Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України «Київський політехнічний  
інститут імені Ігоря Сікорського"  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки  
Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт  
з лабораторної роботи № 3 з дисципліни  
«Основи програмування 2. Методології програмування»  
«Класи та об’єкти»

Варіант\_\_16\_\_

Виконав студент \_\_ІП-15,\_Куманецька\_Ірина\_Вікторівна\_\_\_  
Перевірив \_\_\_Вечерковська Анастасія Сергіївна\_\_\_\_\_\_

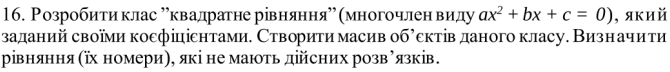
Київ 2022

**Лабораторна робота 3**

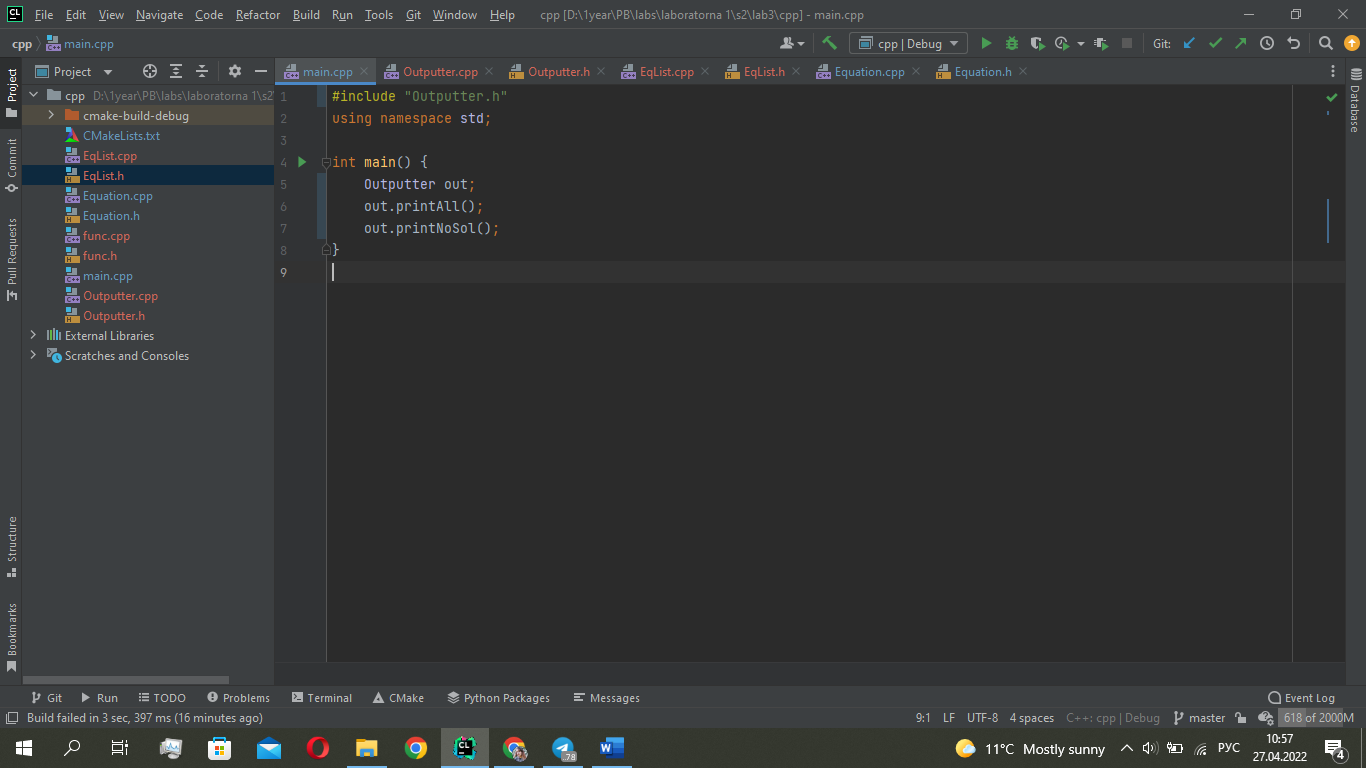
**Мета** – вивчити механізми створення і використання класів та об’єктів.

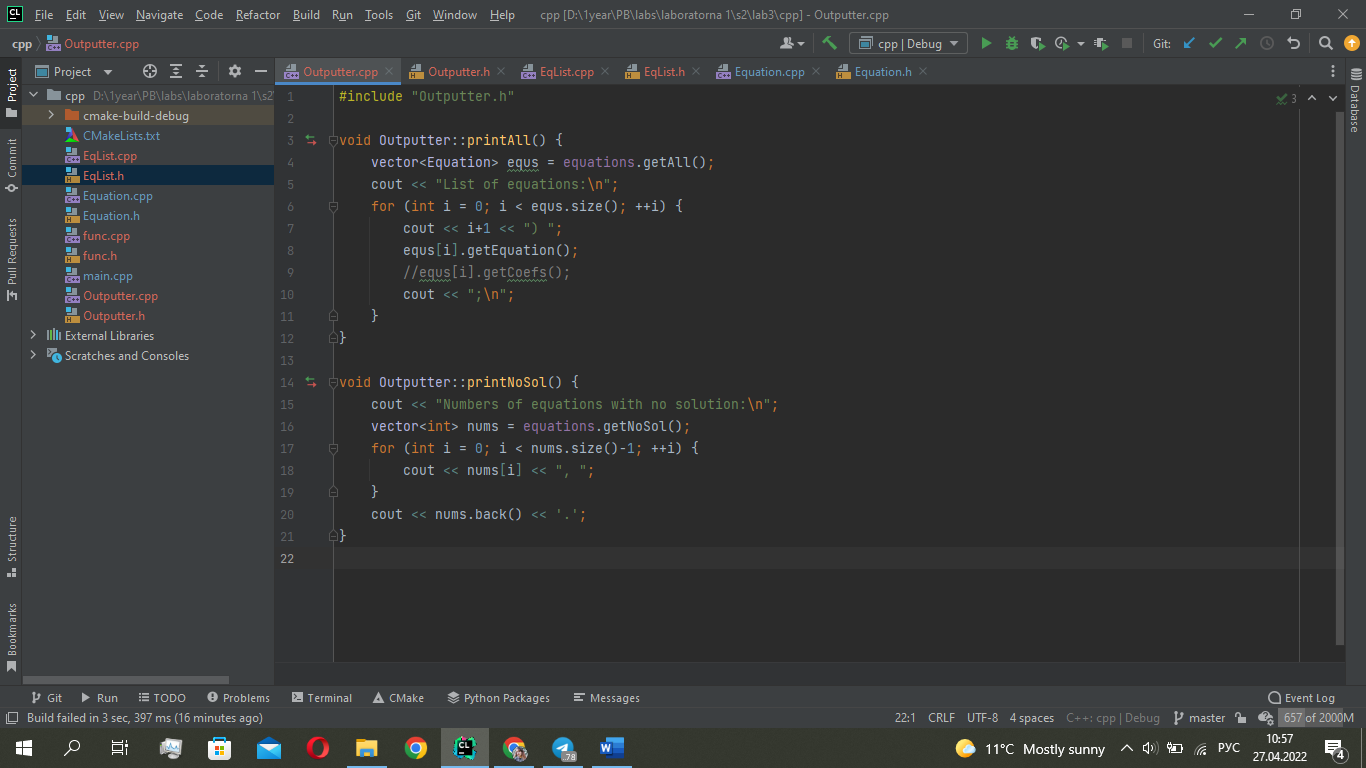
**Індивідуальне завдання**

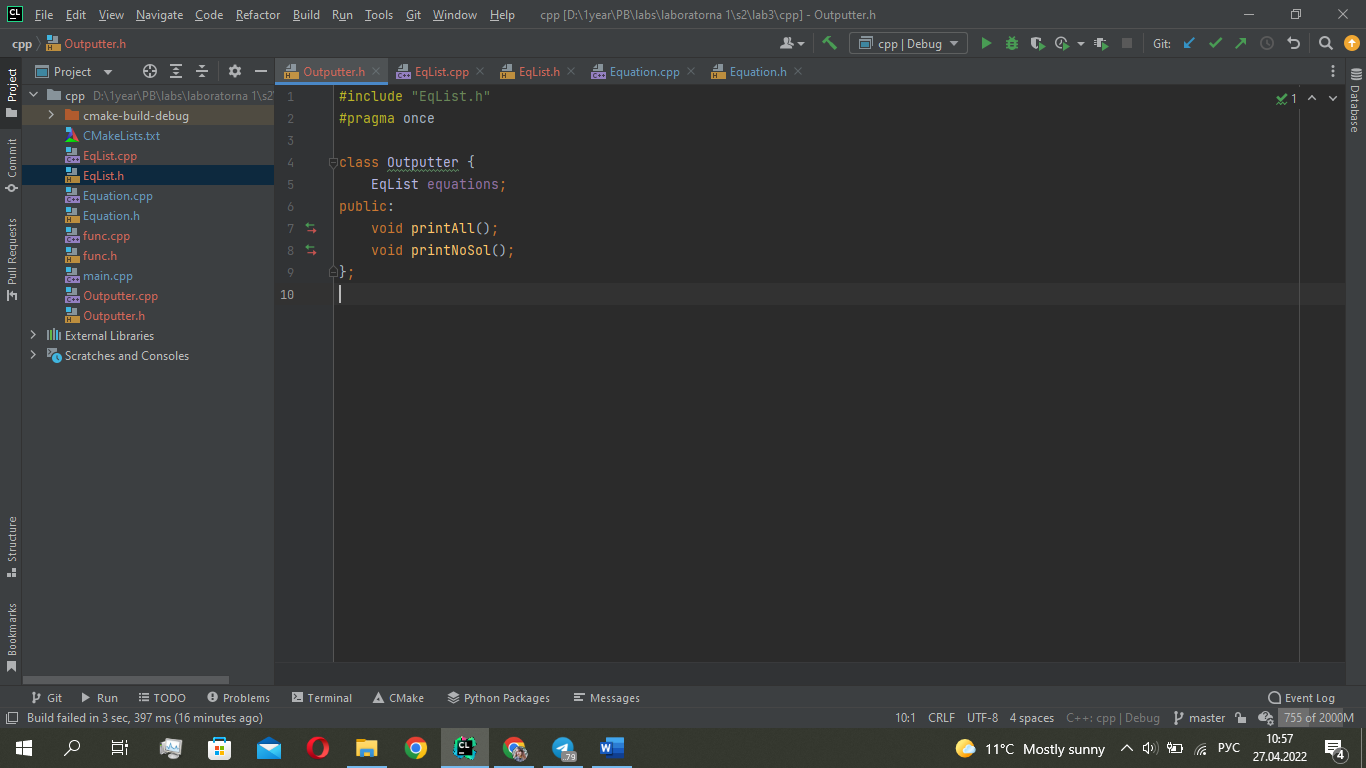
**Варіант 16**

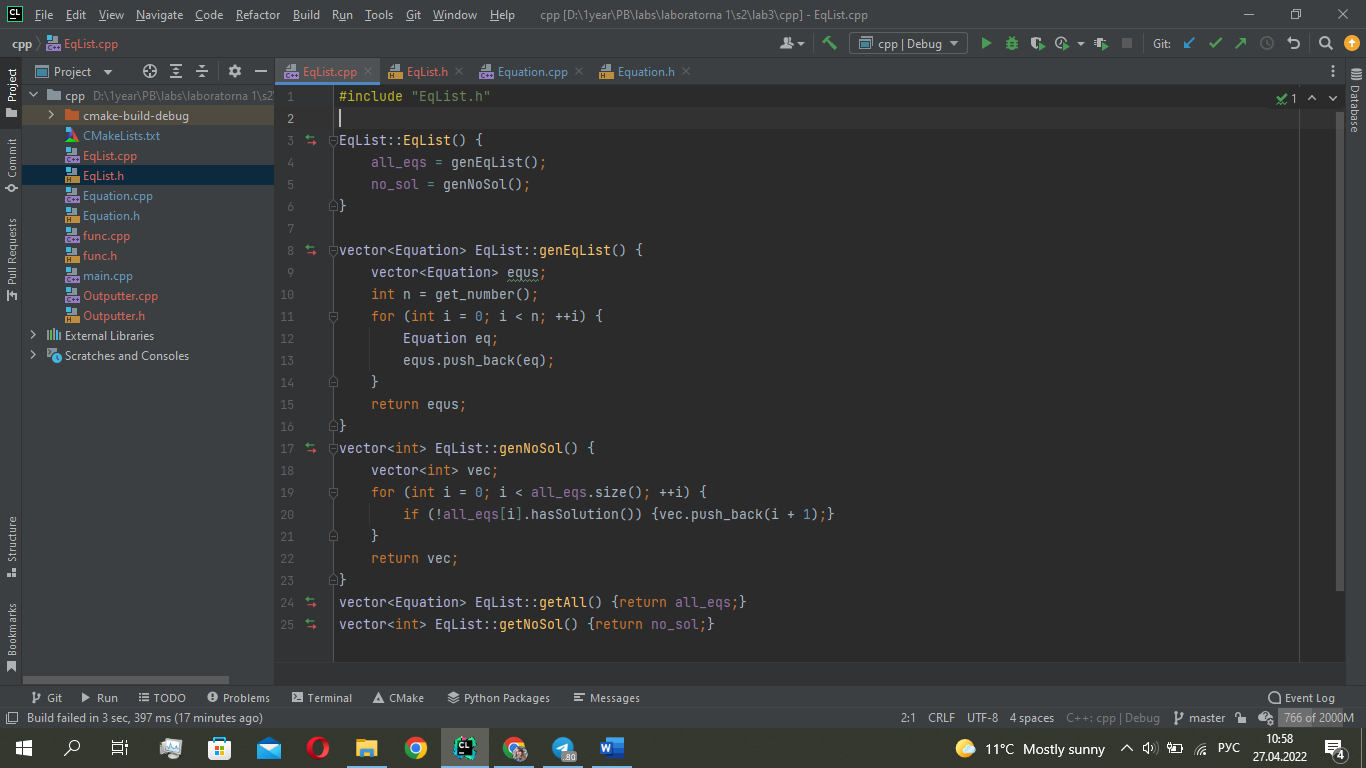


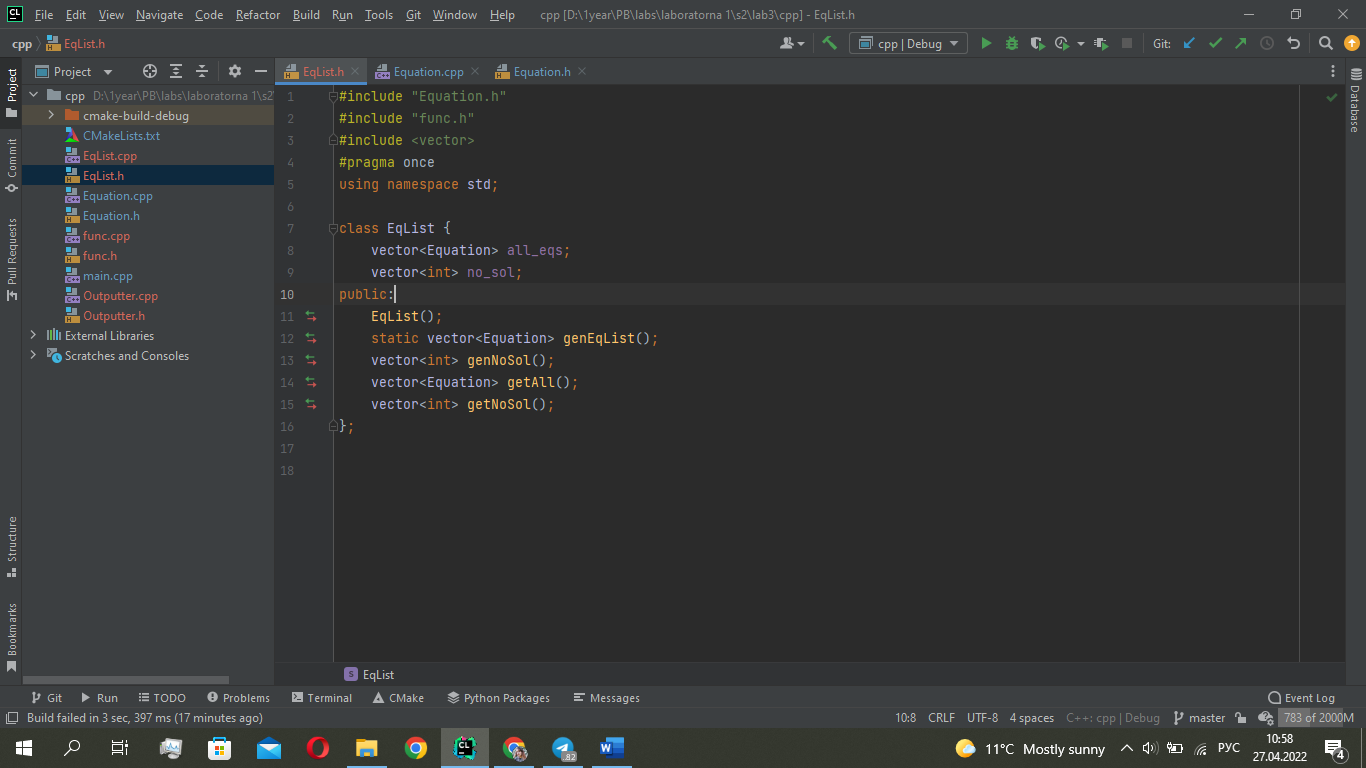
**Виконання на С++**

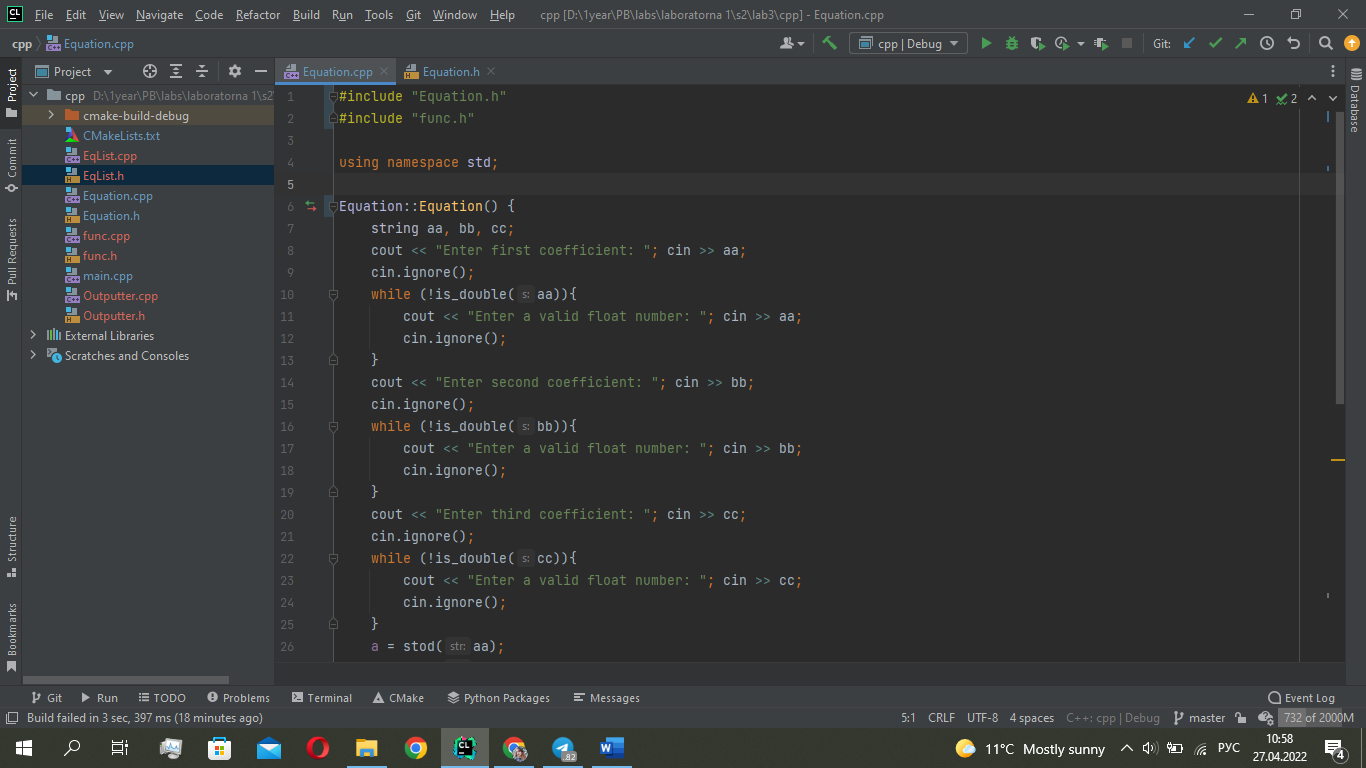


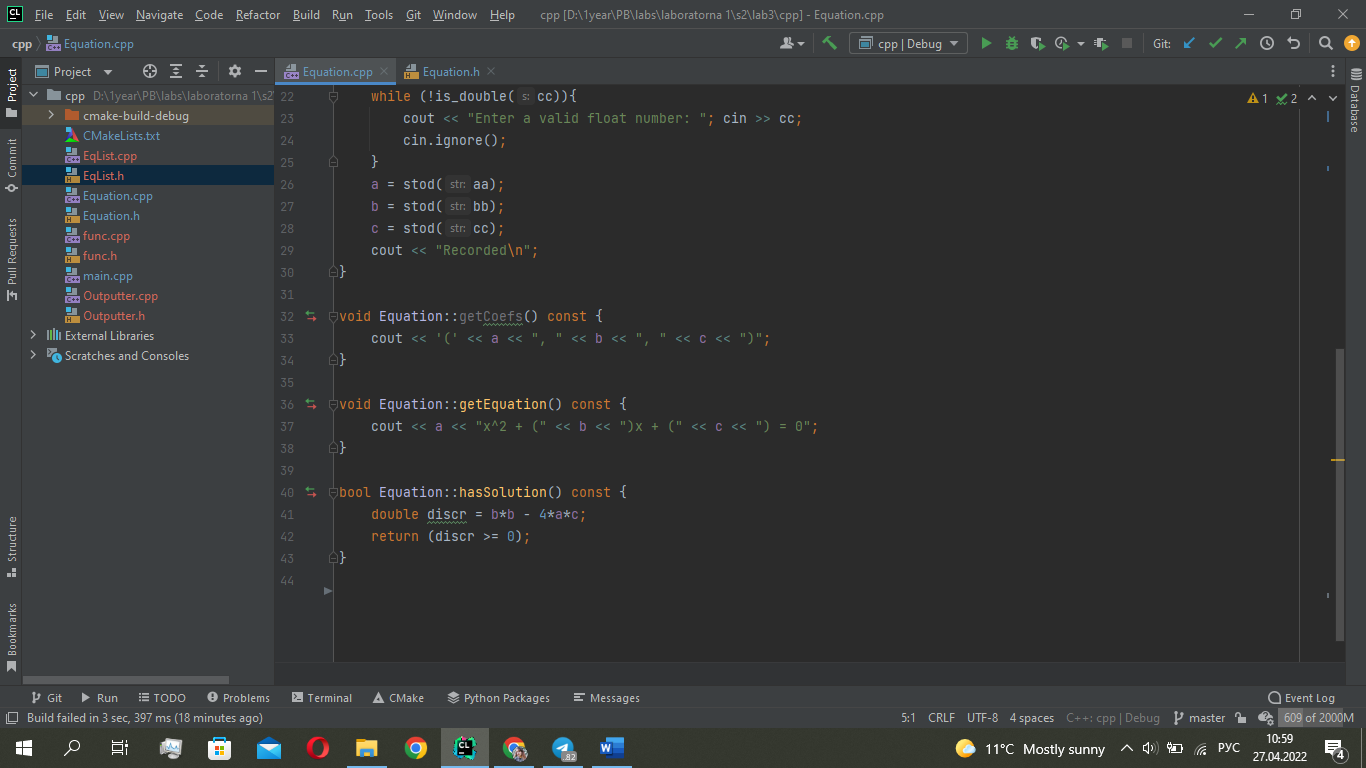


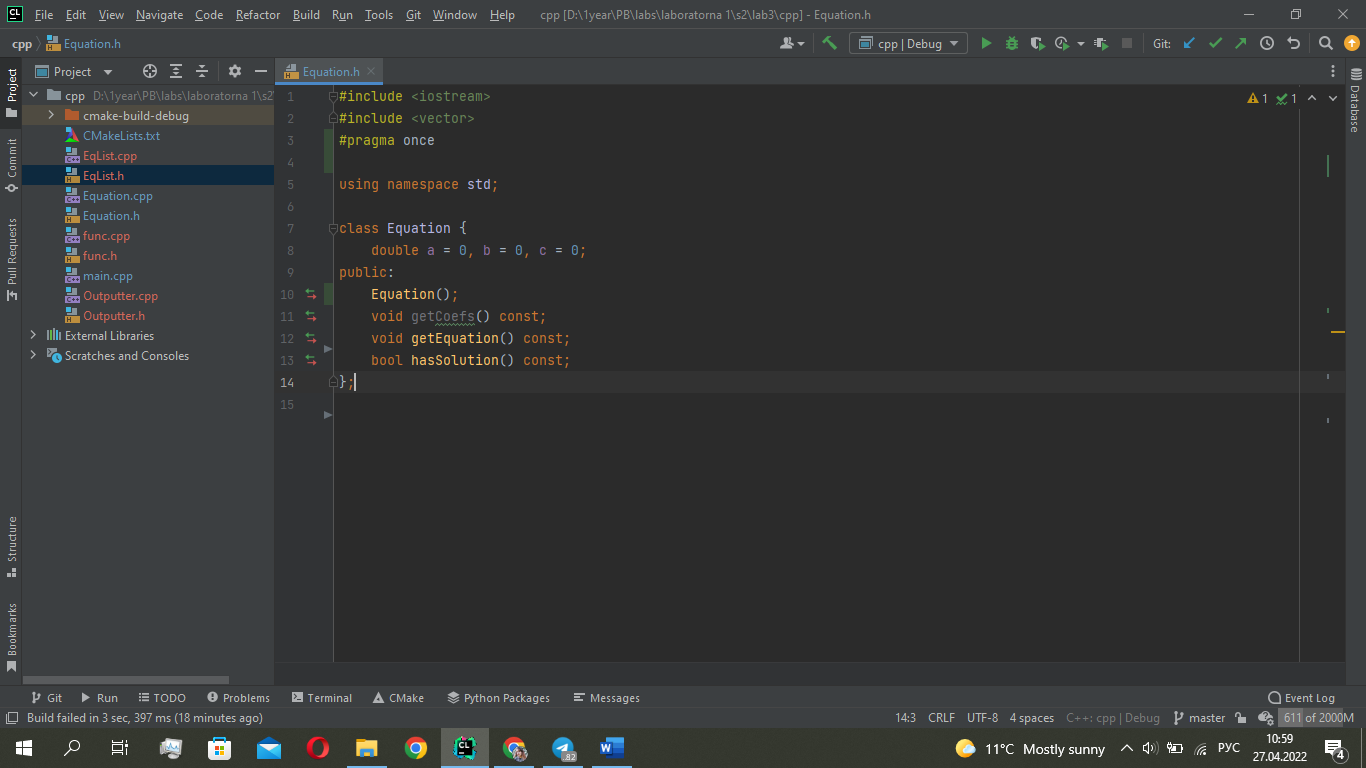


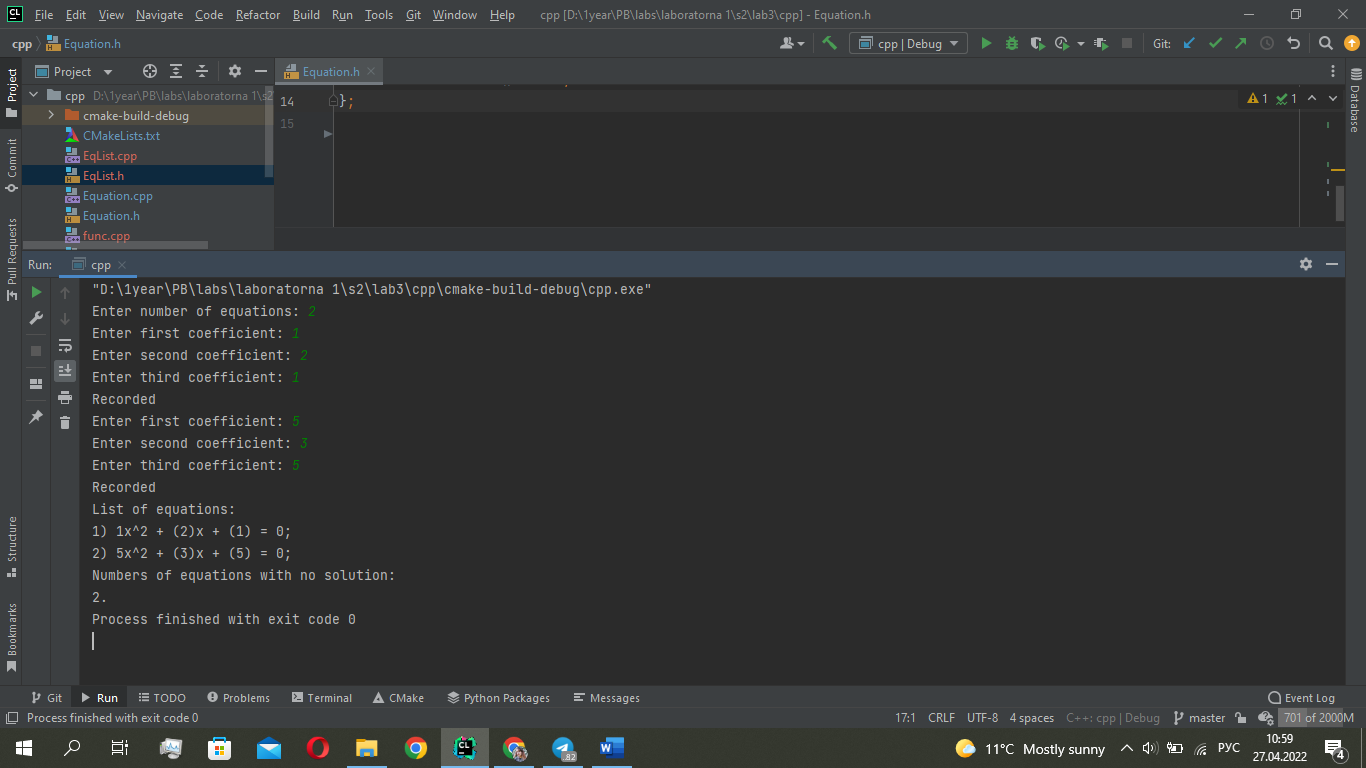












**Висновки**

Протягом лабораторної робити було розглянуто роботу з класами та об’єктами та використано отримані навички під час написання програм. В результаті роботи було створену програму, яка генерує масив квадратних рівнянь, заданих своїми коефіцієнтами, та визначає, які з них не мають дійсних розв’язків.