

TAHUN PELAJARAN 2024/2025

Mata Pelajaran	: Penjasorkes	Pilihan Ganda Biasa	: 25 Soal
Kelas	: X	Pilihan Ganda Komplek	: 5 Soal
Alokasi Waktu	: 90 Menit	Menjodohkan	: 5 Soal
		Essay (Uraian)	: 5 Soal

No. Urut	Kompetensi Yang di Ujikan	Materi	Uraian Materi	Indikator soal	Bentuk Soal			
					PGB	PGK	JDH	Essay
1.	Menganalisis keterampilan gerak salah satu permainan bola besar serta menyusun rencana perbaikan .	Permainan Bola Besar	Bola Basket	1. Peserta didik dapat menjelaskan tujuan bermain bola basket.	1	26	31	36
				2. Peserta didik dapat menyebutkan teknik mengumpan dalam permainan bola basket.	2			
				3. Peserta didik dapat menjelaskan teknik menguasai bola dalam permainan bola basket.	3			
				4. Peserta didik dapat menjelaskan salah satu teknik shooting dalam permainan bola basket.	4			
				5. Peserta didik dapat menyebutkan induk organisasi bola basket.	5			
		Sepak Bola	Sepak Bola	1. Peserta didik dapat menyebutkan peraturan dasar bermain sepak bola.	6			
				2. Peserta didik dapat menyebutkan posisi pemain sepak bola.	7			
				3. Peserta didik dapat menjelaskan salah satu peraturan dalam permainan sepak bola .	8			
				4. Peserta didik dapat menyebutkan induk organisasi sepak bola.	9			
				5. Peserta didik dapat	10		32	

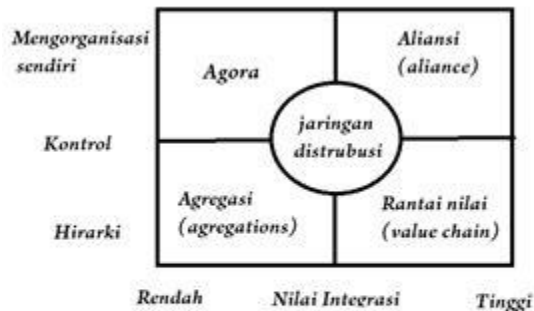
				<p>menjelaskan salah satu teknik menendang bola dalam permainan sepak bola.</p> <p>6. Peserta didik dapat menyebutkan tujuan bermain sepak bola.</p> <p>7. Peserta didik dapat menyebutkan teknik dasar bermain sepak bola.</p>		27		37
2.	Menganalisis keterampilan gerak salah satu permainan bola kecil serta menyusun rencana perbaikan .	Permainan Bola Kecil	Bola Tangan	<p>1. Peserta didik dapat menyebutkan tugas salah satu pemain dalam permainan bola tangan.</p> <p>2. Peserta didik dapat menyebutkan peraturan permainan bola tangan.</p> <p>3. Peserta didik dapat menjelaskan teknik melempar dan menangkap bola dalam permainan bola tangan.</p> <p>4. Peserta didik dapat menyebutkan jenis shooting/menembak dalam olahraga bola tangan.</p>	11			38
					12, 15			
					13, 14			
						28	33	
3.	Menganalisis keterampilan gerak salah satu permainan bola besar serta menyusun rencana perbaikan .	Permainan Bola Besar	Bola Voli	<p>1. Peserta didik dapat menjelaskan tata cara dan peraturan melakukan servis yang benar dalam permainan bola voli.</p> <p>2. Peserta didik dapat menyebutkan cara melakukan passing atas dalam permainan bola voli.</p> <p>3. Peserta didik dapat menyebutkan cara menerima bola hasil pukulan servis lawan dalam permainan bola voli.</p> <p>4. Peserta didik dapat</p>	16, 17			
					18			
					19			
					20			

				<p>menyebutkan tahapan melakukan gerak smash dalam permainan bola basket.</p> <p>5. Peserta didik dapat menyebutkan teknik dasar bola voli.</p> <p>6. Peserta didik dapat menjelaskan salah satu teknik dasar bola voli.</p>		29	34	39
4.	Menganalisis keterampilan gerak salah satu permainan bola kecil serta menyusun rencana perbaikan .	Permainan Bola Kecil	Bulutangkis	<p>1. Peserta didik dapat menjelaskan salah satu jenis pukulan dalam bulutangkis.</p> <p>2. Peserta didik dapat menyebutkan induk organisasi bulutangkis.</p> <p>3. Peserta didik dapat menyebutkan teknik dasar bermain bulutangkis.</p>	21, 22, 23, 24 25	30	35	40

MODEL TIPOLOGI BISNIS

Nama : Muhammad Irham Maula

NIM : 054084858



Berikut ini adalah beberapa contoh tipologi model bisnis berdasarkan berbagai aspek:

Berdasarkan Value Proposition

- Model Bisnis Berbasis Produk: menghasilkan pendapatan dari penjualan produk fisik. Contoh: perusahaan retail, makanan & minuman.
- Model Bisnis Berbasis Layanan: menghasilkan pendapatan dari penyediaan jasa/layanan. Contoh: konsultan, jasa kebersihan.
- Model Bisnis Berbasis Konten: menghasilkan pendapatan dari konten digital seperti video, musik, gambar. Contoh: Netflix, Spotify(JOGIYANTO, 2024).

