

Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión

UF 2 - HTML

UA 2.1 - Introducción HTML: Estructura Básica



Centro Profesional
**Universidad
Europea**

Raúl Rodríguez Mercado

raul.rodriguez@universidadeuropea.es

Área Ciclos Formativos Informática y Comunicaciones

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Objetivos

- Definir qué es una página web
- Utilizar lenguajes de marcas para la transmisión de información a través de la Web analizando la estructura de los documentos e identificando sus elementos.



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Contenidos

- Definición de Página Web
- Estructura básica y características principales de HTML

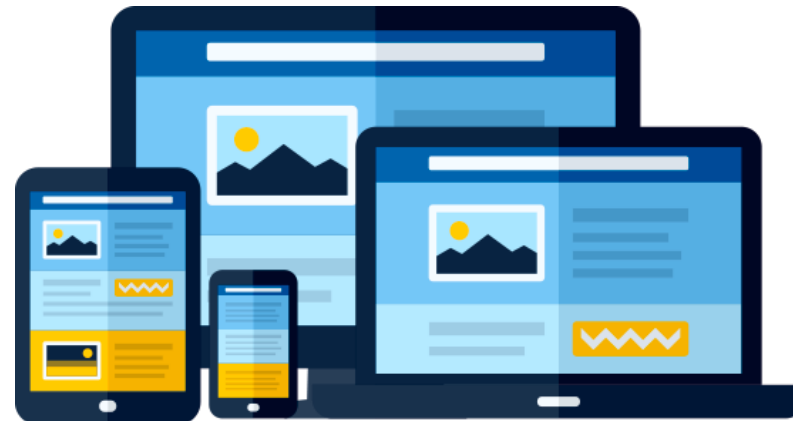


UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



¿Qué es una página web?

- Es un documento de texto con marcas.
- Las marcas permiten modificar la presentación del documento, incluir elementos no contenidos en el texto (por ejemplo, imágenes), crear hiperenlaces, añadir significado al texto (todavía de forma limitada), etc.
- A las marcas se les llaman también ***etiquetas***
- Las páginas web están pensadas para ser vistas mediante los programas llamados navegadores web.
- Los navegadores son capaces de interpretar las marcas y presentar el documento tal y como lo diseñó el autor.

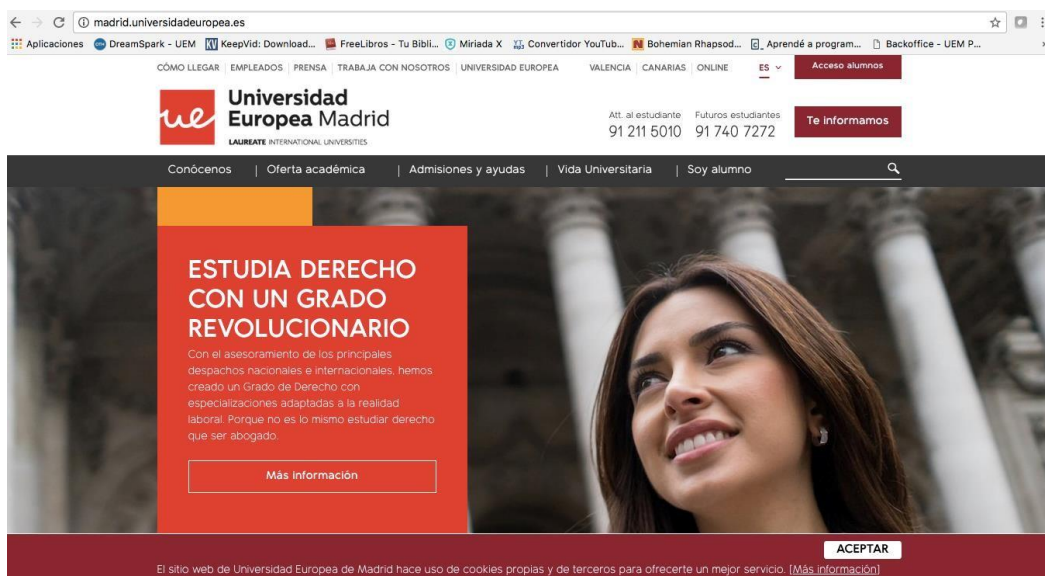


UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



¿Qué es una página web?

