Laporan Analisis Mencari Nilai Minimum dari Sebuah Rumus dengan Gentic Algorithm

Diketahui sebuah rumus sebagai berikut:

$$f(x_1, x_2) = \left(4 - 2.1x_1^2 + \frac{x_1^4}{3}\right)x_1^2 + x_1x_2 + (-4 + 4x_2^2)x_2^2$$

Dengan batasan dengan batasan $-3 \le x_1 \le 3$ dan $-2 \le x_2 \le 2$, dicari nilai minimum dari fungsi tersebut. Bahasa yang saya gunakan untuk memecahkan persoalan tersebut adalah dengan bahasa pemrogramman python, dengan versi Python 3.6 dan untuk memvisualisasikannya menggunakan library matplotlib python.

A. Genetic Algorithm

Genetic Algorithm (GA) adalah bagian dari Evolutionary Algorithm yaitu suatu algoritma searching yang mencontoh proses evolusi alami dimana konsep utamanya adalah individuindividu yang paling unggul akan bertahan hidup, sedangkan individu-individu yang lemah akan punah.



Genetic algorithm merupakan salah satu algoritma yang sangat tepat digunakan dalam menyelesaikan masalah optimasi mencari kemungkinan dari calon solusi untuk mendapatkan solusi yang optimal dalam penyelesaian masalah. Dalam program ini, genetic algorithm digunakan untuk memecahkan persoalan dengan cara membandingkan nilai $f(x_1,x_2)$ yang sebelumnya dengan nilai baru $f(x_1,x_2)$.

Skema Genetic Algorithm

B. Analisis dan penjelasan strategi penyelesaian masalah

Pertama-tama, kita lakukan import library dari python sebagai berikut :

```
import random
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

Pada baris ke-1 digunakan untuk pembangkit bilangan acak, Numpy memiliki kegunaan untuk operasi vektor dan matriks, pada baris digunakan untuk visualisasi plot 3D.

Setelah itu lakukan inisialisasi variabel sebagai berikut :

```
      13
      Rax1
      = 3
      #Batas Atas

      14
      Rbx1
      = -3
      #Batas Bawah

      15
      Rax2
      = 2
      #Batas Atas

      16
      Rbx2
      = -2
      #Batas Bawah

      17
      mutationRate
      = 0.06
      #Probability Mutasi

      18
      ProbCrossOver
      = 0.67
      #Probability CrossOver

      19
      UkPop
      = 6
      #Ukuran Populasi

      20
      JumGen
      = 10
      #JumLah Generasi
```

Variabel Rax1 dan Rbx1 digunakan untuk batasan nilai dari x1 sedangkan Rax2 dan Rbx2 digunakan untuk membatasi nilai dari x2,variable mutationRate digunakan untuk probabilitas dari mutasi ,variable ProbCross Over digunakan untuk probabilitas dari CrossOver, variable

UkPop digunakan untuk mengeset berapa banyak populasi yang akan digenerate,variable JumGen digunakan untuk membangkitkan sebanyak apa Gen dan juga digunakan sebai kondisi berhenti .

```
24 def rumus(x1,x2):
25 return(4-2.1*x1**2+x1**4/3)*x1**2+x1*x2+(-4+4*x2**2)*x2**2
```

Pada baris ke 24 digunakan untuk memgenerate fungsi rumus untuk mencari nilai dari x1 dan x2 dengan batasan yang telah dibuat

Selanjutnya buat fungsi decode Kromosomx1 dan Kromosomx2 digunakan untuk mendecode individu kedalam kromosom dalam bentuk biner untuk Kromosomx1 menggunakan batasan $-3 \le x_1 \le 3$ dan Kromosomx2 dengan batasan $-2 \le x_2 \le 2$

```
73 v def Fitnees(x1,x2):
74 BilKecil = 0.001
75 h = 1/(4-2.1*x1**2+x1**4/3)*x1**2+x1*x2+(-4+4*x2**2)*x2**2
76 Fitnees = 1 / (h + BilKecil)
77 return Fitnees
```

Membuat fungsi Fitnees untuk mencari individu dengan berkualitas tinggi,jika untuk meminimalisasi fungsi kita bisa menggunakan rumus 1/(h+BilKecil),dimana BilKecil merupakan konstanta yang digunakan untuk menghindari pembagian nol ketika h=0

Membuat fungsi Roulette Wheel untuk mencari parent dari sebuah individu dengan menggunakan nilai Fitnees .Proses pemilihan dilakukan sebanyak N kali.Pada setiap putaran,individu yang ditunjuk oleh jaruk dinyatakan terpilih sebagai parent.

Membuat fungsi CrossOver yaitu dengan membuat kondisi dimana jika hasil dari pembangkitan bilangan acak secara random < dari probabilitasCrossOver dimana Probabilitas CrossOver diantara 60%-70%.CrossOver merupakan salah satu komponen paling penting dalam GA. Hal ini disebabkan dengan adanya perkainan silang, solusi yang dihasilkan akan menuju konvergen pada suatu titik tertentu secara acak.

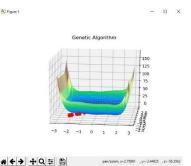
Membuat fungsi Mutasi untuk mengembalikan informasi bit yang hilang akibat CrossOver. Mutasi dilakukan parameter mutationRate yaitu probabilitas yang sanget kecil.Dengan cara membangkitkan bilangan acak secara random < mutationRate

3. Parameter GA yang Optimum

Saat Ukuran Populasi 10 dan JumGen 100

```
Rax1 = 3
Rbx1 = -3
Rax2 = 2
Rbx2 = -2
mutationRate = 0.06
ProbCrossOver = 0.67
UkPop = 10
JumGen = 100
```

```
Kromosom Terbaik
-2.0159321675241695
Hasil Dekode Kromosom Terbaik untuk X1
-2.0159321675241695
Hasil Dekode Kromosom Terbaik untuk X2
-1.3439547783494463
Hasil dari nilai x1 dan x2 adalah
0.005664723753437614
```



Nilai dari x1adalah -2,0159 dan nilai dari x2 adalah -1.3439. Maka nilai minimum dari adalah 0.005 dan Kromosom terbaik -2.0159