

Zadania oddajemy w postaci pliku **n\_Nazwisko\_Imię.sql**, w którym rozwiązania są w postaci numeru zadania, treści zapytania i kopii (np. z konsoli) odpowiedzi (reszta informacji na stronie platformy), np.:

-- zad. 1

```
mysql> select name, continent from country limit 1;
```

```
+-----+-----+
| name      | continent |
+-----+-----+
| Afghanistan | Asia      |
+-----+-----+
1 row in set (0.05 sec)
```

**UWAGA:** jeżeli jakieś zadanie jest niewykonalne, trzeba dać taką odpowiedź i uzasadnić dlaczego zadania tego nie da się wykonać.

Zad. 1 Utwórz bazę danych *Imię\_Nazwisko* (rozwiązującego to zadanie).

*W zadaniach 2-9 wszystkie operacje dotyczą bazy utworzonej w zadaniu 1.*

Zad. 2 Utwórz tabelę *wypieki* o kolumnach: *id* (o wartościach uzupełnianych automatycznie), *nazwa* (dane te mogą być dokładnie jedną spośród wartości: *chleb*, *bułka*, *chałka*), *mąka* (tu pola nie mogą być puste, o długości do 20 znaków) i *data* (dane o dacie i czasie).

Zad. 3 Utwórz tabelę *t2* o kolumnach: *co* (jako klucz obcy – *id* z tabeli *wypieki*), *ile* (zmienna typu *int*) i *gdzie* (domyślna wartością to Gliwice). Tabela ta ma być typu *innodb*.

Zad. 4 Uzupełnij wszystkie kolumny (bez ich wymieniania) tabeli *wypieki* danymi: 1, bułka, pszenna 650, 26 kwietnia 2017 7:30:00; 2, chałka, pszenna 400, wczoraj o dowolnej godzinie; 3, chleb, żytnia 750, data dodania wpisu; 5, chleb, żytnia 500, data dodania wpisu.

Zad. 5 Bez ingerencji w strukturę tabeli *wypieki*, usuń klucz obcy z tabeli *t2*.

Zad. 6 Wszystkim wpisom z tabeli *wypieki*, które mają *id*  $\geq 3$  zmień daną w polu *mąka* na *kukurydziana*.

Zad. 7 Z tabeli *t2* usuń kolumnę *gdzie*.

Zad. 8 Bez ingerencji w strukturę (bez polecenia ALTER) tabeli *wypieki*, wszystkim z pola *nazwa* wpisom *chleb* zamień *id* na 101.

Zad. 9 Usuń bazę *Imię\_Nazwisko* (rozwiązującego to zadanie).

*W zadaniach 10-20 wszystkie operacje dotyczą bazy świat.*

Zad. 10. Wyświetl: nazwy miast (jako miasto), ich populacje (jako *ile*) i kod kraju, w którym te miasta leżą (jako *kod*). Ich nazwy mają zaczynać się na *U* lub kończyć się na *x*, a ich populacja zawiera się pomiędzy liczbami 600.000 a  $2 \times 10^7$ . Wyniki mają być posortowane rosnąco po kodach państw, a wewnątrz jednego kodu malejąco po populacjach.

Zad. 11. Wyświetl liczby państw o danej formie rządów (kolumny *rzqdy* i *ile*) dla form rządów bez spacji w nazwie.

Zad. 12 Wyświetl wszystkie różne formy rządów występujące na kontynencie Oceania.

Zad. 13 Wyświetl nazwę regionu, w którym leżą dane miasta i ilość mieszkańców miast tych regionów, ale tylko dla tych regionów, w których suma ta przekracza dwadzieścia milionów mieszkańców.

Zad. 14 Wyświetl nazwy krajów i ich miast przy warunku, że dwie pierwsze i dwie ostatnie litery nazwy państwa i nazwy jego miasta są takie same ale pełne ich nazwy są różne (np. kraj Polska miasto Pobjowiska ale nie kraj Meksyk i miasto Meksyk).

Zad. 15 Wyświetl kontynenty i liczbę miast tych kontynentów (tylko dla kontynentów o trzycyfrowej liczbie miast).

Zad. 16 Wyświetl nazwy państw i ich języków (nazwa kraju ma zaczynać się na *H* i kończyć na *s*). Uwzględnij również kraje bez języków.

Zad. 17 Wyświetl nazwy państw i długość życia w tych krajach dla państw, w których żyje się minimum 14 lat dłużej niż wynosi średnia.

Zad. 18 Wyświetl nazwy państw, ich stolice i dochód (*GNP*). Kraje te mają mieć dochód co najmniej dziesięciokrotnie większy niż średni dochód na kontynencie tego kraju.

Zad. 19 Wyświetl kraje, ich stolice i języki oficjalne ale, tylko dla krajów, w których ich forma rządów występuje również na Antarktydzie.

Zad. 20 Wyświetl kraje i kontynenty (ich nazwy równej długości). Kraj zaczyna się literą kończącą nazwę stolicy pewnego kraju z Europy.