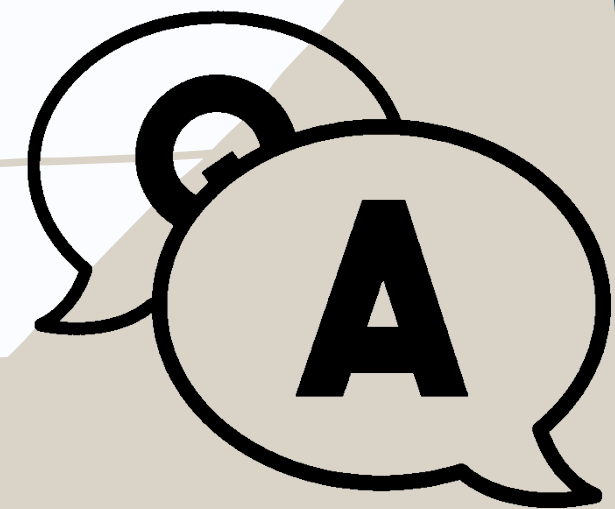
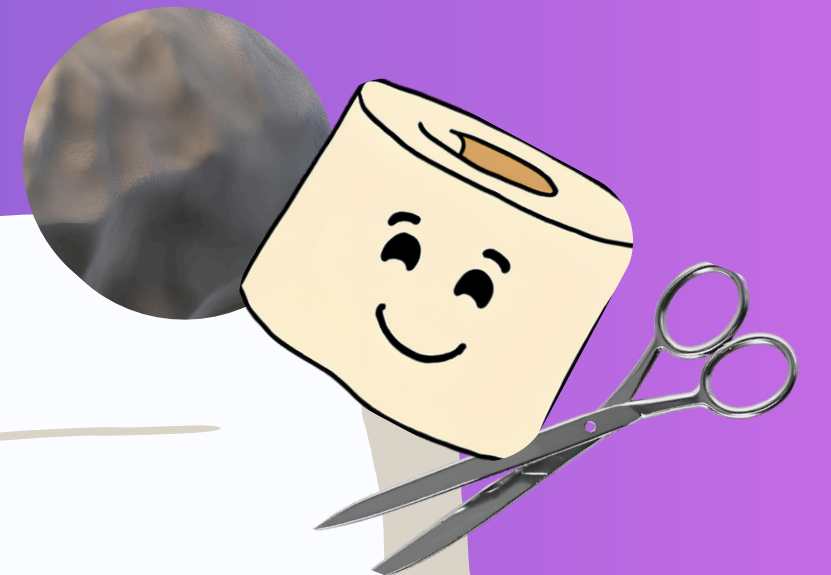


Loops & Laughs



¿QUIÉNES SOMOS?



Scrum Máster:

- Irene Alonso

Scrum Team:

- Zoraida Alías
- Rosana Lara
- Yolanda Serrano

¿QUIEN ES EL CLIENTE?

RetroPlay

Empresa dedicada a la creación de juegos clásicos

¿En qué consiste el proyecto?

