

Задача «26. ASCII-графика»

Имя входного файла: стандартный ввод
Имя выходного файла: стандартный вывод
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

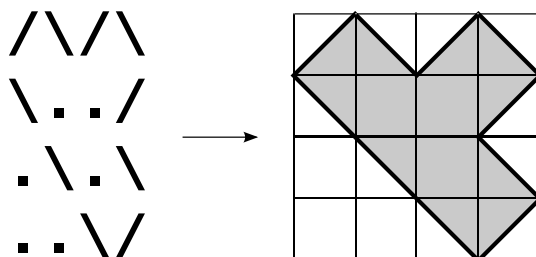
Сдайте решение этой задачи в еджадж. Номер задачи: 26.

Давным-давно большинство персональных компьютеров были оборудованы видеокартами, работавшими только в текстовом режиме. Если программист хотел изобразить картинку на экране, ему приходилось использовать псевдографику или ASCII-графику. Вот пример картинки, нарисованный с ее помощью:

```
*      *      ()      *      *
*          *  /\          *
      *    /i\\      *  *
    *      o/\\      *      *
*          ///\i\      *
      *    /*/o\\      *      *
    *      /i//*\      *
          /o/*\\i\      *
*      //i//o\\\\      *
    *  /*///\\\\\i*
*  //o//i\\*\\\\      *
* /i///*/\\\\\\o\      *
*      *      ||      *
```

Вам дан многоугольник, нарисованный с помощью ASCII-графики. Ваша задача состоит в том, чтобы посчитать количество его сторон.

Картинка состоит из символов '.', '\', '/' и '/'. Каждый символ изображает единичный квадрат картинки. Символ '.' обозначает пустой квадрат, символ '/' — квадрат с отрезком из левого нижнего угла в правый верхний, а символ '\' — квадрат с отрезком из левого верхнего угла в правый нижний.



Формат входного файла

Первая строка входных данных содержит два числа h и w — высота и ширина изображения ($2 \leq h, w \leq 100$). Следующие h строк, по w символов в каждой, содержат описание многоугольника, нарисованного с помощью ASCII-графики.

Гарантируется, что картинка содержит ровно один многоугольник, не имеющий самопересечений и самокасаний.

Формат выходного файла

Выведите одно число — количество сторон многоугольника.

стандартный ввод	стандартный вывод
4 4 /\/ \../ .\.\ ..\	8