|  |
| --- |
| САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО  Дисциплина: Архитектура ЭВМ |
| Отчет  по домашней работе №5  **«OpenMP»** |
| Выполнил(а): Альжанов Максим Булатович  студ. гр. M3139 |
| Санкт-Петербург  2020 |

**Цель работы:** знакомство со стандартом распараллеливания команд OpenMP.

**Инструментарий и требования к работе:** рекомендуется использовать C, C++. Возможно использовать Python и Java.

# Теоретическая часть

OpenMP – стандарт для распараллеливания программ. Даёт описание для директив компилятора (pragm-ы), библиотечных процедур (начинаются на omp\_) и переменных окружения, которые предназначены для создания программ, разделяемых на несколько потоков. OpenMP вводит параллелизм в ваше приложения запуская несколько потоков которые исполняют код параллельно. Для распараллеливания используются pthreads (стандарт используемый в POSIX системах), которые можно было бы запускать вручную. Преимущество использования OpenMP в том, что программисту не нужно писать код, синхронизирующий несколько потоков вручную.

Все директивы OpenMP вставляются в код как комментарии что позволяет безболезненно компилировать программы компиляторами которые не поддерживают стандарт OpenMP или если это не требуется (нет флага -fopenmp) и тогда код выполняться без распараллеливания – последовательно.

Когда исполнение входит в параллельный регион OpenMP – мастер-поток создаёт группу потоков (с помощью fork-а) (см Рисунок 1 - Работа OpenMP). Когда исполнение доходит до конца такого региона - происходит синхронизация. Это называется fork-join параллелизм. При этом поток-предок не завершается, а остаётся открытым для последующего использования с целью экономии времени.

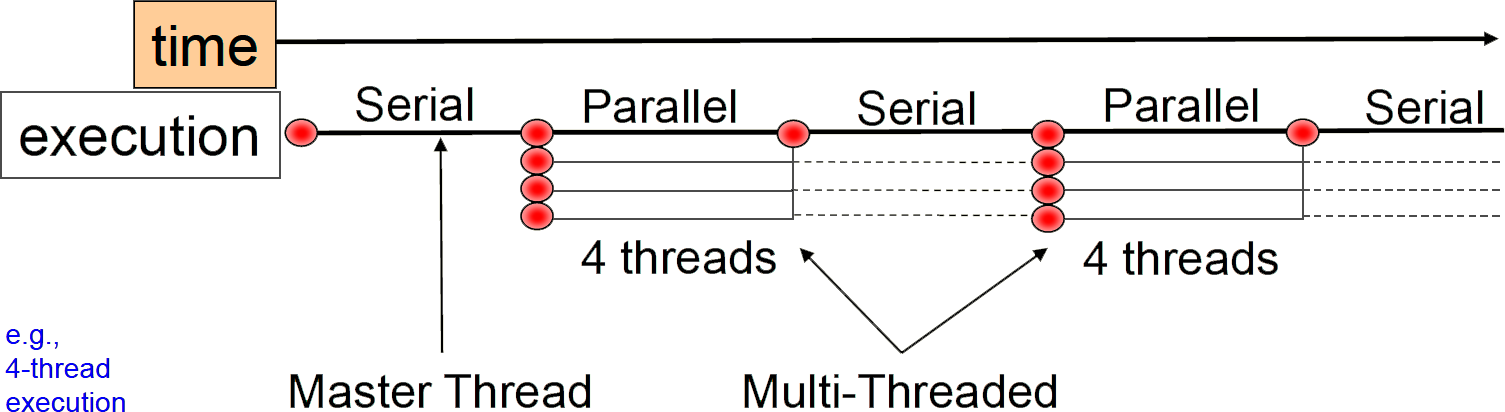


Рисунок - Работа OpenMP

Директива OpenMP состоит из «стража» (sentinel), который интерпретируется компилятором либо как комментарий, либо как начало директивы OpenMP, за которым следует сама директива и условие (clause). Для языков c и c++ стражем является #pragma omp. Чтобы компилятор начал воспринимать эти директивы необходимо добавить флаг -fopenmp.

В своей работе я использовал следующие директивы:

parallel – указывает на то что код должен выполняться на всех ядрах параллельно.

for – указывает, что код который исполняется циклом for должен быть распределён между потоками

Помимо директивы после неё может стоять условие или несколько условий. Для директивы parallel это может быть, например условие if, который накладывает условие на распараллеливание, или shared и private, которые указывают на то какие переменные следует использовать совместно и какие будут личными для каждого потока, соответственно.

