

Class kavramı

OOP de temel esas kavram classtır.

Sınıf nedir? Neden sınıf yapısı kullanılır? → Bizim bir object oluşturulabilmemiz için bir modelleme yapmamız gerekmektedir. Modelleme: İlgili nesnenin önceden tanımlanmış arayüzü demektir.

Tasarlanan modelden oluşturulan herhangi bir nesne içinde fieldlar, property, indexerlar, metotlar vs oluşabilir.

Bir objenin modelini tanımlı oluşturabilmek için class yapısı kullanılır.

Class kodu yazdığımız/ inşaa ettiğimiz yerdir. Artık kodu yazıp çalıştırmamız gerektiğinde burdaki yazılan kodun işlevselliğini göstermek istediğimizde obje yapısıyla oluşturulur.

Sınıftan birden fazla nesne oluşturulabilir.

Classlarda ortak alan tanımları yapılır. Örneğin bir class içinde Adı(field), Yaş hesapla(metot). Bu elemanlar oluşturulan tüm nesnelerde mevcuttur. Hangi obje üzerindeyken atıyorum ilk nesneni adını irem tuttuk. ikincinin aliye gibi. Aynı classtan türeyip farklılaşabilir. Örneğin kimlik kartlarımız. Class aynı (kimlik.) nesne sen ben (kimlik bilgilei değişir.)

```
class [isim]
{

}
```

Nesne oluşturulabilir bir yapılanma oluşturmuş olduk.

Classımın türü neyse, nesne o türde olur.

Classın adı irem se irem türünde bir nesne koymuş oluruz.

Oluşturduğumuz class bizim için bir referans türü olur.

classı nerede oluşturacağız?

1-Namespace içinde

namespace→ içerisinde class struct vs bulundurur.

%99.99 burada kullanacağız.

aynı namespace içerisindeki classlar birbirine class ismi ile ulaşabilirken;

2- Namespace dışında

Namespace Dışında da oluşturulabilir.

Farklı namespacelerdeki ya da name space içi ve dışı iki class haberleşmeye çalıştığında birbirine class isimlerinden ulaşamazlar. Namespace isimleri ile ulaşabilirler

namespace altında tanımlanmayan classlara herhangi bir yerden namespace ismi belirtmeksizin erişilebilir.

3- class içerisinde(nested type)

İç içe classlardır.

Herhangi bir class içerisine class tanımlanabilir.

!!Bir class tanımlamasında tanımlanan yerde(namespace, namespace dışı, class içi) aynı isimde birden fazla class tanımlanamaz.!!

Sınıf ile nesne modeli nasıl tasarlanır?

Autocat ile bu ei nasıl tasarlaırm gibi bir soru aslında bu.

Classın içinde oluşturulan değişkenlere biz field diyoruz.

Özel CLASS MEMBER