

დაწერეთ კონსოლ აპლიკაცია, შექმენით ფუნქცია, რომელიც პარამეტრად მიიღებს სტრინგს და დაბეჭდავს მას გამოყოფილ სფეისებით. მაგ: HELLO -> H E L L O

**Method input:** "Hello"

**Console Output:**

H E L L O