

დაწერეთ კონსოლ აპლიკაცია, სადაც მომხმარებელს მიეცემა საშუალება აირჩიოს რა ტიპის სახმელეთო ტრანსპორტის შექმნა სურს, ტრანსპორტის კატეგორიებია : საბრძოლო(ტანკი, ბეტერი და ა.შ), სამომხარებლო (სედანი, ჯიპი, მოტოციკლი, ველოსიპედი და ა.შ) , საჯარო ტრანსპორტი ( ავტობუსი, ტრამვაი), სპორტული(ფორმულა 1 , რალი, offRoad და ა.შ).

გამოიყენეთ Vehicle (ანუ ზოგადი ტრანსპორტის აღმწერი) პროგრამამ უნდა აჩვენოს თითოეული კატეგორიის ქვეშ რა ვარიანტებია და იმის მიხედვით თუ რა კატეგორიას აირჩევს აპლიკაციამ უნდა შესთავაზოს კონკრეტული ვარიანტის არჩევის მექანიზმი (მაგ. თუ აირჩია საბრძოლო, უნდა შესთავაზოს ტანკი, ბეტერი და ა.შ.), და უნდა აარჩევინოს რომელიმე მათგანი. არჩევის შემდეგ მოსთხოვოს შესაბამისი პარამეტრები. მენიუს ასევე უნდა გააჩნდეს ინფორმაციის ბეჭდვის მექანიზმიც.

კლასების იერარქიას როგორ ააწყობთ თქვენი მოსაფიქრებელია, სად გამოიყენებთ Abstract -ს , სად Interface -ს , სად რას გადაფარავთ და სად რას გადატვირთავთ, ასევე როგორ მოაწყობთ კონსტრუქტორებს, სად გამოიყენებთ ენამს და სად სტატიკურ კლასს. კლასების ფროფერტიები და მეთოდები რაც უფრო მეტი იქნება მით უკეთესი, მოცემული კლასები იძლევიან მსგავსი მრავალფეროვნების საშუალებას. (საკმარისად გასწავლებიან და საერთოდ ბევრი აქვთ ზემოთჩამოთვლილი კლასებს).