

დაწერეთ კონსოლ აპლიკაცია, შექმენით ფუნქციები, რომელსაც პარამეტრად გადაეწოდება სტრინგი. პირველი დააბრუნებს სტრინგში ასოების რაოდენობას, მე-2-ე სტრინგში რიცხვების რაოდენობას, შექმენით კიდევ ერთი ფუნქცია, რომელიც ზემოთ აღწერილ 2 დაბრუნებულ პარამეტრს და დამატებით ორიგინალ ტექსტს, იღებს არგუმენტად და ბეჭდავს მათ. მაგ: Hello 1 ! -> letters: 5 , numbers: 1, Others: 3

Method input: "Hello 1 !"

```
"Hello 1 !" -> Letters: 5, Numbers: 1, Others: 3
```

Console Output: