

Engenharia de Software 2018

Documento de Plano do Projecto

Departamento de Engenharia Informática



(Equipa PL7)

Controlo do Manual	Data	Validade de todas as páginas
Versão 1.0	2018-09-30	Elaborado - Maria Moreira
Versão 2.0	2018- 11-01	Elaborado - Fábio Ferreira
Versão 2.1	2018- 11- 05	Elaborado - Maria Moreira, Fábio Ferreira
Versão 2.2	2018- 11- 11	Elaborado - Fábio Ferreira
Versão 3.0	2018-11- 14	Elaborado Maria Moreira



Índice

Objetivos do Plano de Projeto	4
Planificação do projecto	5
Requisitos	6
Implemetação	7
Testes	8



Objetivos do Plano de Projeto

- Servir como base para todas as equipas de modo a que estas percebam qual a sua função, no contexto geral do projeto
- Neste plano está delineado como cada equipa deve proceder de forma a que os objetivos ao longo de cada sprint sejam concluídos seguindo os prazos, e que no final do projeto todos os objetivos tenham sido concluídos com sucesso.



1 - Planificação do Projecto

- 1.1 Semana 4
 - 1.1.1 Final do Sprint #1
- 1.2 Semana 5
 - 1.2.1 Primeiro protótipo
- 1.3 Semana 6
 - 1.3.1 Segundo protótipo
- 1.4 Semana 7
- 1.5 Semana 8
- 1.6 Semana 9
- 1.6.1- Inspeção ao documento de requisitos
- 1.6.2- Inspeção ao MQ da parte de Qualidade
- 1.6.3- Finalização da Sprint #3
- 1.7 Semana 10
- 1.7.1- Demo Versão 2 atualizada
- 1.8 Semana 11
- 1.8.1- Implementação dos mockups atualizados (Front-End)
- 1.9 Semana 12
- 2.0 Semana 13
- 2.1 Semana 14
- 2.2 Semana 15
- 2.2.1- Apresentação da App Finalizada a todas as equipas



Requisitos

Tendo em conta que cada sprint é composto por três semanas, o trabalho das diferentes subunidades necessita de ser sincronizado, de acordo com o tipo de objetivo mais importante/urgente para a conclusão dentro do esperado dos objetivos relativamente ao sprint em questão.

Para tal aconteça, na primeira semana a equipa/unidade que deverá estar a trabalhar com maior intensidade deve ser a unidade de requisitos, pois deverá ter como objetivo criar o documento de requisitos, com os requisitos especificados para o sprint em questão e elaborar os mockups, que melhor estão de acordo com o documento criado.

A equipa de requisitos poderá ainda solicitar que elementos da equipa de Ambiente(através do seu sistema de tickets) ou Implementação, auxiliem o seu trabalho caso tal seja visto como de vital importância.

O seu principal objetivo nesta primeira semana é garantir que as restantes equipas tenham os requisitos necessários à realização com sucesso das exigências para esse sprint.

Nas restantes semanas o objetivo desta unidade é garantir que o documento criado está correto, de acordo com novas sugestões que possam surgir do cliente e esclarecer as restantes unidades sobre questões que possam surgir de modo a clarificá-las.



Implementação

Na primeira semana a unidade de implementação tem como objetivo validar o documento de requisitos quanto ao conteúdo, garantindo que o trabalho para as semanas restantes está especificado corretamente.

Na segunda semana o objetivo da equipa de implementação é garantir que os requisitos recebidos sejam implementados de forma correta, de modo a que estes possam ser testados, pela equipa de teste tendo ainda a possibilidade de interagir com a unidade de requisitos de modo a resolver qualquer questão que possa surgir ao desenvolver a aplicação.

A terceira semana do sprint serve como complementação para qualquer requisito que ainda não tenha sido implementado, sendo desejável que todos tenham sido implementados na segunda semana.



Testes

Na primeira semana a unidade de testes tem como objetivo validar o documento de requisitos, em conjunto com a unidade de implementação, quanto ao conteúdo, garantindo que o trabalho para as semanas restantes está especificado corretamente.

Na segunda e terceira semana o objetivo da equipa de testes é testar, qualquer requisito que tenha sido implementado, de acordo com a lista de testes de aceitação criada a partir do documento de requisitos, garantindo que todos os requisitos sejam implementados corretamente.

