

DPPL-001

**DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK
SISTEM INFORMASI KAMPUS**

NgampusYuk!

untuk:

Siswa SMA Sederajat

Dipersiapkan oleh:


03

Irsyad Muhamad Al Anshori	1301174648
Ifdhal Hadi	1301174643
Irawansyah	1301174689
Kamila Hanum	1301174661

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL-001 <01:03>		30
		Revisi	<A>	Tgl: <06 Mei 2019>

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melengkapi <i>bar activity</i> pada bagian sequence diagram. 2. Mengubah post condition pada usecase skenario Hasil Tes MBTI. 3. Mengubah nama use case ke-4 menjadi Hasil Tes MBTI. 4. Mengubah heading pada bagian 3.1.4.x yang salah. 5. Mengubah perancangan detail class di usecase ke 4 menjadi Hasil Tes MBTI. 6. Mengubah kesalahan pada viewTest dan controllerTest pada class diagram keseluruhan. 7. Menambahkan atribut gender pada user yang tidak sesuai dengan tampilan UI. 8. Menambahkan email pada tampilan UI profile user 9. Mengubah kesalahan penulisan pada submenu MBT Test Result menjadi MBTI Test Result di bagian tampilan UI. 10. Mengubah UI pada bagian list perguruan tinggi seharusnya tidak ada kolom searching. 11. Kesalahan pada bagian 3.1.x.x sequence diagram : <ol style="list-style-type: none"> a. Bar activity b. Controller c. Penyesuaian method 12. Penambahan class akun untuk generalisasi ke class user dan admin pada diagram keseluruhan. 13. Menyamakan entitas antara skema relasi dan class diagram. 14. Menambahkan bagian matriks keruntutan dan menyesuaikan dengan class diagram per usecase.
B	
C	
D	
E	
F	

G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
13-20	Melengkapi <i>bar activity</i> pada bagian sequence diagram	24	Mengubah UI pada bagian list perguruan tinggi seharusnya tidak ada bagian searching
18	Mengubah post condition pada usecase skenario Hasil Tes MBTI	13-20	Kesalahan pada bagian 3.1.x.x sequence diagram : a. Bar activity b. Controller c. Penyesuaian method
18	Mengubah nama use case ke-4 menjadi Hasil Tes MBTI		
18-19	Mengubah heading pada bagian 3.1.4.x yang salah	23	Penambahan generalisasi pada diagram keseluruhan
21	Mengubah perancangan detail class di usecase ke 4 menjadi Hasil Tes MBTI	30	Penyamaan antara skema relasi dan class diagram
23	Mengubah kesalahan pada viewTest dan controllerTest pada class diagram keseluruhan	31	Menambahkan bagian matriks keruntutan dan menyesuaikan dengan class diagram per use case
24	Menambahkan atribut gender pada user yang tidak sesuai dengan tampilan UI		
24	Menambahkan email pada tampilan UI		
24	Mengubahkan kesalahan penulisan pada submenu MBT Test Result menjadi MBTI Test Result di bagian tampilan UI		

Daftar Isi

1	Pendahuluan	7
1.1	Tujuan Penulisan Dokumen	7
1.2	Lingkup Masalah	7
1.3	Definisi dan Istilah	8
1.4	Referensi	9
1.5	Sistematika Pembahasan	9
2	Deskripsi Perancangan Global	10
2.1	Rancangan Lingkungan Implementasi	10
2.2	Deskripsi Arsitektural	10
2.3	Deskripsi Komponen	10
3	Perancangan Rinci	11
3.1	Realisasi Use Case	11
3.1.1	Use Case #1 <Registrasi>	11
3.1.1.1	Identifikasi Kelas Registrasi	12
3.1.1.2	Sequence Diagram Registrasi	12
3.1.1.3	Diagram Kelas Registrasi	13
3.1.2	Use Case #2 <Login>	13
3.1.2.1	Identifikasi Kelas Login	14
3.1.2.2	Sequence Diagram Login	14
3.1.2.3	Diagram Kelas Login	14
3.1.3	Use Case #3 <Tes>	15
3.1.3.1	Identifikasi Kelas Tes	16
3.1.3.2	Sequence Diagram Tes	16
3.1.3.3	Diagram Kelas Tes	16
3.1.4	Use Case #4 <Hasil Tes MBTI>	17
3.1.4.1	Identifikasi Kelas Hasil Tes MBTI	17
3.1.4.2	Sequence Diagram Hasil Tes MBTI	17
3.1.4.3	Diagram Kelas Hasil Tes MBTI	18
3.1.5	Use Case #5 <Menampilkan Hasil Informasi>	18
3.1.5.1	Identifikasi Kelas Menampilkan Hasil Informasi	18
3.1.5.2	Sequence Diagram Menampilkan Hasil Informasi	19
3.1.5.2	Diagram Kelas Menampilkan Hasil Informasi	19
3.2	Perancangan Detil Kelas	20
3.2.1	Kelas <Registrasi>	20
3.2.2	Kelas <Login>	20
3.2.3	Kelas <Test>	21
3.2.4	Kelas <Hasil Tes MBTI>	21
3.2.5	Kelas <Menampilkan Hasil Informasi>	21
3.3	Diagram Kelas Keseluruhan	22

3.4	Algoritma/Query	22
3.5	Perancangan Antarmuka	23
3.6	Perancangan Representasi Persistensi Kelas	29
4	Matriks Keruntutan	30

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen DPPL ini berisi Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) untuk Sistem Informasi Kampus. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail dan menyeluruh.

Pengguna dari dokumen ini adalah pengembang perangkat lunak Sistem Informasi Kampus dan pengguna (user) dari perangkat lunak yang terlibat dalam sistem. Dokumen ini akan digunakan sebagai bahan acuan dalam proses pengembangan dan sebagai bahan evaluasi pada saat proses pengembangan perangkat lunak maupun di akhir pengembangannya. Dengan adanya dokumen DPPL ini diharapkan pengembangan perangkat lunak akan lebih terarah dan lebih terfokus serta tidak menimbulkan ambiguitas terutama bagi pengembang atau developer perangkat lunak Sistem Informasi Kampus.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat lunak Sistem Informasi Kampus dengan nama aplikasinya NgampusYuk!, yaitu merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membantu para pelajar SMA sederajat dalam menentukan jurusan kuliah yang sesuai dengan minat dan bakat mereka. Tujuan membuat perangkat lunak ini adalah demi mengurangi jumlah mahasiswa yang merasa dirinya salah jurusan, dengan mengedukasi mereka sedini mungkin untuk mengurangi mahasiswa yang salah jurusan. Sehingga mampu menciptakan SDM Indonesia yang lebih produktif dan kompeten sesuai dengan bidang dan passion mereka. Sistem Informasi Kampus dapat melakukan hal-hal berikut ini :

1. Dapat mencari informasi mengenai prodi yang sesuai dengan minat dan bakat *user*.
2. Dapat melakukan registrasi untuk masuk dan mendapatkan notifikasi informasi dari aplikasi
3. Dapat melakukan login untuk masuk kedalam aplikasi
4. Dapat memilih pilihan perguruan tinggi
5. Dapat melakukan tes MBTI untuk mengetahui jurusan yang sesuai dengan minat dan bakat
6. Dapat melihat hasil tes MBTI di akun mereka masing-masing
7. Dapat melihat informasi mengenai jalur masuk dan tanggal tes perguruan tinggi
8. Dapat mengetahui informasi tentang prodi dan prospek kerjanya.

Dengan adanya Sistem Informasi Kampus ini diharapkan, Pelajar SMA dapat mempermudah mencari informasi mengenai prodi, perguruan tinggi khususnya yang ada di Bandung Raya sesuai minat dan bakat mereka masing-masing.

