

# MANEVRA TİK KOMUTLAR

## ▼ Yardımcı manevratik komutlar

- Kodu durdurmak istiyorsak, döngünün belirli periyotlarını işleme almamak, metodu sonlandırmak, döngüden çıkmak gibi durumlarda kullanabiliriz. Yani kodu yönlendirmemizi sağlar.

## ▼ Break keyword'ü

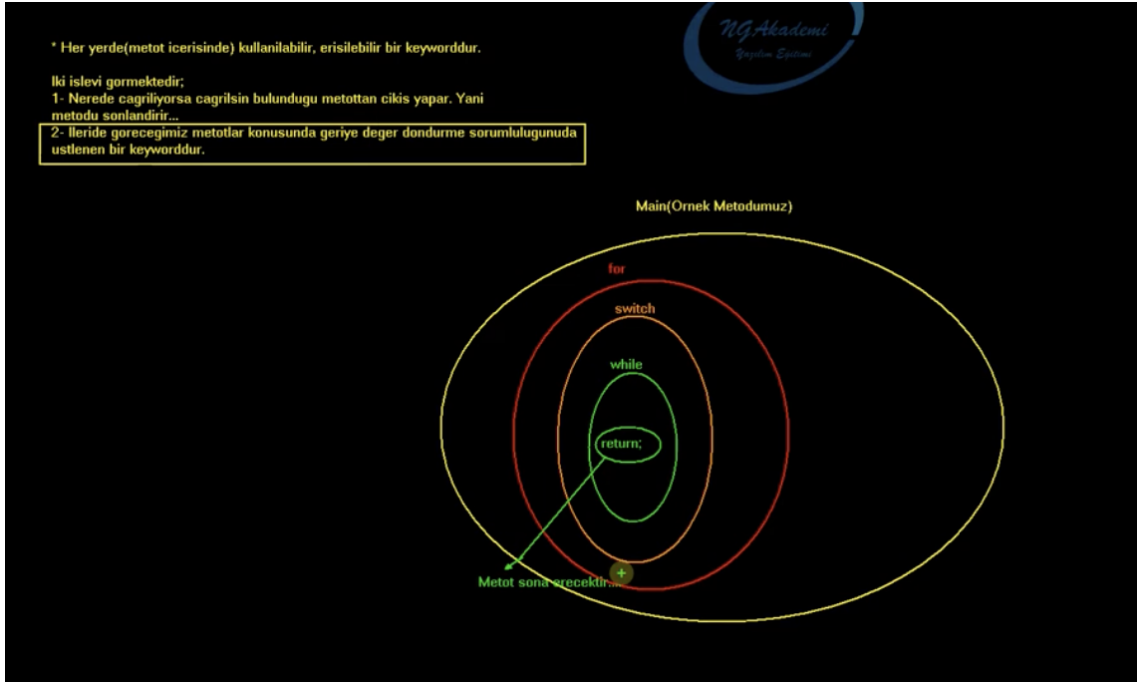
- **switch case** ve **döngülerde** kullanılabilir bir keyworddür.
- **Kullanıldığı** yapıyı sonlandırmaya yarayan keyworddür.
- Konsepti → break;

## ▼ Continue keyword' ü

- Sade ve sadece döngülerde kullanılan bir keyworddür.
- Döngüde bir sonraki periyoda geçmemizi sağlar.
- Continue kendisinden sonraki komutları çalıştırmayacaktır. En başa döngüye geri girecektir.

## ▼ Return

- Metot içerisinde her yerde erişilebilir ve kullanılabilir bir keyworddür.



- İşlevleri:
  - **Nerede çağrılıyorsa çağrılın, metottan çıkış yapar.** Yani metodu sonlandırır.
  - Metotlar konusunda **geriye değer döndürme** sorumluluğunu üstlenir.