- Los navegadores no muestran a simple vista las marcas, aunque se puede hacer que las enseñen en una ventana o pestaña aparte.
- El atajo de teclado correspondiente suele ser **Ctrl+u** y las opciones de menú son:
 - ✓ En Firefox, Ver > Código fuente de la página.
 - ✓ En Chrome, Herramientas > Ver código fuente
 - ✓ En Internet Explorer, Ver > Origen.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <!--[if IE]><meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1" /><![endif]><!--[if lt IE 7 ]> <html lang="es" class="no-js ie6"><![endif]><!--[if IE 7 ]>
3 <html lang="es" class="no-js ie7"><![endif]><!--[if IE 8 ]> <html lang="es" class="no-js ie8"> <![endif]><!--
4 <!--[if IE 9 ]> <html lang="es" class="no-js ie9"><![endif]><!--[if (gt IE 9)]!(IE)><!--><html lang="es" class="no-js"><!--<![endif]><!--
5
6 <head>
7   <script>
8     var gmaps_key = "key=AlzaSyDV4gat8cUxtmy6jQC-8fYKpTXbubvxyOI&";
9   </script>
10
11   <script>
12     var _rollbarParams = {"server.environment": "production", };
13     _rollbarParams["notifier.snippet_version"] = "2"; var _rollbar=[{"cbe3aab8231e42ecafcs986ad908b136", _rollbarParams};
14     _rollbarParams["checkIgnore"] = function(msg, url, lineNo, colNo, error){
15       return url.indexOf(document.domain) == -1;
16     }
17     var _ratchet=_rollbar;
18     (function(w,d){w.onerror=function(e,u,l){_rollbar.push({t:'uncaught',e:e,u:u,l:l});};var i=function(){var s=d.createElement("script");var
19 f=d.getElementsByTagName("script")[0];s.src="//d37gvrvc0wt4s1.cloudfront.net/js/1/rollbar.min.js";s.async=1;
20 f.parentNode.insertBefore(s,f);};if(w.addEventListener){w.addEventListener("load",i,1);}else{w.attachEvent("onload",i);}})(window,document);
21 </script>
22
23 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no">
24 <meta name="apple-mobile-web-app-capable" content="yes">
25
26 <script type="text/javascript">
27   javascript: env = "production";
28   data_layer_campus = "UEM";
29 </script>
30 <!--[if lt IE 9]>
31   <script src="/assets/libraries/html5shiv-c22fcbec9db1e593c23c309b49eed.js" type="text/javascript"></script>
32 <![endif]><!--
33 <link href="/assets/application-78170b0187d1daa7d4d49f67ef7d65a2.css" media="screen" rel="stylesheet" type="text/css" />