В своей работе помимо shared и private использовал следующие условия:

schedule – указывает на то, как будет разделена работа цикла между потоками. Я использую static, потому что количество работы на каждой итерации одно и то же.

сollapse – указывает количество вложенных циклов, которых необходимо учитывать при распределении работы между потоками. В документации спецификации написано, что это может улучшить производительность.

reduction – определяет операцию редукции над переменными. Для каждой указанной переменной для каждого потока будет создана приватная переменная, а в конце блока будет посчитано финальное значение в зависимости от нужд. Пример: reduction(min:a). В конце блока в a будет лежать минимальное значение между всеми потоками.

default – указывает на модификатор переменных по умолчанию. Я использую default(none), потому что хочу явно задать какие переменные у меня будут в моих блоках (явное лучше, чем неявное).

# Описание работы

Я выбрал вариант 9 - Нормализация яркости изображения.

**Условие:**

Автоматическая коррекция яркости изображения в цветовом пространстве YCbCr.601.

Значение пикселей изображения находится в диапазоне [0; 255]. Изображение может иметь плохую контрастность: используется не весь диапазон значений, а только его часть. Например, если самые тёмные места изображения имеют значение 20.

Задание состоит в том, чтобы изменить значения пикселей таким образом, чтобы получить максимальную контрастность (диапазон значений [0; 255]) и при этом не изменить цветность (оттенок). Этого можно достигнуть регулировкой контрастности в канале яркости Y цветового пространства YCbCr (601 в PC диапазоне: [0; 255]).

Важно: согласно стандарту PNM изображения хранятся в цветовом пространстве RGB.

**<параметры\_алгоритма> = <имя\_входного\_файла>**

Входной файл содержит данные в формате PPM (P6).

В качестве выходного файла будет новое изображение в формате PPM (P6). Имя выходного файла для данного варианта гарантировано будет указано в аргументах.

**Алгоритм:**

1. Читаем ppm изображение (проверяем что оно является P6 8 битным изображением (по ТЗ))
2. Находим Y канал для каждого пикселя из значений RGB
3. Считаем минимум и максимум значения Y для каждого пикселя
4. Переносим диапазон значений Y с диапазона [YMin, YMax] на диапазон [16;235] (по спецификации YCbCr.601 цифровые значения YCbCr для канала Y колеблются в интервале от [16; 235])
5. Находим новые значения R, G и B для каждого пикселя используя новое значение Y.
6. Запишем полученную картинку в файл.

# Результат работы и замеры скорости

Исходное изображение размера 3840 x 2160 пикселей.



Рисунок - Исходное изображение

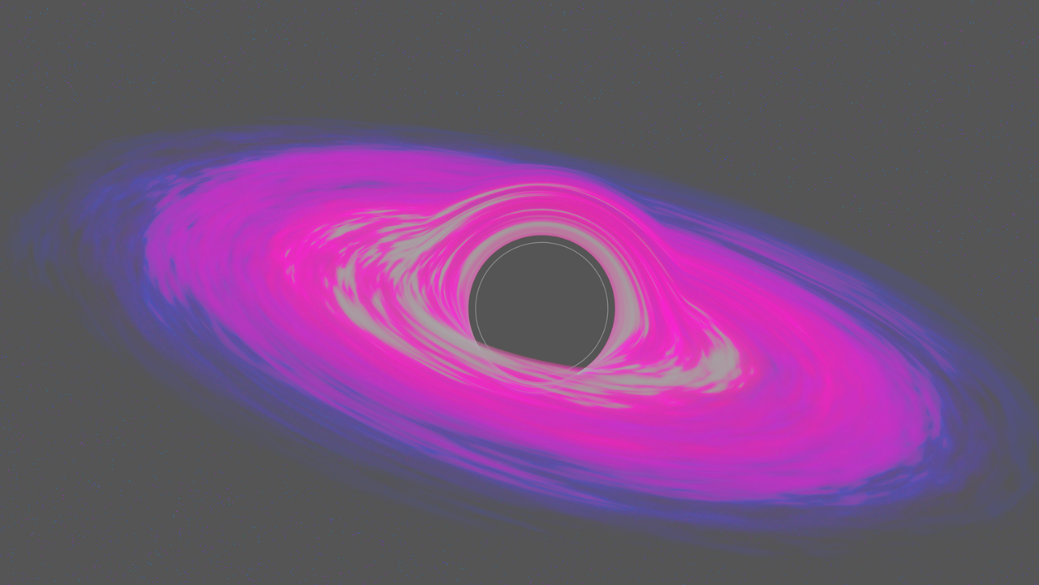


Рисунок - Изображение с плохим контрастом



Рисунок - Результат работы алгоритма

Для замера скорости я сделал 2 теста с ключевым отличием в способе задания schedule – во время исполнения (с помощью переменной окружения) или во время компиляции. На каждых параметрах программа запускалась 10 раз для получения достоверных данных. Используется 8 потоков поскольку на моём ноутбуке 4 ядра и включен Hyper threading.

