

შექმენით TemperatureMonitor კლასი, რომელიც აკონტროლებს ტემპერატურის ცვლილებებს.

- შექმენით დელეგატი სიგნატურის განსასაზღვრად მეთოდებისთვის, რომელიც ჰქონდება ტემპერატურის ცვლილებებს.
- შექმენით ივენტი, რომელიც ამოქმედდება, როდესაც ტემპერატურა გადალახავს კრიტიკულ ზღვარს (მაგალითად, 40°C -ზე მეტი ან 0°C -ზე ნაკლები).
- დაწერეთ TemperatureAlert კლასი, რომელიც გამოიწერს ივენტს (დაასაბსქრაიბებს) და გამოაჩენს გაფრთხილების შეტყობინებას, როდესაც ის ამოქმედდება.
- მომხმარებელს შეატანინეთ კონსოლში ტემპერატურის მნიშვნელობა და შეამოწმეთ თითოეული ტემპერატურა TemperatureMonitor კლასის დახმარებით. იქამდე სანამ მოხმარებელი რიცხვის მაგივრად არ შეიყვანს exit-ს, ამ შემთხვევაში პროგრამა დასრულდება.

Test data:

```
double[] temperatures = [25, 42, 38, -5, 15];

foreach (var temp in temperatures)
{
    monitor.CheckTemperature(temp);
```

Output:

```
Alert! Critical temperature detected: 42°C
Alert! Critical temperature detected: -5°C
```

ეს კონკრეტული შედეგი უნდა მიიღწეოს publish-subscribe მეთოდის გამოყენებით.