

SKPL-001

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK
SISTEM INFORMASI KAMPUS

NgampusYuk!

untuk:

Pelajar SMA Sederajat

Dipersiapkan oleh:

03


Irsyad Muhamad Al Anshori	1301174648
Ifdhal Hadi	1301174643
Irawansyah	1301174689
Kamila Hanum	1301174661

Program Studi S1 Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

 Program Studi S1 Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
	<i>SKPL-001</i>		23
	Revisi	<A>	<i>Tgl: <28 Maret 2019></i>

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menyesuaikan <i>font size</i> dan <i>spacing</i> untuk penulisan SKPL ini. 2. Menghapus kata dan kalimat yang tidak dibutuhkan. 3. Menghapus kata ganti orang ketiga yang tidak dibutuhkan. 4. Melengkapi gambaran siste pada Staement of Objective Perangkat Lunak 5. Melengkapi tujuan dibuatnya perangkat lunak pada Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak 6. Konsisten penulisan admin dan user pada Profil dan Karakteristik Pengguna 7. Melengkapi use case diagram. 8. Melengkapi class diagram sebagai berikut : <ol style="list-style-type: none"> a. Membuat class NngampusYuk! dan mengagregasikannya pada listKampus dan informasi. b. Membuat class listKampus yang terdiri dari informasi, prodi, prospek kerja, dan kampus. c. Membuat class informasi yang terdiri dari informasi, prodi, prospek kerja dan kampus. d. Membuat class testMBTI yang mengasosiasika siswa ke testMBTI. e. Membuat class akunUser yang diagregasikan ke class user. f. Membuat class akunAdmin yang diagregasikan ke class admin. g. Memperbarui class diagram keseluruhan pada frame model. 9. Menambahkan laman admin pada desain UI. 10. Menambahkan lampiran analisis model berupa skema relasi.
B	
C	

D	
E	
F	
G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
Halaman 5 dan lainnya	Menyesuaikan <i>font size</i> dan <i>spacing</i> untuk penulisan SKPL ini.	Halaman 17	Melengkapi class diagram sebagai berikut : - Membuat class NngampusYuk! dan mengagregasikannya pada listKampus dan informasi. - Membuat class listKampus yang terdiri dari informasi, prodi, prospek kerja, dan kampus. - Membuat class informasi yang terdiri dari informasi, prodi, prospek kerja dan kampus. - Membuat class testMBTI yang mengasosiasika siswa ke testMBTI. - Membuat class akunUser yang diagregasikan ke class user. - Membuat class akunAdmin yang diagregasikan ke class admin. - Memperbarui class diagram keseluruhan pada frame model.
Halaman 6	Menghapus kata dan kalimat yang tidak dibutuhkan.		
Halaman 5	Menghapus kata ganti orang ketiga yang tidak dibutuhkan.		
Halaman 8	Menghapus kata ganti orang ketiga yang tidak dibutuhkan.		
	Melengkapi gambaran sistem pada Staement of Objective Perangkat Lunak		
	Melengkapi tujuan dibuatnya perangkat lunak pada Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak		
Semua halaman	Konsisten penulisan admin dan user pada Profil dan Karakteristik Pengguna		
Halaman 12	Melengkapi use case diagram	Halaman 19	Menambahkan laman admin pada desain UI.
		Halaman 22	Menambahkan lampiran analisis model berupa skema relasi.

Daftar Isi

Daftar Perubahan.....	1
Daftar Halaman Perubahan.....	3
Daftar Isi	4
1. Pendahuluan	5
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	5
1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen.....	5
1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim.....	5
1.4 Referensi	7
2. Deskripsi Global Perangkat Lunak	7
2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak.....	8
2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak.....	8
2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna	8
2.4 Lingkungan Operasi	9
2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem.....	10
2.6 Asumsi dan Dependensi.....	10
3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak.....	11
3.1 Deskripsi Kebutuhan.....	11
3.1.1 Kebutuhan Fungsional.....	11
3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	11
3.2 Pemodelan Analisis.....	12
3.2.1 Usecase Diagram	12
3.2.2 Class Diagram:.....	17
4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal.....	18
4.1 Antarmuka Pengguna	18
4.2 Antarmuka Perangkat Keras	20
4.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	20
4.4 Antarmuka Komunikasi	21
5. Requirements Lain.....	22

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau *Software Requirement Specification* (SRS) untuk Sistem Informasi Kampus. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail dan menyeluruh.

