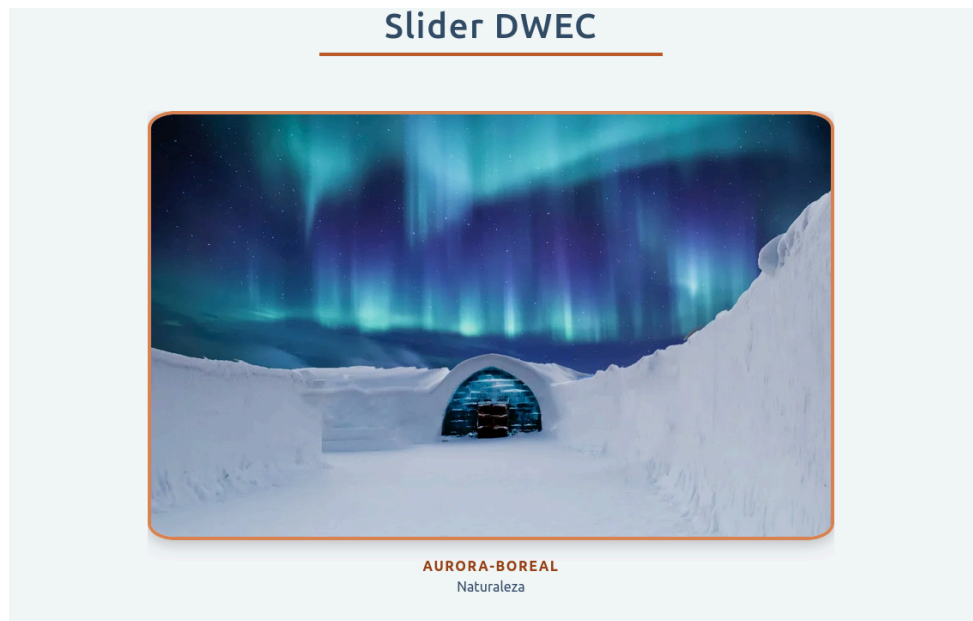


DWEC05 - Tarea 03

ENUNCIADO DE LA TAREA:

En la plantilla que se os facilita aparece una un documento HTML de ejemplo (después deberás borrar o comentar las líneas que aparecen) para que veais que elementos teneis que crear y con qué clase para que quede correctamente estilado.



Se trata de crear 2 componentes personalizados con React y visualizarlos en la página pero vamos a tener una serie de condiciones a la hora de renderizar:

- Primer componente: consistirá en un elemento `<section>` que albergará un elemento `<div>` y este a su vez tendrá un `<h2>` y un `<div>` con clase `underline` para la parte del título.
- Segundo componente: consistirá en un `<div>` que tendrá dentro un elemento `<article>` por cada objeto de datos que tengamos en el fichero `data.js`.
Este `<article>` tendrá dentro un ``, un `<h4>` y un `<p>`, para la foto, título de la foto y categoría respectivamente.
Todo este componente irá dentro del `<section>` del primer componente (mirarlo en el `index.html` de ejemplo)

Como hemos comentado la información de las imágenes se adjunta en un fichero que se llama `data.js`.

Tendréis que conseguir que cada 2 segundos la imagen del slider vaya cambiando (existen transiciones ya configuradas en el fichero `css`). Para ello tendréis que usar el hook `useState` y cambiar alguna propiedad de estado, consiguiendo que se renderice un componente cada vez que se cambie el estado del elemento con el que estéis usando `useState`.

ACLARACIONES EL ENUNCIADO:

- Cuando os descarguéis la plantilla, ejecutar “npm i” para instalar las dependencias del proyecto.
- Podéis utilizar y guiaros con las estructura de ficheros e *imports* que utiliza un proyecto de vite de prueba.
- Los nombres de los componentes los decidís vosotros mismos.
- Tenéis un video aclarativo donde se ve mejor lo que se pide en el ejercicio.

ACLARACIONES SOBRE LA ENTREGA DE LA TAREA:

- Para la entrega de esta tarea tendréis que subir el proyecto a alguna plataforma (github, gitlab, ...) para que yo pueda descargarla ya que por tema del tamaño del proyecto no podremos subirlo a la plataforma moodle. Nombrar al repositorio con la nomenclatura habitual.

Apellido1_Apellido2_Nombre_DWEC04_Tarea03

- Utilizar los comentarios de código para realizar breves explicaciones. En caso de necesitar/querer explicar más en detalle el ejercicio utilizar la [plantilla](#) e ir adjuntando capturas de pantalla del código y las explicaciones y aclaraciones necesarias .
- Criterios de evaluación relacionados con la tarea:

RA-3	CE	a) Se han identificado los objetos predefinidos del lenguaje.
	CE	c) Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para cambiar el aspecto del navegador y el documento que contiene.
	CE	d) Se han generado textos y etiquetas como resultado de la ejecución de código en el navegador.
	CE	e) Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para interactuar con el usuario.
	CE	h) Se ha depurado y documentado el código.
RA-4	CE	a) Se han clasificado y utilizado las funciones predefinidas del lenguaje.
	CE	b) Se han creado y utilizado funciones definidas por el usuario.
	CE	c) Se han reconocido las características del lenguaje relativas a la creación y uso de arrays.

	CE	d) Se han creado y utilizado arrays.
	CE	e) Se han reconocido las características de orientación a objetos del lenguaje.
	CE	f) Se ha creado código para definir la estructura de objetos.
	CE	g) Se han creado métodos y propiedades.
	CE	i) Se ha depurado y documentado el código.