•

#### ▼ goto

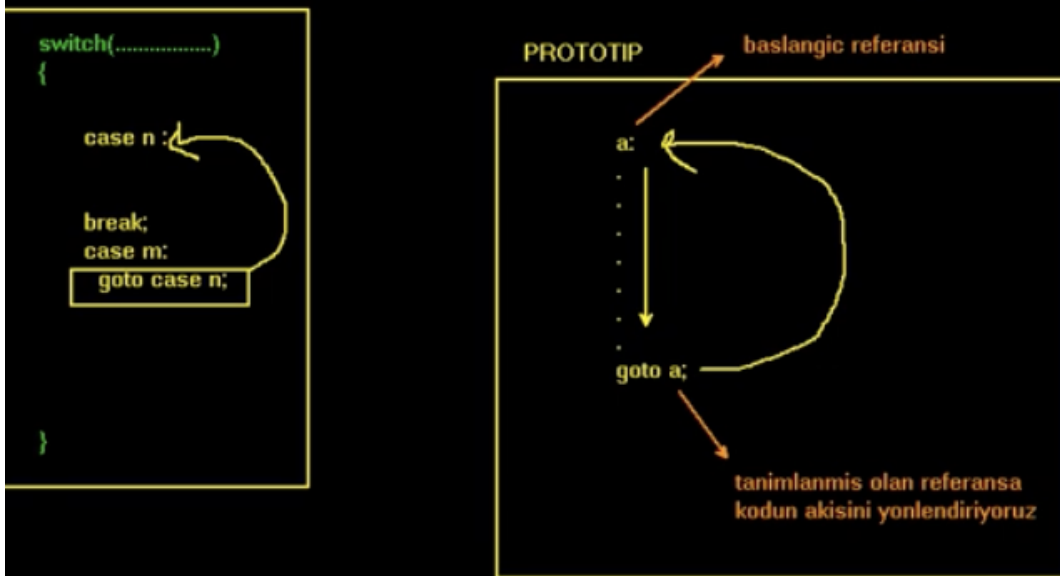
kendisinden önceki herhangi bir case e yönelme sağlayan yapılanma

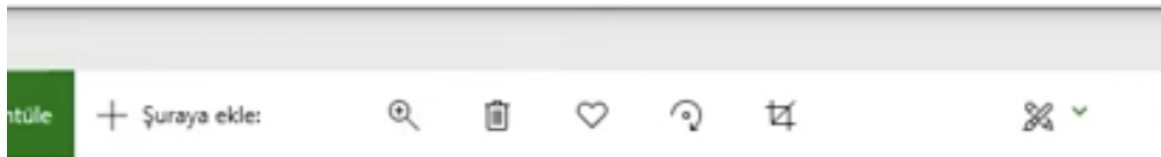
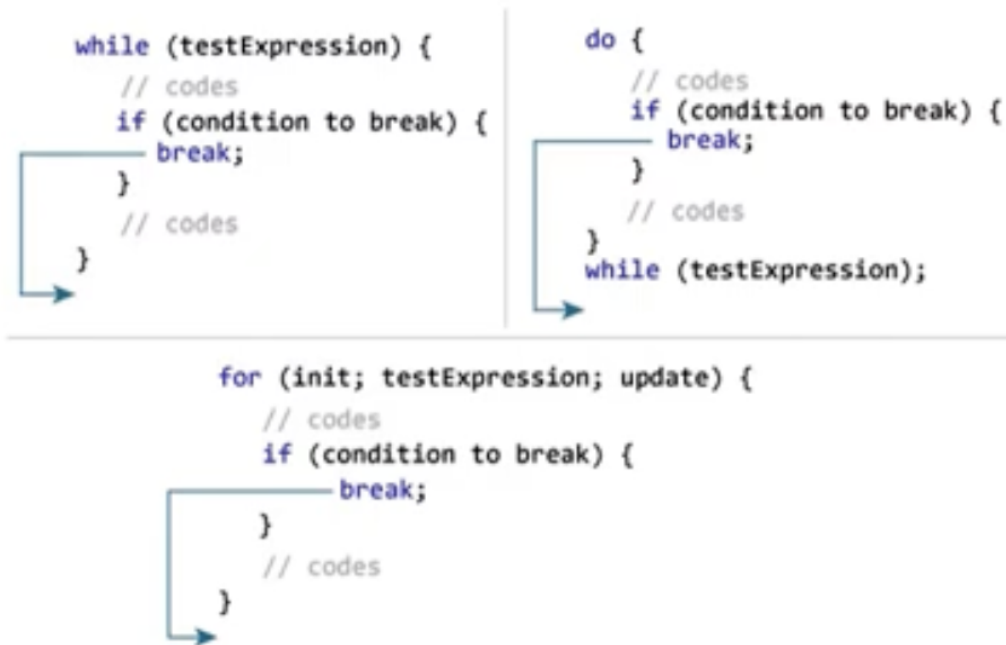
- switch case , metodun içeirisnde her yerde kullanabiliriz.
- Çok tavsiye edilmeyen bir keyworddür.
  - Performansı düşürmektedir.
  - Teknik olarak programı yavaşlatmaktadır.
  -
- Kodun senkranizasyonunu bozup akışı ters istikamette almamızı sağlayan , istenilen herhangi bir noktaya geri dönüş sağlayabiliriz.

Kodun senkronizasyonunu bozup, askisi ters istikamette almanizi saglayan bir manevratik komuttur.



\* switch case yapilanmasinda dahili olarak kullanimi olan bu komut, metod icerisinde her yerde kullanilabilir.





ibetron