Pengguna dari dokumen ini adalah pengembang perangkat lunak Sistem Informasi Kampus dan pengguna (*user*) dari perangkat lunak yang terlibat dalam sistem. Dokumen ini akan digunakan sebagai bahan acuan dalam proses pengembangan dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pengembangan perangkat lunak maupun di akhir pengembangannya. Dengan adanya dokumen SKPL ini diharapkan pengembang perangkat lunak akan lebih terarah dan lebih terfokus serta tidak menimbulkan ambiguitas terutama bagi pengembang atau *developer* perangkat lunak Sistem Informasi Kampus.

1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat lunak Sistem Informasi Kampus, yaitu merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membantu para pelajar SMA sederajat dalam menentukan jurusan kuliah yang sesuai dengan minat dan bakat mereka. Tujuan membuat perangkat lunak ini adalah demi mengurangi jumlah mahasiswa yang merasa dirinya salah jurusan, dengan mengedukasi mereka sedini mungkin untuk mengurangi mahasiswa yang salah jurusan. Sehingga mampu menciptakan SDM Indonesia yang lebih produktif dan kompeten sesuai dengan bidang dan passion mereka. Sistem Informasi Kampus dapat melakukan hal-hal berikut ini :

1. Dapat mencari informasi mengenai prodi yang sesuai dengan minat dan bakat *user*.
2. Dapat melakukan registrasi untuk masuk dan mendapatkan notifikasi informasi dari aplikasi.
3. Dapat melakukan login untuk masuk kedalam aplikasi.
4. Dapat memilih pilihan perguruan tinggi.
5. Dapat melakukan tes MBTI untuk mengetahui jurusan yang sesuai dengan minat dan bakat.
6. Dapat melihat hasil tes MBTI di akun mereka masing-masing.
7. Dapat melihat informasi mengenai jalur masuk dan tanggal tes perguruan tinggi.
8. Dapat mengetahui informasi tentang prodi dan prospek kerjanya.

Dengan adanya Sistem Informasi Kampus ini diharapkan, Pelajar SMA dapat mempermudah mencari informasi mengenai prodi, perguruan tinggi khususnya yang ada di Bandung Raya sesuai minat dan bakat mereka masing-masing.

Prodi S1 Informatika - Universitas Telkom	SKPL-001	Halaman 5 dari 23
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Informatika, Universitas Telkom		

1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim

Istilah, Akronim dan Singkatan	Keterangan
❖ SKPL	❖ Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Merupakan dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan <i>user</i> .
❖ User	Merupakan seseorang yang menggunakan layanan NgampusYuk!
❖ SRS	❖ <i>Software Requirement Specification</i> Dokumen ini sama dengan SKPL
❖ SMA	❖ Sekolah Menengah Atas Jenjang pendidikan menengah paling tinggi pada tingkat pendidikan Indonesia, setelah Sekolah Menengah Pertama (SMP)
❖ SDM	❖ Sumber Daya Manusia Penduduk suatu negara yang sudah memasuki angkatan kerja. Baik yang belum bekerja atau pun sudah bekerja
❖ Admin	❖ Merupakan seseorang yang bertanggungjawab pada NgampusYuk! serta mengatur dan merawat semua fasilitas yang ada.
❖ MBTI	❖ Myers-Birggs Type Indicator Merupakan sebuah tes kepribadian yang dinyatakan paling akurat dan mudah digunakan.

