Tarea 6

DESARROLLO DE INTERFACES

IRENE CALDELAS FERNÁNDEZ

Tabla de contenido

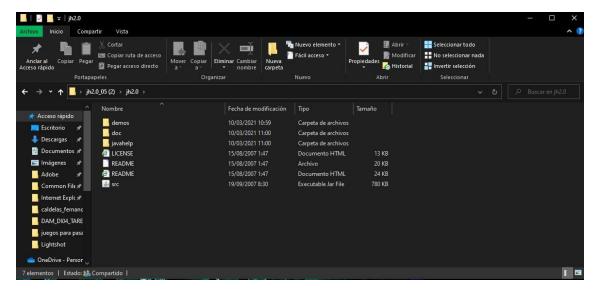
Visita la página oficial del proyecto JavaHelp. Una vez descargado en tu ordenador realiza instalación y configuración del mismo	
Crea, al menos, cinco páginas HTML de contenidos, donde aparezca información para la creación de ayuda con JavaHelp.	5
Crea el fichero map para el sistema de ayuda	9
Creación del fichero de tabla de contenidos, para las páginas que has generado en el ejero	
Genera un índice, con los temas que has abordado en los contenidos	10
Crea el fichero helpset	12
Implementa la búsqueda de términos en este sistema de ayuda	12
Genera y visualiza con el visor hay i ewen el sistema de ayuda generado	14

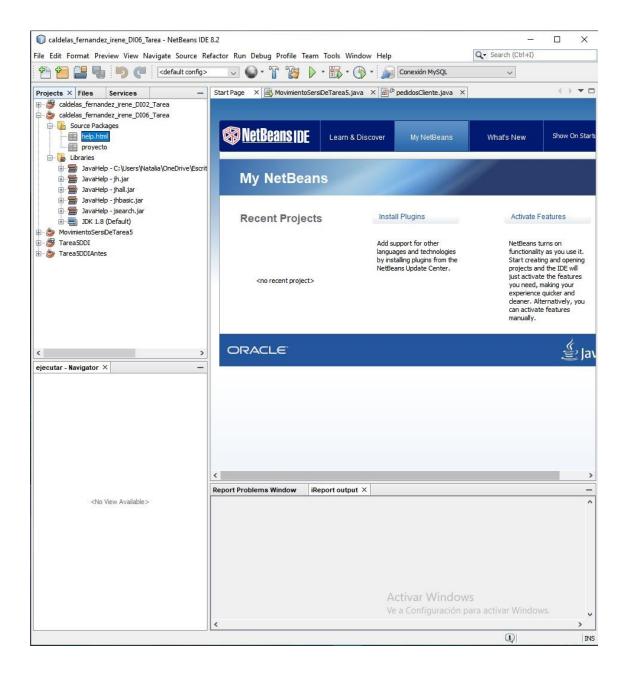
Visita la página oficial del proyecto JavaHelp. Una vez descargado en tu ordenador realiza la instalación y configuración del mismo.

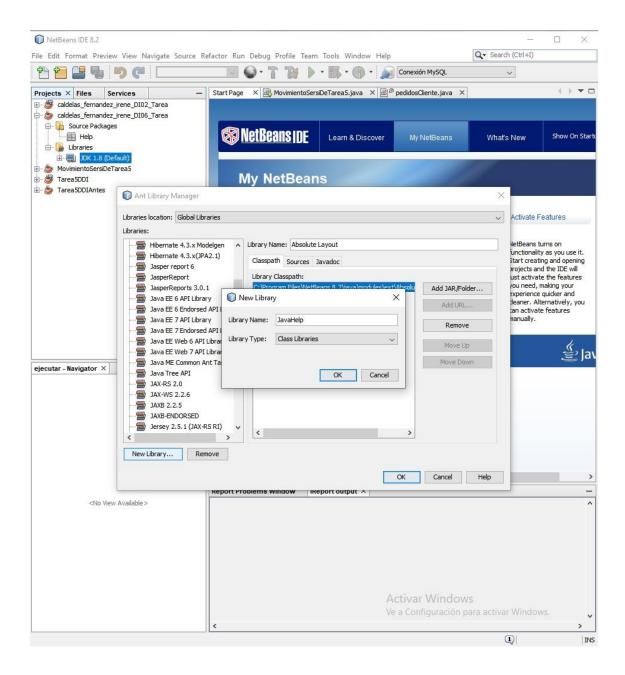
Lo primero que tenemos que hacer tras descargarlo es descomprimir el fichero. Posteriormente nos vamos a ir a NetBenas y desde tools vamos a crear una nueva librería a la que vamos a llamar JavaHelp. Tras crearla introduciremos los jar de la carpeta lib.

