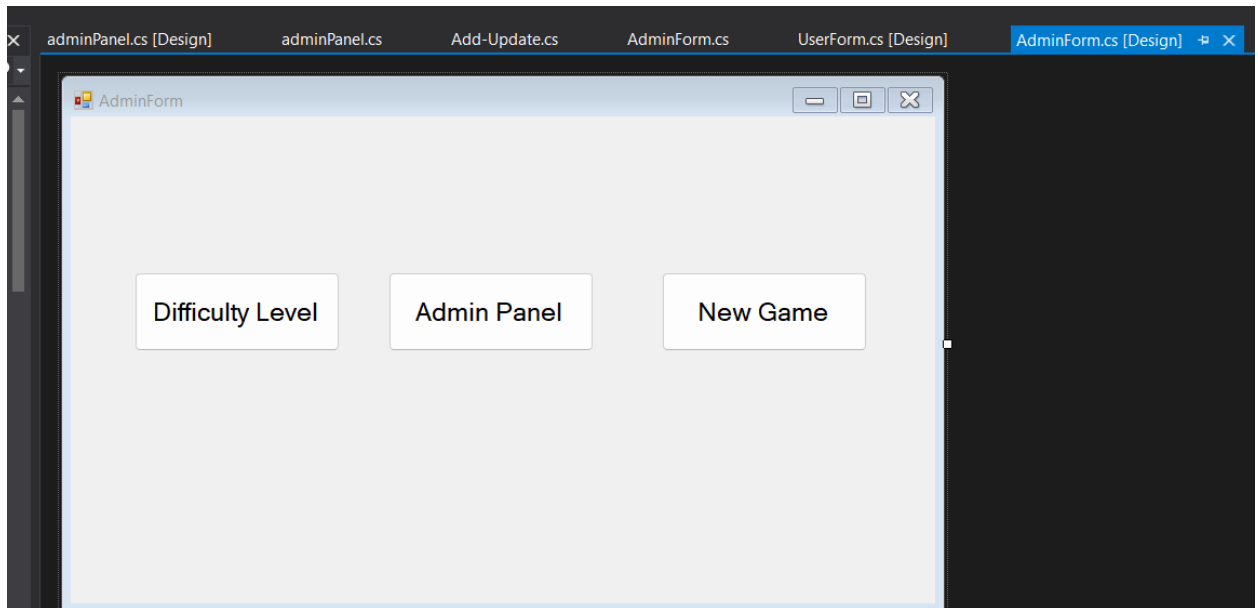
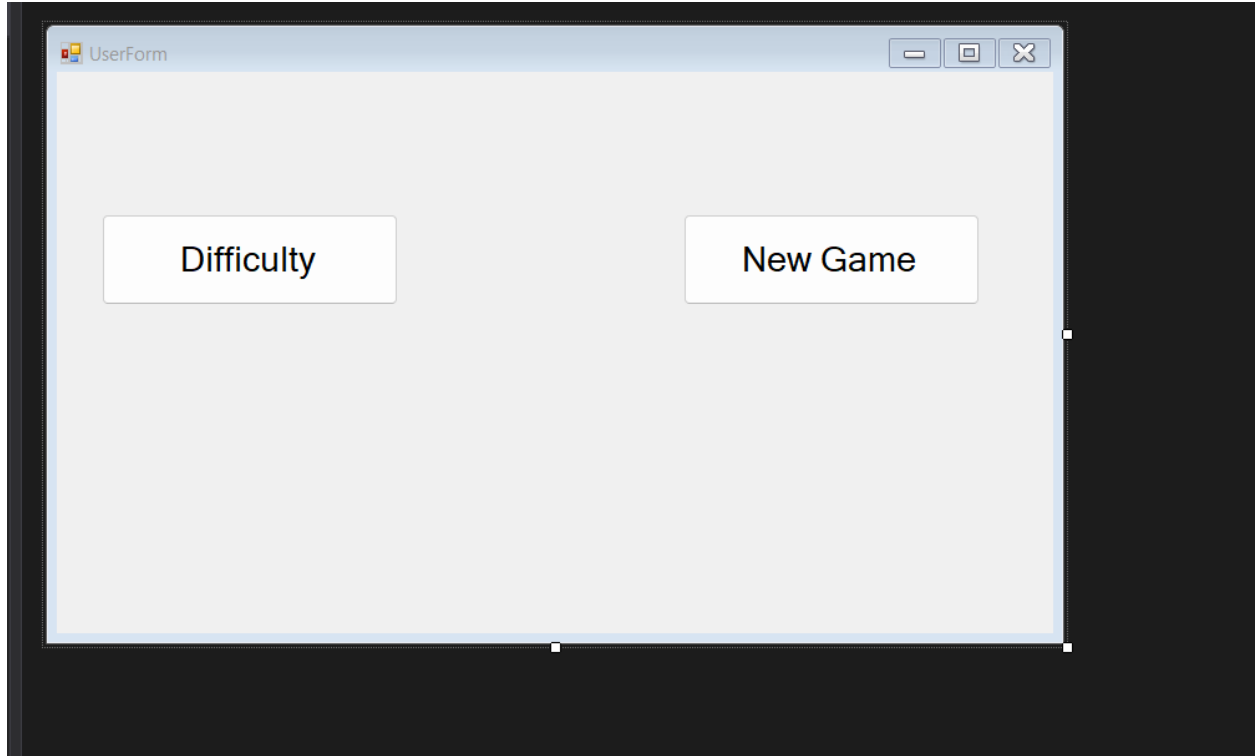