❖ UI/UX	<p>❖ User Interface</p> <p>Desain antarmuka untuk mesin dan perangkat lunak, seperti komputer, peralatan rumah tangga, perangkat mobile, dan perangkat elektronik lainnya, dengan fokus pada memaksimalkan pengalaman pengguna.</p> <p>❖ User Experience</p> <p>Proses meningkatkan kepuasan pengguna (pengguna aplikasi, pengunjung website) dalam meningkatkan kegunaan dan kesenangan yang diberikan dalam interaksi antara pengguna dan produk.</p>
---------	---

1.4 Referensi

Dokumen – dokumen dan alamat web yang diacu sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut:

Alamat Web

1. Referensi konten : <https://www.zenius.net/> dan <https://ruangguru.com/>.
2. Referensi UI/UX : <https://www.traveloka.com/> dan <https://www.go-jek.com/>.

Dokumen – dokumen

- [1] Ardiansyah, Fajar dkk. 2007. “E-Commerce Trip On Bali”. Surabaya. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- [2] Pramurjadi, Arya dkk. 2011. “Vending Machine System”. Bogor. Institut Pertanian Bogor.
- [3] Jatmiko, Budi dkk. 2017. “Aplikasi Komunitas Auditor Sistem Informasi (ISAC) Berbasis Web”. Bandung. Universitas Telkom.

2. Deskripsi Global Perangkat Lunak

2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak

Perangkat lunak sistem informasi kampus merupakan produk yang sudah ada tetapi terdapat inovasi baru di dalamnya, yaitu tidak hanya memberikan informasi jurusan dan kampus tetapi membantu mengarahkan dan meyakinkan bahwa jurusan yang ingin mereka pilih adalah jurusan yang sesuai minat, bakat dan passion mereka. Sistem informasi berfungsi untuk mengolah data tes MBTI, nilai-nilai semester, prodi, kampus, prospek. Pengguna perangkat lunak ini adalah *user* dan admin yang memiliki akun untuk mengakses perangkat lunak.

Perangkat lunak ini ditujukan untuk pelajar SMA/Sederajat untuk membantu dan memudahkan mereka mendapatkan informasi tentang jurusan dan perguruan tinggi yang sesuai dengan minat dan bakat. Pada aplikasi ini terdapat informasi mengenai perguruan tinggi baik negeri maupun swasta terutama pada regional Bandung Raya. Kami tidak hanya menyediakan informasi tentang jurusan dan perguruan tinggi tetapi *user* juga bisa menginputkan nilai semester mereka dan mengikuti tes MBTI secara online lalu mereka akan mendapatkan rekomendasi jurusan yang sesuai dengan hasil tes mereka.

2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

Sistem Informasi Kampus ini memiliki beberapa fungsi utama :

1. Melakukan registrasi untuk masuk dan mendapatkan notifikasi informasi dari aplikasi.
2. Melakukan login untuk masuk kedalam aplikasi.
3. Memilih pilihan prodi.
4. Memilih pilihan perguruan tinggi.
5. Melakukan tes MBTI untuk mengetahui jurusan yang sesuai dengan minat dan bakat.
6. Melihat hasil tes MBTI di akun mereka masing-masing.
7. Melihat informasi mengenai jalur masuk dan tanggal tes perguruan tinggi.
8. Mengetahui informasi tentang prodi dan prospek kerjanya.

Tujuan dibuatnya perangkat lunak :

1. Membantu mengarahkan pelajar SMA yang masih bingung dalam memilih prodi.
2. Mengurangi jumlah mahasiswa yang salah jurusan.
3. Mengedukasi mereka sedini mungkin untuk mengurangi mahasiswa yang salah jurusan.
4. Membantu menciptakan SDM Indonesia yang lebih produktif dan kompeten sesuai dengan bidang dan passion mereka.

