

DÜZENSİZ DİZİLER

▼ Nedir?

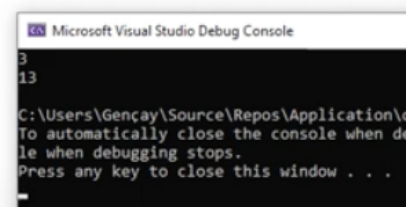
- Her bir elemanı kendi içerisinde farklı bir dizi barındıran dizilerdir.
- Çok boyutlu dizilerden farkı; çok boyutlu dizilerin sütun sayılarının sabit, düzensiz dizilerin sütun sayılarının değişken olmasıdır.

```
static void Main(string[] args)
{
    #region Dizi İçerisinde Dizi Tanımlama/Düzensiz Diziler/Dizi
        Dizileri
        //Düzensiz diziler; her bir elemanı kendi içerisinde farklı bir dizi
        barındıran dizilerdir.
        //Çok boyutlu dizilerden tek farkı, çok boyut dizilerin sütun
        sayılarının sabit, halbuki düzensiz dizilerin ise sütun
        sayılarının değişken olmasıdır.
        int[][] sayilar = new int[3][];
        sayilar[0] = new int[3] { 3, 5, 7 };
        sayilar[1] = new int[5] { 3, 5, 7, 523, 01 };
        sayilar[2] = new int[10] { 3, 5, 7, 234, 234, 23, 4, 234, 234,
            123 };
        #endregion
}
```

- Değer nasıl okunur ve atanır?

```
int[][] sayilar = new int[3][];
sayilar[0] = new int[3] { 3, 5, 7 };
sayilar[1] = new int[5] { 3, 5, 7, 523, 01 };
sayilar[2] = new int[10] { 3, 5, 7, 234, 234, 23, 4, 234, 234, 123 };

Console.WriteLine(sayilar[0][0]);
sayilar[0][0] = 13;
Console.WriteLine(sayilar[0][0]);
#endregion
```



- Eleman sayısını öğrenme

```

#region Dizi İçerisinde Dizi Tanımlama/Düzensiz Diziler/Dizi Dizileri
int[][] sayilar = new int[3][];
sayilar[0] = new int[3] { 3, 5, 7 };
sayilar[1] = new int[5] { 3, 5, 7, 523, 01 };
sayilar[2] = new int[10] { 3, 5, 7, 234, 234, 23, 4, 234, 234, 123 };

Console.WriteLine(sayilar.Length); //Düzensiz dizinin eleman sayısını getirir. Bu bize total eleman sayısını vermez. Çok boyutlu dizilerde olduğu gibi düzensiz diziler
bşalı başına farklı bir dizi yapısı değildir.. Normal dizi yapılmasıdır. Lakin içerisinde dizi barındıran bir dizidir. Hlaıyla eleman sayısını döndürür.
//İcteki dizilerin eleman sayılarını totalde elde edebilmek için herbirini toplamamız gerekmektedir.

Console.WriteLine(sayilar[0].Length + sayilar[1].Length + sayilar[2].Length);

#endregion

```

- Ekranaya yazan çıktı 3 ve 18 dir
- İç içe döngü

```

0 references
static void Main(string[] args)
{
    #region Dizi İçerisinde Dizi Tanımlama/Düzensiz Diziler/Dizi Dizileri
    int[][] sayilar = new int[3][];
    sayilar[0] = new int[3] { 3, 5, 7 };
    sayilar[1] = new int[5] { 3, 5, 7, 523, 01 };
    sayilar[2] = new int[10] { 3, 5, 7, 234, 234, 23, 4, 234, 234, 123 };

    for (int i = 0; i < sayilar.Length; i++)
    {
        for (int j = 0; j < sayilar[i].Length; j++)
        {
            Console.Write(sayilar[i][j] + " ");
        }
        Console.WriteLine("");
    }

    #endregion
}

```

```

Microsoft Visual Studio Debug Console

3  -  5  -  7  -
3  -  5  -  7  -  523  -  1  -
3  -  5  -  7  -  234  -  234  -  23  -  4  -  234  -  234  -  123  -

C:\Users\Gençay\Source\Repos\Application\diziler\bin\Debug\netcoreapp3.1\diziler.exe (process 20112)
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatic
ly when debugging stops.
Press any key to close this window . . .

```

-