İrem Kavakpınar 152120201069

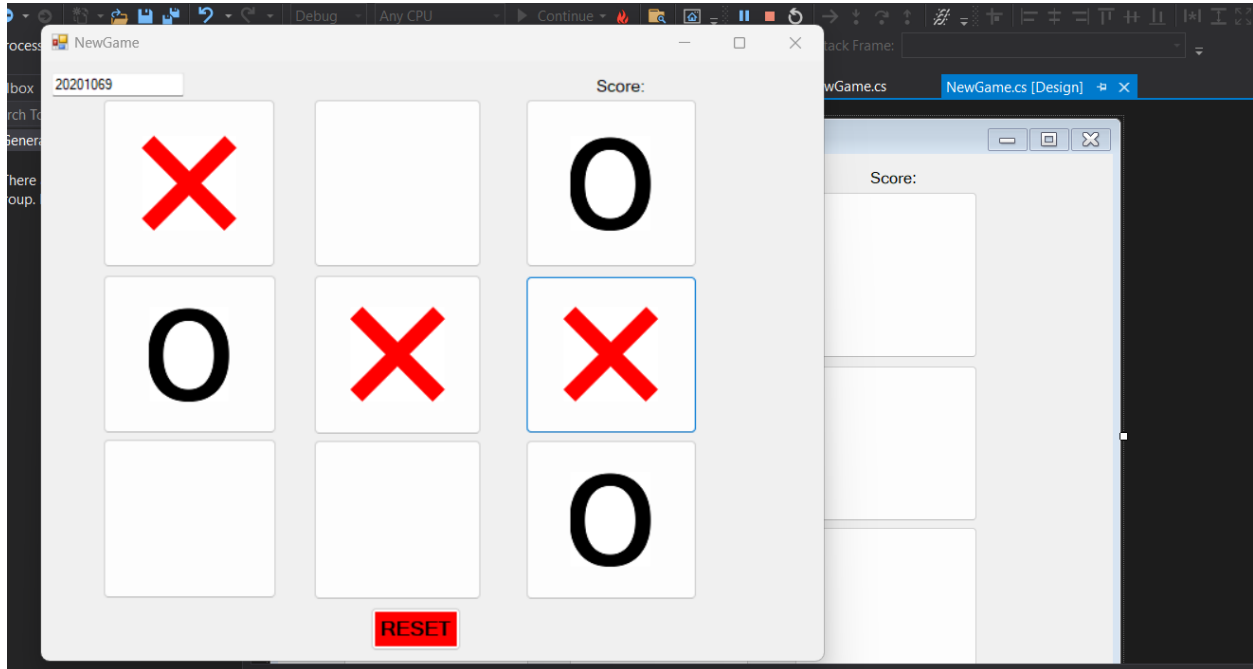
Ben bu lab ödevinde öncelikle arayüzümü tamamlayıp yeni formlar ekleyerek form geçişlerini sağladım.