2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna

Perangkat lunak Sistem informasi ini merupakan aplikasi yang digunakan untuk mengetahui jurusan dan universitas yang sesuai dengan minat dan bakat *user*. Target *user* untuk aplikasi ini adalah pelajar SMA. Sistem ini berkaitan dengan entitas luar, yaitu admin dan user. Hal-hal yang dilakukan oleh entitas-entitas tersebut adalah :

Prodi S1 Informatika - Universitas Telkom	SKPL-001	Halaman 8 dari 23
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Informatika, Universitas Telkom		

1. User

- Dapat melakukan registrasi untuk masuk dan mendapatkan notifikasi informasi dari aplikasi
- Dapat melakukan login untuk masuk kedalam aplikasi
- Dapat memilih pilihan prodi
- Dapat memilih pilihan perguruan tinggi
- Dapat melakukan tes MBTI untuk mengetahui jurusan yang sesuai dengan minat dan bakat
- Dapat melihat hasil tes MBTI di akun mereka masing-masing
- Dapat melihat informasi mengenai jalur masuk dan tanggal tes perguruan tinggi
- Dapat mengetahui informasi tentang prodi dan prospek kerjanya

2. Admin :

- Melakukan pengawasan terhadap seluruh sistem
- Mengatur konfigurasi sistem
- Maintenance sistem

Karakteristik pengguna dijabarkan dalam tabel berikut ini.

Kelas Pengguna	Pengguna	Tugas	Hak Akses	Keahlian Teknis
1	Pelajar SMA	Mengikuti test MBTI	<ul style="list-style-type: none">- Login- Mengikuti test MBTI- Menerima laporan hasil test MBTI	Mengoperasikan Komputer dan aplikasi ini
2	Admin	Melayani user	<ul style="list-style-type: none">- Login- Membaca request yang diminta oleh user	Mengoperasikan komputer dan memahami database dan aplikasi

2.4 Lingkungan Operasi

Perangkat lunak ini akan dioperasikan untuk pelajar yang sedang mencari jurusan dan universitas yang sesuai dengan minat bakat mereka, dengan menggunakan perangkat keras smartphone atau tablet, perangkat lunak ini akan dapat beroperasi pada sistem operasi android sehingga mudah di akses oleh para user yang merupakan pelajar SMA.

2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem

Sistem informasi kampus ini memiliki keterbatasan-keterbatasan yaitu sebagai berikut :

- Didalam aplikasi tidak tersedia try out
- Didalam aplikasi tidak tersedia materi pelajaran
- Untuk melakukan konsultasi user harus membuat janji dengan admin untuk melakukan konsultasi dengan konsultan
- Tidak tersedia fitur searching

2.6 Asumsi dan Dependensi

Asumsi – asumsi pada aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini digunakan oleh pelajar SMA dan Administrator.
2. *User* dan Administrator harus login terlebih dahulu agar dapat memakai fungsi – fungsi yang ada pada system dan menggunakan hak akses mereka.
3. Soal test MBTI harus tersedia ketika *user* sudah mengupload nilai – nilai mereka.
4. Hasil test MBTI harus tetap tersedia ketika *user* sudah selesai melakukan test.
5. *User* dapat melihat rekomendasi prodi dan kampus yang memiliki prodi yang direkomendasikan tersebut.