1.3 Definisi dan Istilah

Istilah, Akronim dan Singkatan	Keterangan
❖ DPPL	❖ Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak Merupakan dokumen hasil analisis yang berisi deskripsi perancangan perangkat lunak.
❖ User	Merupakan seseorang yang menggunakan layanan NgampusYuk!
❖ SMA	❖ Sekolah Menengah Atas Jenjang pendidikan menengah paling tinggi pada tingkat pendidikan Indonesia, setelah Sekolah Menengah Pertama (SMP)
❖ SDM	❖ Sumber Daya Manusia Penduduk suatu negara yang sudah memasuki angkatan kerja. Baik yang belum bekerja atau pun sudah bekerja
❖ Admin	❖ Merupakan seseorang yang bertanggungjawab pada NgampusYuk! serta mengatur dan merawat semua fasilitas yang ada.
❖ MBTI	❖ Myers-Birggs Type Indicator Merupakan sebuah tes kepribadian yang dinyatakan paling akurat dan mudah digunakan.
❖ UI/UX	❖ User Interface Desain antarmuka untuk mesin dan perangkat lunak, seperti komputer, peralatan rumah tangga, perangkat mobile, dan perangkat elektronik lainnya, dengan fokus pada memaksimalkan pengalaman pengguna. ❖ User Experience Proses meningkatkan kepuasan pengguna (pengguna aplikasi, pengunjung website) dalam meningkatkan kegunaan dan kesenangan yang diberikan dalam interaksi antara pengguna dan produk.

1.4 Referensi

Dokumen – dokumen dan alamat web yang diacu sebagai referensi dalam pembuatan DPPL ini adalah sebagai berikut:

Alamat Web

1. Referensi konten : <https://www.zenius.net/> dan <https://ruangguru.com/>.
2. Referensi UI/UX : <https://www.traveloka.com/> dan <https://www.go-jek.com/>.

Dokumen – dokumen

- [1] Ardiansyah, Fajar dkk. 2007. “E-Commerce Trip On Bali”. Surabaya. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- [2] Pramurjadi, Arya dkk. 2011. “Vending Machine System”. Bogor. Institut Pertanian Bogor.
- [3] Jatmiko, Budi dkk. 2017. “Aplikasi Komunitas Auditor Sistem Informasi (ISAC) Berbasis Web”. Bandung. Universitas Telkom.

1.5 Sistematika Pembahasan

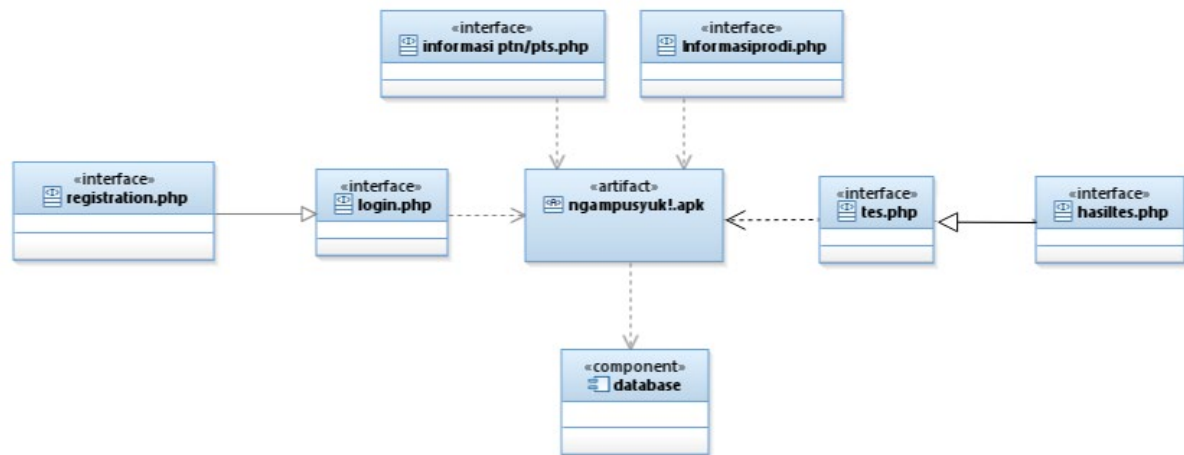
- Bab 1 pada dokumen DPPL ini berbicara tentang tujuan penulisan dokumen, deskripsi umum aplikasi, ruang lingkup masalah, referensi, definisi, dan istilah yang ada di dalam dokumen ini.
- Bab 2 pada dokumen DPPL ini berbicara tentang rancangan lingkungan implementasi, deskripsi arsitektural dan deskripsi komponen untuk aplikasi yang akan dikembangkan.
- Bab 3 pada dokumen DPPL ini berbicara tentang perancangan rinci, realisasi *usecase*, *sequence diagram* dan *class diagram* untuk aplikasi yang akan dikembangkan.
- Bab 4 pada dokumen DPPL ini berbicara tentang matriks keruntutan dari FR yang terkait dengan *usecase* dan *class diagram* yang telah dibuat.

2 Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

- Operating System : Minimum android marshmallow (6.0)
- DBMS : SQLite Database
- Development tools : Android Studio
- Bahasa pemrograman : Java

2.2 Deskripsi Arsitektural



2.3 Deskripsi Komponen

No	Nama Komponen	Keterangan
1.	registration.php	Berisi interface yang akan menampilkan laman registrasi
2.	login.php	Berisi interface yang akan menampilkan laman login
3.	informasi ptn/pts.php	Berisi interface yang akan menampilkan laman informasi ptn/pts
4.	informasiprodi.php	Berisi interface yang akan menampilkan laman informasi prodi
5.	tes.php	Berisi interface yang akan menampilkan laman tes
6.	hasiltes.php	Berisi interface yang akan menampilkan laman hasil tes
7.	ngampusyuk!.apk	Berkas paket aplikasi android NgampusYuk!
8.	database	Menyimpan semua database yang ada

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

Berisi Tabel Use Case sebagai berikut :

No	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
#1	Registrasi	Merupakan proses untuk membuat akun baru bagi user yang belum memiliki akun
#2	Login	Merupakan proses untuk mengakses aplikasi
#3	Tes	Merupakan proses untuk user melakukan tes MBTI
#4	Hasil Tes MBTI	Merupakan proses mengolah data tes MBTI dan menampilkan hasil tes MBTI
#5	Menampilkan Hasil Informasi	Merupakan proses mengolah data tes MBTI dengan nilai semester user dan menampilkannya dalam bentuk rekomendasi prodi

