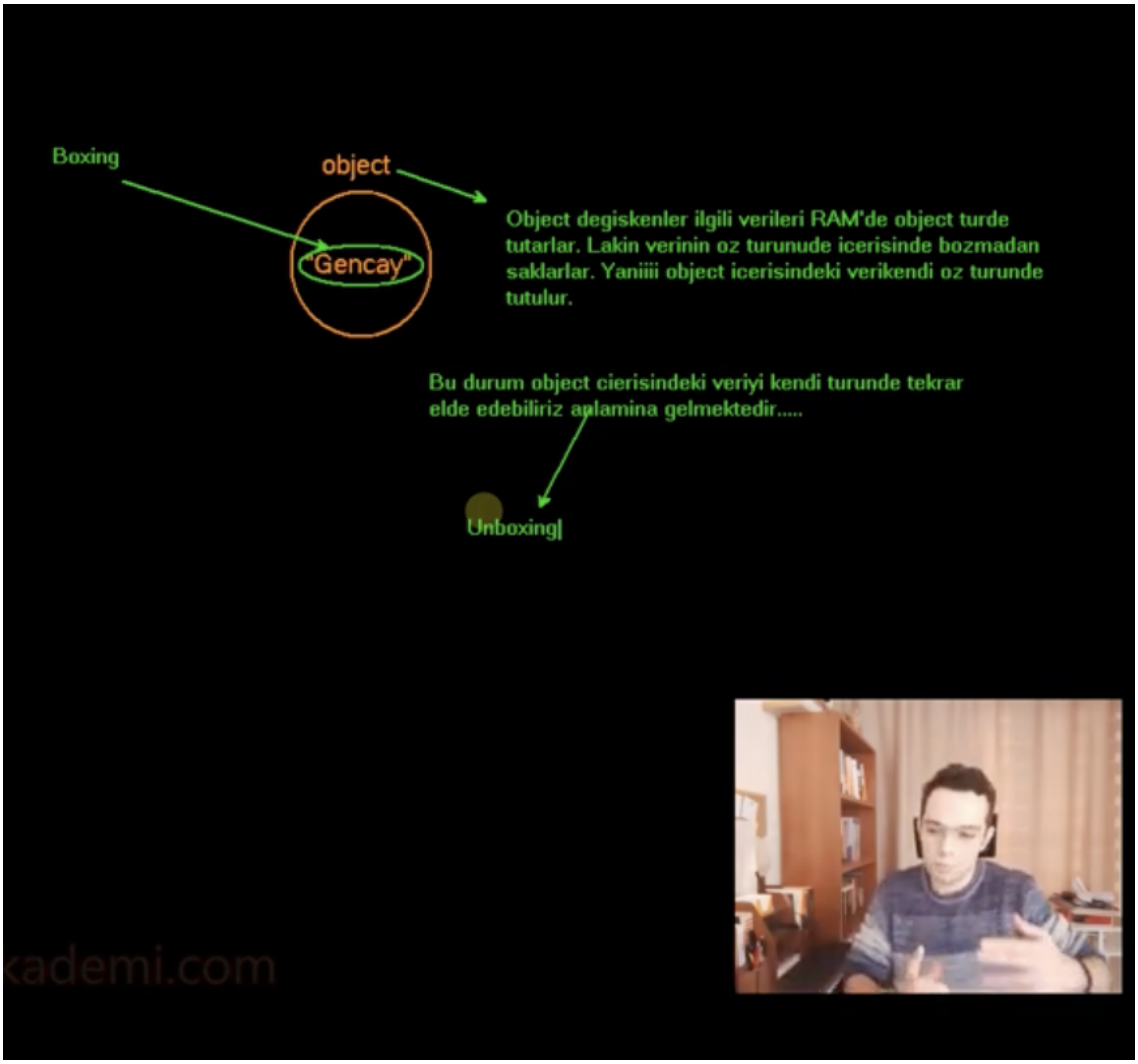
# OBJECT TÜRÜ

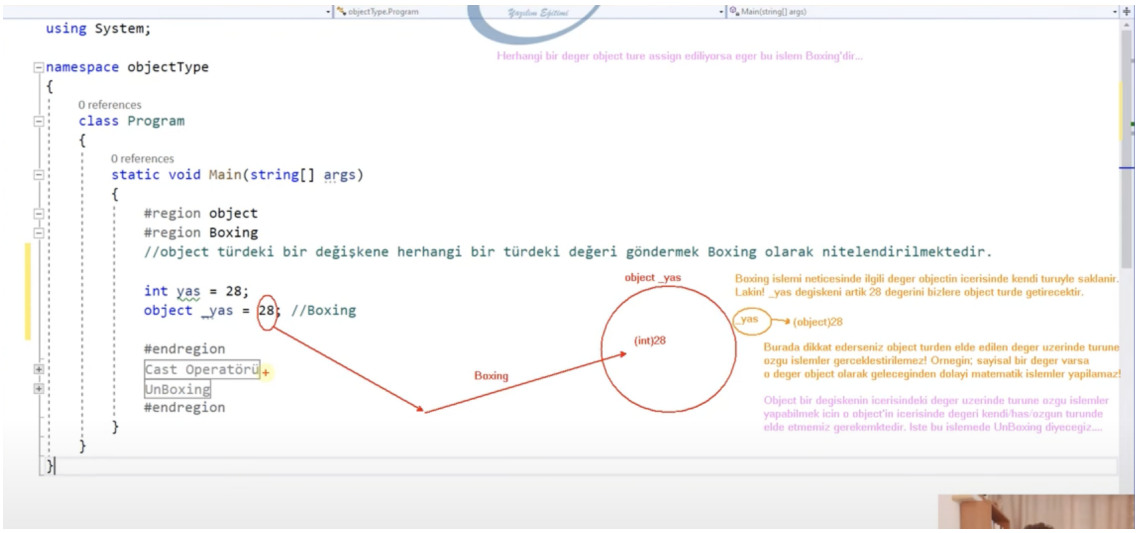
▼ Object nedir?

- tüm türleri (değer türlü, referans türlü..)karşılayabilen bir **türdür.**
- Tüm türler varsayılan olarak object'ten türerler.
- Referans türlü bir değişkendir ama değer türlü değerleri de karşılayabilir.



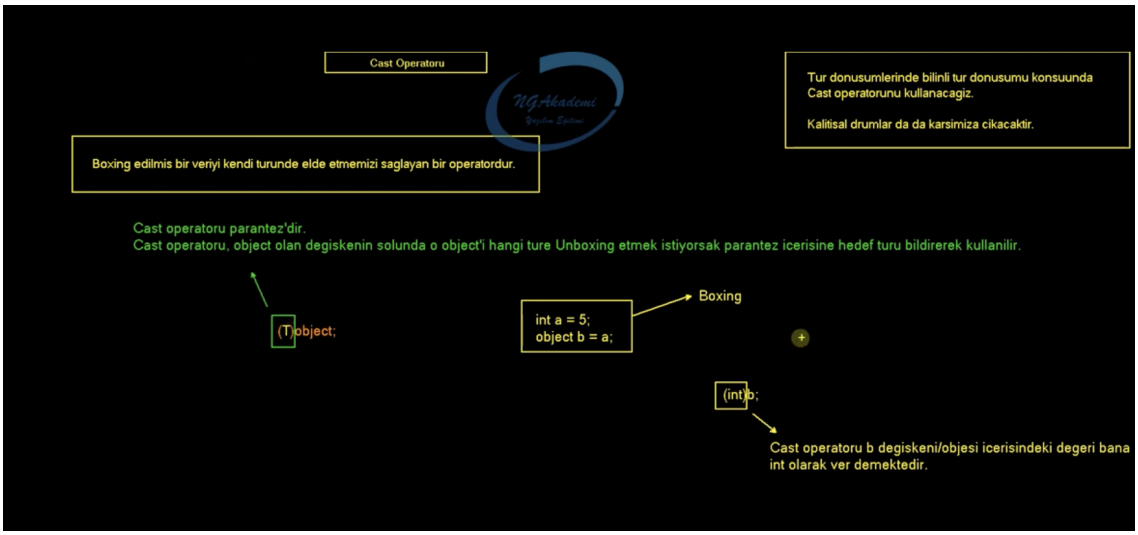

▼ Boxing

- Object türdeki bir değişkene herhangi bir türdeki değeri göndermek boxing olarak nitelendirilmektedir.