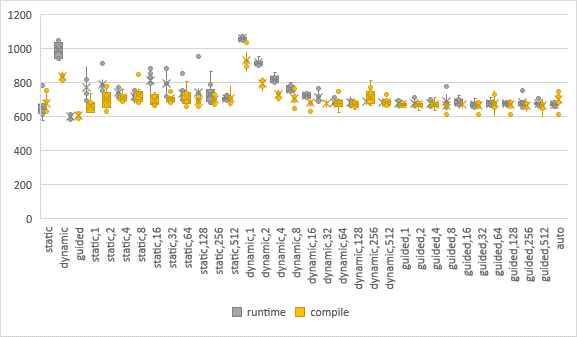


Рисунок - График времени от параметра schedule

Заметно что самый быстрый результат давал schedule(guided) указанный во время компиляции. Для следующего теста буду использовать его.

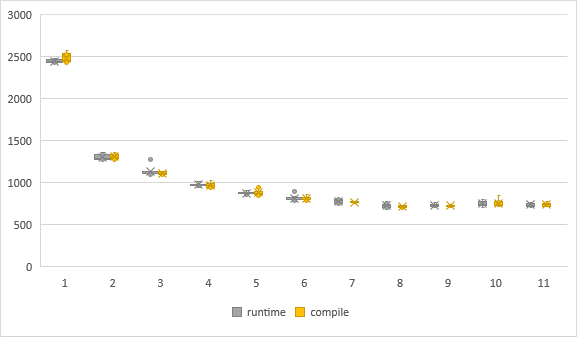


Рисунок - График времени от количества потоков

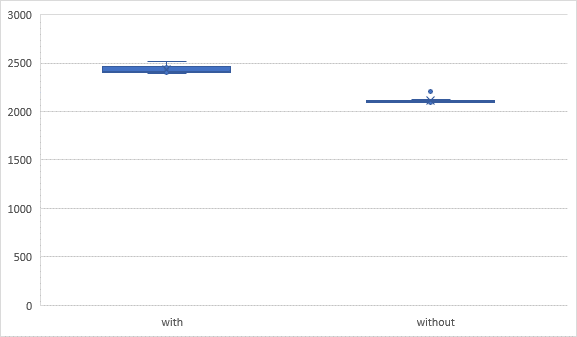
Как видно после 8 потоков идёт только ухудшение. Это ожидаемо, поскольку как уже было написано выше, на моей системе 8 логических ядер.

Рисунок - Сравнение с влюченым и выключеным openmp

# Листинг кода

Язык – C11

Компилятор – GNU gcc 10.2.0

**main.c**

#include "ppm.h"  
#include "normalize.h"  
#include <stdio.h>  
#include <omp.h>  
#include <stdlib.h>  
#include <sys/timeb.h>  
  
int main*(*int argc, char \*argv*[]) {* if *(*argc != 4*) {* fputs*(*"Usage: ", **stderr***)*;  
 fputs*(*argv*[*0*]*, **stderr***)*;  
 fputs*(*" <threads> <input> <output>\n", **stderr***)*;  
 return -1;  
 *}* char \*endptr;  
 **errno** = 0;  
 long threads\_n = strtol*(*argv*[*1*]*, &endptr, 10*)*;  
 if *(*endptr != argv*[*1*]* + strlen*(*argv*[*1*])* || **errno** == **ERANGE***) {* fputs*(*"Number of threads must be an integer\n", **stderr***)*;  
 return -1;  
 *}* omp\_set\_num\_threads*(*threads\_n*)*;  
  
 image \*img = ppm\_read\_image*(*argv*[*2*])*;  
 if *(*img == **NULL***) {* fputs*(*ppm\_error\_message, **stderr***)*;  
 fputs*(*"\n", **stderr***)*;  
 return -1;  
 *}* struct timeb start, end;  
 ftime*(*&start*)*;  
 normalize*(*img*)*;  
 ftime*(*&end*)*;  
  