3.1.1 Use Case #1 <Registrasi>

Skenario Use Case #1

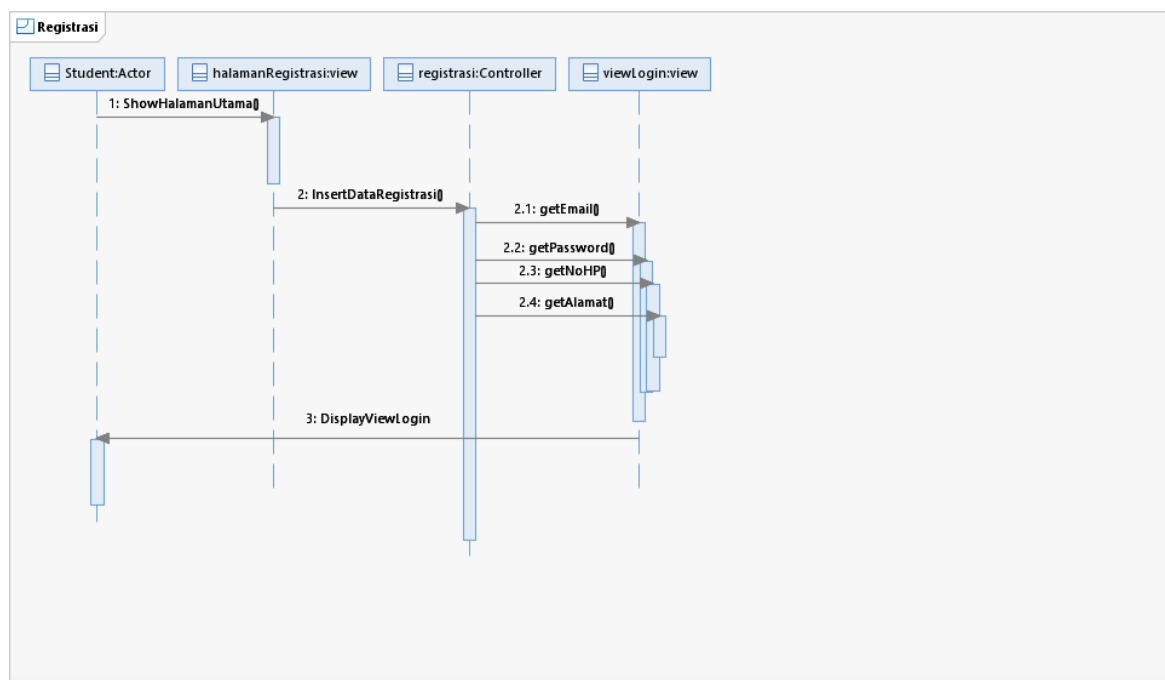
Nama Use Case	Registrasi	
Deskripsi	User dapat membuat dan memiliki akun dengan mengisi data-data tertentu dan dapat melakukan login pada aplikasi	
Pre-Kondisi	User melakukan registrasi data dengan mengisi data yang diminta oleh system	
Post-Kondisi	User dapat membuat akun untuk melakukan login pada aplikasi	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. User membuka aplikasi	
		2. System menampilkan halaman untuk melakukan registrasi/login
	3. User memilih pilihan registrasi dan melakukan pengisian data informasi yang diminta dan menyetujui syarat ketentuan yang berlaku	
		4. System menampilkan

		tampilan lanjut untuk membuat akun
	5. User mengisi username dan password	
		6. System melakukan pengecekan username dan password, lalu mengirim kode verifikasi
	7. User menerima kode verifikasi dan memasukkan ke kolom kode verifikasi	8. System memverifikasi data. Jika data terverifikasi maka akan lanjut ke no. 9, jika data tidak terverifikasi maka akan kembali ke nomor 7
	9. User memiliki akun dan dapat melakukan login akun	
		10. System menampilkan halaman login

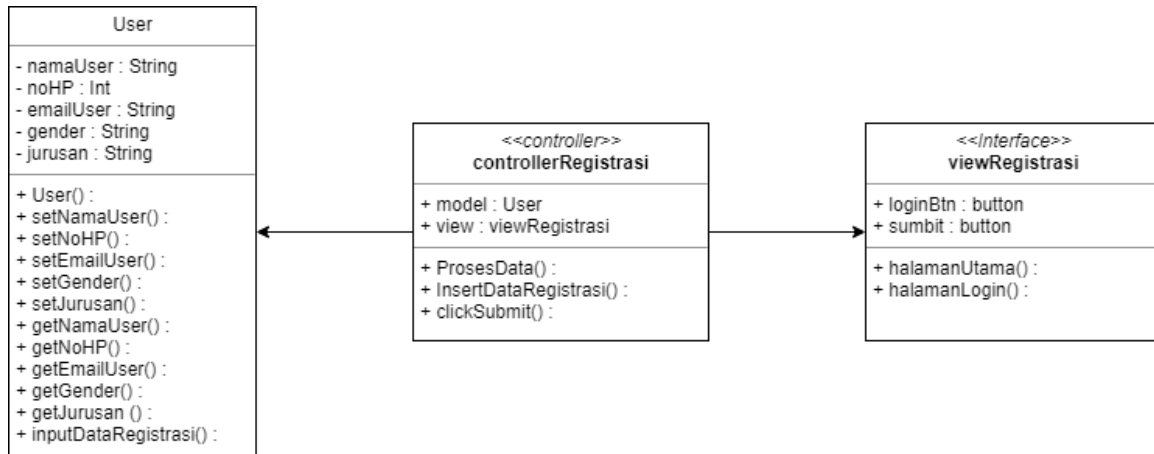
3.1.1.1 Identifikasi Kelas Registrasi

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	viewRegistrasi	View
2.	controllerRegistrasi	Controller
3.	User	Model

3.1.1.2 Sequence Diagram Registrasi



3.1.1.3 Diagram Kelas Registrasi



3.1.2 Use Case #2 <Login>

Skenario Use Case #2

Use Case	Login
Actor	User
Pre-Condition	User menginput username dan password untuk dapat masuk ke akun
Post-Condition	User masuk ke akun dan memilih menu pada halaman utama
Description	User dapat masuk ke akun dengan menginputkan username dan password yang telah ada, lalu masuk ke halaman utama dari aplikasi
Description	User dapat masuk ke akun dengan menginputkan username dan password yang telah ada, lalu masuk ke halaman utama dari aplikasi

Tabel Typical Course of Event

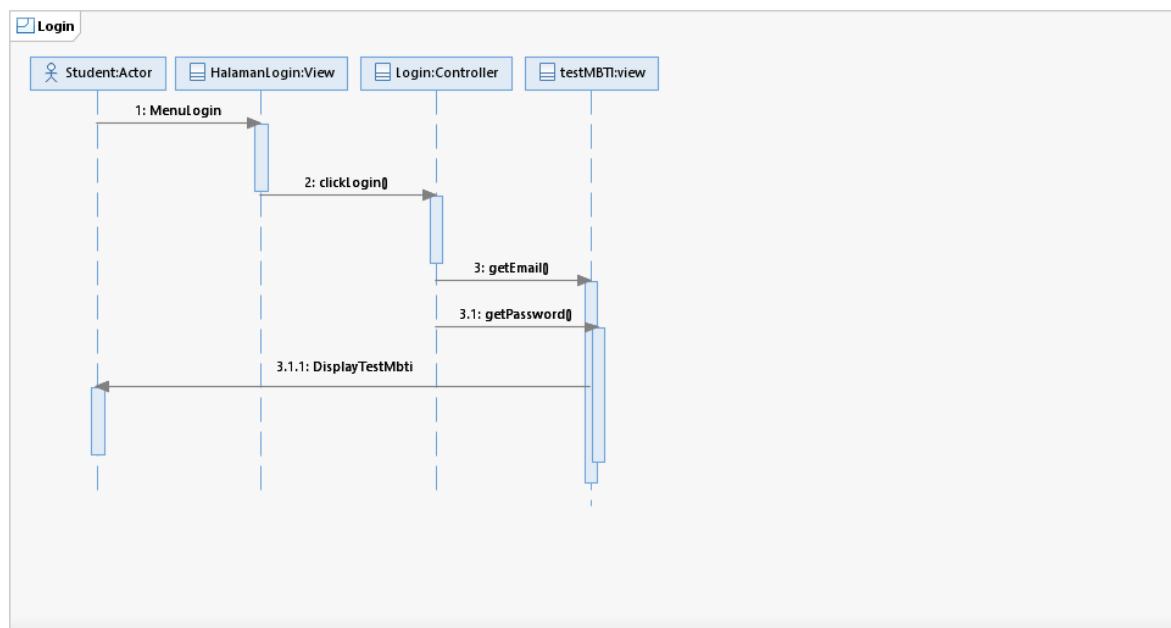
User	System
	1. System menampilkan halaman login
2. User menginputkan username dan password yang telah ada	
	3. System akan mengecek data, jika benar akan berlanjut ke no.4, jika salah maka akan kembali ke no.2
	4. System akan mengirim kode verifikasi ke user untuk keamanan akun
5. User mendapatkan kode verifikasi keamanan akun dan mengisi kode ke kolom kode verifikasi	
	6. System akan mengecek data, jika data benar, maka akan berlanjut ke no.7, jika data salah maka akan kembali ke no.2

