



AVVENTURAS EN GLORANTHA

HOJA DE PERSONAJE EXTENDIDA

JUGADOR

Personaje:

Concepto:

Especie:

Género:

Edad:

Complejación:

Altura:

Peso:

DESCRIPCIÓN

RETRATO DEL PERSONAJE →



TRASFONDO DEL PERSONAJE

Cultura:

Eventos de Transfondo

Lugar de Origen:

Clase Social:

Profesión:

FAMILIA

FAMILIA

Casado/a: Si No

Cónyuge:

Miembros de la familia:

ALIADOS Y CONTACTOS

Otros

Reputación Familiar y conexiones:

← ENEMIGOS Y RIVALES →

EQUIPO CARGADO POR EL PJ

Mochila • Bolsa • Petate • Otros

VESTIMENTA

CAR total del equipo _____

CAR total de la vestimenta _____

 CONTENEDOR

¿Cargado por el personaje? Si No

CONTENEDOR

¿Cargado por el personaje? Si No

CONTENEDOR

¿Cargado por el personaje? Si No

CAR total del contenido _____
CAR máxima del contenedor _____

CAR total del contenido _____
CAR máxima del contenedor _____

CAR total del contenido _____
CAR máxima del contenedor _____

RIQUEZA Y POSESIONES

CAR total _____

DINERO Y MONEDAS

Tipo / material	PP	Lunar	CAR ⁱ	Cantidad	CAR ^j
Rueda de oro dara happena	100	20	98	_____	_____
Ducado / Corona de oro	20	4	98	_____	_____
Moneda de oro	12	2,4	140	_____	_____
Lunar imperial	5	1	176	_____	_____
Moneda de plata / Penique	1	0,2	176	_____	_____
Ducado sentanos	5	1	504	_____	_____
Gremial sartanita	5	1	176	_____	_____

Tipo / material	PP	Lunar	\times CAR ¹	Cantidad	CAR ²
Imperial de plata seshnelano	5	1	176	_____	_____
Moneda de cobre	0,1	0,02	176	_____	_____
Moneda kralorelana	0,5	0,1	129	_____	_____
Contante / Navar	0,5	0,1	176	_____	_____
Bolg troll	0,05	0,01	35	_____	_____
Trozo de plomo	0,02	0,004	90	_____	_____

Ingresos en monedas de plata (PP): por día: _____ por mes: _____

por año:

CAR total del dinero

Diseño y maquetación: Pelayo MDC · 2016

CARACTERÍSTICAS

Inicial ____ Actual

FUERZA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CONSTITUCIÓN	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
TAMAÑO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DESTREZA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INTELIGENCIA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PODER	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CARISMA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ATRIBUTOS

Inicial Actual

Modificador al Daño (MD)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ritmo de Curación (RC)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Índice de Movimiento base (Mov.)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Puntos de Acción (AC)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Momento de Reacción U (MR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Puntos de Suerte (PS)	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Modificador de Experiencia (ME)	<input type="text"/>	<input type="text"/>

- PUNTOS DE MAGIA (PM)

○ I 2 3 4 5 6 7 8 9 10

II 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Recupera PM: Amanecer ☀ Anochecer ☀

← PUNTOS DE TENACIDAD (PT) →

○ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

II 12 13 14 15 16 17 18 19 20

21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Trastuzumab

← AFINIDADES RÚNICAS (POD x2) →

Runa	Nombre			%
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Runa	Nombre			%
	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____

← HABILIDADES BÁSICAS

Habilidad	% base			%
Atletismo	FUE + DES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Bailar	DES + CAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Cantar	POD + CAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Conducir	DES + POD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Coñumbres	INT x2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Engañar	INT + CAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Influencia	CARx2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
<i>Magia Común</i>	POD + CAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Montar	DES + POD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Nadar	FUE + CON	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Ocultar	DES + POD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Pelea	FUE + DES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Percepción	INT + POD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Perfpicacia	INT + POD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
1º Auxilios	DES + INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Región	INT x2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Remar	FUE + CON	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Sigilo	DES + INT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____

