

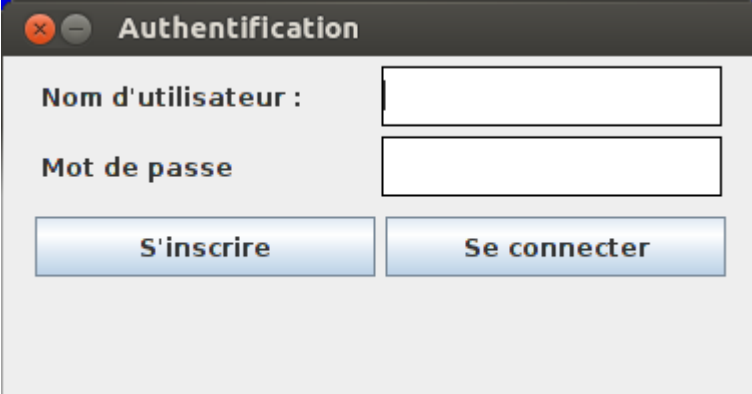
# Java Swing TP2

## Énoncé

Ce mini-projet doit nous permettre après une première phase d'authentification / inscription d'ajouter un étudiant dans la table Etudiant ou d'afficher la liste de tous les étudiants.

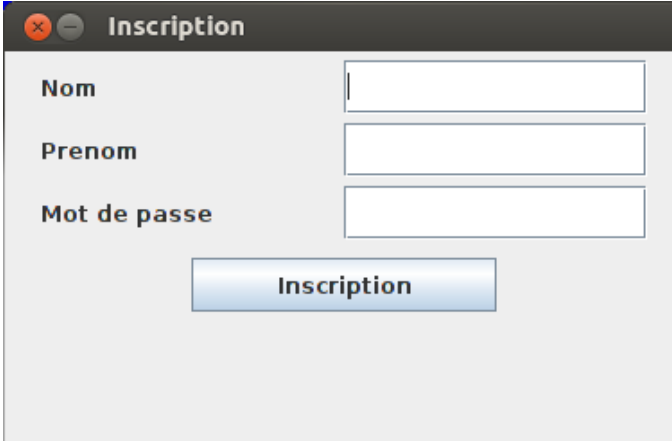
## Authentification

Pour accéder aux différentes fonctionnalités de notre application, il faut s'authentifier. Un utilisateur doit donc saisir son nomUtilisateur et son mot de passe qui existent dans la table utilisateur (on verra sa structure plus tard), sinon il doit s'inscrire. Si la saisie est correcte, la fenêtre Gestion Étudiant sera affichée. Sinon un message d'erreur est affichée.



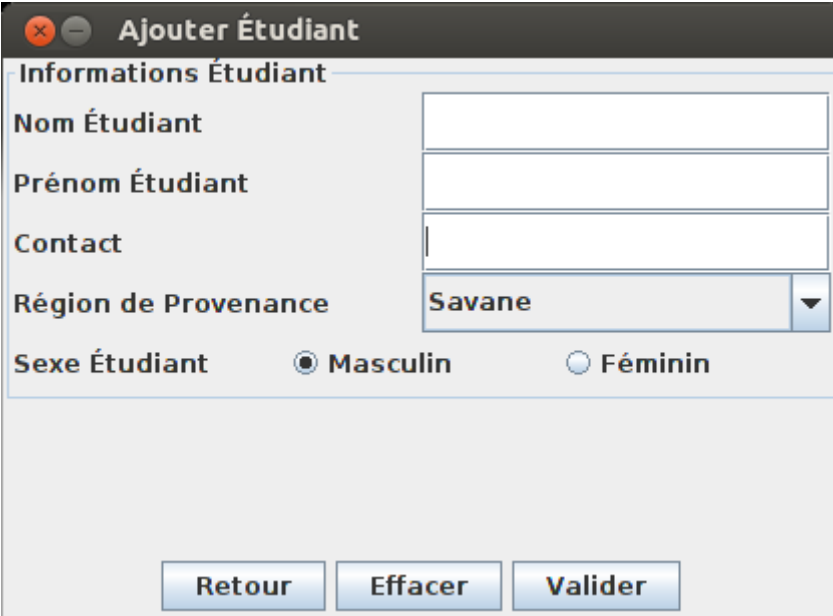
## Inscription

Pour s'inscrire, l'utilisateur doit saisir son nom, son prénom et son futur mot de passe. En cliquant sur le bouton **Inscription**, une ligne sera ajoutée dans la table utilisateur et la fenêtre **Authentification** sera affichée à nouveau (l'utilisateur pourra donc utiliser les données qu'il vient de saisir).



## Gestion Étudiant

Notre fenêtre **Gestion étudiant** comporte deux boutons **Ajouter** et **Afficher Étudiants**. Un clic sur le premier nous mène vers la fenêtre **AjouterEtudiant**. La fenêtre **AjouterEtudiant** doit permettre de saisir le **nom**, le **prenom**, le **contact**, la **région** de provenance (liste déroulante) et le **sexe** de l'étudiant (deux bouton radios ; par défaut masculin). Dans cette fenêtre on a trois boutons **Retour**, **Effacer**, et **Valider**. Le bouton **Retour** permet de revenir sur la fenêtre **Gestion élève** ; le bouton **Effacer** permettra de vider tous les champs du formulaire tandis que **Valider** permettra d'envoyer les données dans la table **Étudiant**.



## Consignes

- Créer deux classes `Utilisateur.java` et `Etudiant.java` où seront définis les attributs, les constructeurs et les méthodes de bases (Aucun composant Swing).
- Pour chacune des deux classes `Utilisateur` et `Etudiant` il faut associer une deuxième classe qui héritera de `JFrame` et qui permettra d'afficher les différents formulaires qui seront utilisés pour les fonctionnalités précisées dans l'énoncé.
- Chaque fois qu'on ouvre une nouvelle fenêtre à partir d'une autre, il faut penser à fermer la fenêtre appelante (pour éviter d'avoir plusieurs fenêtres ouvertes au même temps)
- Pour utiliser les boutons radios, il faut penser à déclarer un groupe de boutons et de lui affecter les boutons radios.