7. User dapat masuk ke halaman utama dan dapat memilih menu yang dimiliki oleh aplikasi	
---	--

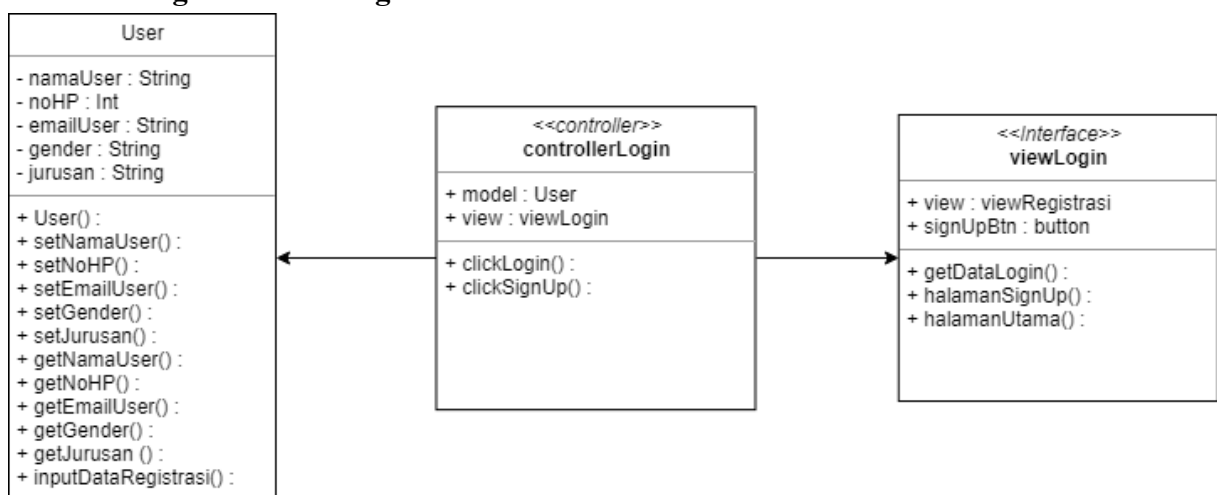
3.1.2.1 Identifikasi Kelas Login

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	viewLogin	View
2.	controllerLogin	Controller
3.	User	Model

3.1.2.2 Sequence Diagram Login



3.1.2.3 Diagram Kelas Login



3.1.3 Use Case #3 <Tes>

Skenario Use Case #3

Use Case	Tes
Actor	User
Pre-Condition	User memilih menu tes
Post-Condition	User telah menyelesaikan serangkaian tes MBTI
Description	User dapat menginputkan nilai semester dan mengikuti tes MBTI

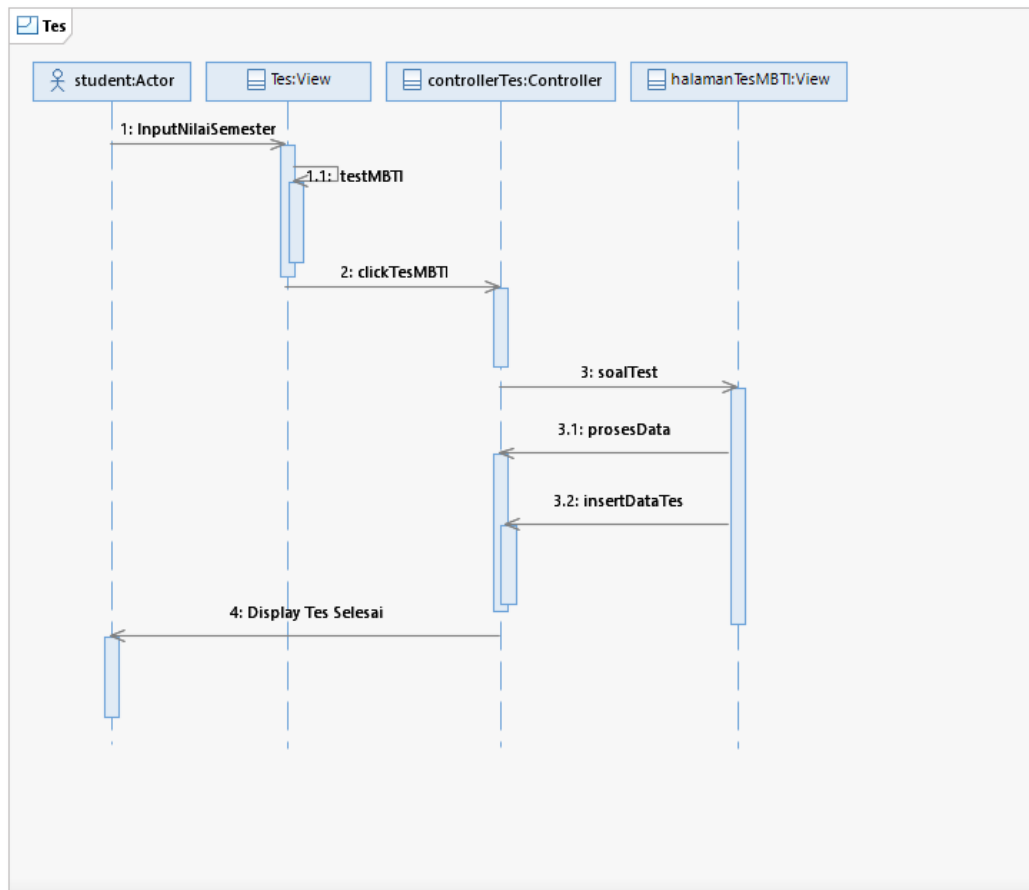
Tabel Typical Course of Event

User	Actor
	1. System menampilkan halaman utama aplikasi dan menu
2. User memilih menu tes	
	3. System menampilkan pilhan rumpun yang akan diambil user
4. User memilih rumpun jurusan saintek/ soshum sesuai jurusan di kelas SMA	
	5. System menampilkan kolom input nilai semester
6. User meninputkan nilai semester	
7. User memilih menu melanjutkan pilihan untuk tes MBTI	
	8. Sistem menampilkan halaman tes MBTI
9. User mengisi tes MBTI	
10. User memilih selesai setelah selesai pada tes	
	11. System menyimpan data

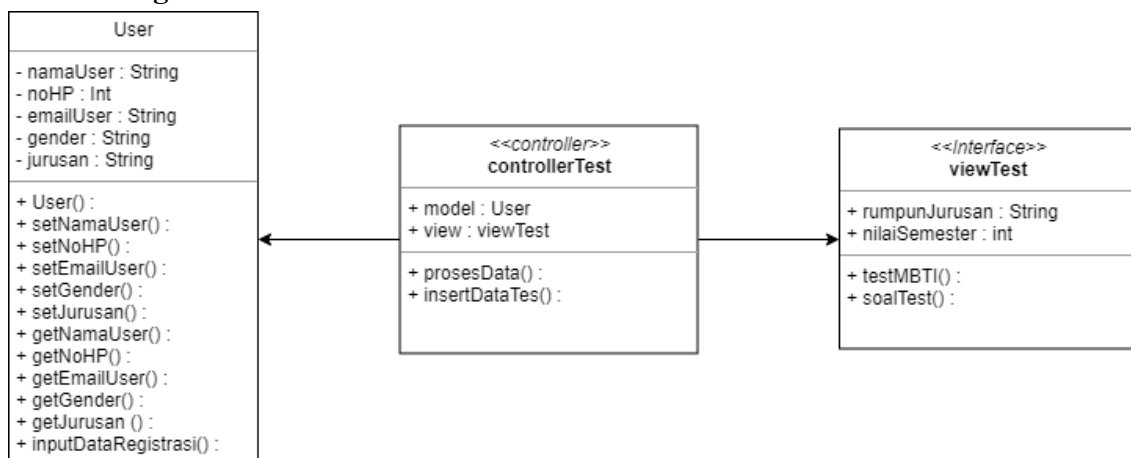
3.1.3.1 Identifikasi Kelas Tes

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	viewTest	View
2.	controllerTest	Controller
3.	User	Model