 long long ns\_start = *(*long long*)* start.millitm + start.time \* 1000;  
 long long ns\_end = *(*long long*)* end.millitm + end.time \* 1000;  
 printf*(*"Time (%ld thread(s)) - %fms\n",  
 threads\_n, *((*float*) (*ns\_end - ns\_start*)))*;  
  
 if *(*!ppm\_write\_image*(*img, argv*[*3*])) {* fputs*(*ppm\_error\_message, **stderr***)*;  
 fputs*(*"\n", **stderr***)*;  
 return -1;  
 *}* image\_destruct\_image*(*img*)*;  
 return 0;  
*}*

**ppm.h**

*//  
// Created by me on 20.12.2020.  
//*#ifndef **HW5\_PPM\_H**#define **HW5\_PPM\_H**#include "image.h"  
#include <stdlib.h>  
#include <stdio.h>  
#include <string.h>  
#include <limits.h>  
#include <errno.h>  
  
char \*ppm\_error\_message = **NULL**;  
  
image \*ppm\_read\_image*(*char \*path*) {* FILE \*in = fopen*(*path, "rb"*)*;  
 if *(*in == **NULL***) {* ppm\_error\_message = "Could not open image";  
 return **NULL**;  
 *}* int width, height, l\_maxval;  
 if *(*fscanf*(*in, "P6%d%d%d\n", &width, &height, &l\_maxval*)* != 3*) {* ppm\_error\_message = "Format error";  
 fclose*(*in*)*;  
 return **NULL**;  
 *}* if *(*l\_maxval > 255*) {* ppm\_error\_message = "Cannot work with non 8 bit images";  
 fclose*(*in*)*;  
 return **NULL**;  
 *}* if *(*l\_maxval != 255*) {* ppm\_error\_message = "Assertion fail. Image is not from 0 to 255.";  
 fclose*(*in*)*;  
 return **NULL**;  
 *}* image \*img = image\_init\_image*(*width, height*)*;  
 if *(*img == **NULL***) {* ppm\_error\_message = "Could not create image";  
 fclose*(*in*)*;  
 return **NULL**;  
 *}* size\_t need = sizeof*(*unsigned char*[*height*][*width*][*3*])*;  
 size\_t read = fread*(*img->img, 1, need + 1, in*)*;  
 if *(***ferror***(*in*)) {* ppm\_error\_message = "Error while reading file";  
 fclose*(*in*)*;  
 return **NULL**;  
 *}* if *(*read < need && **feof***(*in*)) {* ppm\_error\_message = "Unexpected EOF";  
 fclose*(*in*)*;  
 return **NULL**;  
 *}* if *(*read > need && !**feof***(*in*)) {* ppm\_error\_message = "More data after image data";  
 fclose*(*in*)*;  
 return **NULL**;  
 *}* fclose*(*in*)*;  
 *// if (l\_maxval != 255) { // Not needed because all images are from 0 to 255  
 //#pragma omp parallel for schedule(static) collapse(2) shared(img, height, width, l\_maxval) default(none)  
 // for (int i = 0; i < height; i++) {  
 // for (int j = 0; j < width; j++) {  
 // image\_r(img, i, j) = ((unsigned int) image\_r(img, i, j)) \* 255 / l\_maxval;  
 // image\_g(img, i, j) = ((unsigned int) image\_g(img, i, j)) \* 255 / l\_maxval;  
 // image\_b(img, i, j) = ((unsigned int) image\_b(img, i, j)) \* 255 / l\_maxval;  
 // }  
 // }  
 // }* return img;  
*}*int ppm\_write\_image*(*image \*img, char \*p*) {* FILE \*out = fopen*(*p, "wb"*)*;  
 if *(*out == **NULL***) {* ppm\_error\_message = "Cannot open file for writing";  
 return 0;  
 *}* fprintf*(*out, "P6\n%d %d\n255\n", img->width, img->height*)*;  
 fwrite*(*img->img, img->width \* img->height \* 3, 1, out*)*;  
 fclose*(*out*)*;  
 return 1;  
*}*#endif