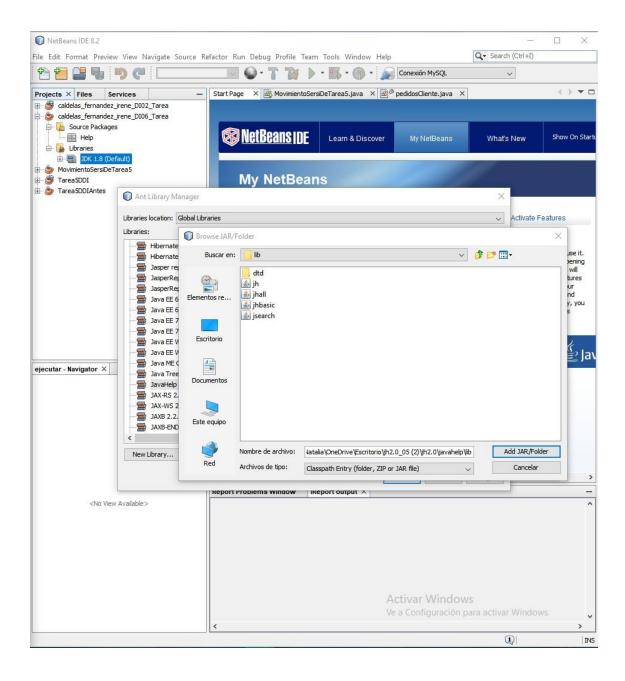
Ahora vamos a nuestro proyecto y agregamos la librería que acabamos de crear.

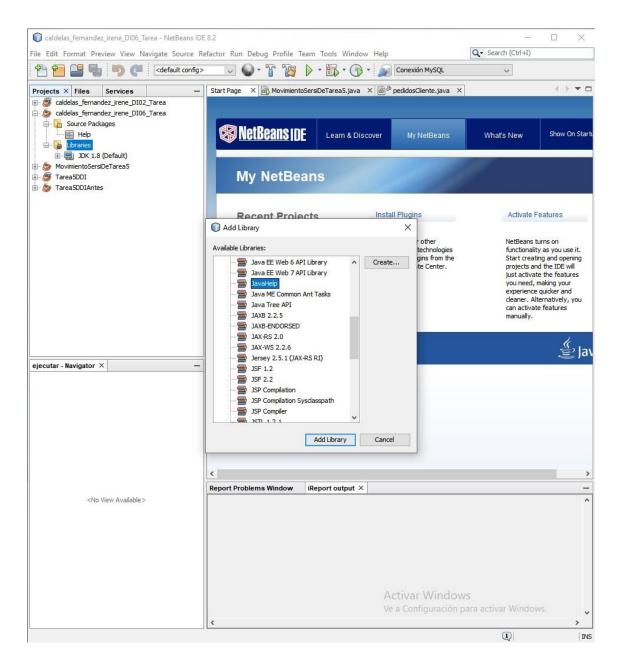
Ahora crearemos dos paquetes uno al que llmaremos help dentro del src y dentro de este otro llamado html donde crearemos los ficheros html con el contenido que queremos que se visualice.