Daha sonra user-form ve admin-formu tasarlayım buttonları yerleştirdim.



Bunları yaptıktan sonra, new game butonuna tıklayarak bir önceki labta yapmış olduğum xox oyununu buraya taşıdım.

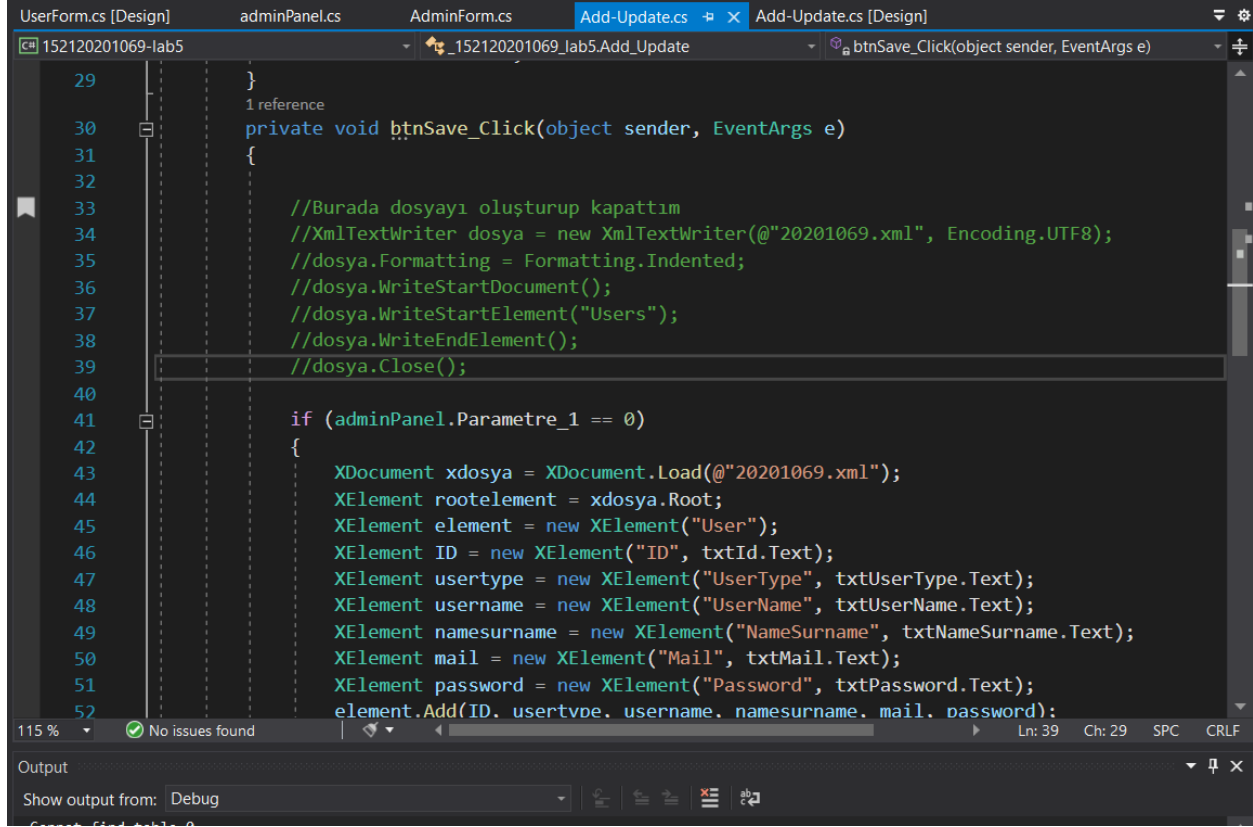
```
adminPanel.cs  Add-Update.cs  AdminForm.cs  UserForm.cs [Design]  AdminForm.cs [Design]  NewGame.cs [X]
152120201069-lab5  152120201069_lab5.NewGame  btnReset_Click_1(object sender, EventArgs e)
21  {
22      InitializeComponent();
23  }
24  public testClass tst = new testClass();
25  int score;
26
27  9 references
28  private void button_click(object sender, EventArgs e) ...
29  1 reference
30  private void computer_move() ...
31  2 references
32  private void win_or_block(string mark) ...
33  1 reference
34  private void for_corner() ...
35  1 reference
36  private void for_space() ...
37  1 reference
38  private void check_for_winner() ...
39
40  1 reference
41  private void txt_studentnumber_TextChanged_1(object sender, EventArgs e) ...
42
43  1 reference
44  private void btnReset_Click_1(object sender, EventArgs e)
45  {
46      try
47      {
48          // ...
49      }
50      catch { }
51      finally { }
52      }
53  }
```