34 <link href="/assets/base/print-875f0d42a52f5536404da8fda84d423b.css" media="print" rel="stylesheet" type="text/css" />
35
36 <title>Universidad Privada en Madrid - Universidad Europea de Madrid</title>
37 <meta name="description" content="La Universidad Europea de Madrid es una de las universidades privadas referentes en Madrid con una amplia oferta de estudios
38 universitarios
39 />
40 <meta name="keywords" content="grados universitarios, dogres grados, ciclos formativos, escuela de negocio, postgrado, masters, universidad" />
41
42 <meta name="robots" content="index, follow">
```

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



¿Qué se entiende por HTML?

HYPertext

“...texto que enlaza a otro texto, a otros contenidos...”

Esto es la base del funcionamiento de la web donde hay contenidos y páginas interconectadas

MARKUP

Traducción de marcas o etiqueta.

<p>HOLA</p>

LANGUAGE

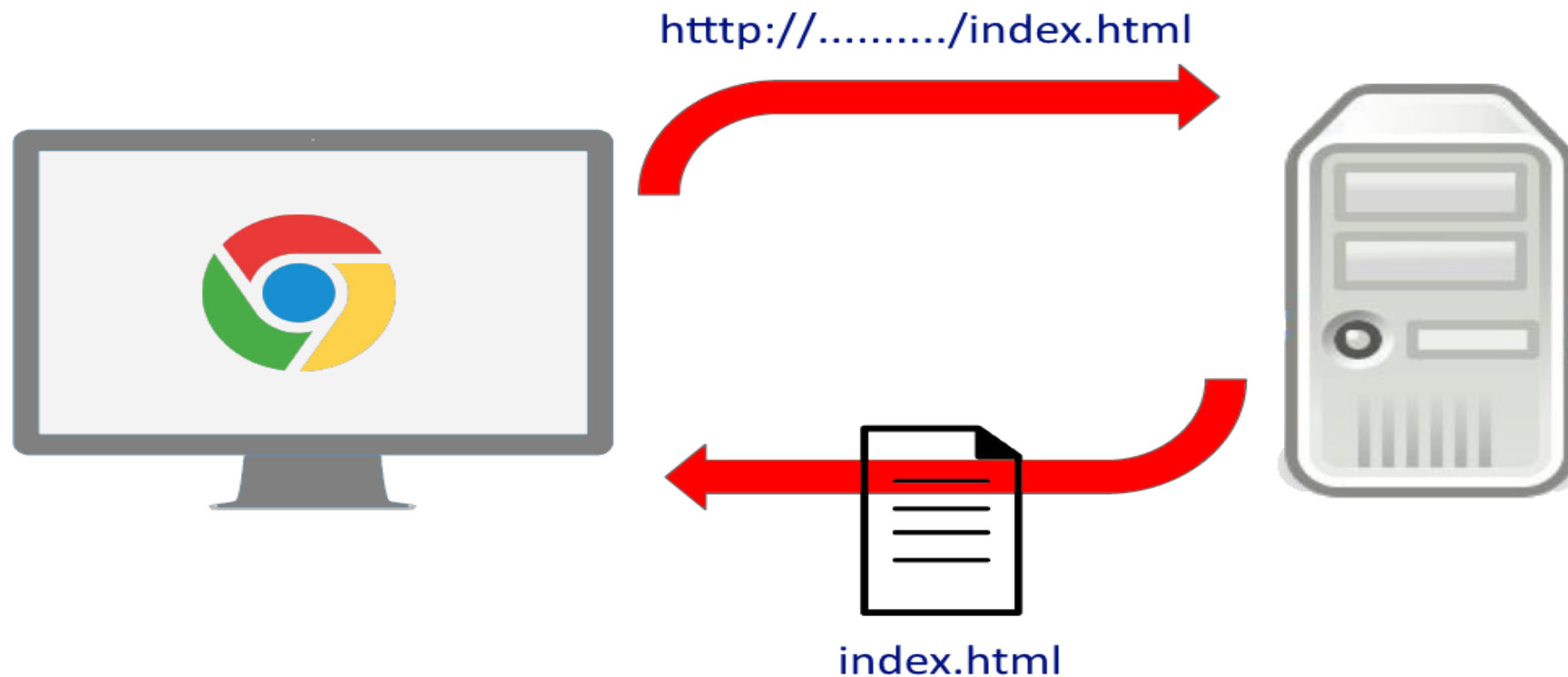
Tiene normas, estructuras y convenciones para definir contenido y estructura de una Web pero...**NO ES UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN**

- Normas definidas por Word Wide Web Consortium (<https://www.w3.org>)
- Aglutinar textos, sonidos e imágenes y combinarlos a nuestro gusto. Además permite la introducción de referencias a otras páginas por medio de los enlaces hipertexto.
- Es un estándar de visualización de la información

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



¿Qué sucede cuando visito una página web?



- Presenta diferentes resultados en función del navegador. (Eje: IE \neq Chrome)
- Tienen extensión **html** y necesita otras tecnologías para **crear web dinámicas**: JS, CSS, etc.

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Etiquetas o tags en HTML

- Las marcas de HTML, se escriben entre desigualdades, suelen ir por parejas y rodeando porciones de texto.
- Tienen por tanto una etiqueta de inicio y una de cierre.
- La marca de apertura contiene como mínimo el nombre de la marca, y el del cierre empieza por el carácter barra (/), conteniendo también el nombre de la marca.

<XXXX> → Indica el Inicio de la Etiqueta
</XXXX> → Indica el Fin de la Etiqueta

