

HAZIR STRUCT VE CLASS YAPILARI(Hazır sınıflar ve Fonksiyonlar)

▼ Math sınıfı

▼ Abs → Absolute Value

- Mutlak değer işlemini yapar
- `int i = Math.Abs(-5);`

▼ Ceiling

- Yuvarlama işlemlerini yapar. Ondalıklı sayıları tam sayı olarak yukarı yuvarlar.
- `3.14 → 4`

▼ Floor

- Yuvarlama işlemlerini yapar. Ondalıklı sayıları tam sayı olarak aşağı yuvarlar.
- `3.14 → 3`

▼ Round

- Yuvarlama işlemlerini yapar. Ondalıklı sayıları kendisine en yakın olan tam sayıya yuvarlar.
- `3.1 → 3`
- `3.7 → 4`
- `3.5 → 4`

▼ Pow

- Üs alma işlemlerini yapar.
- `3 üzeri 2 gibi.. → 9`

- Math.Pow(7,8) → 7 nin 8. kuvveti

▼ Sqrt

- Karekök fonksiyonudur.

▼ Truncate

- Yuvarlama yapmadan ondalıklı sayının sadece tam kısmını alma durumudur.

▼ DateTime Struct

▼ Now

- Şimdiki zamanı döndürür.
- Tarih zaman bilgisini getirir.
- cw(DateTime.Now);

▼ Today

- Sadece tarih bilgisini getirir.

▼ Compare

- İki tarihsel değer arasında karşılaştırma yapar ve integer bir değer döndürür.

```
Math Sınıfı
#region DateTime Struct'ı
Now
Today
#region Compare
DateTime tarih1 = new DateTime(2021, 01, 01);
DateTime tarih2 = new DateTime(2022, 01, 01);

int result = DateTime.Compare(tarih1, tarih2);
if (result < 0)
{
    Console.WriteLine($"{tarih1} küçüktür {tarih2}");
}
else if (result == 0)
{
    Console.WriteLine($"{tarih1} eşittir {tarih2}");
}
else
{
    Console.WriteLine($"{tarih1} büyüktür {tarih2}");
}

#endregion
AddDays
```

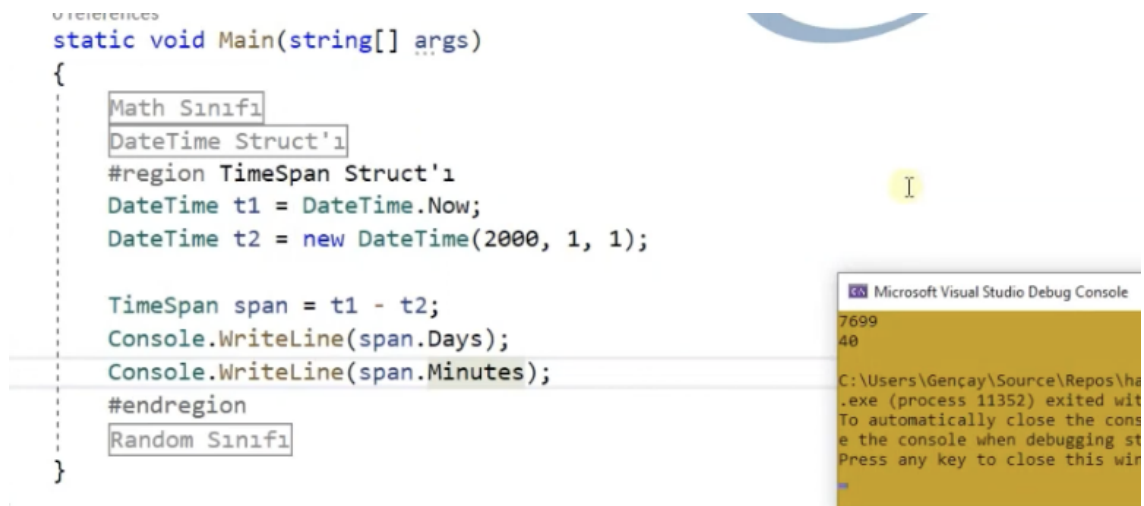
-

▼ AddDays, AddHours, AddMonths, AddYears, AddMilliseconds

- DateTime türünde tarihsel bir zaman ihtiyacımız vardır.
- Gün, saat, ay, yıl, saniye ekler.
- `DateTime.Now.AddDays(5);` // şimdiki zamana 5 gün ekler.

▼ TimeSpan Struct

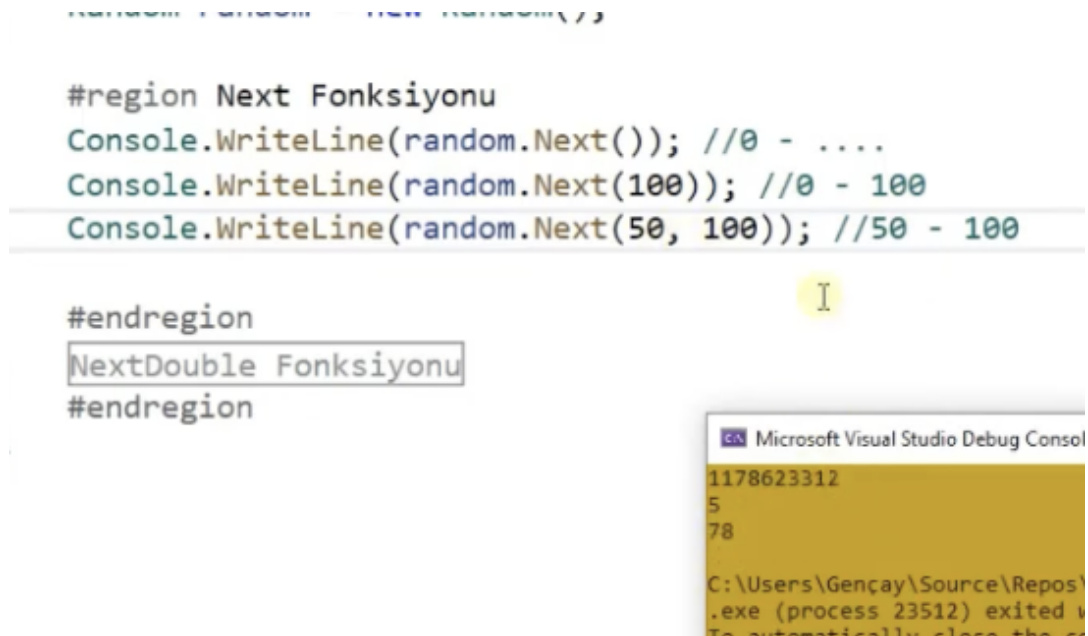
- İki tarih arasındaki farkı timespan türünde alabiliriz.



▼ Rndom Sınıfı

▼ Next Fonksiyonu

- Random sınıfında belirli aralıkta değer oluşturmak istersek
- Max değer dahil değildir hiçbir zaman



▼ NextDouble Fonksiyonu

- 0 ile 1 arasında rastgele değer oluşturur.