Sonrasında admin-formun admin panel butonuna tıklayıp bunun kodlarını yazdım.

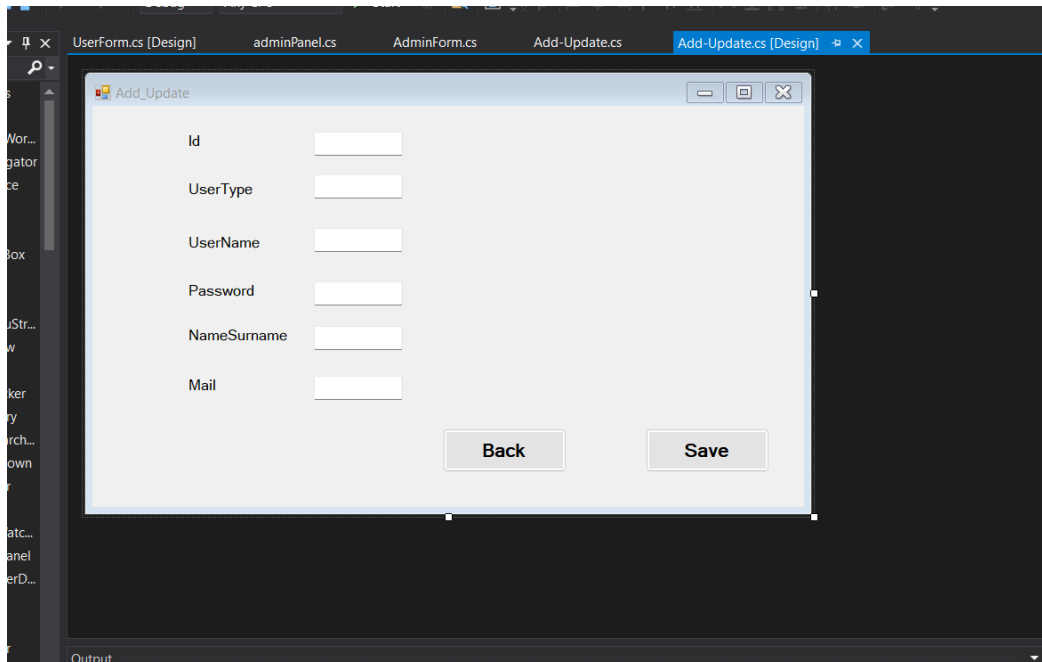
Burada admin panel adında bir form açıp, datagridviewi ve diğer buttonları tasarladım.