3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

3.1 Deskripsi Kebutuhan

3.1.1 Kebutuhan Fungsional

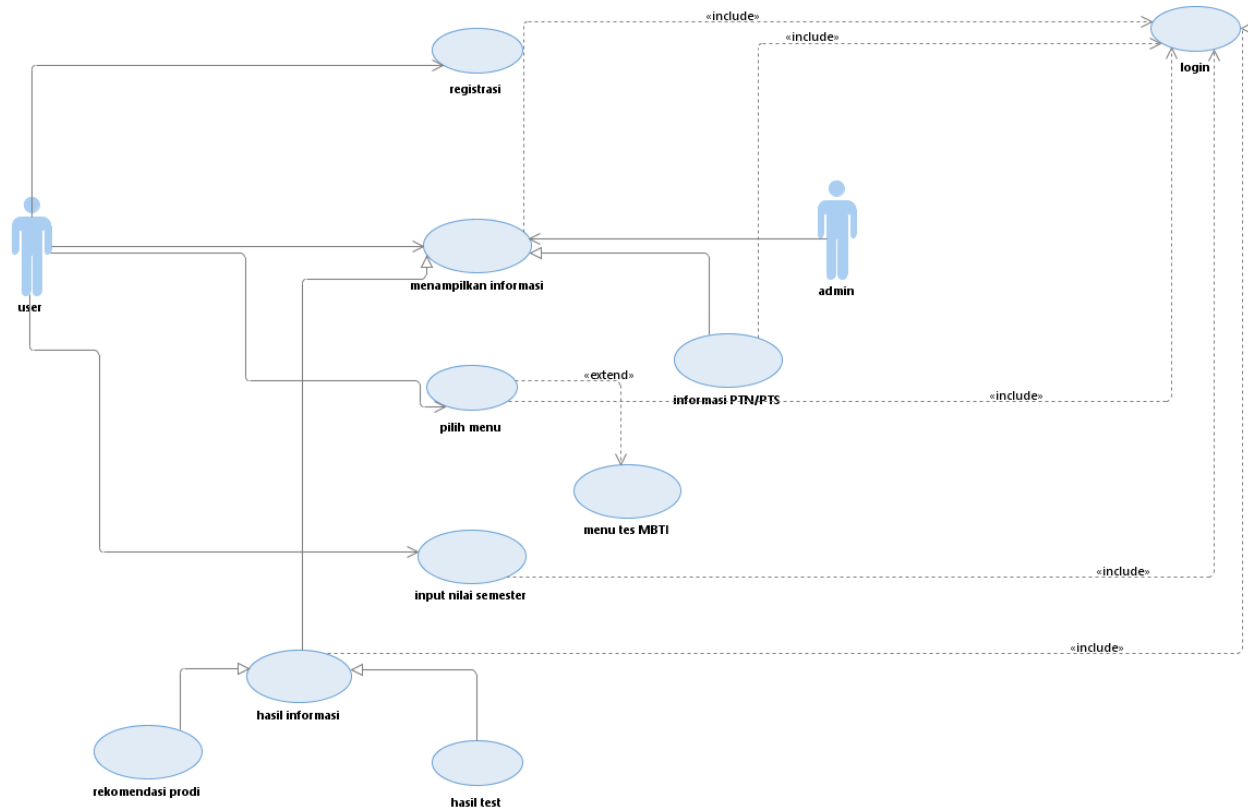
No.	Kode Kebutuhan	Fungsi	Deskripsi
1.	REG-XXX	Registrasi	Fungsi ini digunakan oleh <i>user</i> untuk mendaftar dan membuat akun
2.	LOG-XXX	Login	Fungsi ini digunakan oleh <i>user</i> untuk masuk ke dalam aplikasi dengan menggunakan akun yang telah dibuat pada saat registrasi
3.	MBTI-XXX	Test MBTI	Fungsi ini digunakan oleh <i>user</i> untuk melakukan test MBTI untuk mengetahui jurusan yang sesuai dengan minat dan bakat user berdasarkan hasil test
4.	INFO-XXX	Melihat Informasi	Fungsi ini digunakan oleh <i>user</i> untuk melihat informasi seputar universitas dan jurusan

3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional

No.	Quality	Kode Kebutuhan	Deskripsi
1.	Maintenance	MTNC-XXX	Fungsi ini digunakan oleh developer untuk memelihara sistem
2.	Service	SRVC-XXX	Fungsi ini digunakan oleh administrator untuk melayani user

