

შექმენით TemperatureMonitor კლასი, რომელიც აკონტროლებს ტემპერატურის ცვლილებებს.

- შექმენით დელეგატი სიგნატურის განსასაზღვრად მეთოდებისთვის, რომელიც ჰენდლავს ტემპერატურის ცვლილებებს.
- შექმენით ივენთი, რომელიც ამოქმედდება, როდესაც ტემპერატურა გადალახავს კრიტიკულ ზღვარს (მაგალითად, 40°C-ზე მეტი ან 0°C-ზე ნაკლები).
- დაწერეთ TemperatureAlert კლასი, რომელიც გამოიწერს ივენთს (დაასაბსქრაიბებს) და გამოაჩენს გაფრთხილების შეტყობინებას, როდესაც ის ამოქმედდება.
- მომხმარებელს შეატანინეთ კონსოლში ტემპერატურის მნიშვნელობა და შეამოწმეთ თითოეული ტემპერატურა TemperatureMonitor კლასის დახმარებით. იქამდე სანამ მოხმარებელი რიცხვის მაგივრად არ შეიყვანს exit-ს, ამ შემთხვევაში პროგრამა დასრულდება.

Test data:

```
double[] temperatures = [25, 42, 38, -5, 15];  
  
foreach (var temp in temperatures)  
{  
    monitor.CheckTemperature(temp);  
}
```

Output:

```
Alert! Critical temperature detected: 42°C  
Alert! Critical temperature detected: -5°C
```

ეს კონკრეტული შედეგი უნდა მიიღწეს publish-subscribe მეთოდის გამოყენებით.