Bu noktada xml dosyası oluşturmaya öğrenip list,add ve update butonlarının içlerini xml dosyası açarak doldurdum.



```
29 }
30 1 reference
31 private void btnSave_Click(object sender, EventArgs e)
32 {
33     //Burada dosyayı oluşturup kapattım
34     //XmlTextWriter dosya = new XmlTextWriter(@"20201069.xml", Encoding.UTF8);
35     //dosya.Formatting = Formatting.Indented;
36     //dosya.WriteStartDocument();
37     //dosya.WriteStartElement("Users");
38     //dosya.WriteEndElement();
39     //dosya.Close();
40
41     if (adminPanel.Parametre_1 == 0)
42     {
43         XDocument xdosya = XDocument.Load(@"20201069.xml");
44         XElement rootelement = xdosya.Root;
45         XElement element = new XElement("User");
46         XElement ID = new XElement("ID", txtId.Text);
47         XElement usertype = new XElement("UserType", txtUserType.Text);
48         XElement username = new XElement("UserName", txtUserName.Text);
49         XElement namesurname = new XElement("NameSurname", txtNameSurname.Text);
50         XElement mail = new XElement("Mail", txtMail.Text);
51         XElement password = new XElement("Password", txtPassword.Text);
52         element.Add(ID, usertype, username, namesurname, mail, password);
```

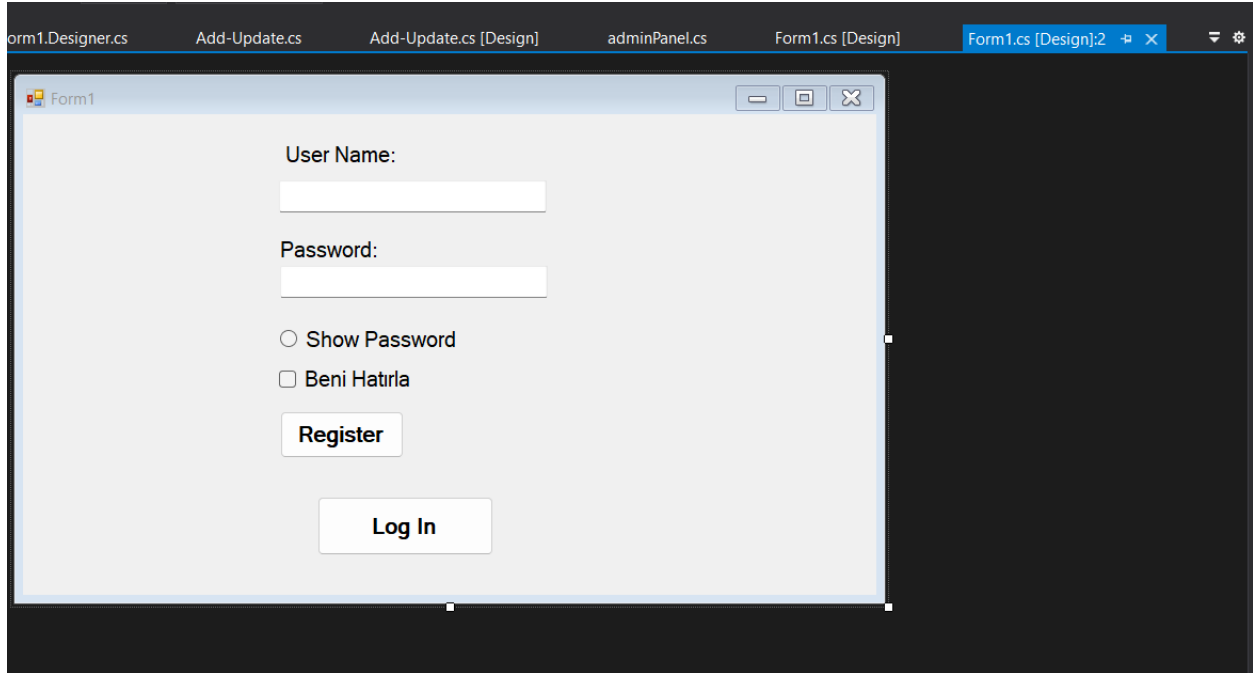
Son olarak, add-update formunun görünümü de bu şekilde :



The screenshot shows the 'Add_Update' form in a Windows application. The form has a title bar with standard window controls. Inside, there are six text input fields arranged vertically, each with a label to its left: 'Id', 'UserType', 'UserName', 'Password', 'NameSurname', and 'Mail'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Back' and 'Save'.