**normalize.h**

*//  
// Created by me on 20.12.2020.  
//*#ifndef **HW5\_NORMALIZE\_H**#define **HW5\_NORMALIZE\_H**#include "image.h"  
#include <math.h>  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
#ifndef **max**#define **max***(*a, b*) ((*a*)* < *(*b*)*?*(*b*)*:*(*a*))*#endif  
#ifndef **min**#define **min***(*a, b*) ((*a*)* > *(*b*)*?*(*b*)*:*(*a*))*#endif  
  
void normalize*(*image \*img*) {  
 // convert to ycbcr  
 // find max and min values of y* float *(*\*ys*)[*img->width*][*img->height*]* = malloc*(*sizeof*(*float*[*img->width*][*img->height*]))*;  
 float max\_y = 0, min\_y = 255;  
#pragma omp parallel for schedule*(*auto*)* collapse*(*2*)* default*(*none*)* shared*(*ys, img*)* reduction*(*min:min\_y*)* reduction*(*max:max\_y*)* for *(*int x = 0; x < img->width; x++*) {* for *(*int y = 0; y < img->height; y++*) {* float r = **image\_r***(*img, x, y*)*, g = **image\_g***(*img, x, y*)*, b = **image\_b***(*img, x, y*)*;  
 float yy = 16 + r \* 65.481f / 255 + g \* 128.553f / 255 + b \* 24.966f / 255;  
 *(*\*ys*)[*x*][*y*]* = yy;  
 max\_y = fmaxf*(*max\_y, yy*)*;  
 min\_y = fminf*(*min\_y, yy*)*;  
 *}  
 }* const float new\_min = 16;  
 const float new\_max = 235;  
#pragma omp parallel for schedule*(*auto*)* collapse*(*2*)* default*(*none*)* shared*(*ys, max\_y, min\_y, img, new\_max, new\_min*)* for *(*int x = 0; x < img->width; x++*) {* for *(*int y = 0; y < img->height; y++*) {* float r = **image\_r***(*img, x, y*)*, g = **image\_g***(*img, x, y*)*, b = **image\_b***(*img, x, y*)*;  
 float cb = 128 - r \* 37.797f / 255 - 74.203f \* g / 255 + 112.f \* b / 255;  
 float cr = 128 + 112 \* r / 255 - 93.786f \* g / 255 - 18.214f \* b / 255;  
 *// normalize* float yy2 =  
 298.082f \* *((((*\*ys*)[*x*][*y*]* - min\_y*)* \* *(*new\_max - new\_min*)* / *(*max\_y - min\_y*))* + new\_min*)* / 256;  
 *// convert to rgb* **image\_r***(*img, x, y*)* = **min***(*255, max*(*0,  
 lroundf*(*yy2 + 408.583f \* cr / 256 - 222.921f*)))*;  
 **image\_g***(*img, x, y*)* = **min***(*255, max*(*0,  
 lroundf*(*yy2 - 100.291f \* cb / 256 - 208.120f \* cr / 256 +  
 135.576f*)))*;  
 **image\_b***(*img, x, y*)* = **min***(*255, max*(*0,  
 lroundf*(*yy2 + 516.412f \* cb / 256 - 276.836f*)))*;  
 *}  
 }* free*(*ys*)*;  
*}*#endif *//HW5\_NORMALIZE\_H*

**image.h**

*//  
// Created by me on 20.12.2020.  
//*#ifndef **HW5\_IMAGE\_H**#define **HW5\_IMAGE\_H**#include <stdlib.h>  
  
typedef struct *{* unsigned int width;  
 unsigned int height;  
 unsigned char \*img;  
*}* image;  
  
#define **image\_r***(*img, x, y*)* img->img*[((*x*)* \* *(*img*)*->height + *(*y*))* \* 3 + 0*]*#define **image\_g***(*img, x, y*)* img->img*[((*x*)* \* *(*img*)*->height + *(*y*))* \* 3 + 1*]*#define **image\_b***(*img, x, y*)* img->img*[((*x*)* \* *(*img*)*->height + *(*y*))* \* 3 + 2*]*image \*image\_init\_image*(*unsigned int width, unsigned int height*) {* image \*img = malloc*(*sizeof*(*image*))*;  
 if *(*img == **NULL***) {* return **NULL**;  
 *}* img->width = width;  
 img->height = height;  
 img->img = malloc*(*sizeof*(*unsigned char*[*width*][*height*][*3*]))*;  
 if *(*img->img == **NULL***) {* return **NULL**;  
 *}* return img;  
*}*void image\_destruct\_image*(*image \*img*) {* free*(*img->img*)*;  
 free*(*img*)*;  
*}*#endif *//HW5\_IMAGE\_H*