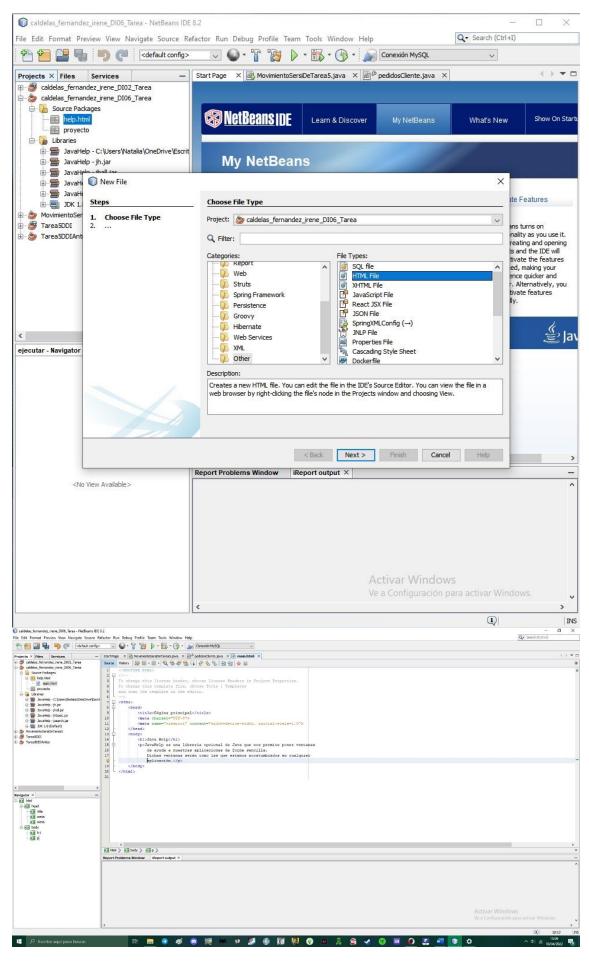


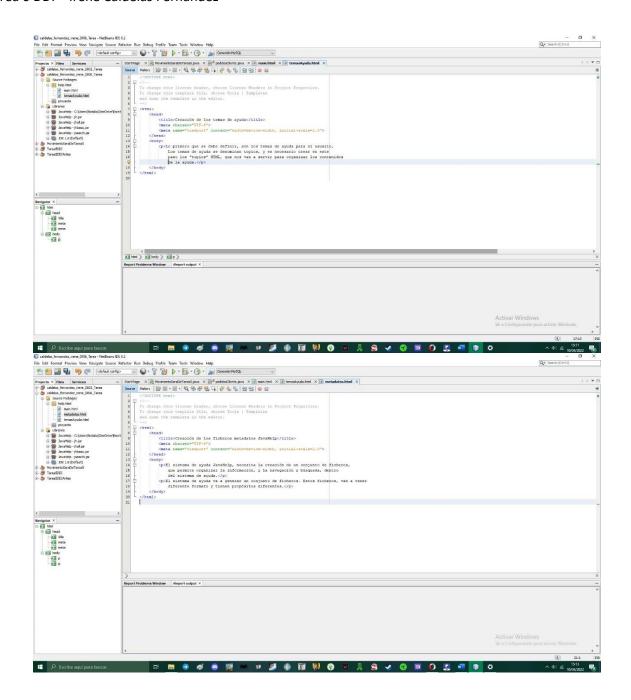


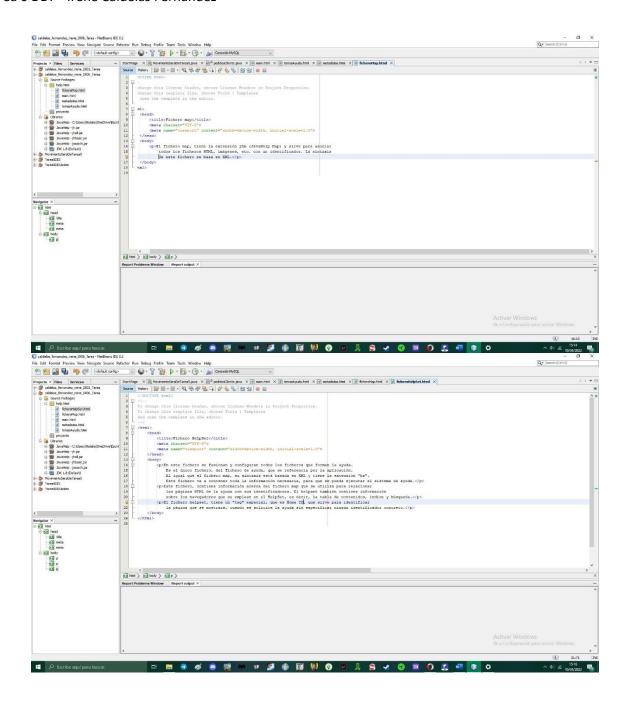
Crea, al menos, cinco páginas HTML de contenidos, donde aparezca información para la creación de ayuda con JavaHelp.

