

# Proyecto\_01 Onomatopeya

Irene Cantó Carbonell

# 01\_Componentes

Componente\_1

⋮

^ ^  
> ⋅ <

GATETS

Componente\_2

⋮

0 0 0  
0 0

PATETES

Componente\_3

⋮

> 0

PEIXETS



# 03\_Processing

## 1º\_ Introducir tamaño de pantalla y seguidamente la tipografía con sus respectivos textos

- Tamaño pantalla (420, 595)
- IBM Plex Mono-Light (14 tamaño)
- Negro

## 2º\_ Crear con los glifos las onomatopeyas

- Crear las formas de los componentes por separado (cada uno con una posición diferente).
- Componente\_1: Gatets
- Componente\_2: Patetes
- Componente\_2: Peixets

## 3º\_ Animar los componentes

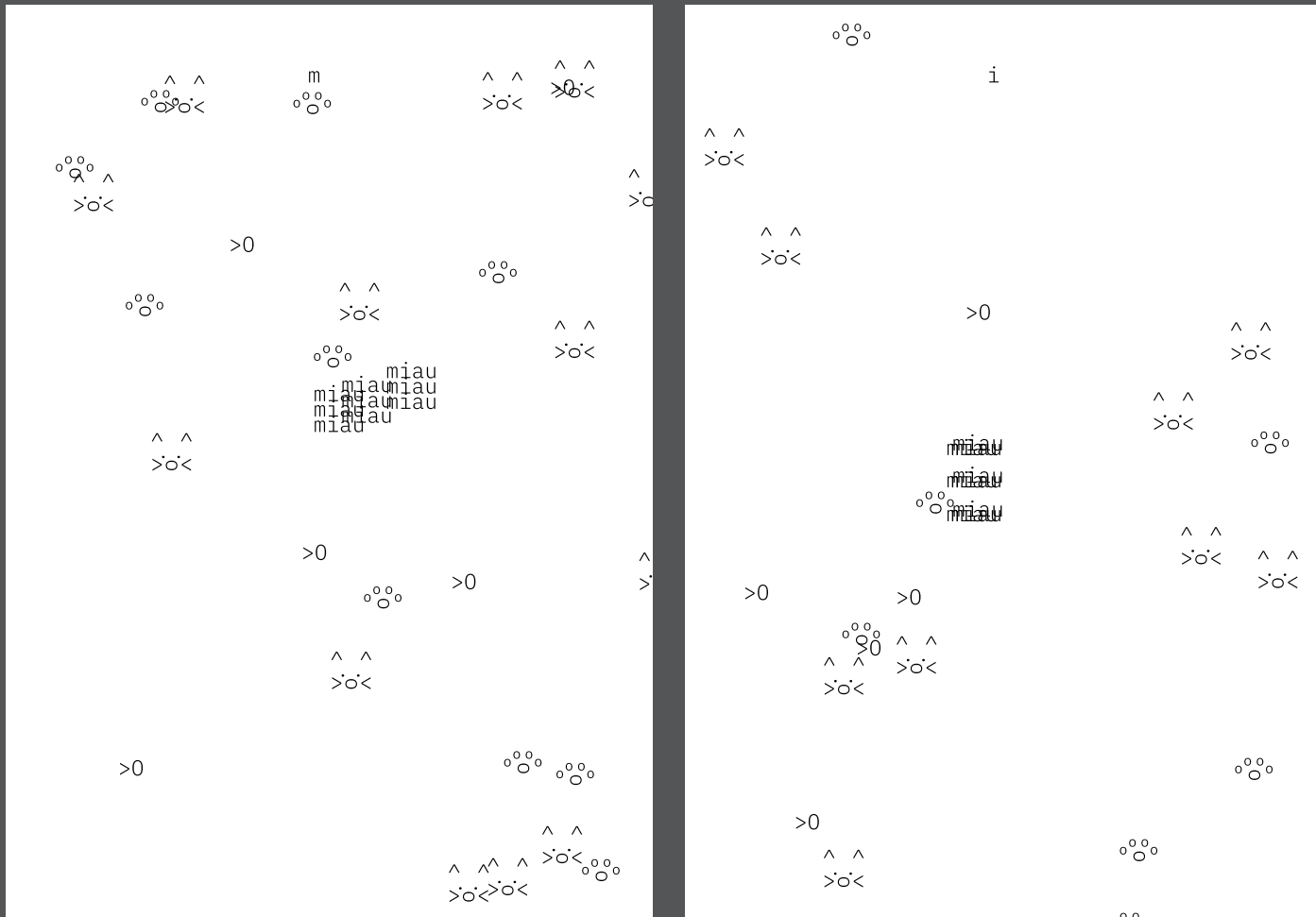
- Texto (miau) y Formas (Gatets y Patetes) randoms por la pantalla. (Diferentes composiciones)
- (Peixets): String (palabras (>o)). Peces salen de la izquierda y salen por la derecha (Reinicia)
- Texto inicio de página (grill.charAt) cada hoja es una letra diferente.
- RandomSeed: Elegir el momento exacto de cada letra y composición que quiera representar