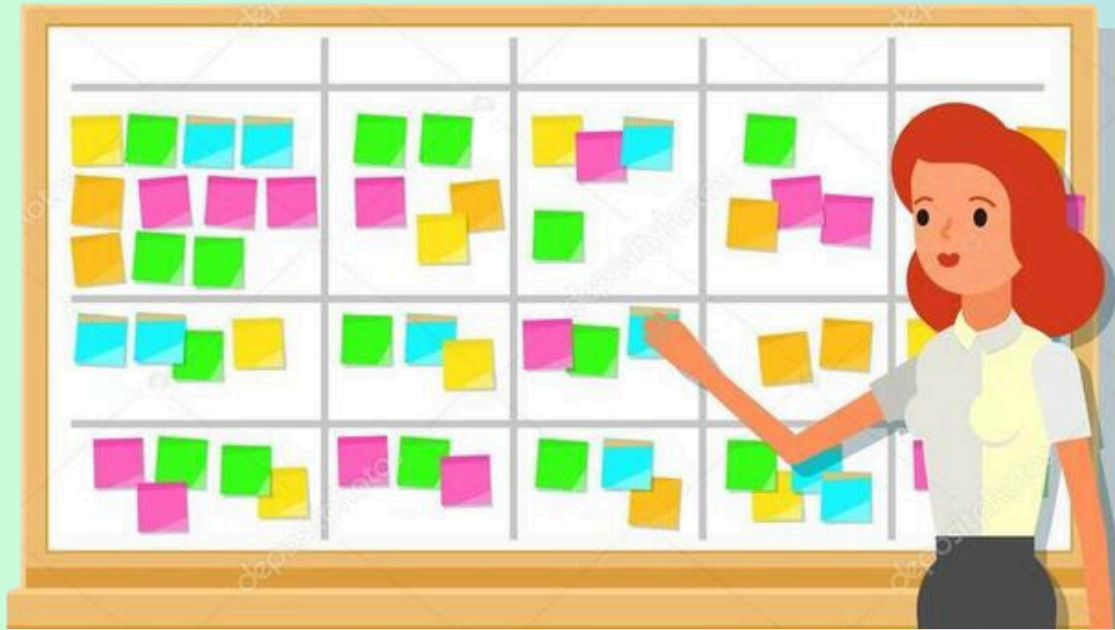
Desarrollar el código de 3 juegos :

- Piedra, papel o tijeras
- Ahorcado
- Preguntas y respuestas

FASES

- Pseudocódigo de cada juego
- Desarrollo de código
- Corrección
- Mejoras

DESARROLLO DEL PROYECTO



Pseudocódigo:

- Full team

Desarrollo código:

- Zoraida Alías / Rosana Lara

Mejoras código:

- Irene Alonso / Yolanda Serrano

Retos afrontados

- Mostrar una etapa del dibujo del ahorcado tras cada intento fallido

Hitos alcanzados

- Completar una versión final, totalmente funcional, de cada uno de los juegos.

A continuación,

hagamos una demostración de la funcionalidad de nuestros juegos

- Reglas del juego:

- Selección de la palabra: El ordenador tiene una lista con una serie de palabras, la palabra elegida se escribe mostrando solo la cantidad de letras de la palabra.
- Adivinanza de letras: El jugador intenta adivinar la palabra diciendo letra por letra
 - Si la letra esta en la palabra, se revela las posición correspondiente.
 - El jugador puede fallar un maximo de 6 veces.
 - Si la letra no está en la palabra se resta un fallo.
- Terminación del juego:
 - El juego termina cuando el jugador adivina todas las palabras antes de que se complete el dibujo y gana
 - Si el dibujo se completa antes de que se adivine la palabra, el ordenador gana y se revela la palabra secreta.

[2]

Indica la letra de la a z (Press 'Enter' to confirm or 'Escape' to cancel)

base (Python

[1] 3.0s

CONCLUSIONES

Este proyecto nos ha permitido entender cómo aplicar conceptos clave de programación a situaciones reales y mejorar nuestras habilidades.

NEXT STEPS

- Implementar clases para que el código esté más organizado y claro para todos los juegos.
- Desarrollar código que permita el uso de palabras con letras repetidas en el juego del Ahorcado
- Introducir categorías en Preguntas y Respuestas.

¿DUDAS?



AGRADECIMIENTOS

Agradecemos a RetroPlay la confianza depositada en nosotras y la oportunidad de trabajar en este proyecto

También, un agradecimiento especial a nuestras compañeras de equipo por su colaboración, ideas creativas y dedicación a lo largo del proceso. El trabajo en equipo fue clave para superar los retos que enfrentamos y alcanzar los hitos del proyecto.

¡HASTA LA PRÓXIMA!

