

დაწერეთ კონსოლ აპლიკაცია, შექმენით ფუნქცია, რომელიც პარამეტრად მიიღებს სტრინგს და დაბეჭდავს მას გამოყოფილს სფეისებით. მაგ: HELLO -> H E L L O

Method input: "Hello"

H E L L O

Console Output: □