3.2 Pemodelan Analisis

3.2.1 Usecase Diagram



3.2.1.1 Usecase Scenario #1

Nama Use Case	Registrasi	
Deskripsi	User dapat membuat dan memiliki akun dengan mengisi data-data tertentu dan dapat melakukan login pada aplikasi	
Pre-Kondisi	User melakukan registrasi data dengan mengisi data yang diminta oleh system	
Post-Kondisi	User dapat membuat akun untuk melakukan login pada aplikasi	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. User membuka aplikasi	
		2. System menampilkan halaman

		untuk melakukan registrasi/login
	3. User memilih pilihan registrasi dan melakukan pengisian data informasi yang diminta dan menyetujui syarat ketentuan yang berlaku	
		4. System menampilkan tampilan lanjut untuk membuat akun
	5. User mengisi username dan password	
		6. System melakukan pengecekan username dan password, lalu mengirim kode verifikasi
	7. User menerima kode verifikasi dan memasukkan ke kolom kode verifikasi	8. System memverifikasi data. Jika data terverifikasi maka akan lanjut ke no. 9, jika data tidak terverifikasi maka akan kembali ke nomor 7
	9. User memiliki akun dan dapat melakukan login akun	
		10. System menampilkan halaman login

3.2.1.2 Usecase Scenario #2

Use Case	Login
Actor	User
Pre-Condition	User menginput username dan password untuk dapat masuk ke akun
Post-Condition	User masuk ke akun dan memilih menu pada halaman utama
Description	User dapat masuk ke akun dengan menginputkan username dan password yang telah ada, lalu masuk ke halaman utama dari aplikasi
Description	User dapat masuk ke akun dengan menginputkan username dan password yang telah ada, lalu masuk ke halaman utama dari aplikasi

Tabel Typical Course of Event

User	System
	1. System menampilkan halaman login
2. User menginputkan username dan password yang telah ada	
	3. System akan mengecek data, jika benar akan berlanjut ke no.4, jika salah maka akan kembali ke no.2
	4. System akan mengirim kode verifikasi ke user untuk keamanan akun
5. User mendapatkan kode verifikasi keamanan akun dan mengisi kode ke kolom kode verifikasi	
	6. System akan mengecek data, jika data benar, maka akan berlanjut ke no.7, jika data salah maka akan kembali ke no.2
7. User dapat masuk ke halaman utama dan dapat memilih menu yang dimiliki oleh aplikasi	

3.2.1.3 Usecase Scenario #3

Use Case	Tes
Actor	User
Pre-Condition	User memilih menu tes
Post-Condition	User telah menyelesaikan serangkaian tes MBTI
Description	User dapat menginputkan nilai semester dan mengikuti tes MBTI

User	Actor
	1. System menampilkan halaman utama aplikasi dan menu
2. User memilih menu tes	
	3. System menampilkan pilhan rumpun yang akan diambil user
4. User memilih rumpun jurusan saintek/ soshum sesuai jurusan di kelas SMA	
	5. System menampilkan kolom input nilai semester
6. User meninputkan nilai semester	
7. User memilih menu melanjutkan pilihan untuk tes MBTI	
	8. Sistem menampilkan halaman tes MBTI
9. User mengisi tes MBTI	
10. User memilih selesai setelah selesai pada tes	
	11. System menyimpan data

3.2.1.4 Usecase Scenario #4

Use Case	Informasi
Actor	User
Pre-Condition	User melakukan penginputan nilai semester dan tes MBTI
Post-Condition	User mendapatkan hasil tes MBTI
Description	User mendapatkan hasil tes MBTI yang nantinya akan digunakan sebagai acuan untuk program studi yang disarankan

Tabel Typical Course of Event

User	System
1. User memilih menu hasil tes	
	2. System melakukan pengecekan data dan menampilkan data hasil tes
3. User mendapatkan tampilan hasil dari tes MBTI	