Resistencias

Aguante	CON x2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	_____
Evadir 	DES x2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	_____
Músculo 	FUE + TAM	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	_____
Voluntad	POD x2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	_____

HABILIDADES PROFESIONALES

Habilidad	% base			%
Acrobacias	FUE + DES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Actuar	CAR x2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Arte	POD + CAR			
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Artesanía	DES + INT			
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Burocracia	INT x2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Callejero	POD + CAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Comercio	INT + CAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Cortesía	INT + CAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Cultura	INT x2			
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Curación	INT + POD	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Disfraz	INT + CAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Enseñar	INT + CAR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Forzar Cerraduras	DES x2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Ingeniería	INT x2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

% base ⚡ %

 PASIONES

IDIOMAS

Idioma	<input type="checkbox"/>	%						

← EXPERIENCIA →

: Hab. Pifiada | : Hab. Entrenada | : Sujeta a penalización por Impedimento | : Penalización por armadura

Diseño y maquetación: Pelayo MDC : 2016

CONJURO			
Foco			
Duración	Alcance	Resistido	
Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>
Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>
Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>
		Voluntad	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:			
○ Retenido (*): % en metros Progresivo ○			

CONJURO			
Foco			
Duración	Alcance	Resistido	
Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>
Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>
Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>
		Voluntad	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:			
○ Retenido (*): % en metros Progresivo ○			

CONJURO			
Foco			
Duración	Alcance	Resistido	
Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>
Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>
Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>
		Voluntad	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:			
○ Retenido (*): % en metros Progresivo ○			

CONJURO			
Foco			
Duración	Alcance	Resistido	
Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>
Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>
Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>
		Voluntad	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:			
○ Retenido (*): % en metros Progresivo ○			

CONJURO			
Foco			
Duración	Alcance	Resistido	
Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>
Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>
Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>
		Voluntad	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:			
○ Retenido (*): % en metros Progresivo ○			

CONJURO			
Foco			
Duración	Alcance	Resistido	
Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>
Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>
Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>
		Voluntad	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:			
○ Retenido (*): % en metros Progresivo ○			

CONJURO			
Foco			
Duración	Alcance	Resistido	
Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>
Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>
Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>
		Voluntad	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:			
○ Retenido (*): % en metros Progresivo ○			