```
<body>
  <p>Hola Mundo dentro de un párrafo</p>
  <p>Esto es otro párrafo</p>
</body>
```

Vista en el Editor

Hola Mundo dentro de un párrafo

Esto es otro párrafo

Vista en Navegador

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Etiquetas o tags en HTML

- La gran mayoría de las etiquetas necesitan que tengan una apertura de comienzo y cierre, pero existen casos en los que no son necesarios.
- Estas marcas son las que se utilizan por ejemplo para imágenes, saltos de líneas, separadores, etc. No necesitan marca de cierre y solo es necesario escribir la marca de apertura.
- Se las conocen como marcas vacías, y entre ellas tenemos las siguientes: (, <hr/>,
, etc).

```
<p>Hola mundo en HTML</p>

<hr/>
<p>Esto es un ejemplo de HTML 5</p>
```



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Etiquetas o tags en HTML

Atributos

- Proporcionan información adicional sobre la etiqueta
- Todas las etiquetas “pueden” tener atributos (uno o varios)
- Siempre en la “apertura”, y los hay generales y los hay específicos
- Se representan mediante clave=”valor”. Eje: *id=”container”*

`<etiqueta atributo="valor_de_atributo" atributo2="valor_de_atributo">`



Ejemplos:

``

`<input type="text" .../>`

`<link href="styles.css" .../>`

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Identificación de Etiquetas y Atributos

Tipos de Atributos

Atributos básicos

Se pueden utilizar prácticamente en todas las etiquetas HTML.

Atributos para internacionalización

Los utilizan las páginas que muestran sus contenidos en varios idiomas.

Atributos de eventos

Solo se utilizan en las páginas web dinámicas creadas con JavaScript.

Atributos de foco

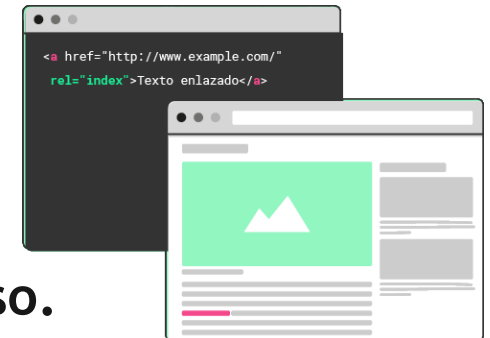
Relacionados principalmente con la accesibilidad de los sitios web.

Atributos globales en HTML5

Existen en la actualidad atributos globales a todas las etiquetas en HTML5.

https://www.w3schools.com/tags/ref_standardattributes.asp

Nota: Con el paso a HTML5, muchos de los atributos han quedado en desuso.



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Identificación de Etiquetas y Atributos

Atributos Básicos

- Se utilizan en la mayoría de las etiquetas HTML, aunque son más utilizados en las hojas de estilo CSS.

id = "texto"

Establece un identificador único a cada elemento dentro de una página HTML.

class = "texto"

Establece la clase CSS que se aplica a los estilos de elemento.

style = "texto"

Establece de forma directa los estilos CSS de un elemento.

title = "texto"

Establece el título a un elemento; mejora la accesibilidad y los navegadores lo muestran cuando el usuario pasa el ratón por encima del elemento.



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Identificación de Etiquetas y Atributos

Atributos para Internalización

- Se utilizan en aquellas páginas que muestran sus contenidos en varios idiomas y en las que se quieran indicar de forma explícita el idioma de sus contenidos.

lang = "código de idioma"

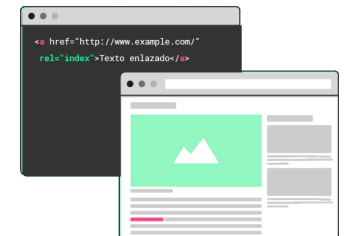
Indica el idioma del elemento mediante un código predefinido.

xml:lang = "código de idioma"

Indica el idioma del elemento mediante un código predefinido.

dir = "ltr|rtl|auto"

Indica la dirección del texto; útil para los idiomas que escriben de derecha a izquierda.



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Etiquetas o tags en HTML

- Para poder escribir comentarios en un documento HTML, se utiliza la siguiente sintaxis:

<!-- ... -->

- Esta sintaxis suele ser ignorados por el navegador al momento de leerlo y es realmente útil para realizar advertencias, indicaciones, etc. a otros programadores. Se deben de colocar encima de la etiqueta o elemento que se va a comentar.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ejemplo HTML</title>
</head>
<body>
  <p>Hola Mundo en HTML</p>
  <!--Esto es un comentario en HTML.No aparecerá
  en el navegador.
  Sirven para dar información al programador-->
</body>
</html>
```