3.1.3.2 Sequence Diagram Tes



3.1.3.3 Diagram Kelas Tes



3.1.4 Use Case #4 <Hasil Tes MBTI>

Skenario Use Case #4

Use Case	Hasil Tes MBTI
Actor	User
Pre-Condition	User melakukan penginputan nilai semester dan tes MBTI
Post-Condition	User mendapatkan hasil tes MBTI
Description	User mendapatkan hasil tes MBTI yang nantinya akan digunakan sebagai acuan untuk program studi yang disarankan

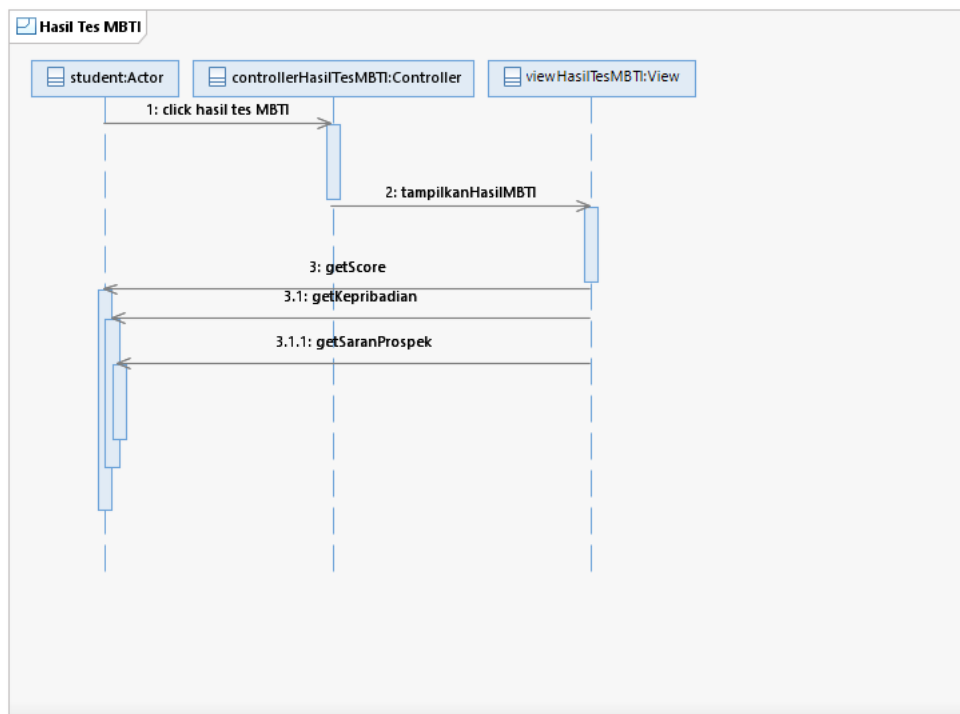
Tabel Typical Course of Event

User	System
1. User memilih menu hasil tes	
	2. System melakukan pengecekan data dan menampilkan data hasil tes
3. User mendapatkan tampilan hasil dari tes MBTI	

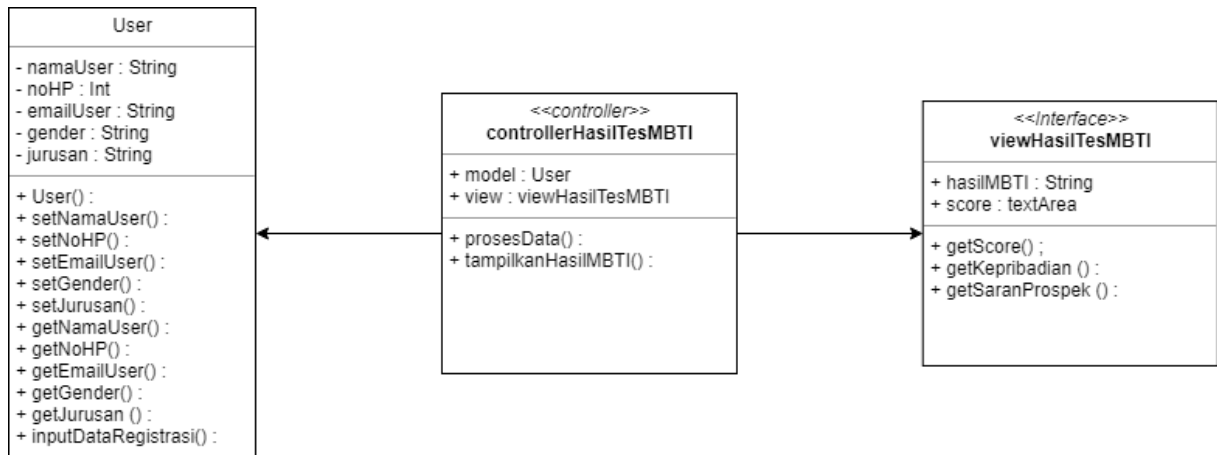
3.1.4.1 Identifikasi Kelas Hasil Tes MBTI

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	viewHasilTesMBTI	View
2.	controllerHasilTesMBTI	Controller
3.	User	Model

3.1.4.2 Sequence Diagram Hasil Tes MBTI



3.1.4.3 Diagram Kelas Hasil Tes MBTI



3.1.5 Use Case #5 <Menampilkan Hasil Informasi>

Skenario Use Case #5

Use Case	Hasil informasi
Actor	User
Pre-Condition	User belum mendapatkan hasil informasi karena belum mengikuti tes MBTI
Post-Condition	User mendapatkan hasil informasi berupa hasil tes dan rekomendasi prodi apa yang cocok berdasarkan hasil tes
Description	User mendapatkan hasil rekomendasi jurusan dan informasi kampus sesuai tes yang telah dilakukan

