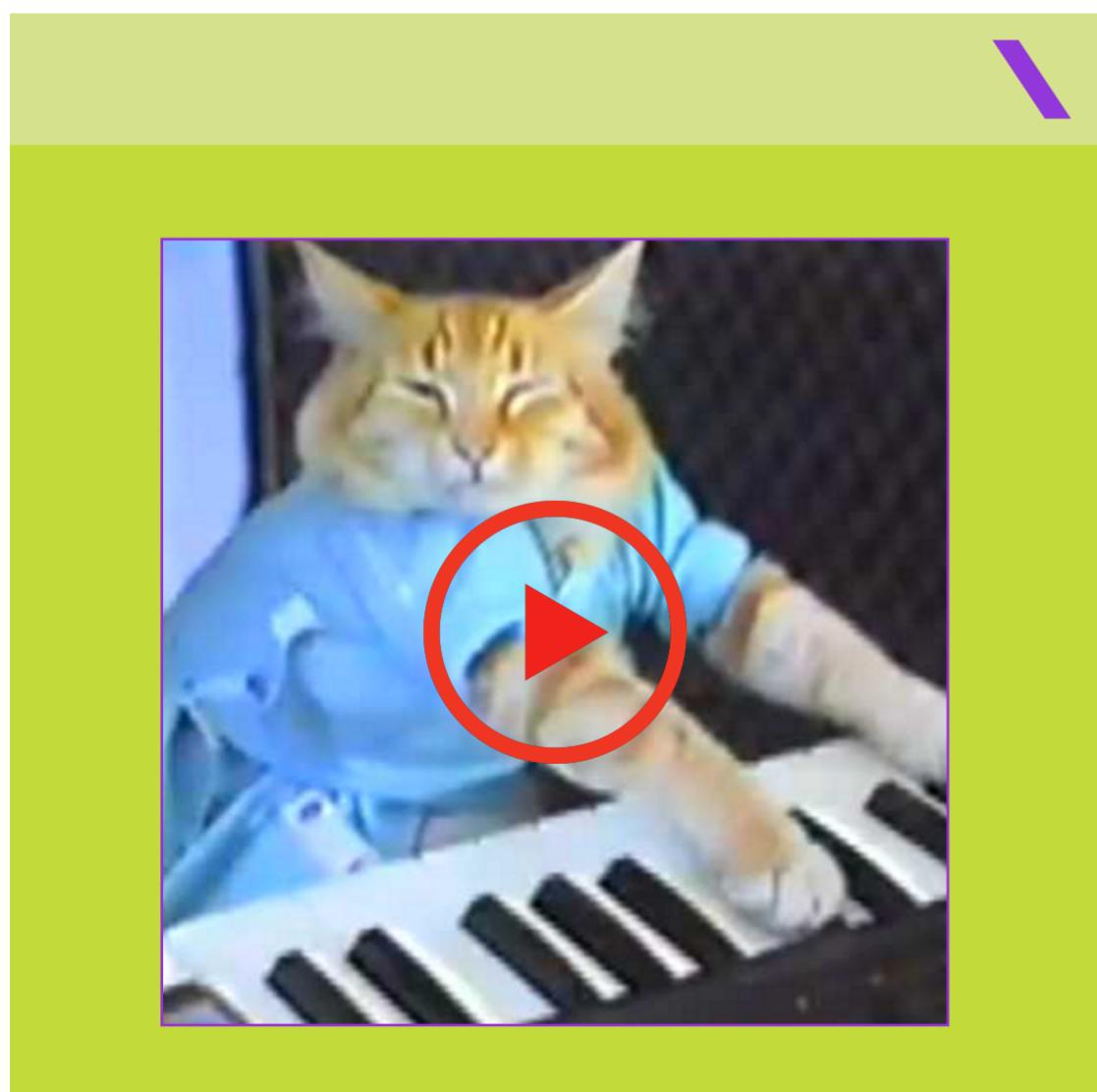


Chat room 2

Diego: Hola  
Pedro: Cómo está?

