



Grado en Ingeniería Informática
Grado en Matemáticas e Informática



Asignatura: PROGRAMACIÓN II

Genéricos

Clara Benac Earle, Manuel Collado
Ángel Lucas González Martínez
Jaime Ramírez Rodríguez
Guillermo Román

DLSIIS - E.T.S. de Ingenieros Informáticos
Universidad Politécnica de Madrid

Noviembre 2013

Introducción

- Java permite definir clases con variables o parámetros que representan tipos ⇒ **Clases genéricas**
- Esto es posible, cuando el tipo de un dato no afecta al tratamiento que se le va a dar a ese dato.
 - ➔ Ejemplo: **clases contenedoras**
- Un mecanismo similar está disponible en lenguajes como C#, C++ o Ada

Introducción

- Surge a partir de Java 1.5 como una necesidad para mejorar la verificación de tipos
- Antes se utilizaba la clase Object como “comodín” para simular los genéricos, pero esto conllevaba:
 - ➔ Se podían mezclar objetos de las clases más dispares en una misma estructura contenedora
 - ➔ Había que realizar muy a menudo *castings* (conversión de Object a cualquier otra clase)

Solución: Genéricos

- Los genéricos permiten parametrizar el “tipo de contenido” de una clase contenedora
 - ➔ Ejemplo: `List<T>` permite crear una lista de elementos de tipo `T`
- De esta forma se verifica en tiempo de compilación el código
 - ➔ Evitamos mezclas en las clases contenedoras
 - ➔ Evitamos la realización de castings
- Permiten hacerlo “a la antigua usanza” pero el compilador nos avisa con un *warning* si no parametrizamos

Motivación

- Supongamos que en un programa necesitamos una clase ParEnteros:

```
public class ParEnteros {  
    private int a, b;  
  
    public ParEnteros(int a, int b) {  
        this.a = a;  
        this.b = b;  
    }  
  
    public ParEnteros swap () {  
        return new ParEnteros(b, a);  
    }  
}
```

Motivación

- Pero también necesitamos una clase ParCaracteres con los mismos métodos que la anterior.

```
public class ParCaracteres {  
    private char a, b;  
  
    public ParCaracteres(char a, char b) {  
        this.a = a;  
        this.b = b;  
    }  
  
    public ParCaracteres swap () {  
        return new ParCaracteres(b, a);  
    }  
}
```

- La implementación de los métodos es la misma, porque no depende del tipo del dato manipulado.

Definición de la clase genérica Par

- Abstraemos el tipo convirtiéndolo en un parámetro genérico T.

```
public class Par<T> {  
    private T a, b;  
  
    public Par(T a, T b){  
        this.a = a;  
        this.b = b;  
    }  
  
    public Par<T> swap () {  
        return new Par<T>(b, a);  
    }  
}
```

T es el identificador que se asigna al tipo que se pasará cuando se instancie. Se puede poner cualquier identificador válido en Java. Por ejemplo **Datos**.

Ejemplo con clases genéricas Par

```
public class Prueba1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Par<String> p = new Par<String>("uno", "dos");  
        Par<Fecha> p1 = new Par<Fecha>(new Fecha(1, 2, 2003),  
                                       new Fecha(4, 5, 2006));  
  
        System.out.println ("Primer elemento de p: " + p.getA());  
        System.out.println ("Primer elemento de p1: " + p1.getA());  
        p = p.swap();  
        p1 = p1.swap();  
        System.out.println ("Primer elemento de p: " + p.getA());  
        System.out.println ("Primer elemento de p1: " + p1.getA());  
    }  
}
```


¿Por qué no funciona?

```
public class Prueba2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Par<int> p = new Par<int>(1,2);  
        Par<char> p1 = new Par<char>('a', 'b');  
        System.out.println ("Primer elemento de p: " + p.getA());  
        System.out.println ("Primer elemento de p1: " + p1.getA());  
        p = p.swap();  
        p1 = p1.swap();  
        System.out.println ("Primer elemento de p: " + p.getA());  
        System.out.println ("Primer elemento de p1: " + p1.getA());  
    }  
}
```

- El mecanismo de genéricos en Java requiere que el parámetro sea una clase, no un tipo básico.
- Solución ⇒ **clases envoltorio** (*wrappers*).

Clases envoltorio (*wrapper*)

- En Java existen **tipos primitivos** (int, boolean, double, etc.) para crear datos primitivos, y **clases** para poder crear objetos.
- En ocasiones (lo veremos más adelante) es muy conveniente poder **tratar datos primitivos como objetos**.
- Para ello se pueden crear las clases envoltorio (*wrapper classes*) que crean un “envoltorio” sobre los datos primitivos para poder tratarlos como objetos.

Ejemplo: envoltorio simple

- Ejemplo: podríamos definir la siguiente clase envoltorio para los enteros

```
public class Entero {  
    private int valor;  
  
    public Entero (int valor) {  
        this.valor = valor;  
    }  
  
    public int intValue() {  
        return valor;  
    }  
}
```

Clases asociadas a los tipos básicos

- Java proporciona **clases envoltorio** para los tipos básicos
- Por lo tanto, no tenemos que definirlos nosotros
- En muchos casos, Java puede realizar una conversión automática:
Tipo Básico ↔ Clase

Clase	Tipo básico
Boolean	boolean
Byte	byte
Character	char
Double	double
Float	float
Integer	int
Long	long
Short	short

Uso de las clases envoltorio

- En general, se pueden mezclar valores básicos y objetos envoltorio en una expresión aritmética o asignación.
- La distinción entre el operador `==` y el método `equals()` se aplica también a los objetos de las clases envoltorio.
- Tanto los tipos básicos `int`, `char` como las correspondientes clases `Integer`, `Character` se pueden usar como selectores en sentencias `switch`.
- Proporcionan conversión `String` ↔ Tipo o Clase:
 - `Integer.valueOf(string) → integer`
 - `integer.toString() → string`
 - `Integer.toString(int) → string`

Ahora ya funciona, usando *wrappers*

- Usamos Integer y Character en lugar de **int** y **char**.

```
public class Prueba2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Par<Integer> p = new Par<Integer>(1,2);  
        Par<Character> p1 = new Par<Character>('a','b');  
        System.out.println ("Primer elemento de p: " + p.getA());  
        System.out.println ("Primer elemento de p1: " + p1.getA());  
        p = p.swap();  
        p1 = p1.swap();  
        System.out.println ("Primer elemento de p: " + p.getA());  
        System.out.println ("Primer elemento de p1: " + p1.getA());  
    }  
}
```

Crear *arrays* genéricos

- Java no permite crear *arrays* de elementos genéricos.

```
public class ParArrayGenerico<T> {  
    private T[] par = new T[2]; // ERROR  
    ....  
}
```

- Solución: reflexión y la clase Array de la API

```
public class ParArrayGenerico<T> {  
    private T[] par;  
    public ParArrayGenerico (Class<T> clase) {  
        this.par = (T[]) Array.newInstance(clase, 2);  
    }  
}
```