



AVVENTURAS EN GLORANTHA

HOJA DE PERSONAJE EXTENDIDA

JUGADOR

Personaje:

Concepto:

Especie:

Género:

Edad:

Complejación:

Altura:

Peso:

DESCRIPCIÓN

RETRATO DEL PERSONAJE →



TRASFONDO DEL PERSONAJE

Cultura:

Eventos de Transfondo

Lugar de Origen:

Clase Social:

Profesión:

FAMILIA

FAMILIA

Casado/a: Si No

Cónyuge:

Miembros de la familia:

ALIADOS Y CONTACTOS

— OTROS

Reputación Familiar y conexiones:

← ENEMIGOS Y RIVALES →

EQUIPO CARGADO POR EL PJ

Mochila • Bolsa • Petate • Otros

VESTIMENTA

CAR total del equipo _____

CAR total de la vestimenta _____

 CONTENEDOR

¿Cargado por el personaje? Si No

CONTENEDOR

¿Cargado por el personaje? Si No

CONTENEDOR

¿Cargado por el personaje? Si No

CAR total del contenido _____
CAR máxima del contenedor _____

CAR total del contenido _____
CAR máxima del contenedor _____

CAR total del contenido _____
CAR máxima del contenedor _____

RIQUEZA Y POSESIONES

CAR total _____

DINERO Y MONEDAS

Tipo / material	PP	Lunar	CAR ⁱ	Cantidad	CAR ^j
Rueda de oro dara happana	100	20	98	_____	_____
Ducado / Corona de oro	20	4	98	_____	_____
Moneda de oro	12	2,4	140	_____	_____
Lunar imperial	5	1	176	_____	_____
Moneda de plata / Penique	1	0,2	176	_____	_____
Ducado sentanos	5	1	504	_____	_____
Gremial sartanita	5	1	176	_____	_____

Tipo / material	PP	Lunar	xCAR¹	Cantidad	CAR_t²
Imperial de plata seshnelano	5	1	176	_____	_____
Moneda de cobre	0,1	0,02	176	_____	_____
Moneda kralorelana	0,5	0,1	129	_____	_____
Contante / Navar	0,5	0,1	176	_____	_____
Bolg troll	0,05	0,01	35	_____	_____
Trozo de plomo	0,02	0,004	90	_____	_____

Ingresos en monedas de plata (PP): por día: _____ por mes: _____

por año:

CAR total del dinero

Diseño y maquetación: Pelayo MDC · 2016

: Hab. Pifiada | : Hab. Entrenada | : Sujeta a penalización por Impedimenta | : Penalización por armadura

Diseño y maquetación: Pelayo MDC · 2016

CONJURO				CONJURO				CONJURO			
Foco				Foco				Foco			
Duración	Alcance	Resistido		Duración	Alcance	Resistido		Duración	Alcance	Resistido	
Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>	Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>	Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>
Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>	Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>	Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>
Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>	Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>	Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>
		Voluntad	<input type="radio"/>			Voluntad	<input type="radio"/>			Voluntad	<input type="radio"/>

Descripción y Efectos:

Descripción y Efectos:

Descripción y Efectos:

Retenido (*) : % en metros

Retenido (*) % en metros Progresivo

Retenido (*) % en metros Progresivo

CONJURO				CONJURO				CONJURO			
Foco				Foco				Foco			
Duración	Alcance	Resistido		Duración	Alcance	Resistido		Duración	Alcance	Resistido	
Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>	Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>	Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>
Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>	Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>	Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>
Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>	Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>	Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>
		Voluntad	<input type="radio"/>			Voluntad	<input type="radio"/>			Voluntad	<input type="radio"/>

Descripción y Efectos:

Descripción y Efectos:

Descripción y Efectos:

Retenido (*) % en metros Progresivo

Retenido (*) % en metros Progresivo

Retenido (*) % en metros Progresivo

CONJURO				CONJURO				CONJURO			
Foco				Foco				Foco			
Duración	Alcance	Resistido		Duración	Alcance	Resistido		Duración	Alcance	Resistido	
Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>	Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>	Instantáneo	<input type="radio"/> A distancia*	<input type="radio"/> No	<input type="radio"/>
Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>	Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>	Concentración	<input type="radio"/> Toque	<input type="radio"/> Aguante	<input type="radio"/>
Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>	Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>	Escena/acción	<input type="radio"/> Otro:	Evadir	<input type="radio"/>
		Voluntad	<input type="radio"/>			Voluntad	<input type="radio"/>			Voluntad	<input type="radio"/>

Descripción y Efectos:

Descripción y Efectos:

Descripción y Efectos:

