

ENTREGA	OBJETIVO	FECHA ESTIMADA										
1	<p>Preproducción del juego serio. Realización del estado del arte y diseño a papel de bocetos y a ordenador. Aprender a crear una skill de Alexa siguiendo el curso oficial de Amazon y comenzar la programación de la nuestra.</p> <table> <tr> <th>Iteración</th> <th>Objetivo</th> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Buscar información para completar el estado del arte y pensar una idea de juego serio.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Realizar bocetos a papel en base a dicha idea y realizar el apartado del problema inicial.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Pasar los bocetos a ordenador añadiendo los detalles que falten.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Ver el curso de Amazon y comenzar con nuestra skill.</td> </tr> </table>	Iteración	Objetivo	1	Buscar información para completar el estado del arte y pensar una idea de juego serio.	2	Realizar bocetos a papel en base a dicha idea y realizar el apartado del problema inicial.	3	Pasar los bocetos a ordenador añadiendo los detalles que falten.	4	Ver el curso de Amazon y comenzar con nuestra skill.	28 de marzo.
Iteración	Objetivo											
1	Buscar información para completar el estado del arte y pensar una idea de juego serio.											
2	Realizar bocetos a papel en base a dicha idea y realizar el apartado del problema inicial.											
3	Pasar los bocetos a ordenador añadiendo los detalles que falten.											
4	Ver el curso de Amazon y comenzar con nuestra skill.											
2	<p>Seguir con la programación de la skill. Además, recoger diversas opiniones, y completar el apartado de tecnologías usadas.</p> <table> <tr> <th>Iteración</th> <th>Objetivo</th> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Recoger opiniones en función de los bocetos realizados y la idea general.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Buscar información para completar el apartado de las tecnologías utilizadas para llevar a cabo el proyecto.</td> </tr> </table>	Iteración	Objetivo	1	Recoger opiniones en función de los bocetos realizados y la idea general.	2	Buscar información para completar el apartado de las tecnologías utilizadas para llevar a cabo el proyecto.	5 de abril.				
Iteración	Objetivo											
1	Recoger opiniones en función de los bocetos realizados y la idea general.											
2	Buscar información para completar el apartado de las tecnologías utilizadas para llevar a cabo el proyecto.											