<p>DEIDAD O PANTEÓN</p> <p>DEVOCIÓN (POD + CAR) </p> <p>Intensidad máx./Magnitud del milagro: %/10</p>	<p>RANGO DE CULTO</p> <p>RESERVA DEVOCIONAL</p> <p>Máxima*: <input type="text"/> Actual: <input type="text"/></p> <p>(*): Iniciado = POD/2 Devoto = POD.</p>	<p>HECHIZO RÚNICO</p> <p>Culto <input type="text"/> PM <input type="text"/></p> <p>Rango necesario: <input type="radio"/> Iniciado <input type="radio"/> Devoto <input type="radio"/> % PJ <input type="text"/></p> <p>Alcance <input type="text"/> Área <input type="text"/> Duración <input type="text"/></p> <p>Resistido</p> <p>No <input type="radio"/> Aguante <input type="radio"/> Evadir <input type="radio"/> Voluntad <input type="radio"/></p> <p>Descripción y Efectos:</p>											
<p>RUNAS DEL CULTO</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>Runa <input type="text"/></td> <td>Proezas asociadas <input type="text"/></td> <td>Runa <input type="text"/></td> <td>Proezas asociadas <input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Runa <input type="text"/></td> <td>Proezas asociadas <input type="text"/></td> <td>Runa <input type="text"/></td> <td>Proezas asociadas <input type="text"/></td> </tr> </table> <p>RUNAS DEL PRACTICANTE</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>Runa <input type="text"/> % <input type="text"/></td> <td>Runa <input type="text"/> % <input type="text"/></td> <td>Runa <input type="text"/> % <input type="text"/></td> </tr> </table> <p>INFORMACIÓN DEL CULTO</p> <p>Días Sagrados • Habilidades • Conjuros/Hechizos Rúnicos • Cultos Asociados Virtudes/Defectos • Dones/Geas</p>			Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>	Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>	Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>
Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>										
Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>										
Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>	Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>	Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>											
<p>HECHIZO RÚNICO</p> <p>Culto <input type="text"/> PM <input type="text"/></p> <p>Rango necesario: <input type="radio"/> Iniciado <input type="radio"/> Devoto <input type="radio"/> % PJ <input type="text"/></p> <p>Alcance <input type="text"/> Área <input type="text"/> Duración <input type="text"/></p> <p>Resistido</p> <p>No <input type="radio"/> Aguante <input type="radio"/> Evadir <input type="radio"/> Voluntad <input type="radio"/></p> <p>Descripción y Efectos:</p>													
<p>RASGOS DE HECHIZOS RÚNICOS</p> <p>Alcance, Área y Duración: se multiplican x Intensidad Tiempo para solicitarlo: 1 AC/PM</p> <p>HECHIZO RÚNICO</p> <p>Culto <input type="text"/> PM <input type="text"/></p> <p>Rango necesario: <input type="radio"/> Iniciado <input type="radio"/> Devoto <input type="radio"/> % PJ <input type="text"/></p> <p>Alcance <input type="text"/> Área <input type="text"/> Duración <input type="text"/></p> <p>Resistido</p> <p>No <input type="radio"/> Aguante <input type="radio"/> Evadir <input type="radio"/> Voluntad <input type="radio"/></p> <p>Descripción y Efectos:</p>													
<p>HECHIZO RÚNICO</p> <p>Culto <input type="text"/> PM <input type="text"/></p> <p>Rango necesario: <input type="radio"/> Iniciado <input type="radio"/> Devoto <input type="radio"/> % PJ <input type="text"/></p> <p>Alcance <input type="text"/> Área <input type="text"/> Duración <input type="text"/></p> <p>Resistido</p> <p>No <input type="radio"/> Aguante <input type="radio"/> Evadir <input type="radio"/> Voluntad <input type="radio"/></p> <p>Descripción y Efectos:</p>													
<p>HECHIZO RÚNICO</p> <p>Culto <input type="text"/> PM <input type="text"/></p> <p>Rango necesario: <input type="radio"/> Iniciado <input type="radio"/> Devoto <input type="radio"/> % PJ <input type="text"/></p> <p>Alcance <input type="text"/> Área <input type="text"/> Duración <input type="text"/></p> <p>Resistido</p> <p>No <input type="radio"/> Aguante <input type="radio"/> Evadir <input type="radio"/> Voluntad <input type="radio"/></p> <p>Descripción y Efectos:</p>													

HECHIZO RÚNICO					
Culto		PM			
Rango necesario:		Runa			
Iniciado	<input type="radio"/>				
Devotor	<input type="radio"/>	% PJ	—	—	—
Alcance	Área		Duración		
Resistido					
No	Aguante	Evadir	Voluntad		
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		
Descripción y Efectos:					

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	<input type="checkbox"/> Runa <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/> % PJ
Alcance	Área
Duración	
Resistido	
No	Aguante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	Runa <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/> % PJ
Alcance	Área
Duración	
Resistido	
No	Aguante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	Runa <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/>
Alcance	Área
Duración	
Resistido	
No	Aguante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	Runa <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/> % PJ
Alcance	Área
Resistido	
No	Aguante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	Runa <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/> % PJ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Alcance	Área
Duración.	
Resistido	
No	Aguante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO			
Culto	PM		
Rango necesario:	Iniciado <input type="radio"/> Runa <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Devoto <input type="radio"/> % PJ _____		
Alcance:	Área _____ Duración _____		
Resistido			
No <input type="radio"/>	Aguante <input type="radio"/>	Evadir <input type="radio"/>	Voluntad <input type="radio"/>
Descripción y Efectos:			

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	Runa <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/>
Alcance	Área
Duración	
Resistido	
No	Aguante <input type="radio"/>
	Evadir <input type="radio"/>
	Voluntad <input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	<input type="radio"/> Runa <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/> % PJ _____
Alcance	Área
Duración	
Resistido	
No	Agüante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	