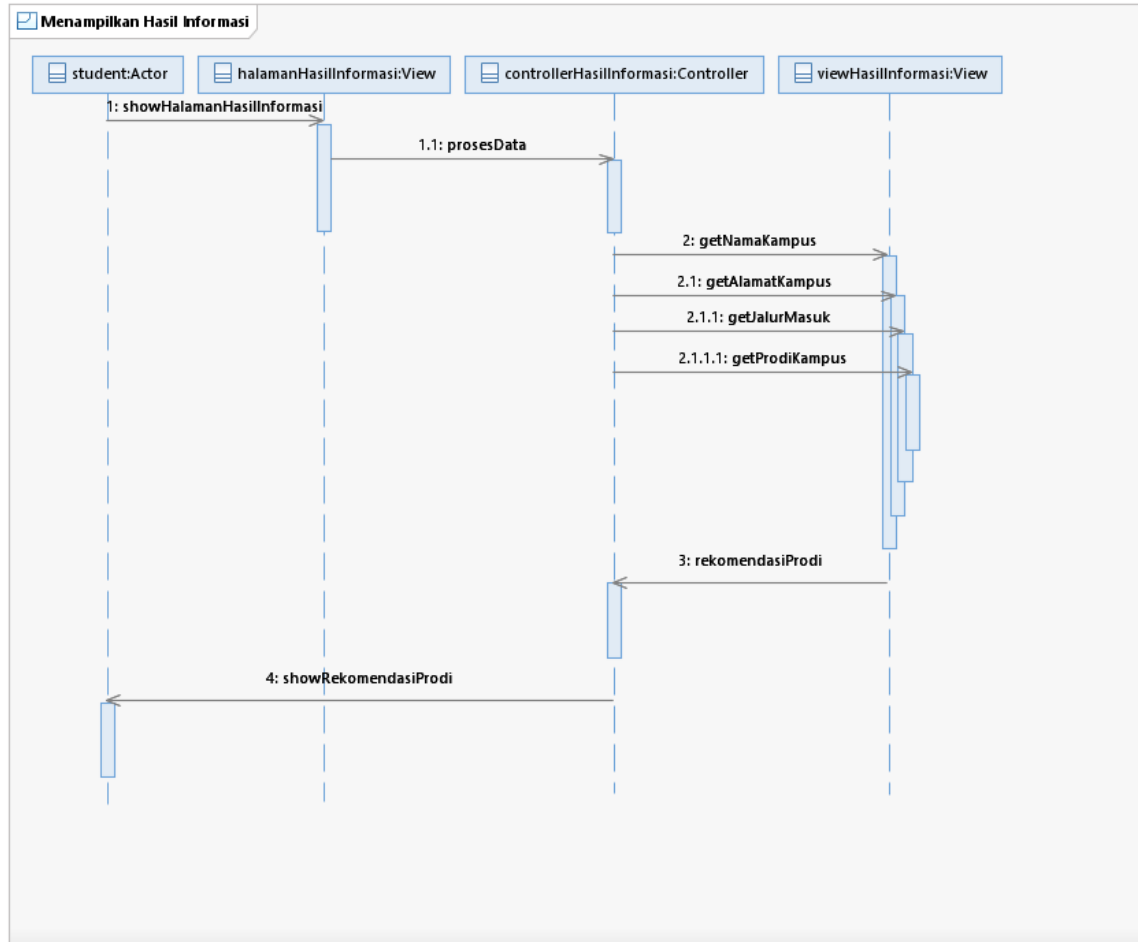
Tabel Typical Course of Event

User	System
1. User Melakukan login	
	2. System menerima informasi login yang ada pada database
3. User mendapatkan hasil informasi	
	4. Hasil informasi dikeluarkan oleh sistem

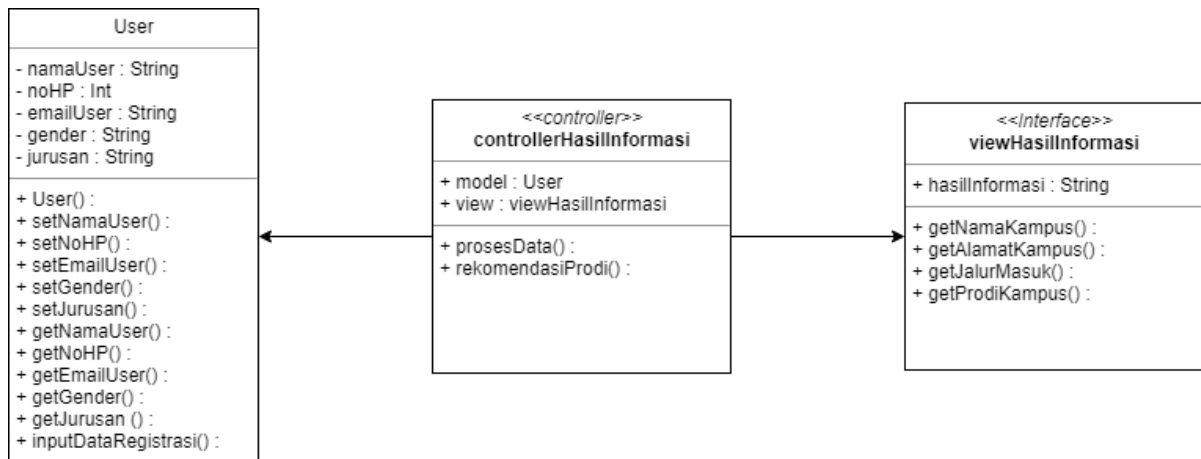
3.1.5.1 Identifikasi Kelas Menampilkan Hasil Informasi

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	viewMenampilkanHasilInformasi	View
2.	controllerMenampilkanHasilInformasi	Controller
3.	User	Model

3.1.5.2 Sequence Diagram Menampilkan Hasil Informasi



3.1.5.2 Diagram Kelas Menampilkan Hasil Informasi



3.2 Perancangan Detil Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	Registrasi	viewRegistrasi, controllerRegistrasi
2	Login	viewLogin, controllerLogin
3	Test	viewTest, controllerRegistrasi
4	Hasil Tes MBTI	viewHasilTesMBTI, controllerHasilTesMBTI
5	Menampilkan Hasil Informasi	viewMenampilkamHasilInformasi, controllerMenampilkanHasilInformasi

3.2.1 Kelas <Registrasi>

Nama Kelas : Registrasi

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
InsertDataRegistrasi()	public	Untuk memasukkan data yang diinput oleh user
showHalamanUtama()	public	Untuk menampilkan kepada user halaman utama dari aplikasi
Nama Atribut	Visibility	Tipe
Login	public	Button
Submit	public	Button

3.2.2 Kelas <Login>

Nama Kelas : Login

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
halamanLogin()	public	Menampilkan halaman untuk user menginputkan username dan password agar dapat mengakses aplikasi
loginBtn	public	Button untuk melakukan proses login setelah user menginputkan username dan password

buatAkunBtn	Public	Button untuk melakukan proses membuat akun baru pada user
-------------	--------	---

3.2.3 Kelas <Test>

Nama Kelas : Test

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
showFormInputNilai()	public	untuk menampilkan halaman input nilai semester pada user
showSoalTestMBTI()	public	Untuk menampilkan halaman untuk user melakukan test MTBI
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
nilaiSemester	public	Char

3.2.4 Kelas <Hasil Tes MBTI>

Nama Kelas : Hasil Tes MBTI

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
ShowHasilTestMBTI()	public	Untuk menampilkan informasi hasil test MBTI yang telah diikuti oleh user
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Tipe
viewHasilTes	public	String

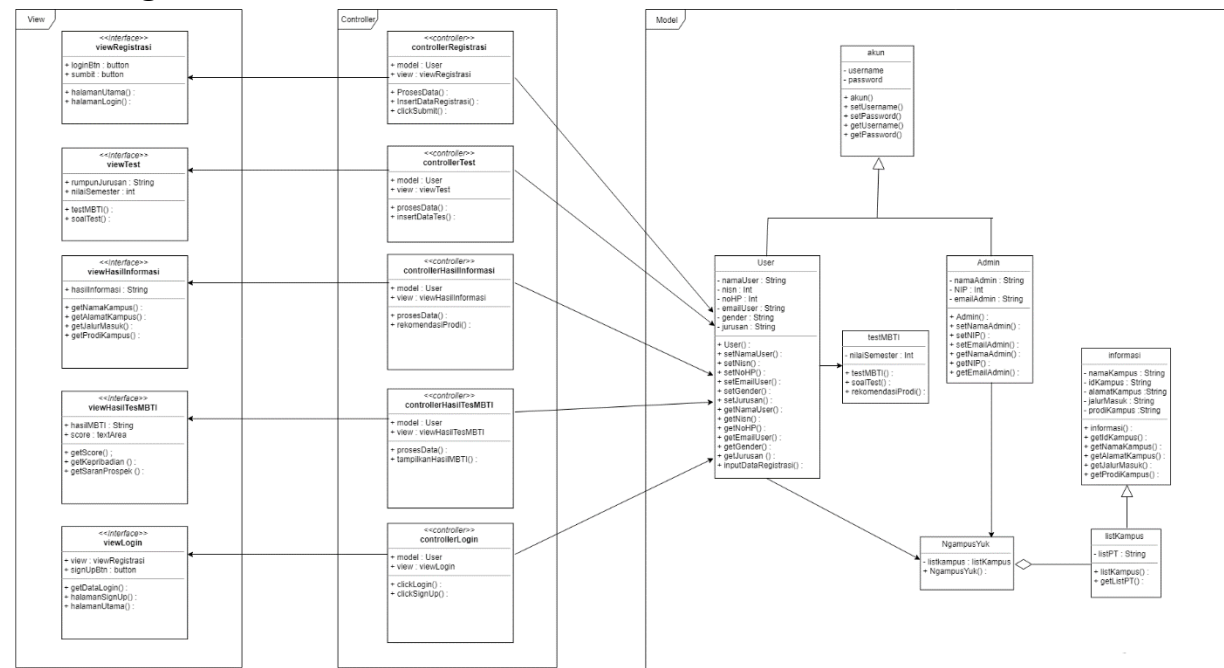
3.2.5 Kelas <Menampilkan Hasil Informasi>