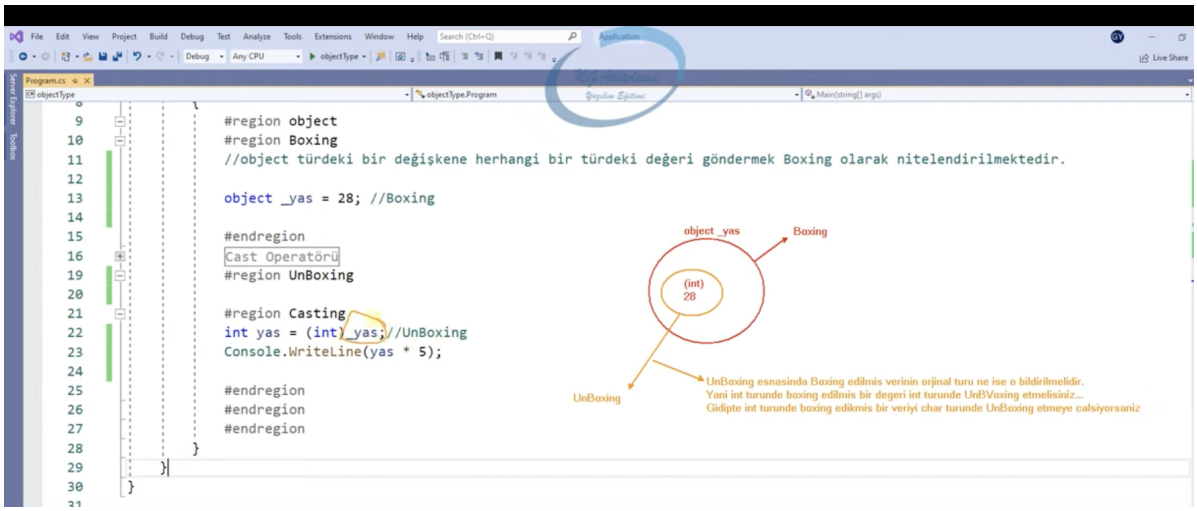



▼ Cast operatörü

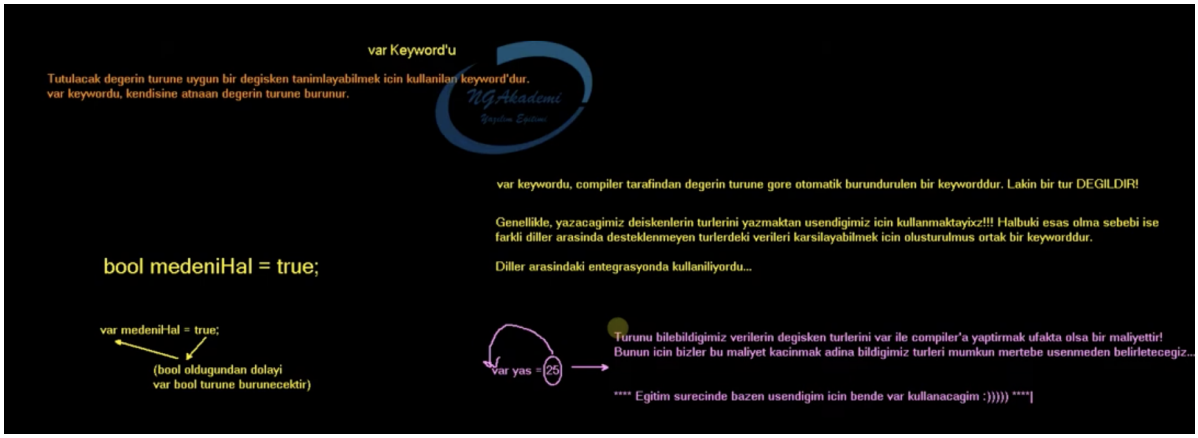
- Boxing edilmiş bir veriyi (object’e atanmış veriyi) kendi türünde elde etmemizi sağlayan bir operatördür.
- Tür dönüşümlerinin bilinçli tür dönüşümü konusunda Cast operatörünü kullanacağız.
- Kalıtsal durumlarda da karşılaşcağız..
- ( ) → cast operatörü parantezdir.
- Cast operatörü, object olan değişkenin solunda o object’in hangi türe Unboxing etmek istiyorsak parantezin içerisinde hedef turu bildirerek kullanılır.

