

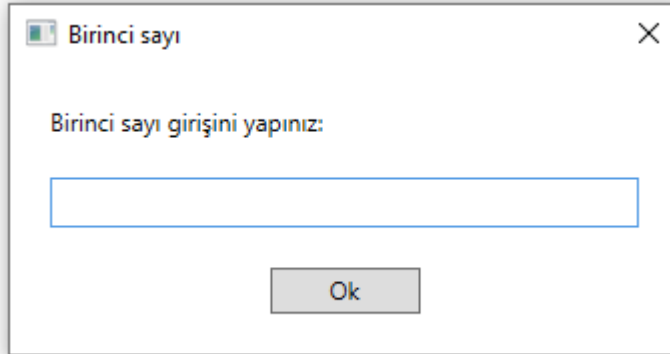
# VBM UPSCHOOL SESSION-3 LAB

## LAB PLAN

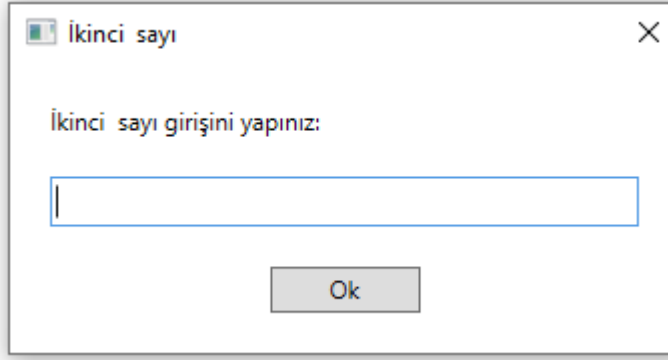
- Eğitim 3. Oturum LAB çalışmasının 10:00 – 11:00 arasında gerçekleştirilmesi planlanmaktadır.
- LAB çalışmasında aşağıda içeriği belirtilen senaryonun Öğrenciler tarafından UiPath Studio üzerinde geliştirilmesi için çalışma yapılması beklenmektedir.
- LAB çalışmasında her odada bulunan eğitimler ve asistan eğitimler, öğrenciler tarafından iletilen soru ve sorunları cevaplayacaklardır. Gerekli olması durumunda öğrenciler sorununu anlatabilmek için ekran paylaşmalı, asistan eğitimler ise soru veya sorunları uygulamalı olarak çözme kararı veriler ise ekranlarını paylaşarak uygulamalı işlem gerçekleştirebilirler.
- LAB içeriği reel dünyadaki işleyişe uygunluk göstermesi açısından görselleri ile adım adı anlatılmıştır. Sizinle paylaşılan LAB dosyası üzerinden içeriği inceleyebilirsiniz.

## LAB SCENARIO DEFINITION

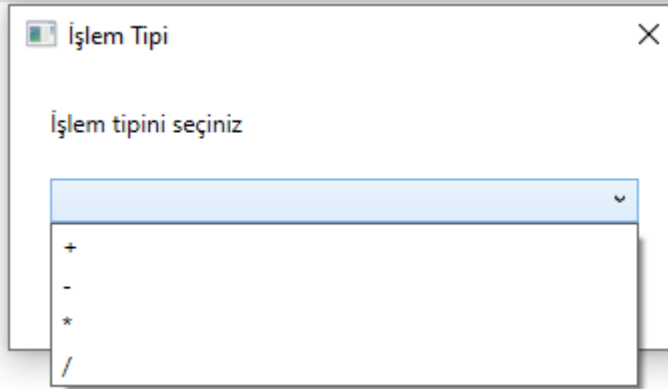
- İlk olarak aşağıdaki adımların 3 kez tekrar edecek şekilde kurgulanması planlanmıştır. Bu nedenle ilk olarak **Repeat Number Of Times** aktivitesi kullanılmalıdır.
- Kullanıcıdan **Input Dialog** aktivitesi ile birinci sayı girişi yapması istenir. Kullanıcının girdiği değer bir değişkene aktarılır.



- Kullanıcıdan **Input Dialog** aktivitesi ile ikinci sayı girişi yapması istenir. Kullanıcının girdiği değer farklı bir değişkene aktarılır.



- Kullanıcıdan **Input Dialog** aktivitesi ile işlem tipi girişi yapılması istenir. Kullanıcının girdiği değer farklı bir değişkene aktarılır. İşlem tipi girişi artı(+), eksi(-), yıldız(\*) veya slash(/) olmalıdır. Bu işlem Input Dialog'un Multiple Choise özelliği ile yapılmalıdır.



- Kullanıcıdan gelen işlem tipine göre 4 farklı işlem planlanır. Bu işlemler **Switch Case** aktivitesinin içerisinde yer alacaktır. Artı(+) için toplama, eksi(-) için çıkarma, yıldız(\*) için çarpma ve slash(/) için bölme işlemi yapılır.
- Yapılan işlem sonucu **Message Box** aktivitesi ile ekrana yazılır.

