

დაწერეთ კლასი Cat, შეუქმენით შემდეგი ველები: სახელი, ჯიში, ასაკი, სქესი; გამოიყენეთ Property ები (ზოგიერთზე Getter setter, ზოგიერთზე შემოკლებული სინტაქსით). კლასს ასევე უნდა ჰქონდეს მეთოდი, კნავილი (რომელიც გამოძახებისას კონსოლში დაბეჭდავს meowing...-ს), ჭამა (პარამეტრად გადაეცემა გრამები, შეუძლია ერთ ლუკრაში 10 გრამის ჭამა, ეს 10 გრამი შევინახოთ private ცვლადში რომელიც არ არის კლასის გარედან არც კითხვადი არც შეცვლადი); რამდენ ლუკრასაც შეჭამს, უნდა დაიბეჭდოს იმდენი eating...) cat კლასის ობიექტები უნდა შეიქმნას კონსოლიდან.

```
Creating Cat object...
Enter name: Tom
Enter breed: British Shorthair
Enter age: 3
Enter sex: male
Cat object created.
Enter food weight in grams: 38
Tom start eating.
Eating ...
Eating ...
Eating ...
Eating ...
Tom finished eating.
Enter meowing count: 3
Meowing ...
Meowing ...
Meowing ...
```