

# SABİTLER (const)

## ▼ Sabitler nedir?

- Değişmeyen değerleri tutabilmek için oluşturulmuş yapılardır.
- Süreçte var olan değeri değiştirilemez. Değiştirmeye çalıştığında compiler hata verir.
- constant(değişmeyendir)
- Prototip olarak değişkenlere çok benzer ama davranışsal olarak değeri bir daha değiştirilemez.
- Özünde static yapılanmadır.

```
const int x = 5;  
//const degisken_tipi degisken_adi;  
//şeklinde tanımlanır.  
// tanımlama aşamasında değerverilmesini ister constlar.
```

- Bir const tanımlandığında STACK'te ilgili türde alan tahsis edilecektir. İlk atanan değer dışında bir daha değer kabul etmeyecektir.
- constlar değiştirilemez lakin istenildiği kadar okunabilir değerleri elde edilebilir.
- 

## ▼ Static ne demektir?

- Evrenseldir, uygulama bazlıdır, her yerden erişilebilir, scope da bahsettiğimiz durumla karşılaştırarak düşün. O zaman anlarsın

## ▼ Static ve const arasındaki fark nedir?

- static değişkenler, değişkendir.
- const sabittir.

## ▼ readonly

- Sadece okunabilir değişkenler tanımlamaktadır.
- consttan farkı sadece tanımlandığı yerde değil, constructor içinde de değeri atanabilir.
- Dependency Injection deseninde çok sık tercih edilebilir.
- Readonly static değildir.