Name

Message

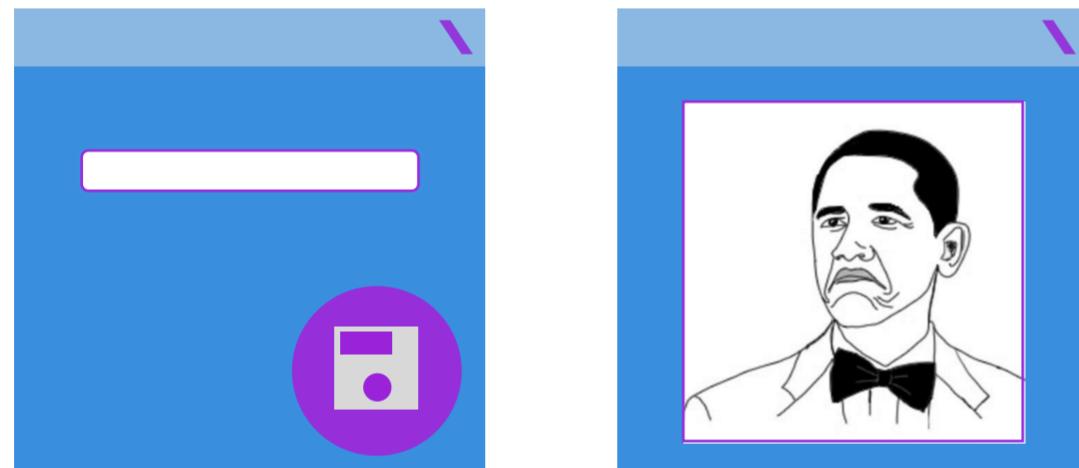


## Primera parte: Web components 50%

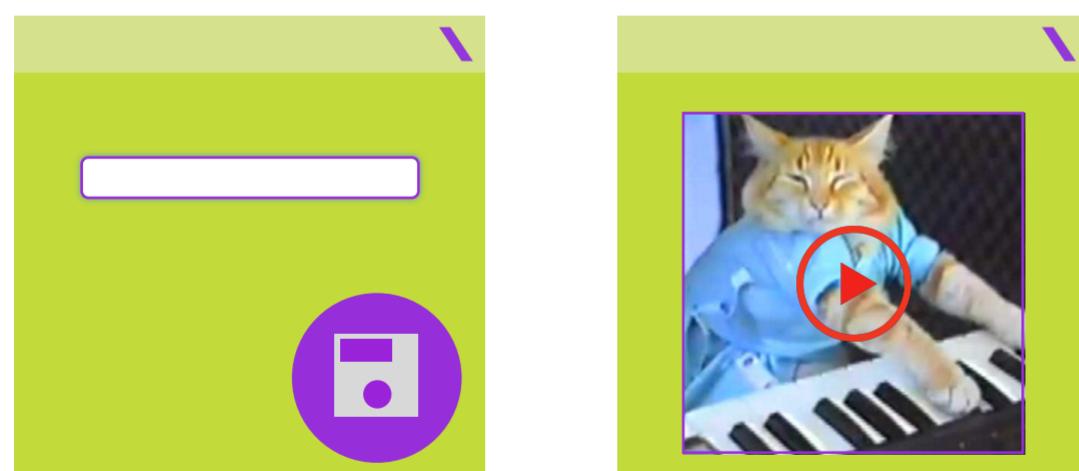
Cree un pequeño polymer para el botón de guardar. el html del control debe ser vectorial (svg).



Cree un polymer para cargar una imagen. Debe aceptar un url y mostrar la imagen. También debe de usar el polymer anterior.



Cree un polymer para cargar un video de Youtube. Debe aceptar el ID y mostrar el video al guardar. También debe de usar el polymer del botón.



Para usar el componente de Youtube:

```
<div id="player"></div>

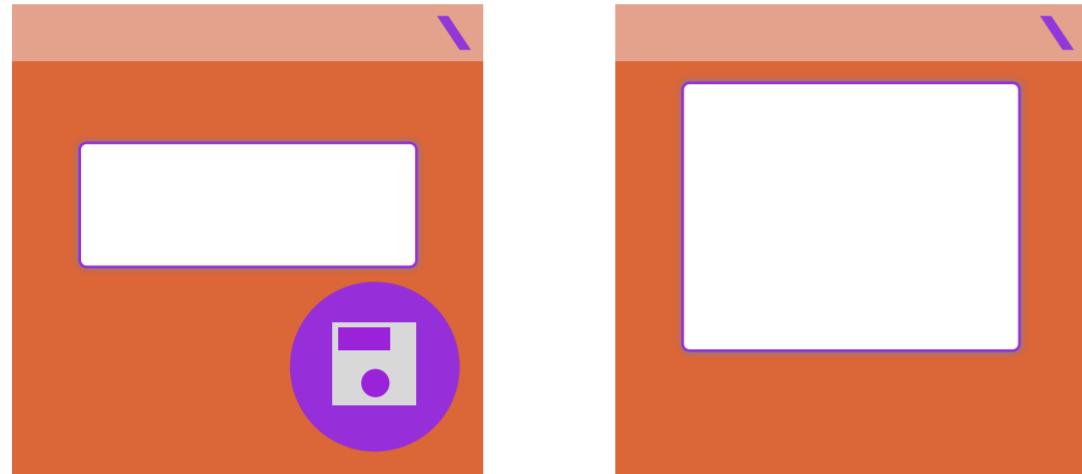
var tag = document.createElement('script');
tag.src = "https://www.youtube.com/iframe_api";
var firstScriptTag = document.getElementsByTagName('script')[0];
firstScriptTag.parentNode.insertBefore(tag, firstScriptTag);

var player;

function onYouTubeIframeAPIReady() {
  player = new YT.Player('player', {
    height: '390',
    width: '640',
    videoId: 'M7lcLUVf-VE'
  });
}
```

## Parte 2: Firebase 25%

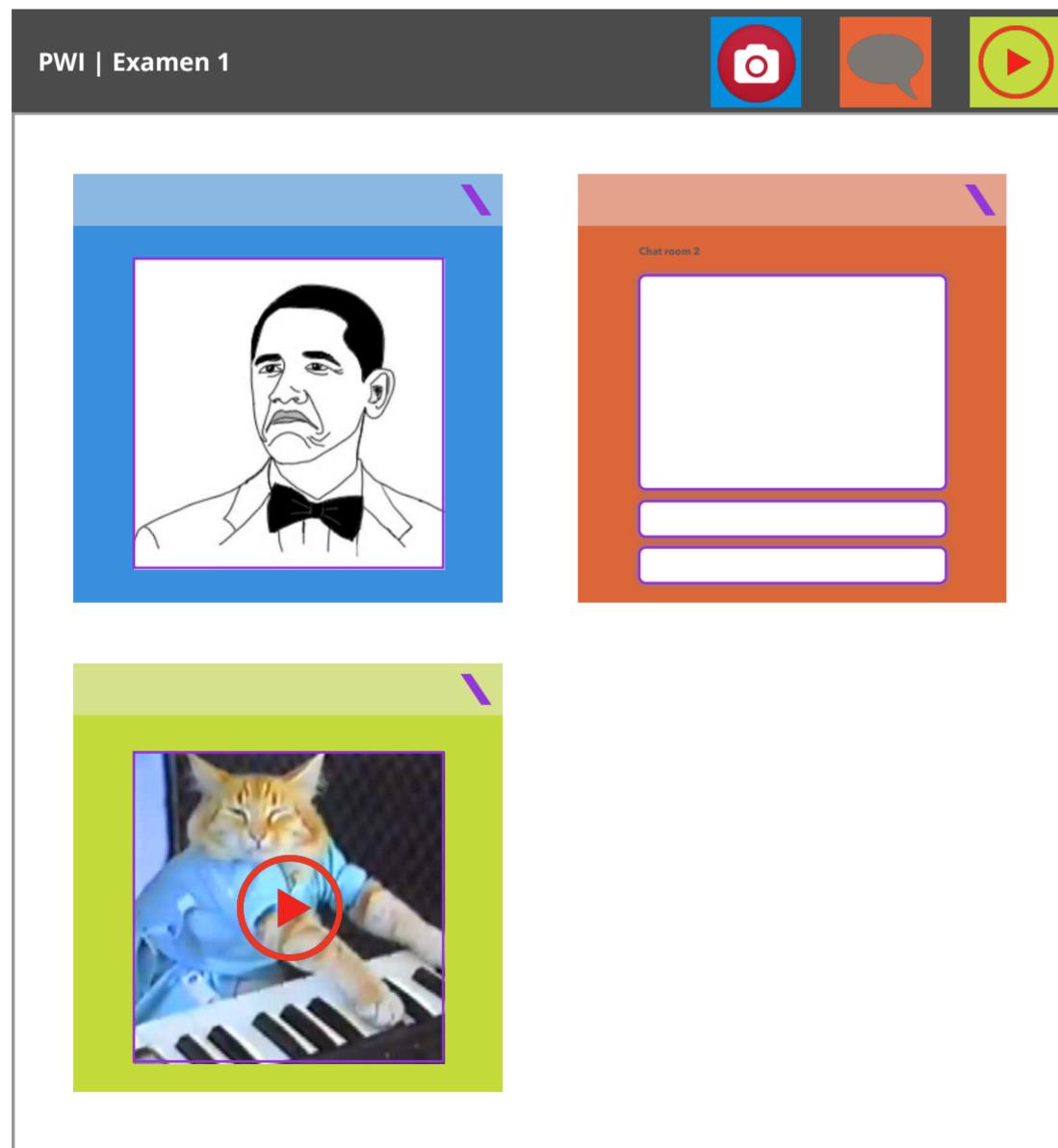
Cree un polymer que permita unirse a un chatroom para chatear. Debe usar firebase como api de base de datos.



El url para el chat es: <https://chat506.firebaseio.com>

## Parte 3: AngularJS 25%

Cree el view, controller, y factory para que la aplicación funcione como se indicó.



Puntos extra: Haga que las ventanas y sus datos se guarden en el local storage del browser.