Nama Kelas : Menampilkan Hasil Informasi

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
Informasi()	public	Untuk menampilkan informasi kepada user
showNamaKampus()	public	Menampilkan informasi nama kampus yang dibutuhkan user
showAlamatKampus()	public	Untuk menampilkan informasi daftar alamat kampus yang tersedia
showJalurMasuk()	public	Menampilkan informasi jalur

		masuk perguruan tinggi yang ada
--	--	---------------------------------

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan



3.4 Algoritma/Query

Bagian ini hanya diisi untuk kerangka algoritma untuk **method-method** dari **Class** yang dianggap cukup penting. Implementasi skeleton code juga sudah dapat dilakukan untuk kelas-kelas yang terdefinisi pada bahasa pemrograman tertentu. Boleh dibuat subbab per kelas.

Contoh:

Nama Kelas :

Nama Operasi :

Algoritma :

(Algo-xxx)

{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-xxx		Tuliskan fungsi dari querynya

3.5 Perancangan Antarmuka

Welcome to NgampusYuk!

< Sign Up

name

gender

email atau no telepon

password

☐ Agree to our Tams & Condition

Already have account

Login

UI001

Welcome to NgampusYuk!

Login

email or telephone number

password

☐ Remember me

Don't have account

Sign Up

UI002

NgampusYuk! Dashboard Logout

Account

Notification

Setting

UI003

<

Nama Lengkap
Irawansyah

No Hp
130117XXXX

Jenis Kelamin
Laki-Laki

Jurusan
Ipa

UI004

NgampusYuk! Dashboard Logout

Tes Mbt

College Information

MBT test results

Announcement

UI005

NgampusYuk! Dashboard Logout

Cari Kampus

Telkom University
Akreditasi A
Program Studi : 38

Institut Teknologi Bandung
Akreditasi A
Program Studi : 39

Universitas Padjajaran
Akreditasi A
Program Studi : 51

Universitas Pendidikan Indonesia
Akreditasi A
Program Studi : 33

UI006



Tentang Kampus

Universitas Telkom, atau disingkat Tel-U , adalah sebuah perguruan tinggi swasta di Indonesia. Kampus utama Tel-U terletak di Kabupaten Bandung, Jawa Barat, tepatnya di Jalan Telekomunikasi - Terusan Buahbatu, di kawasan Bandung Technoplex (BT-Plex). Kampus lainnya berlokasi di daerah Gegerkalong Hilir, sebelah utara Kota Bandung, di kompleks perkantoran PT. Telkom (Telkom Innovation and Development Center dan Telkom Corporate University/Telkom Training Center). Telkom University merupakan penggabungan dari empat institusi yang berada di bawah badan penyelenggara Yayasan Pendidikan Telkom (YPT), yaitu Institut Teknologi Telkom (IT Telkom), Institut Manajemen Telkom (IM Telkom), Politeknik Telkom, dan Sekolah Tinggi Seni Rupa dan Desain Indonesia Telkom (STISI Telkom).

UI007



Input Semester Grades

UI008

Pilih sesuat kepribadian kamu

Suka Menuntut

Penuh Semangat

Rendah Hati

Bijaksana

UI009



Welcome To
NgampusYuk!

Login Admin

email or telephone number

password

Remember me

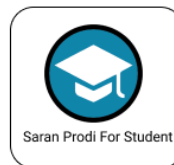
Don't have account

Sign Up

UI010



Tes Mbti For Student



Saran Prodi For Student

UI011

Antarmuka : UI001

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TextName	TextField	Name	Diisi dengan nama user
TextGender	TextField	Gender	Diisi dengan jenis kelamin user
TextEmailOrNoTelp	TextField	Email atau no Telepon	Diisi dengan email atau no telepon user
Password	TextField	Password	Diisi dengan password user
CheckBoxAgree	CheckBox	Agreement	Jika diklik akan mengeluarkan tanda centang
ButtonArrow	Button	Arrow	Jika diklik akan menuju laman selanjutnya
ButtonLogin	Button	Login	Jika diklik akan menuju laman login

Antarmuka : UI002

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TextEmailOrNoTelp	TextField	Email atau no Telepon	Diisi dengan email atau no telepon user
Password	TextField	Password	Diisi dengan password user
CheckBoxRemember	CheckBox	Remember me	Jika diklik akan mengeluarkan tanda centang dan menyimpan data login
ButtonArrow	Button	Arrow	Jika diklik akan menuju laman selanjutnya
ButtonSignUp	Button	SignUp	Jika diklik akan menuju laman signup

Antarmuka : UI003

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
BarButton	BarButton	BarDashboard	Jika diklik akan muncul menu yang ada pada aplikasi
ButtonLogout	Button	Logout	Jika diklik akan mengeluarkan akun dan menuju lama login
ButtonAcc	Button	Account	Jika diklik akan menuju laman akun
ButtonNotif	Button	Notification	Jika diklik akan menuju laman notifikasi
ButtonSetting	Button	Setting	Jika diklik akan menuju laman pengaturan

Antarmuka : UI004

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TextName	TextField	Name	Jika diklik user bisa mengubah nama
TextNoHP	TextField	No HP	Jika diklik user bisa mengubah no hp
TextGender	TextField	Jenis Kelamin	Jika diklik user bisa mengubah jenis kelamin
TextJurusan	TextField	Jurusan	Jika diklik user bisa mengubah jurusan

Antarmuka : UI005

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
BarButton	BarButton	BarDashboard	Jika diklik akan muncul menu yang ada pada aplikasi
ButtonLogout	Button	Logout	Jika diklik akan mengeluarkan akun dan menuju lama login
ButtonTesMBTI	Button	Tes MBTI	Jika diklik akan menuju laman tes MBTI
ButtonInformasiKampus	Button	College Information	Jika diklik akan menuju laman informasi kampus
ButtonHasilMBTI	Button	MBTI test result	Jika diklik akan menuju laman hasil tes MBTI
ButtonAnnouncemenet	Button	Announcemenet	Jika diklik akan menuju laman pengumuman

Antarmuka : UI006

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
BarButton	BarButton	BarDashboard	Jika diklik akan muncul menu yang ada pada aplikasi
ButtonLogout	Button	Logout	Jika diklik akan mengeluarkan akun dan menuju lama login
ButtonTelU	Button	TelU	Jika diklik akan menuju laman informasi kampus Tel-U
ButtonITB	Button	ITB	Jika diklik akan menuju laman informasi kampus ITB
ButtonUnpad	Button	Unpad	Jika diklik akan menuju laman informasi kampus Unpad
ButtonUPI	Button	UPI	Jika diklik akan menuju laman informasi kampus UPI

