

DWEC06 - Tarea 01

ENUNCIADO DE LA TAREA:

En la plantilla que se os facilita aparece una un documento HTML de ejemplo (después deberás borrar o comentar las líneas que aparecen) para que veais que elementos teneis que crear y con qué clase para que quede correctamente estilado.



Se trata de modificar el ejercicio del tema anterior en el que teníamos un slider de fotos “simple”. En este caso, y ya que conocemos más hooks que nos serán útiles, queremos añadir una sección de botones con la que filtraremos las fotos que van a aparecer en el slider. En un principio, en el slider aparecerán todas las fotos, pero al pulsar el **botón** de una categoría en concreto solo se mostrarán esas fotos.

Los **botones que aparecen**, obviamente, se obtendrán de los datos que tenemos (podéis añadir más fotos con categoría diferente y comprobar que se generan y funcionan cuando se pulsan).

Tendréis que utilizar un mínimo de **3 componentes** (podéis utilizar más si los veis oportuno y razonable). Podéis utilizar los hooks que hemos visto en la teoría (si creéis oportuno utilizar alguno que no se ha visto podéis hacerlo).

ACLARACIONES EL ENUNCIADO:

- Cuando os descarguéis la plantilla, ejecutar “npm i” para instalar las dependencias del proyecto.
- Podéis utilizar y guiaros con las estructura de ficheros e *imports* que utiliza un proyecto de vite de prueba.
- Los nombres de los componentes los decidís vosotros mismos.

ACLARACIONES SOBRE LA ENTREGA DE LA TAREA:

- Para la entrega de esta tarea tendréis que subir el proyecto a alguna plataforma (github, gitlab, ...) para que yo pueda descargarla ya que por tema del tamaño del proyecto no podremos subirlo a la plataforma moodle. Nombrar al repositorio con la nomenclatura habitual.

Apellido1_Apellido2_Nombre_DWEC06_Tarea01

- Utilizar los comentarios de código para realizar breves explicaciones. En caso de necesitar/querer explicar más en detalle el ejercicio utilizar la [plantilla](#) e ir adjuntando capturas de pantalla del código y las explicaciones y aclaraciones necesarias .
- Criterios de evaluación relacionados con la tarea:

RA-5	CE	a) Se han reconocido las posibilidades del lenguaje de marcas relativas a la captura de los eventos producidos.
	CE	b) Se han identificado las características del lenguaje de programación relativas a la gestión de los eventos.
	CE	c) Se han diferenciado los tipos de eventos que se pueden manejar.
	CE	d) Se ha creado un código que capture y utilice eventos.
	CE	h) Se ha probado y documentado el código.
RA-6	CE	a) Se ha reconocido el modelo de objetos del documento de una página web.
	CE	b) Se han identificado los objetos del modelo, sus propiedades y métodos.
	CE	c) Se ha creado y verificado un código que acceda a la estructura del documento.
	CE	d) Se han creado nuevos elementos de la estructura y modificado elementos ya existentes.

	CE	e) Se han asociado acciones a los eventos del modelo.
	CE	g) Se han programado aplicaciones web de forma que funcionen en navegadores con diferentes implementaciones del modelo.
	CE	h) Se han independizado las tres facetas (contenido, aspecto y comportamiento), en aplicaciones web.
RA-7	CE	c) Se han utilizado los objetos relacionados.
	CE	d) Se han identificado sus propiedades y sus métodos.
	CE	e) Se ha utilizado comunicación asíncrona en la actualización dinámica del documento web.
	CE	f) Se han utilizado distintos formatos en el envío y recepción de información.
	CE	h) Se han clasificado y analizado librerías que faciliten la incorporación de las tecnologías de actualización dinámica a la programación de páginas web.
	CE	i) Se han creado y depurado programas que utilicen estas librerías.