

დაწერეთ კონსოლ აპლიკაცია, შექმნით ფუნქცია რომელიც პარამეტრად მიიღებს სტრინგს და დააბრუნებს რიცხვს, რომელიც აღნიშნავს სტრინგში სიტყვების რაოდენობას. დაწერეთ მეორე ფუნქცია, რომელიც დაბეჭდავს ამ რიცხვს.

მაგ: Hello world -- > 2

Method input: "Hello world"

2

Console Output: