

## سرفصل های آموزش برنامه نویسی پلتفرم با B4j

شما میتوانید به زبان ساده بیسیک یکبار برنامه بنویسید و در همه سیستم عامل ها اجرا کنید.

کد های نوشته شده به زبان جاوا با پسوند jar تبدیل میشوند که در هر سیستم عاملی که از Java پشتیبانی کرده باشد اجرا میشود.

1. نصب و پیکربندی B4j
2. آشنایی با محیط برنامه نویسی B4j
3. کدنویسی در B4j
4. انتشار برنامه برای سیستم عامل های مک ویندوز و لینوکس
5. کار با رابط کاربری UI و طراحی فرم
6. کار با فایل و ماژول
7. کار با منو ها و دیالوگ ها
8. نوتیفیکیشن و نمایش آن
9. کار با پایگاه داده
10. اینترنت و ارسال و دریافت داده
11. چند رسانه ای
12. حافظه کلیپ برد Clipboard
13. کار با انیمیشن ها

14. FTP
15. خواندن و ارسال ایمیل
16. شبکه و سوکت نویسی
17. کار با فایل های فشرده
18. نمودار ها
19. کار با Command Line
20. کار با Xml و Json
21. رمزگذاری و رمزگشایی
22. عبارات منظم Regex
23. گوگل مپ
24. آموزش ابتدایی PHP و ارتباط با B4z
25. آر اس اس خوان
26. ساخت بازی دوز یا مشابه
27. ساخت کتابخانه برای B4z
28. جابجا کردن ویوو DragDrop
29. کار با چاپ داکيومنت
30. استفاده از وب کم
31. ساخت وب اپلیکیشن
32. کار با بارکد ها

33. کار با RAF مشترک بین خانواده Basic

34. باز کردن برنامه خارج از برنامه

35. استفاده از Css در برنامه