Abstract Class (Soyut Sınıf) Nedir?

Abstract class (soyut sınıf), doğrudan nesne oluşturulamaz ancak türetilen sınıflara ortak özellikler ve metotlar sağlayan bir sınıf türüdür. Hem gövdeli (normal) hem de gövdesiz (soyut) metotlar içerebilir ve kalıtım için kullanılır. Soyut sınıftan türeyen sınıflar, içindeki abstract metotları ezmek (override) zorundadır, böylece her türetilen sınıf kendi özel davranışını tanımlayabilir. Bu sayede kod tekrarını azaltarak ortak davranışları merkezi bir yerde tanımlamaya yardımcı olur.

Abstraction (Soyutlama) Nedir?

Abstraction (soyutlama), nesne yönelimli programlamada (OOP) karmaşıklığı azaltmak ve sadece önemli detayları göstermek için kullanılan bir tekniktir. C#'ta abstract class veya interface kullanılarak uygulanır; gereksiz detayları gizleyerek yalnızca gerekli özellikleri ve davranışları ön plana çıkarır. Bu sayede kod daha temiz, anlaşılır ve yönetilebilir hale gelirken, kullanıcı yalnızca neyin yapılacağını bilir ancak nasıl yapıldığını bilmek zorunda kalmaz.

Polymorphism (Çok Biçimlilik) Nedir?

Polymorphism (çok biçimlilik), nesne yönelimli programlamada (OOP) aynı isimdeki metodun farklı sınıflarda farklı şekillerde çalışmasını sağlayan bir özelliktir. C#’ta method overriding (metot ezme) ve method overloading (metot aşırı yükleme) ile uygulanır; bir üst sınıftaki metodu alt sınıflarda yeniden tanımlayarak (override) veya aynı isimli metodu farklı parametrelerle kullanarak (overload) gerçekleştirilir. Bu sayede kod esnek, ölçeklenebilir ve yönetilebilir olurken, nesneler kendi türlerine uygun davranışlar sergileyebilir.

İrem Nur Kütük