Antar muka : U1007

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TextAreaNgampusYuk!	TextArea	Ngampus Yuk! Dashbord	Menampilkan dashboard aplikasi
ButtonLogout	Button	Logout	Jika diklik maka akan keluar dari aplikasi
TextAreaInfoKampusTel-U	TextArea	Tentang Kampus	Menampilkan informasi tentang kampus Tel-U
BarButton	Button	Bar Dashbord	Jika diklik maka akan menampilkan menu yang terdapat pada aplikasi

Antar muka : U1008

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TextAreaNgampusYuk!	TextArea	Ngampus Yuk! Dashbord	Menampilkan dashboard aplikasi
ButtonLogout	Button	Logout	Jika diklik maka akan keluar dari aplikasi
ButtonInputSemesterGrades	Button	Input Seester Grades	Mengunggah berkas nilai semester user
BarButton	Button	Bar Dashbord	Jika diklik maka akan menampilkan menu yang terdapat pada aplikasi

Antar muka : U1009

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TextAreaNgampusYuk!	TextArea	Ngampus Yuk! Dashbord	Menampilkan dashboard aplikasi
ButtonLogout	Button	Logout	Jika diklik maka akan keluar dari aplikasi
TextAreaa	TextArea	Pilih sesuai kepreibadian kamu	Menampilkan perintah untuk menjawab soal test MBTI
ButtomPilihan1	Button	Suka Menuntut	Jika diklik maka akan menyimpan hasil pilihan yang dipilih
ButtonPilihan2	Button	Penuh Semangat	Jika diklik maka akan menyimpan hasil pilihan yang dipilih
ButtonPilihan3	Button	Renadah Hati	Jika diklik maka akan menyimpan hasil pilihan yang dipilih
ButtonPilihan4	Button	Bijaksana	Jika diklik maka akan menyimpan hasil pilihan yang dipilih
BarButton	Button	Bar Dashbord	Jika diklik maka akan menampilkan menu yang terdapat pada aplikasi

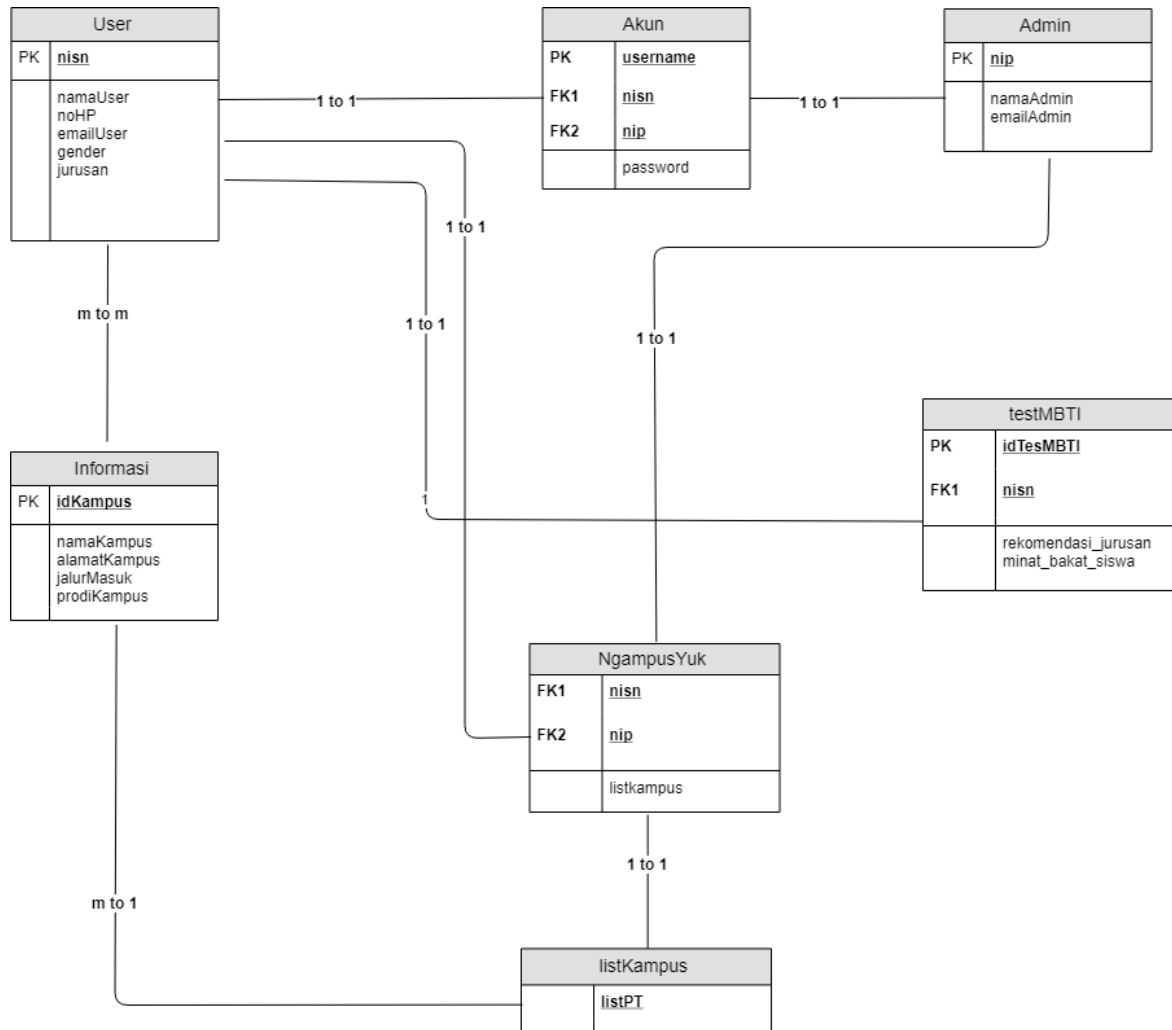
Antarmuka : UI010

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
tfEmailOrNoTelpAdm	TextFieId	Email atau no Telepon	Diisi dengan email atau no telepon admin
tfPasswordAdm	TextFieId	Password	Diisi dengan password admin
CheckBoxRemember	CheckBox	Remember me	Jika diklik akan mengeluarkan tanda centang dan menyimpan data login
ButtonArrow	Button	Arrow	Jika diklik akan menuju laman selanjutnya
ButtonSignUp	Button	SignUp	Jika diklik akan menuju laman signup

Antarmuka : UI011

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
BarButton	BarButton	BarDashboard	Jika diklik akan muncul menu yang ada pada aplikasi
ButtonLogout	Button	Logout	Jika diklik akan mengeluarkan akun dan menuju lama login admin
btnTesMBTIforStudent	Button	Tes MBTI for Student	Jika diklik menampilkan soal-soal MBTI yang nantinya akan diberikan kepada user
btnSaranProdi	Button	Saran Prodi	Jika diklik menampilkan daftar user yang telah mendapatkan rekomendasi saran program studi

3.6 Perancangan Representasi Persistensi Kelas



4 Matriks Kerunutan

Requirement	Usecase Terkait	Kelas
Melakukan proses registrasi untuk user	Registrasi	- User - controllerRegistrasi - viewRegistrasi
Melakukan proses login untuk bisa mengakses aplikasi	Login	- User - controllerLogin - viewLogin
Menampilkan laman tes MBTI untuk user	Test	- User - controllerTest - viewTest
Melihat hasil tes MBTI	Hasil Tes MBTI	- User - controllerHasilTesMBTI - viewHasilTesMBTI
Melihat hasil tes MBTI dan rekomendasi prodi	Menampilkan Hasil Informasi	- User - controllerHasilInformasi - viewHasilInformasi