Retenido (*) % en metros Progresivo

Retenido (*) % en metros Progresivo

Retenido (*) % en metros Progresivo

<p>DEIDAD O PANTEÓN</p> <p>DEVOCIÓN (POD + CAR) </p> <p>Intensidad máx./Magnitud del milagro: %/10</p>	<p>RANGO DE CULTO</p> <p>RESERVA DEVOCIONAL</p> <p>Máxima*: <input type="text"/> Actual: <input type="text"/></p> <p>(*): Iniciado = POD/2 Devoto = POD.</p>	<p>HECHIZO RÚNICO</p> <p>Culto <input type="text"/> PM <input type="text"/></p> <p>Rango necesario: <input type="radio"/> Iniciado <input type="radio"/> Devoto <input type="radio"/> % PJ <input type="text"/> Runa <input type="text"/> <input type="text"/></p> <p>Alcance <input type="text"/> Área <input type="text"/> Duración <input type="text"/></p>											
<p>RUNAS DEL CULTO</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>Runa <input type="text"/></td> <td>Proezas asociadas <input type="text"/></td> <td>Runa <input type="text"/></td> <td>Proezas asociadas <input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Runa <input type="text"/></td> <td>Proezas asociadas <input type="text"/></td> <td>Runa <input type="text"/></td> <td>Proezas asociadas <input type="text"/></td> </tr> </table> <p>RUNAS DEL PRACTICANTE</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>Runa <input type="text"/> % <input type="text"/></td> <td>Runa <input type="text"/> % <input type="text"/></td> <td>Runa <input type="text"/> % <input type="text"/></td> </tr> </table>			Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>	Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>	Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>
Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>										
Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>	Runa <input type="text"/>	Proezas asociadas <input type="text"/>										
Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>	Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>	Runa <input type="text"/> % <input type="text"/>											
<p>INFORMACIÓN DEL CULTO</p> <p>Días Sagrados • Habilidades • Conjuros/Hechizos Rúnicos • Cultos Asociados Virtudes/Defectos • Dones/Geas</p>													
<p>HECHIZO RÚNICO</p> <p>Culto <input type="text"/> PM <input type="text"/></p> <p>Rango necesario: <input type="radio"/> Iniciado <input type="radio"/> Devoto <input type="radio"/> % PJ <input type="text"/> Runa <input type="text"/> <input type="text"/></p> <p>Alcance <input type="text"/> Área <input type="text"/> Duración <input type="text"/></p>													
<p>RASGOS DE HECHIZOS RÚNICOS</p> <p>Alcance, Área y Duración: se multiplican x Intensidad Tiempo para solicitarlo: 1 AC/PM</p>													
<p>HECHIZO RÚNICO</p> <p>Culto <input type="text"/> PM <input type="text"/></p> <p>Rango necesario: <input type="radio"/> Iniciado <input type="radio"/> Devoto <input type="radio"/> % PJ <input type="text"/> Runa <input type="text"/> <input type="text"/></p> <p>Alcance <input type="text"/> Área <input type="text"/> Duración <input type="text"/></p>													
<p>HECHIZO RÚNICO</p> <p>Culto <input type="text"/> PM <input type="text"/></p> <p>Rango necesario: <input type="radio"/> Iniciado <input type="radio"/> Devoto <input type="radio"/> % PJ <input type="text"/> Runa <input type="text"/> <input type="text"/></p> <p>Alcance <input type="text"/> Área <input type="text"/> Duración <input type="text"/></p>													
<p>Resistido</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td>No <input type="radio"/></td> <td>Aguante <input type="radio"/></td> <td>Evadir <input type="radio"/></td> <td>Voluntad <input type="radio"/></td> </tr> </table> <p>Descripción y Efectos:</p>			No <input type="radio"/>	Aguante <input type="radio"/>	Evadir <input type="radio"/>	Voluntad <input type="radio"/>							
No <input type="radio"/>	Aguante <input type="radio"/>	Evadir <input type="radio"/>	Voluntad <input type="radio"/>										

HECHIZO RÚNICO			
Culto	PM		
Rango necesario:	Runa		
Iniciado	<input type="radio"/>		
Devotor	<input type="radio"/>	% PJ	_____
Alcance	Área	Duración	
Resistido			
No	Aguante	Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:			

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	<input type="checkbox"/> Runa <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/> % PJ
Alcance	Área
Duración	
Resistido	
No	Aguante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	Runa <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/> % PJ
Alcance	Área
Duración	
Resistido	
No	Aguante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	Runa <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/>
Alcance	Área
Duración	
Resistido	
No	Aguante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	Runa <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/> % PJ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Alcance	Área
Duración	
Resistido	
No	Aguante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	Runa <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/> % PJ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Alcance	Área
Duración.	
Resistido	
No	Aguante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO			
Culto	PM		
Rango necesario:	Runa	<input type="text"/>	
Iniciado	<input type="radio"/>	<input type="text"/>	
Devoto	<input type="radio"/>	% PJ	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Alcance	Área	Duración	
Resistido			
No	Aguante	Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:			

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	Runa <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/>
Alcance	Área
Duración	
Resistido	
No	Aguante <input type="radio"/>
	Evadir <input type="radio"/>
	Voluntad <input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	

HECHIZO RÚNICO	
Culto	PM
Rango necesario:	<input type="radio"/> Runa <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Iniciado	<input type="radio"/>
Devoto	<input type="radio"/> % PJ _____
Alcance	Área
Duración	
Resistido	
No	Agüante
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Evadir	Voluntad
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Descripción y Efectos:	