2048游戏用户手册

项目名称：2048

项目公司：卓越教育

指导老师：陈泉水

项目编号：IRELIA--001

版本编号：V1.0.0

项目保密：公开

运行环境：WIN7 64bit

开发环境：VC++6.0、DevC++

2017年7月14日

Made By IRELIA

All Rights Reserved

—————————————————————————————

1. 项目介绍

《2048》是一款比较流行的数字游戏，最早于2014年3月20日发行。原版2048首先在GitHub上发布，原作者是Gabriele Cirulli，后被移植到各个平台。这款游戏是基于《1024》和《[小3传奇](http://baike.baidu.com/item/%E5%B0%8F3%E4%BC%A0%E5%A5%87" \t "http://baike.baidu.com/_blank)》的玩法开发而成的新型数字游戏。

二、项目流程

查看、禁用用户，修改管理员密码

管理员

用户

登录

注册

初始界面

离开

游戏帮助

返回

排行榜清空空

排行榜

旧的回忆

新的开始

1. 项目功能
2. 由初始界面，选择功能模块

①、注册

进入注册界面，根据提示输入注册信息（不能注册已注册过的或管理员账号，账号可以为字母数字，密码只能是数字，账号密码不能为空），ESC停止注册，返回

②、登录

i、进入登录界面，管理员为（irelia, 123456），此部分未细作，没做界面，只简单做了查看已有用户，修改管理员密码，禁用已有用户账号

ii、用户账号为已注册的账号登录。成功则进入游戏准备界面，失败根据输入不同分为账号为空、账号不存在、密码错误，此时重新输入；亦可ESC返回初始界面

③、游戏准备界面

由用户账号登录，进入准备界面，可按新的开始进入新游戏；若进行过游戏再退出，可由旧的回忆继续游戏；若没有进行过，无效