Lab-5 ödevimden farklı olarak Lab6 ödevimde;

İlk olarak password * işaretiyle gizledim ve radio button ekleyip bunun görünürlüğüne ayarladım.



```
1 reference
private void rdshowPass_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    //checkbox işaretli ise
    if (rdshowPass.Checked)
    {
        //karakteri göster.
        txtPassword.PasswordChar = '\0';
    }
    //değilse karakterlerin yerine * koy.
    else
    {
        txtPassword.PasswordChar = '*';
    }
}
1 reference
```

Sonrasında register butonu ekledim ve bu butona tıklandığında add-update formuna yönlendirip kayıtları aldım ve xml dosyasına kaydettim. Giriş ekranında eğer böyle bir kullanıcı varsa veya admin veya user'sa giriş yaptırdım.

```

1 reference
private void btnRegister_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //Parametre_1 = 0;
    Add_Update frm_add = new Add_Update();
    frm_add.Show();
    this.Visible = false;
}

1 reference
private void SaveRememberMeCredentials(string username, string password)
{
    XmlTextWriter dosya = new XmlTextWriter(@"hatirla.xml", Encoding.UTF8);
    dosya.Formatting = Formatting.Indented;
    dosya.WriteStartDocument();
    dosya.WriteStartElement("Users");
    dosya.WriteEndElement();
    dosya.Close();
}

```

Son olarak ;

Beni hatırla checkboxına tıklanıldığında o an girilmiş olan username ve password yeni bir xml dosyası açıtırıp onun içine yazdırdım ve form yüklenirken xml dosyasında olan yani beni hatırla dediğimiz kullanıcının username'ini ve password'ünü textboxlara yazılı şekilde ekrana getirdim. Eğer farklı bir kullanıcı için tekrar beni hatırla'ya bastığınızda formu kapatıp tekrar açtığınızda o kullanıcının bilgileri hazır halde geliyor.

```

private void SaveRememberMeCredentials(string username, string password)
{
    XmlTextWriter dosya = new XmlTextWriter(@"hatirla.xml", Encoding.UTF8);
    dosya.Formatting = Formatting.Indented;
    dosya.WriteStartDocument();
    dosya.WriteStartElement("Users");
    dosya.WriteEndElement();
    dosya.Close();
    XDocument xdosya = XDocument.Load(@"hatirla.xml");
    XElement rootelement = xdosya.Root;
    XElement element = new XElement("User");
    XElement userName = new XElement("UserName", txtUserName.Text);
    XElement Password = new XElement("Password", txtPassword.Text);
    element.Add(userName, Password);
    rootelement.Add(element);
    xdosya.Save(@"hatirla.xml");
}

1 reference
private void chkbenihatirla_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (chkbenihatirla.Checked)
    {
        string username = txtUserName.Text;
    }
}

```

```

1 reference
private void chkbenihatırla_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (chkbenihatırla.Checked)
    {
        string username = txtUserName.Text;
        string password = txtPassword.Text;
        SaveRememberMeCredentials(username, password);
    }
}

1 reference
private void LoadRememberMeCredentials()
{
    if (File.Exists("hatirla.xml"))
    {
        XmlDocument xdoc = XmlDocument.Load("hatirla.xml");

        string username = xdoc.Root?.Element("User")?.Element("UserName")?.Value;
        string password = xdoc.Root?.Element("User")?.Element("Password")?.Value;

        if (!string.IsNullOrEmpty(username) && !string.IsNullOrEmpty(password))
        {
            txtUserName.Text = username;
            txtPassword.Text = password;
        }
    }
}

```

```

3 references
public partial class Form1 : Form
{
    1 reference
    public Form1()
    {
        InitializeComponent();
    }

    1 reference
    private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        // this.IsMdiContainer = true;
        txtPassword.PasswordChar = '*';
        LoadRememberMeCredentials();
    }

    1 reference
    private void btnLogIn_Click(object sender, EventArgs e)
    {

```

LoadRememberMeCredentials(); bu fonksiyonum hatirla.xml dosyasındaki verileri okuyup textboxlara yazıyor.