

Desenvolvimento e Design de Websites



Prof.: Weskley Bezerra

Roteiro da aula

| Formulários:

- || Tag form

- || Campos:

- | Texto, Senha, checkbox, radio, botões, textarea e menu select.





Atividade passada...

| Crie uma Tabela de Horários

- || Faça seu horário semanal, indicando suas atividades, dia a dia
- || Você precisará de uma tabela de pelo menos 8x4, ou seja, para os 7 dias da semana e mais 3 horários do dia: manhã, tarde e noite!
- || Quando houver atividades repetidas lado a lado, mescle as células (exemplo: de segunda a sexta de tarde, você está na aula)
- || Use sua criatividade para exibir uma tabela criativa e com vários recursos
- || Adicione imagens para ilustrar suas página.



Formulários

- | Os formulários são muito úteis para uma ampla variedade de aplicações, permitindo que o autor da página receba informações provenientes de um usuário.
- | Formulários on line são constituídos por campos que devem ser preenchidos com os dados do usuário e enviados para o servidor onde está hospedado o site ou para um endereço de e-mail.
- | Isso torna um site muito mais interativo.



Tipos de Campos

| Nesta interatividade, teremos várias opções para entradas de textos (informações):

|| campos de entrada de texto

|| menus de múltipla escolha/escolha única

|| botões sim-ou-não ☐ Receber atualizações?

|| Botões de opção ☒ Masculino ☐ Feminino

|| campos de senha

|| arquivos IMG_20140325_155504.jpg

|| botões para envio ou limpeza de formulário



Definindo um Formulário

| Seguindo as regras do HTML, é necessário informar quando é iniciado um formulário e quando queremos encerrar a marcação do formulário.

<FORM> é utilizado para iniciar a marcação.

</FORM> é utilizado para encerrar a marcação.



Atributos do <FORM>

- | O formulário precisa saber para onde enviar a informação.
- | Para isso, utiliza-se o atributo **ACTION**.
Geralmente esta ação aponta para um site que irá receber e decodificar os resultados.
- | Deve-se informar o endereço do script, que deve estar em um servidor particular ou gratuito.



Atributos do <FORM>

- | O formulário precisa saber como enviar a informação para o servidor. Para esta função é utilizado o atributo **METHOD**, que pode receber o valor GET ou POST
 - || **GET** – serve para enviar informações através do endereço da página. É um método mais rápido, e menos seguro
 - || **POST** – envia as informações de forma segura. É possível enviar muitos dados, e até arquivos anexos



Código de Exemplo

```
<html>  
  <head>  
    <title>Meu formulário</title>  
  </head>  
  <body>  
    <form method="POST" action="ok.html">  
      </form>  
  </body>  
</html>
```



Formatos dos Campos de Entrada

- | Muitos elementos de um formulário html são definidos pela tag **<input>**.
- | Cada tipo de elemento possui parâmetros próprios, mas quase todos possuem pelo menos dois parâmetros em comum: **type**, que define o tipo de elemento, e **name**, que define o nome daquele elemento.

```
<input type="XXX" name="YYY">
```



Textos simples (TEXT)

```
<form method="GET" action="resultado.html">
```

Qual seu nome?

```
<input type="text" name="nome" size="20">
```

```
</form>
```

Qual seu nome?



Senhas (PASSWORD)

Digite sua senha:

```
<input type="password" name="senha" value="abc"  
size="8" maxlength="8">
```

Digite sua senha:



Outros atributos do <INPUT>

- | **VALUE="XXX"** - Utilizando a marcação VALUE você pode especificar um texto que já aparecerá preenchido quando o formulário for exibido.
- | **SIZE="XXX"** - Esta marcação altera o tamanho deste campo exibido na tela.
 - || Obs.: o usuário sempre poderá digitar mais caracteres do que o tamanho do campo na tela, pois o texto irá se deslocar a esquerda dentro do campo.
- | **MAXLENGTH="XXX"** - Se você deseja limitar o número de caracteres que o usuário pode digitar, basta usar este atributo. O formulário irá emitir um bip de erro se o usuário tentar digitar além do permitido em MAXLENGTH.
- | **PLACEHOLDER="XXX"** – Mostra um texto de ajuda, em cinza claro. É apagado ao digitar outra informação.



Múltipla Escolha (CHECKBOX)

Você concorda com a Pena de Morte?

<input type="checkbox" name="concorda" value="concorda"> concordo

<input type="checkbox" name="discorda" value="discorda" checked=""> não concordo

Voce concorda com a Pena de Morte?

- ☐ concordo
- ☒ nao concordo



Escolha Única (RADIO)

Qual seu sexo?

<input type="radio" name="sexo" value="masc"> Masculino

<input type="radio" name="sexo" value="fem" checked> Feminino

Qual seu sexo?

☐ Masculino

☒ Feminino



Botões (BUTTON, SUBMIT, RESET)

```
<input type="button" value="AJUDA (?)">
```

```
<input type="submit" value="Enviar">
```

```
<input type="reset" value="Apagar">
```

Botão sem função definida
(inicialmente)

Botão para enviar o
formulário

Botão para limpar todos os
campos

AJUDA (?)

Enviar

Apagar



Área de texto (TEXTAREA)

Deixe sua opinião:


```
<textarea name="opinioao" rows="4"
cols="20">gostei do seu site!</textarea>
```

Deixe sua opiniao:

gostei do seu site!



Menu com opções (SELECT)

Qual sua cidade:


```
<select size="1" name="cidade">
```

```
<option value="NTL"> Natal </option>
```

```
<option value="PAR" selected> Parnamirim </option>
```

```
<option value="SNG"> São Gonçalo </option>
```

```
</select>
```

Qual sua cidade:

Parnamirim ▼

Qual sua cidade:

Parnamirim ▼

Natal

Parnamirim

Sao Goncalo





Atividade prática

- | Faça um formulário de pesquisa eleitoral (eleições do líder da sala).
- | Esta página deverá conter um formulário para que o voluntário preencha sua intenção de votos para as categorias: líder, vice-líder, secretário, humorista, estiloso, tímido, etc.
- | Além de perguntar a intenção de voto, você deve também perguntar outras informações pessoais sobre o eleitor.
- | Use **todos** os tipos de campos de formulário



Desenvolvimento e Design de Websites



Prof.: Weskley Bezerra