Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет систем управления и робототехники

Отчет по лабораторной работе №3 по программированию

Вариант 17993

Выполнила студентка группы R3142 Карасева Ирина Преподаватель Перцев П.В.

1. Задание

Лабораторная работа #3

Введите вариант:	17993
------------------	-------

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Он немного подождал, но поскольку Снусмумрик ничего больше не добавил, Муми-тролль вылез из лодки и зашагал берегом назад. Снусмумрик сел на корму и осторожно выбил пепел из трубки, он наклонился и выглянул из-за камышей. Хемуль уверенно держал курс вперед. Он был отчетливо виден на лунной дорожке. Снусмумрик тихонько рассмеялся и начал набивать свою трубку.

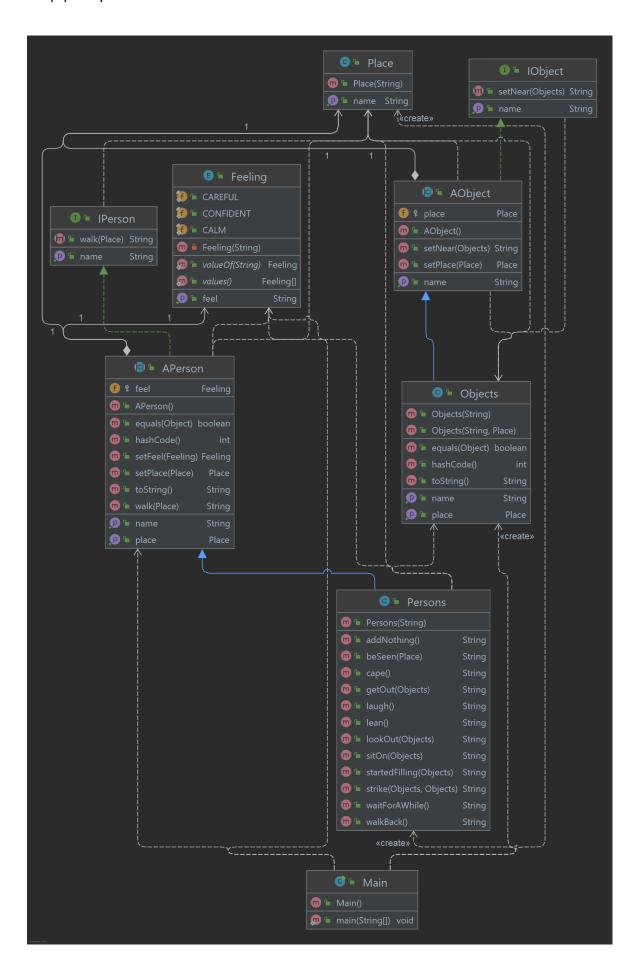
Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

- 1. Доработанная модель должна соответствовать принципам SOLID.
- 2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).
- 3. В разработанных классах должны быть переопределены методы equals(), toString() и hashCode().
- 4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (enum).

Текст:

Он немного подождал, но поскольку Снусмумрик ничего больше не добавил, Муми-тролль вылез из лодки и зашагал берегом назад. Снусмумрик сел на корму и осторожно выбил пепел из трубки, он наклонился и выглянул из-за камышей. Хемуль уверенно держал курс вперед. Он был отчетливо виден на лунной дорожке. Снусмумрик тихонько рассмеялся и начал набивать свою трубку.

2. Диаграмма классов



3. Код программы

https://github.com/irazaurus/Lab2

4. Результат вывода программы

Муми-тролль немного подождал, но поскольку Снусмумрик ничего больше не добавил, Муми-тролль вылез из Лодка. Муми-тролль зашагал берегом назад. Снусмумрик сел на Корма. Снусмумрик осторожно выбил Пепел из Трубка. Снусмумрик наклонился. Снусмумрик выглянул из-за Камыши. Хемуль уверенно держал курс вперед. Хемуль был отчетливо виден на Лунная дорожка. Снусмумрик тихонько рассмеялся. Снусмумрик начал набивать свою Трубка.

5. Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я узнала о принципах SOLID, научилась их применять, а также узнала об абстрактных классах и интерфейсах и на практике поняла, как с ними работать.