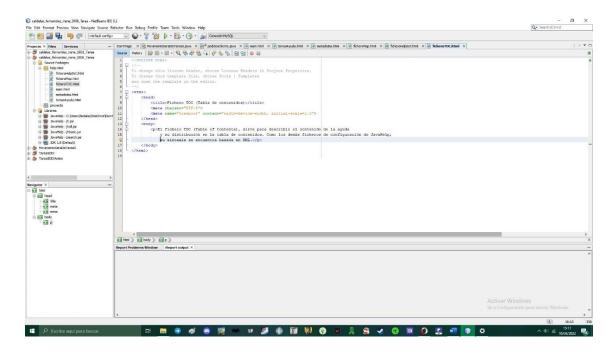
En mi caso siguiendo los apuntes decidí basarme en el punto 3.1 y creé los siguientes archivos html:

- Uno principal que sea una introducción.
- Creación de los temas de ayuda.
- Creación de los ficheros metadatos JavaHelp.
- Fichero map
- Fichero HelpSet
- Fichero TOC (tabla de contenidos)



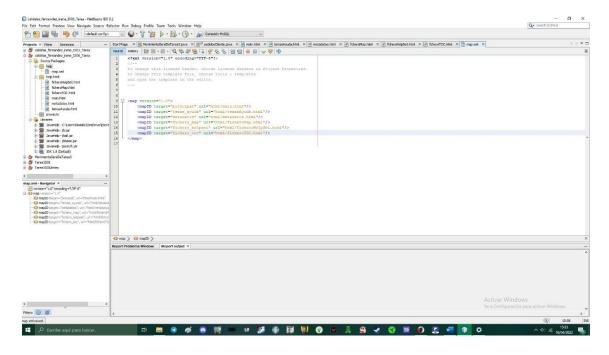






Crea el fichero map para el sistema de ayuda.

El siguiente paso es crear un fichero mapa de JavaHelp. Este fichero no es más que un fichero XML en el que se da una "clave" a cada uno de los ficheros html que creamos. Es decir, a cada fichero html se le da un nombre, que servirá para identificarlo a partir de ahora. Tanto el resto de los ficheros de configuración de JavaHelp como nuestro código Java referenciarán a los ficheros .html con el nombre que pongamos en este fichero mapa.

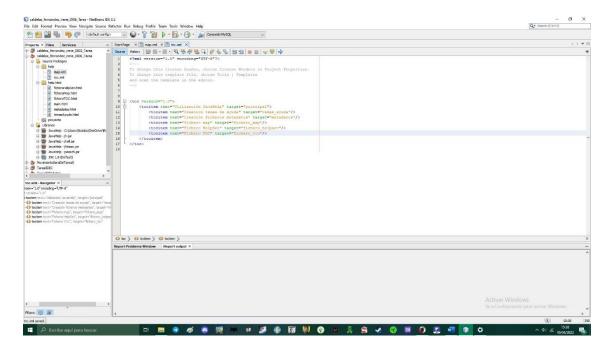


Creación del fichero de tabla de contenidos, para las páginas que has generado en el ejercicio 2.

Esta tabla de contenidos no es más que una especie de "árbol" en la que van los capítulos y subcapitulos de nuestra ayuda. Sirve para describir el contenido de la ayuda y su distribución en la tabla de contenidos.

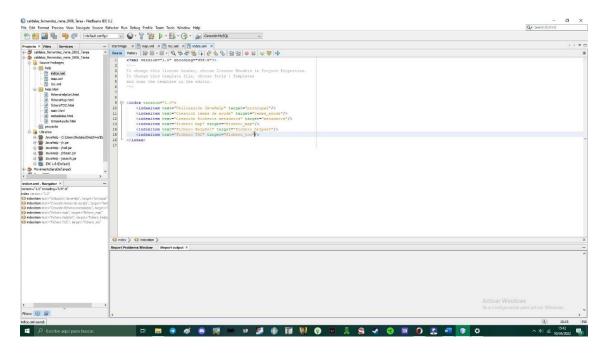
Los textos para este árbol, así como el fichero de ayuda que debe mostrarse al seleccionar uno de los item del árbol, se ponen en un fichero XML que luego leerá JavaHelp.

Además del encabezado de XML, vemos como tag principal <toc> y luego varios tags <tocitem> que podemos ir anidando como queramos que se muestre más adelante el árbol. En cada <tocitem> ponemos un text para indicar el texto visible y un target, para indicar la "clave" o "nombre" del fichero html de ayuda que queremos mostrar cuando se seleccione este item en el árbol.