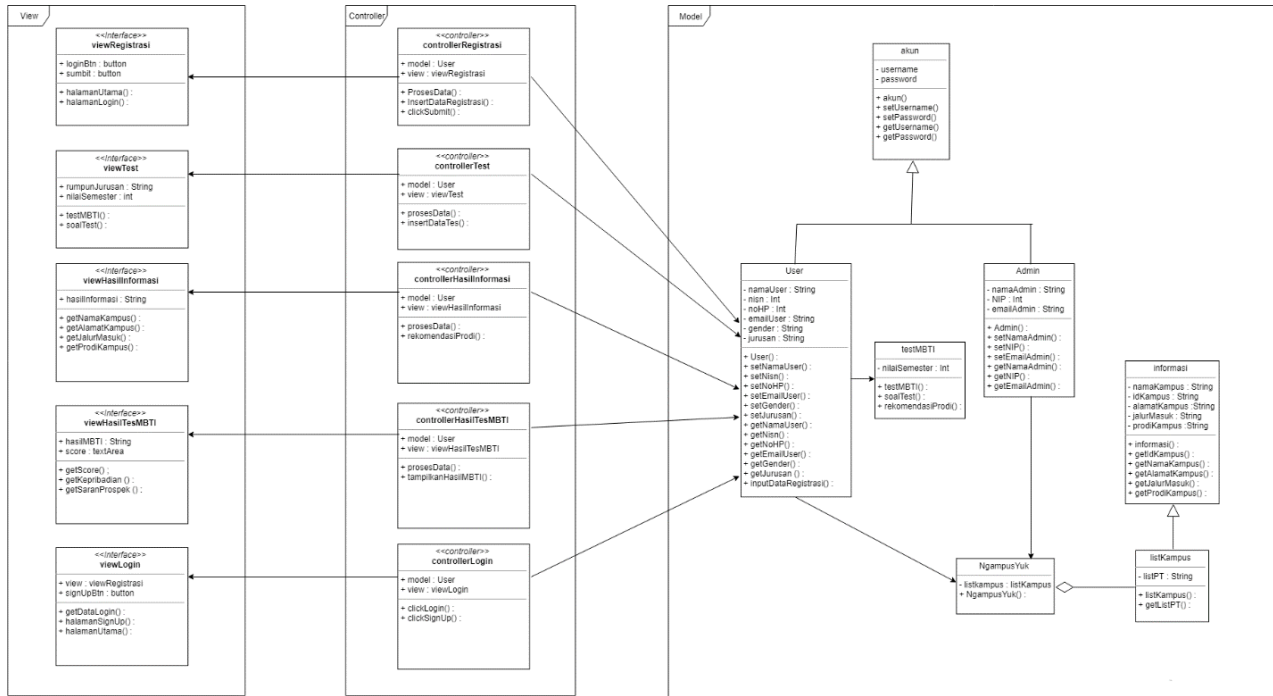
3.2.1.5 Usecase Scenario #5

Use Case	Hasil informasi
Actor	User
Pre-Condition	User belum mendapatkan hasil informasi karena belum mengikuti tes mbti
Post-Condition	User mendapatkan hasil informasi berupa hasil tes dan rekomendasi prodi apa yang cocok berdasarkan hasil tes
Description	User mendapatkan hasil rekomendasi jurusan dan informasi kampus sesuai tes yang telah dilakukan

Tabel Typical Course of Event

User	System
1. User Melakukan login	
	2. System menerima informasi login yang ada pada database
3. User mendapatkan hasil informasi	
	4. Hasil informasi dikeluarkan oleh sistem

3.2.2 Class Diagram



4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal

4.1 Antarmuka Pengguna

Welcome to NgampusYuk!

Sign Up

name

gender

email atau no telepon

password

☐ Agree to our Terms & Condition

Already have account

Login

Welcome to NgampusYuk!

