

# CONTENEDORES

@Luis55

Un contenedor es una clase cuyo contenido es una colección de datos con una estructura determinada.

Ofrecen 3 operaciones para manipular esas colecciones.

Cada contenedor tiene una estructura concreta y operaciones concretas.

## Pila (LIFO) Last in first out

"El último que entra es el primero que sale".

Métodos {  
constructor vacío  
apilar  
desapilar  
getCima  
estacia

Si tamaño es potencialmente ilimitado  
Al recorrerla se destruye 100%.

## Cola (FIFO) First in first out

"El primero que entra es el primero que sale"

Métodos {  
constructor vacío  
insertar  
borrar  
getPrimero  
esVacia

Si tamaño es potencialmente ilimitado.  
Al recorrerla se destruye 100%.

## Lista (Genérico)

Al recorrerla no se destruye

Métodos {  
constructor vacío  
estaciona  
getPrimero  
insertar (al principio)  
borrar (al principio)  
construccion

Para recorrer la lista se usa un  
iterador

Un iterador es una referencia a un  
elemento de la lista que podemos  
mover a lo largo de ella para ir obteniendo  
los demás elementos.

Métodos del  
iterador

{  
actualizar  
significante  
hasSignificante  
getActual