



Je me déplace de 240 km

Klaxon: Ahhhu Ahhhu

TP Voiture  
Voiture.php

Créer une classe  
Voiture

5 Méthodes  
5 Propriétés



Je me déplace de 240 km

Klaxon: Ahhhu Ahhhu

Class Name: **Voiture**

**5 Propriétés | 5 Méthodes**

Propriété: **marque** | Valeur: **Pagani**

Propriété: **modele** | Valeur: **Zonda**

Propriété: **couleur** | Valeur: **Grise**

Propriété: **prix** | Valeur: **340000**

Propriété: **chevaux** | Valeur: **740**

Méthode: **\_\_construct**

Méthode: **seDeplacer**

Méthode: **klaxonner**

Méthode: **getPicture**

Méthode: **infosDEV**

TP Voiture  
**Voiture.php**

Difficulté majeure  
**infosDEV()**

Permet de décrire l'intérieur de la classe et objet  
Méthode pour le mode DEV pas PROD



Class Name: **User**

**3 Propriétés | 5 Méthodes**

Propriété: **name** | Valeur: **Michel**

Propriété: **age** | Valeur: **54**

Propriété: **avatar** | Valeur: 🕶️

Méthode: **\_\_construct**

Méthode: **choixAvatar**

Méthode: **tchater**

Méthode: **viellir**

Méthode: **infosDEV**

Class Name: **Voiture**

**5 Propriétés | 5 Méthodes**

Propriété: **marque** | Valeur: **Pagani**

Propriété: **modele** | Valeur: **Zonda**

Propriété: **couleur** | Valeur: **Grise**

Propriété: **prix** | Valeur: **340000**

Propriété: **chevaux** | Valeur: **740**

Méthode: **\_\_construct**

Méthode: **seDeplacer**

Méthode: **klaxonner**

Méthode: **getPicture**

Méthode: **infosDEV**

## TP Voiture

### infosDEV()

Est complètement autonome et générique  
J'ai rajouter cette methode dans la class User  
Sans toucher une ligne du code...



Bouze

Class Name: **x**

**0 Propriétés | 3 Méthodes**

Méthode: **\_\_destruct**

Méthode: **\_\_construct**

Méthode: **infosDEV**

Fizz

```
$tpvoiture = new x();  
$tpvoiture->infosDEV();
```

## Pour User

```
$zak->viellir(200); //  
  
$michel->infosDEV();
```

Class Name: **Voiture**

**5 Propriétés | 5 Méthodes**

Propriété: **marque** | Valeur: **Pagani**

Propriété: **modele** | Valeur: **Zonda**

Propriété: **couleur** | Valeur: **Grise**

Propriété: **prix** | Valeur: **340000**

Propriété: **chevaux** | Valeur: **740**

Méthode: **\_\_construct**

Méthode: **seDeplacer**

Méthode: **klaxonner**

Méthode: **getPicture**

Méthode: **infosDEV**

TP Voiture

# infosDEV()

Le dev a juste besoin de l'appeler et elle fait le taf !

## POO POWER

Par contre vous, vous devez la **Créer !**

Les slides  
sont les  
indices...





Je me déplace de 240 km

Klaxon: Ahhhu Ahhhu

Class Name: **Voiture**

**5 Propriétés | 5 Méthodes**

Propriété: **marque** | Valeur: **Pagani**

Propriété: **modele** | Valeur: **Zonda**

Propriété: **couleur** | Valeur: **Grise**

Propriété: **prix** | Valeur: **340000**

Propriété: **chevaux** | Valeur: **740**

Méthode: **\_\_construct**

Méthode: **seDeplacer**

Méthode: **klaxonner**

Méthode: **getPicture**

Méthode: **infosDEV**

TP Voiture

**getPicture()**

Affichera la photo, je vous file les photos

Faites le gros puis concentrez-vous sur le galère



Je me déplace de 240 km

Klaxon: Ahhhu Ahhhu

Class Name: **Voiture**

**5 Propriétés | 5 Méthodes**

Propriété: **marque** | Valeur: **Pagani**

Propriété: **modele** | Valeur: **Zonda**

Propriété: **couleur** | Valeur: **Grise**

Propriété: **prix** | Valeur: **340000**

Propriété: **chevaux** | Valeur: **740**

Méthode: **\_\_construct**

Méthode: **seDeplacer**

Méthode: **klaxonner**

Méthode: **getPicture**

Méthode: **infosDEV**

TP Voiture

**seDeplacer( ) et klaxonner( )**

Easy ça se passe de commentaire

On va utiliser tout ça dans la suite du cours...



```
//-----Création de l'entrepot des données-----  
$pagani= new Voiture("Pagani","Huayra","noir",340000,765);  
$buggati= new Voiture("Bugatti","Chrion","Bleu Nuit",2340506,1500);  
$ferrari= new Voiture("Ferrari","SF90","Rouge",340000,1000);
```

```
//-----Actions de notre application / Controle sur les objets-----  
  
//-----Pagani  
$pagani->infosDEV();  
$pagani->getPicture("../img/pagani.jpg");  
$pagani->seDeplacer(240);  
$pagani->klaxonner();
```