Login

email or telephone number

password

☐ Remember me

Don't have account

Sign Up

NgampusYuk! Dashboard Logout

Account

Notification

Setting

Account Profile

Nama Lengkap
Irawansyah

Email
Irawanchoc@gmail.com

Jenis Kelamin
Laki-Laki

Jurusan
Ipa

No Hp
130117XXXX

NgampusYuk! Dashboard Logout

NgampusYuk! Dashboard Logout

Tes Mbt

College Information

Telkom University
Akreditasi A
Program Studi : 38

Institut Teknologi Bandung
Akreditasi A
Program Studi : 39

MBTI test results

announcement

Universitas Padjajaran
Akreditasi A
Program Studi : 51

Universitas Pendidikan Indonesia
Akreditasi A
Program Studi : 33



Telkom University (Tel-U)

Jl. Telekomunikasi, Jl. Terusan Buah Batu
No.01, Sukapura, Dayeuhkolot, Bandung,
Jawa Barat 40257

Tentang Kampus

Universitas Telkom, atau disingkat Tel-U, adalah sebuah perguruan tinggi swasta di Indonesia. Kampus utama Tel-U terletak di Kabupaten Bandung, Jawa Barat, tepatnya di Jalan Telekomunikasi - Terusan Buahbatu, di kawasan Bandung Technoplex (BT-Plex). Kampus lainnya berlokasi di daerah Gegerkalong Hilir, sebelah utara Kota Bandung, di kompleks perkantoran PT. Telkom (Telkom Innovation and Development Center dan Telkom Corporate University/Telkom Training Center). Telkom University merupakan penggabungan dari empat institusi yang berada di bawah badan penyelenggara Yayasan Pendidikan Telkom (YPT), yaitu Institut Teknologi Telkom (IT Telkom), Institut Manajemen Telkom (IM Telkom), Politeknik Telkom, dan Sekolah Tinggi Seni Rupa dan Desain Indonesia Telkom (STISI Telkom).



Input Semester Grades

Pilih sesuat kepribadian kamu

Suka Menuntut

Penuh Semangat

Rendah Hati

Bijaksana



Welcome To
NgampusYuk!

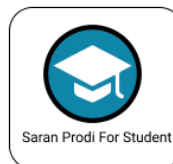
Login Admin

☐ Remember me

[Don't have account](#)



Tes MbtI For Student



Saran Prodi For Student

Antarmuka pengguna akan menggunakan basis Andorid. Pengguna dapat berinteraksi dengan aplikasi melalui antarmuka program. Aplikasi ini menerima input dari aktor yang ada pada Use Case Diagram dan output dari aplikasi ini adalah Aplikasi akan mengeluarkan hasil dari tes MBTI yang isinya akan menunjukkan kepribadian dan mendapatkan saran keprofesian untuk *user* yang mengikuti tes dan Aplikasi akan menampilkan beberapa rekomendasi jurusan dan akan di arahkan ke universitas yang sesuai dengan nilai yang telah di inputkan

4.2 Antarmuka Perangkat Keras

Kebutuhan Perangkat Keras:

- Layar dengan resolusi minimal 1280x720 piksel
- Processor Quad-core 1.4 Ghz Cortex-A53
- RAM minimum 2 GB
- Storage 8 GB
- Koneksi internet
- Layar Sentuh, digunakan untuk mengenali *input* yang berkaitan dengan event dari pengguna seperti *tap*, *double tap*, dan sebagainya.
- Keyboard, digunakan untuk mengenali inputan berupa karakter huruf, *number*, symbol, dan lain-lain.

Fakta Perangkat Keras:

- Layar dengan resolusi 720x1280
- Processor Octa-core 1.5 Ghz
- Ram Minimum 2GB
- Storage 8 GB
- Internet
- Layar Sentuh dan Keyboard

4.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Kebutuhan Perangkat Lunak:

- Sistem Operasi Android Marshmallow (6.0)
- SQLite Database

Fakta Perangkat Lunak:

- Sistem Operasi Android Nougat (7.0)
- SQLite Database

4.4 Antarmuka Komunikasi

Kebutuhan antarmuka komunikasi antara client dengan server menggunakan jaringan internet, penyimpanan data ke server SQLite DataBase.

5. Requirements Lain

Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

Lampiran B: Analysis Models

5.1 Skema Relasi