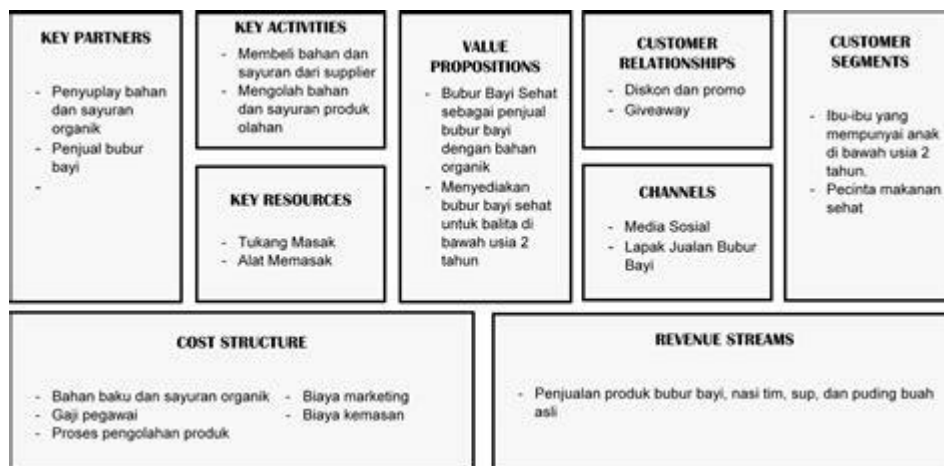
Berdasarkan Aliran Pendapatan

- Model Bisnis Berlangganan: pelanggan membayar biaya berlangganan secara rutin. Contoh: Netflix, gym.
- Model Bisnis Iklan: menghasilkan pendapatan dari penayangan iklan. Contoh: Google, Facebook.
- Model Bisnis Freemium: menawarkan layanan gratis dan berbayar. Contoh: Spotify, Dropbox(Setiawan et al., 2024).

Berdasarkan Target Pelanggan

- B2C (Business to Consumer): menjual produk/jasa ke pelanggan individu. Contoh: [e-commerce](#), retail.
- B2B (Business to Business): menjual produk/jasa ke pelanggan korporat. Contoh: software enterprise, logistik.
- B2G (Business to Government): menjual produk/jasa ke pemerintah. Contoh: contractor, IT services.

Contoh Tipologi Model Bisnis



Berikut ini adalah beberapa contoh tipologi model bisnis beserta contoh perusahaannya:

1. E-Commerce

Perusahaan menjual produk secara online ke pelanggan melalui website atau aplikasi. Contoh: Tokopedia, Bukalapak, Shopee.

2. Subscription

Perusahaan menawarkan produk/layanan berlangganan dengan penagihan berkala. Contoh: Netflix, Spotify, Xbox Game Pass.

3. On-Demand

Perusahaan menyediakan layanan on-demand yang bisa diakses kapan saja. Contoh: Gojek, Grab, Traveloka.

4. Dropshipping

Perusahaan menjual produk tanpa perlu menyimpan stok dengan mengambil barang dari supplier. Contoh: SaleStock, Indoprinting, ModalRasa.

5. Freemium

Perusahaan menawarkan layanan gratis dan berbayar secara bersamaan. Contoh: Spotify, Dropbox, Slack.

6. Iklan

Perusahaan menghasilkan pendapatan dari penayangan iklan ke pengguna. Contoh: Google, Facebook, Youtube.

7. Aggregator

Perusahaan menggabungkan produk/layanan dari beberapa penyedia jasa. Contoh: Traveloka, Bukalapak, JD.ID.

Kesimpulan

Tipologi model bisnis membantu kita memahami berbagai jenis model bisnis yang ada beserta kelebihan dan kekurangannya. Dengan mempelajari tipologi model bisnis, kita bisa memilih

model yang paling cocok untuk bisnis kita dan menganalisis peluang pasarnya. Beberapa contoh tipologi model bisnis yang populer saat ini antara lain e-commerce, subscription, on-demand, dropshipping, freemium, iklan, dan aggregator.

Daftar Pustaka:

<https://readmore.id/tipologi-model-bisnis/>

JOGIYANTO. (2024). *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN* (4th ed.). Universitas Terbuka.

Setiawan, Hariyono, Z., Sigitta, R. C., Fitriyanto, R., Phan, I. K., & Suprayitno, D. (2024). *Pengantar Sistem Informasi: Konsep Dasar dan Aplikasi Praktis*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.