## TP Voiture

### Voiture.php

# Une fois créée on l'utilise

Class Name: **Voiture**

**5 Propriétés | 5 Méthodes**

Propriété: **marque** | Valeur: **Pagani**

Propriété: **modele** | Valeur: **Zonda**

Propriété: **couleur** | Valeur: **Grise**

Propriété: **prix** | Valeur: **340000**

Propriété: **chevaux** | Valeur: **740**

Méthode: **\_\_construct**

Méthode: **seDeplacer**

Méthode: **klaxonner**

Méthode: **getPicture**

Méthode: **infosDEV**



Je me déplace de 240 km

Klaxon: Ahhhu Ahhhu





Class Name: **Voiture**

**5 Propriétés | 5 Méthodes**

Propriété: **marque** | Valeur: **Bugatti**

Propriété: **modele** | Valeur: **Chrion**

Propriété: **couleur** | Valeur: **Bleu Nuit**

Propriété: **prix** | Valeur: **2340506**

Propriété: **chevaux** | Valeur: **1500**

Méthode: **\_\_construct**

Méthode: **seDeplacer**

Méthode: **klaxonner**

Méthode: **getPicture**

Méthode: **infosDEV**

Je me déplace de 2050 km

Je me déplace de 2050 km

Class Name: **Voiture**

**5 Propriétés | 5 Méthodes**

Propriété: **marque** | Valeur: **Bugatti**

Propriété: **modele** | Valeur: **Chrion**

Propriété: **couleur** | Valeur: **Bleu Nuit**

Propriété: **prix** | Valeur: **2340506**

Propriété: **chevaux** | Valeur: **1500**

Méthode: **\_\_construct**

Méthode: **seDeplacer**

Méthode: **klaxonner**

Méthode: **getPicture**

Méthode: **infosDEV**



Klaxon: Ahhhu Ahhhu

TP Voiture

Voiture.php





Je me déplace de 240 km

Klaxon: Ahhhu Ahhhu

Class Name: **Voiture**

**5 Propriétés | 5 Méthodes**

Propriété: **marque** | Valeur: **Pagani**

Propriété: **modele** | Valeur: **Zonda**

Propriété: **couleur** | Valeur: **Grise**

Propriété: **prix** | Valeur: **340000**

Propriété: **chevaux** | Valeur: **740**

Méthode: **\_\_construct**

Méthode: **seDeplacer**

Méthode: **klaxonner**

Méthode: **getPicture**

Méthode: **infosDEV**

```
}// END CLASS
```

```
//-----Création de l'entrepot des données-----
```

```
$pagani= new Voiture("Pagani","Huayra","noir",340000,765);
```

```
$buggati= new Voiture("Bugatti","Chrion","Bleu Nuit",2340506,1500);
```

```
$ferrari= new Voiture("Ferrari","SF90","Rouge",340000,1000);
```

```
//-----Actions de notre application / Controle sur les ojets-----
```

```
//-----Pagani
```

```
$pagani->infosDEV();
```

```
$pagani->getPicture("../img/pagani.jpg");
```

```
$pagani->seDeplacer(240);
```

```
$pagani->klaxonner();
```

```
//-----Bugatti
```

```
$buggati->infosDEV();
```

```
$buggati->seDeplacer(2050);
```

```
//-----Ferrari
```

```
$buggati->infosDEV();
```

```
$ferrari->getPicture("../img/ferrari.jpg");
```

```
$ferrari->klaxonner();
```

Faites le plus gros  
Toutes les réponses sont dans  
les fichiers  
partie\_1.php & partie\_2.php

**Voiture.php**

# Liste des ingrédients

get\_class

foreach(\$articles as \$article => \$i )

Echo var\_dump print\_r et du PHP

Brique par brique au plus simple

Après on fignole

count

function \_\_construct

\$this->truc & \$this

get\_object\_vars

get\_class\_methods

BON COURAGE DEV FULL STEACK