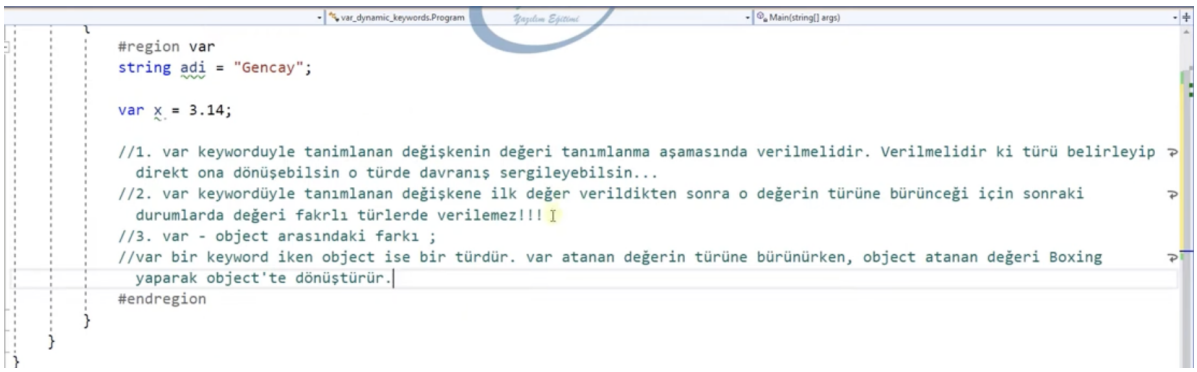


▼ Unboxing



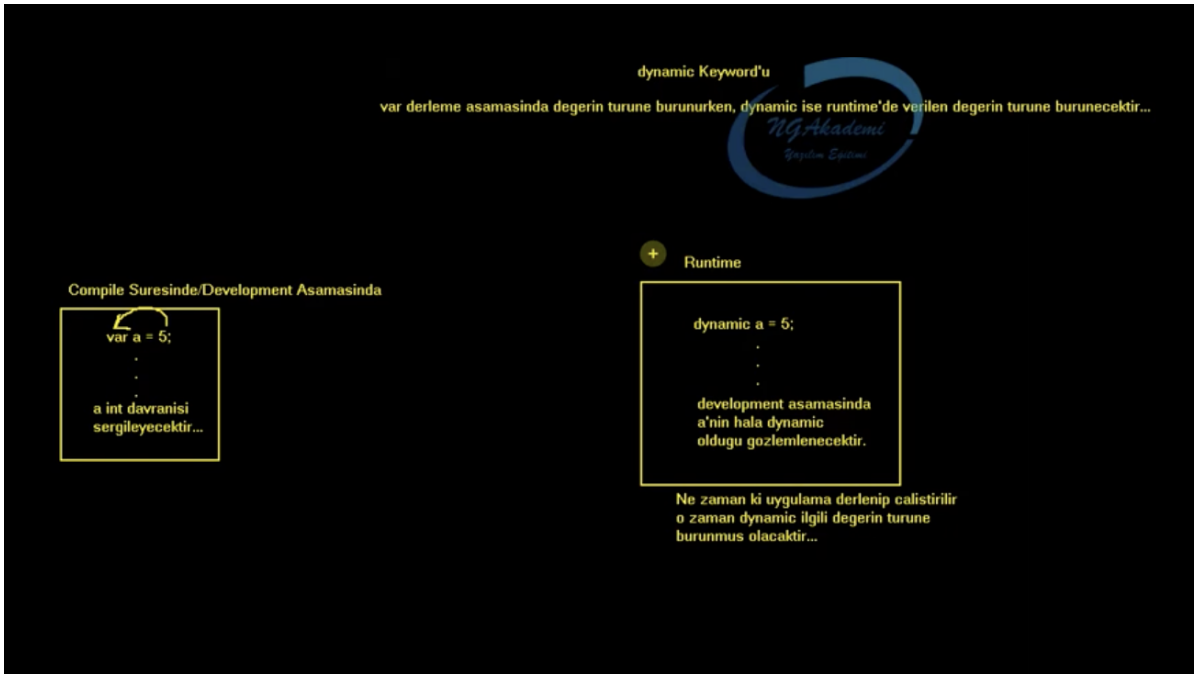

▼ var keyword'ü

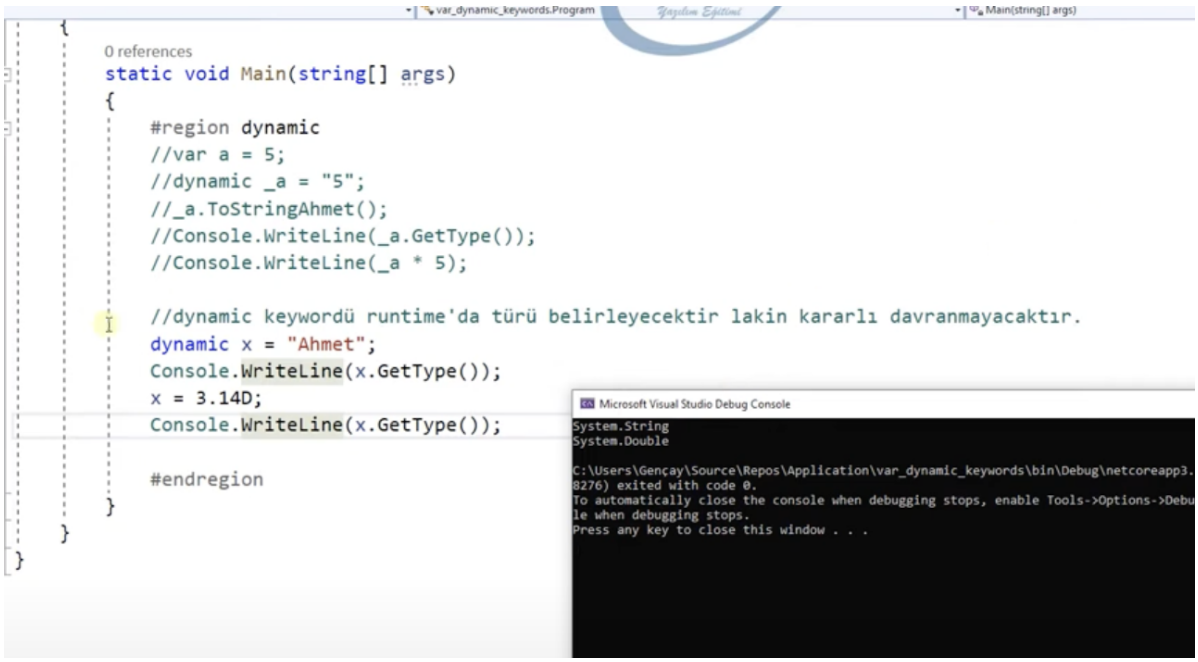


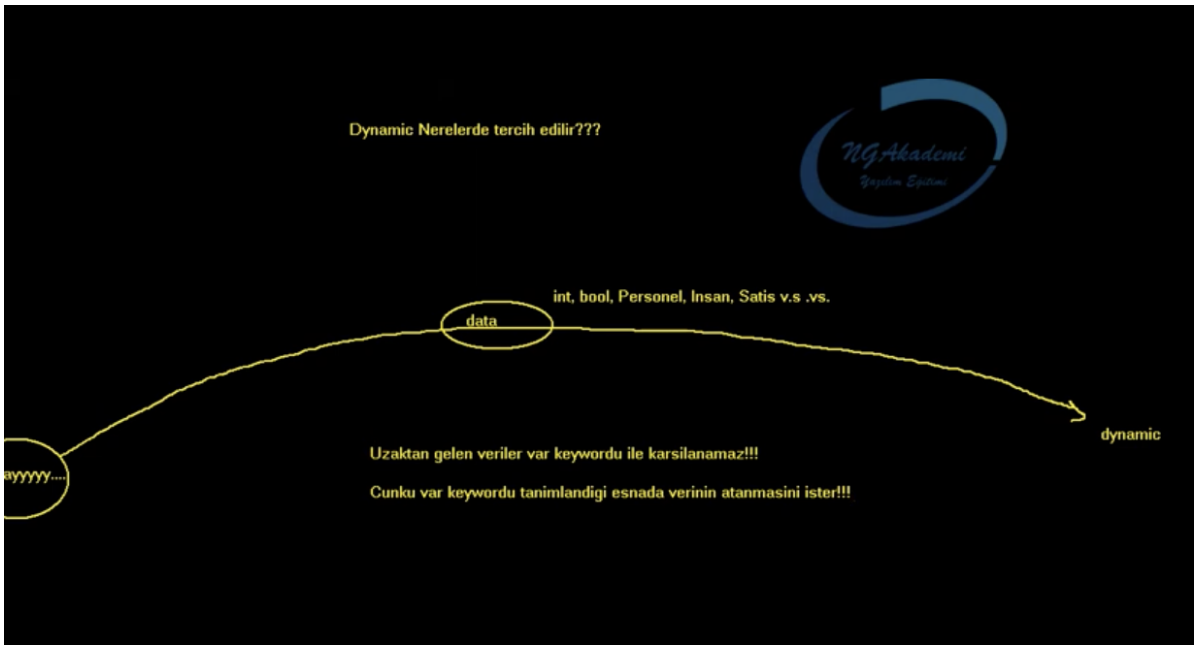



▼ Dynamic keyword'ü

Var tnaımlanır tanımlanmaz, verinin türünü gösterir. Dynamikte ise bu böyle değildir, veriyi uzaktan alırız, uygulamayı build etmeden önce verininn bize hangi türde gönderildiğini anlayamayız. Runtime sırasında meydana çıkır ne olduğu.




Dynamic Nerelerde tercih edilir???
NGAkademi
int, bool, Personel, Insan, Satis v.s .vs.
data
dynamic
ayyyyy....
Uzaktan gelen veriler var keywordu ile karsilanamaz!!!
Cunku var keywordu tanimlandigi esnada verinin atanmasini ister!!!