

## 1. Penyelesaian Masalah

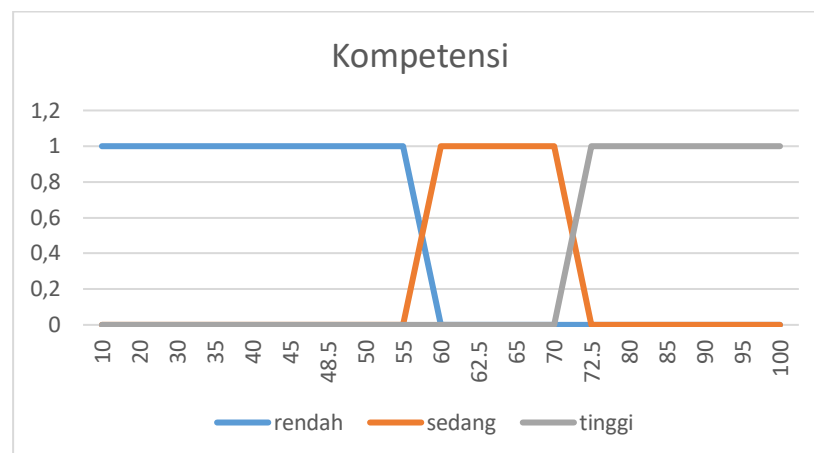
### 1.1.Menentukan Input dan Output

Pada data test hasil penerimaan pegawai ada dua variabel input dan satu output. Inputnya adalah Tes Kompetensi dan Kepribadian sedangkan Outputnya adalah Diterima. Pada tahap ini, diperlukan adanya variabel linguistic yang dibuat oleh expertnya sendiri untuk masing masing input dan output.

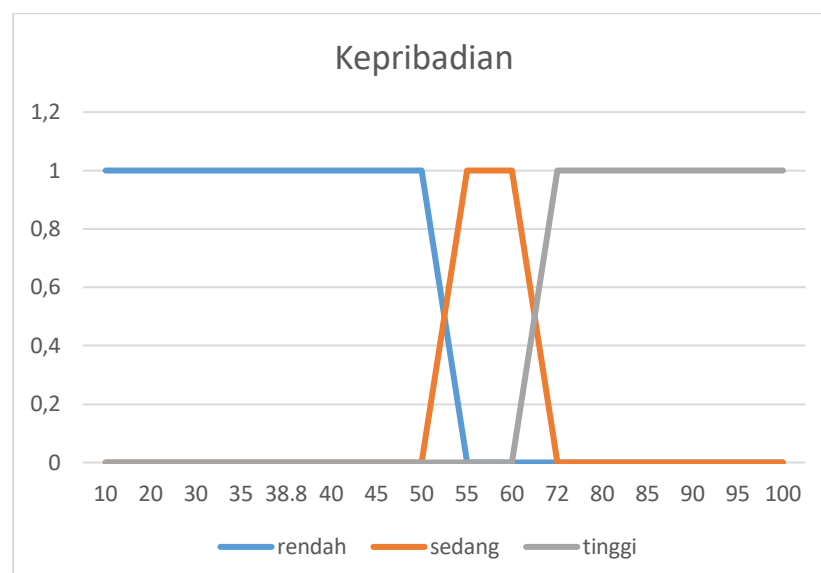
Variabel Linguistic untuk Tes Kompetensi adalah Rendah, Sedang, dan Tinggi. Begitu juga dengan Kepribadian, variabel linguisticnya adalah Rendah, Sedang, dan Tinggi. Sedangkan variabel linguistic Diterima adalah Ya, Mungkin dan Tidak.

### 1.2.Menentukan fungsi membership

*Fungsi Membership Kompetensi*



*Fungsi Membership Kepribadian*



### 1.3.Desain Fuzzy Rules

Kompetensi\Kepribadian	Rendah	Sedang	Tinggi
Rendah	Tidak	Tidak	Mungkin