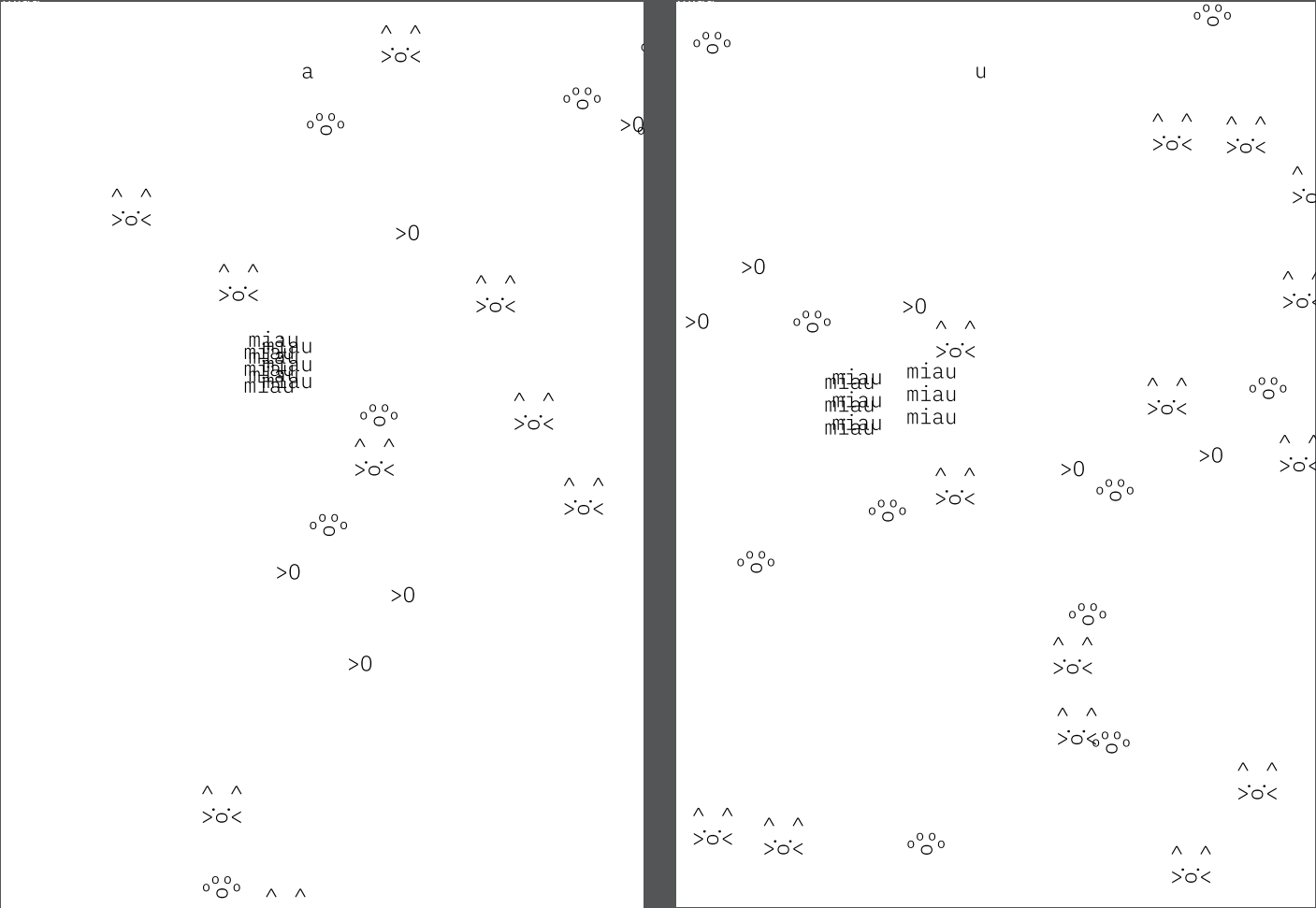
```
1 //import processing.pdf.*;
2
3 PFont myfont;
4 String grill="miau\nmiau\nmiau";
5 String[] palabras = {">0", ">0", ">0", ">0", ">0"};
6 PVector[] posiciones = new PVector[palabras.length];
7 PVector[] velocidades = new PVector[palabras.length];
8
9
10 void setup() {
11     myfont=createFont("IBMPlexMono-Light.otf", 14);
12     size(420, 595);
13     //beginRecord(PDF, "miau-0-entero.pdf");
14     for (int i = 0; i < palabras.length; i++) {
15         posiciones[i] = new PVector(random(width), random(height));
16         velocidades[i] = new PVector(random(1, 4), 0);
17     }
18 }
19
20
21 void draw() {
22     frameRate(4);
23
24     background(255);
25     //randomSeed(369);
26     println(mouseX);
27     fill(0);
28     textFont(myfont);
29     textAlign(CENTER);
30     text("miau", 210, 60);
31     push();
32     translate(300, 500);
33     pop();
34
35
36     push();
37     translate(300, 500);
```

# 04\_Final

1º Secuencia diseños: Una letra por cada hoja



# 04\_Final



# 04\_Final

2º Secuencia diseños: La forma final de la palabra en 2 diseños diferentes

