# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

### Звіт

з лабораторної роботи № 3 з дисципліни «Основи програмування 2. Методології програмування» «Класи та об'єкти»

Варіант\_\_16\_\_

Виконав студент \_\_IП-15,\_Куманецька\_Ірина\_Вікторівна\_\_\_ Перевірив Вечерковська Анастасія Сергіївна

### Лабораторна робота 3

Мета – вивчити механізми створення і використання класів та об'єктів.

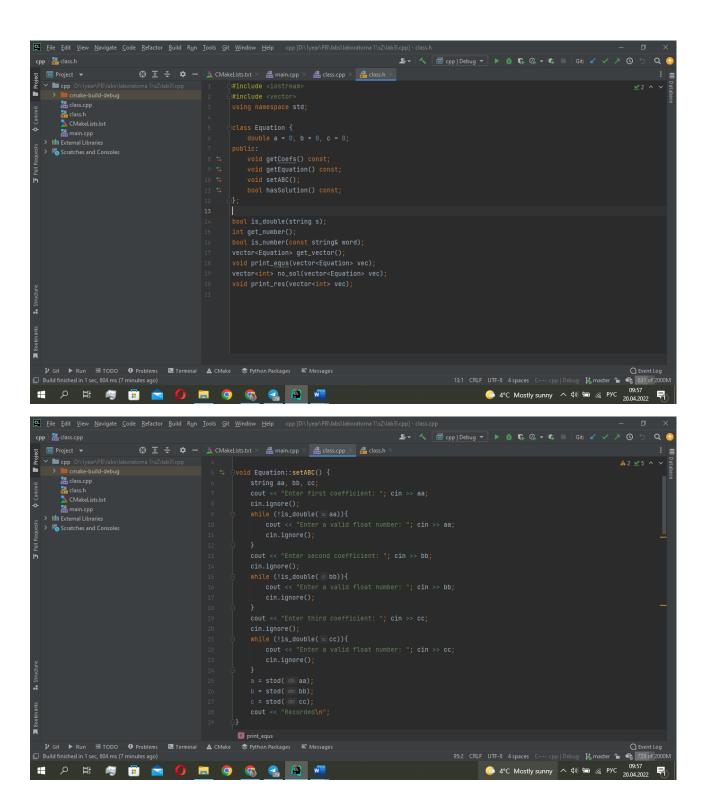
# Індивідуальне завдання

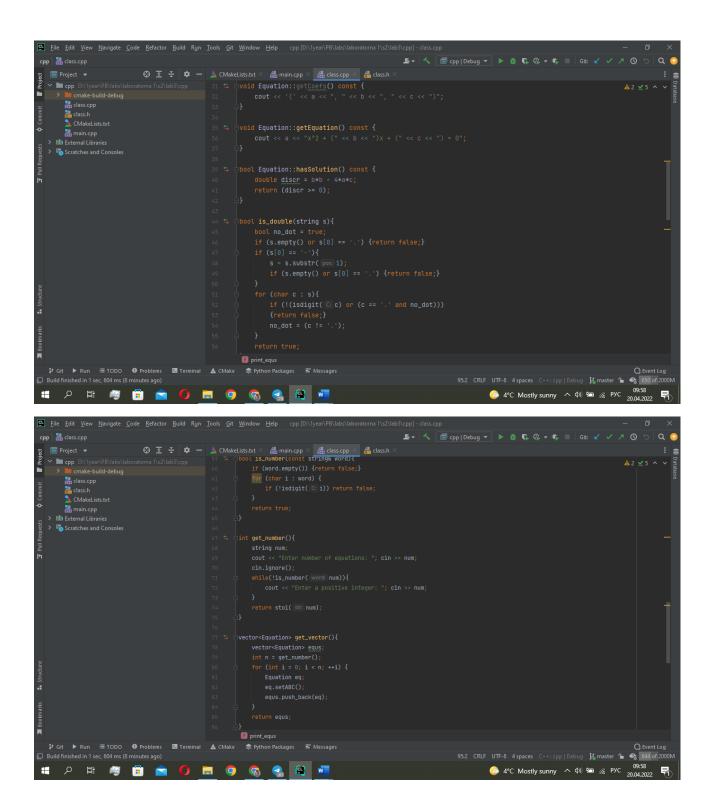
# Варіант 16

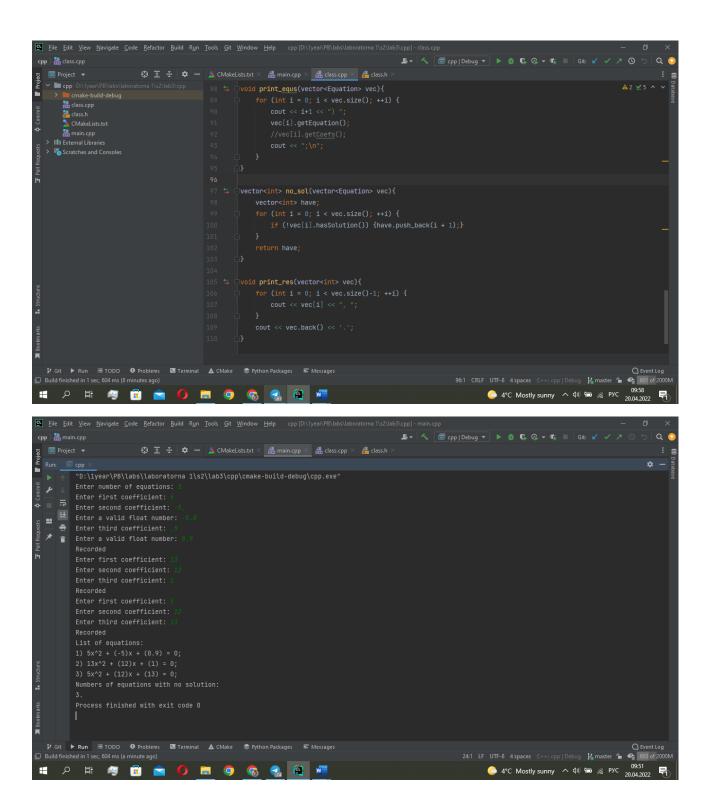
16. Розробити клас "квадратне рівняння" (многочлен виду  $ax^2 + bx + c = 0$ ), який заданий своїми коєфіцієнтами. Створити масив об'єктів даного класу. Визначити рівняння (їх номери), які не мають дійсних розв'язків.

### Виконання на С++

```
Pice for year beingste Code Refactor Bould Run Took GR Window Help applications http:// Communications.com/ Communications/ Code Refactor Bould Run Took GR Window Help applications http:// Code Refactor Bould Run Took GR Window Help applications http:// Code Refactor Bould Run Took GR Window Help applications http:// Code Refactor Bould Run Took GR Window Help applications and Code Run Took Grant Run Took Gr
```







# Висновки

Протягом лабораторної робити було розглянуто роботу з класами та об'єктами та використано отримані навички під час написання програм. В результаті роботи було створену програму, яка генерує масив квадратних рівнянь, заданих своїми коефіцієнтами, та визначає, які з них не мають дійсних розв'язків.