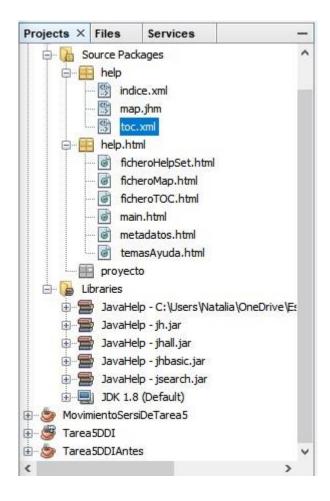


Genera un índice, con los temas que has abordado en los contenidos.

Aparte de la cabecera XML, vemos un tag principal <index> y luego varios <indexitem>. Cada uno de estos <indexitem> serán los que se vean en la ventana. text es el texto que se mostrará y target la clave del fichero html que se visualizará cuando seleccionemos en la ventana el <indexitem>.



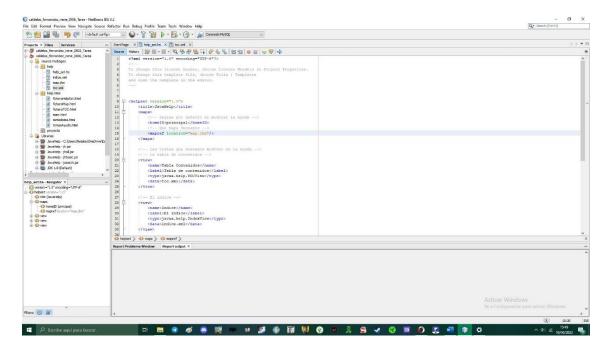
Es importante que los ficheros tengan la extensión correspondiente. En este punto cambié las extensiones de xml a las necesarias como .hs en el caso del map.



Crea el fichero helpset.

Este fichero, contiene información acerca del fichero map que se utiliza para relacionar las páginas HTML de la ayuda con sus identificadores. El helpset también contiene información sobre los navegadores que se emplean en el HelpSet, es decir, la tabla de contenidos, índice y búsqueda.

El fichero helpset, tiene un "tag" especial, que es <Home ID>, que sirve para identificar la página que se mostrará, cuando se solicite la ayuda sin especificar ningún identificador concreto. En mi caso será principal ya definido en los apartado anteriores.



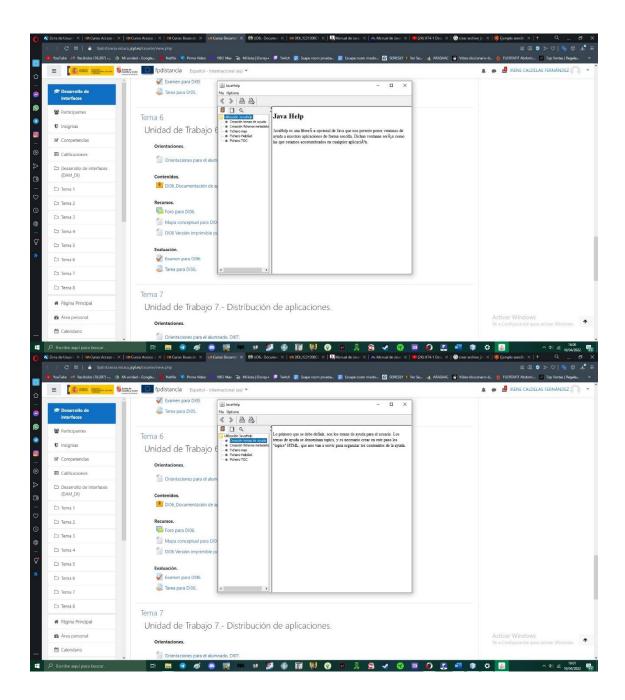
Implementa la búsqueda de términos en este sistema de ayuda.

Para esta ventana no necesitamos crear a mano ningún fichero especial. Lo que sí necesitamos es ejecutar una de las herramientas que viene con JavaHelp. Esta herramienta se llama jhindexer.jar y lo que hace es revisar nuestros ficheros html de ayuda y generar una pequeña base de datos que sirva para hacer las búsquedas más rápidas y eficientes.

Lo que tenemos que hacer es ur al directorio help y posteriormente mencionamos el jar mencionado. En mi caso me daba error así que moví a D: la carpeta javaHelp que contenía el archivo.



Genera y visualiza con el visor hsviewer, el sistema de ayuda generado.



Tarea 6 DDI – Irene Caldelas Fernández

