

იქსიკი და ნოლიკი (tic tac toe) 15 ქულა შექმენით კონსოლური აპლიკაცია, რომელიც დააინიცირებს სათამაშო მაგიდას (ორ განზომილებიანი მასივი), კონსოლიდან შეიყვანეთ მაგიდის სიგრძე: მაგ 3x3-ზე, 4x4-ზე ანუ კვადრატულს და უნდა შევქმათ თამაშის სიმულაცია რომელიც გვათამაშებს, მანამ სანამ ერთ-ერთი არ მოიგებს ან არ ამოიწურება სვლები, თვალსაჩინოებისათვის ციკლების დახამრებით ლამაზად ვაჩვენოთ სათამაშო მაგიდა, მოთამაშე შეიყვანს სტრიქონს და სვეტს და თუკი პირველი მოთამაშეა დაიხატება X, თუ მეორეა დაიბეჭდება O, როდესაც მომხმარებლის ინფუტის მიიღებთ განაახლეთ სათამაშო მაგიდა, თუკი რომელიმე მოიგებს გამოიტანეთ შესაბამისი შეტყობინება, ანალოგიურად უნდა მოხდეს ფრის შემთხვევაშიც. მოგების კრიტერიუმები - შეამოწმეთ სვეტებში თუა ყველა ერთიდაიგივე ელემენტი ვერტიკალზე, ჰორიზონტალზე, დიაგონალზე