

დაწერეთ კონსოლ აპლიკაცია, **შექმენით** ფუნქცია, რომელიც მომხმარებელს მოსთხოვს შეიყვანოს მასივის ზომა და შემდეგ შეავსებინებს მასივის ელემენტებს კონსოლიდან, მასივი უნდა იყოს char ების, ფუნქციამ უნდა **დააბრუნოს** მომხმარებლის მიერ შევსებული მასივი.
დაწერეთ მეორე ფუნქცია, რომელიც პირველი ფუნქციის დახმარებით პარამეტრად მიიღებს უკვე შევსებულ მასივს და სიმბოლოს, თუ ასეთი სიმბოლო მოიძებნა პარამეტრად გადმოცემულ მასივში მაშინ ფუნქციამ უნდა დააბრუნოს ის რიცხვი თუ რამდენჯერაც შეგვხდება მასვიში გადმოცეული სიმბოლო (თუ არ შეხვდა, მაშინ 0). მაგ: თუ 'a' არის მასივშ 2 ჯერ, უნდა დააბრუნოს 2. დაწერეთ **მესამე ფუნქცია** როპმელიც დაბეჭდავს მიღებულ შედეგებს, სიმბოლო 'a' shegvxvda 2 jer ასეთი სახით.

P.S. გამოიყენეთ **მხოლოდ** ლექციებზე ახსნილი მასალა. არ გამოიყენოთ **Built-In** მეთოდები

```
Enter size of array: 6
Enter character for index 0: a
Enter character for index 1: a
Enter character for index 2: b
Enter character for index 3: c
Enter character for index 4: d
Enter character for index 5: d
'a' shegvxvda 2-jer
```