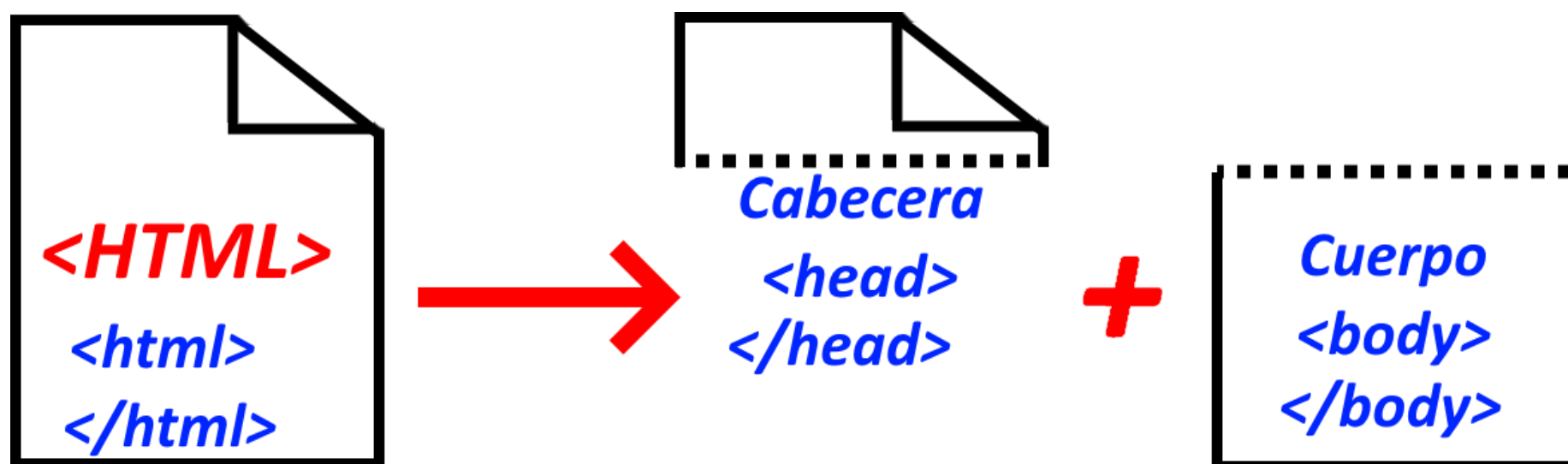
Hola Mundo en HTML

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Estructura HTML

- Los documentos HTML están divididos en dos zonas principales:
 - ✓ *Cabecera* → Incluye Título y el Idioma, entre otros elementos.
 - ✓ *Cuerpo* → Incluye Todos los Contenidos como Párrafos de Texto, Imágenes, vídeos, etc.



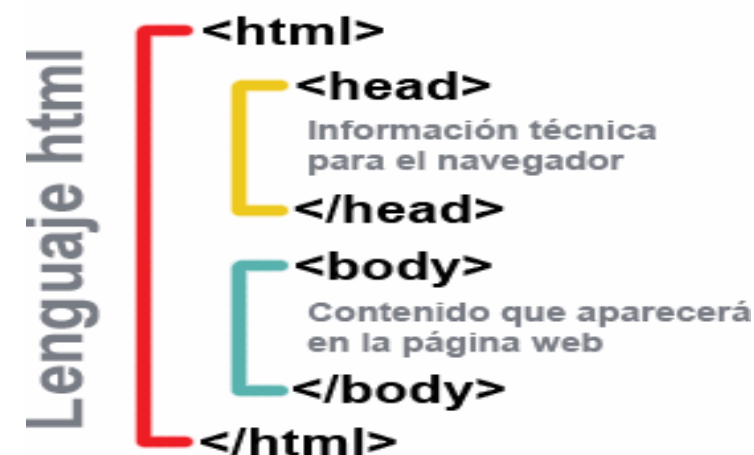
UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Estructura HTML

```
<!--Declaración de Tipo de Documento-->
<html>
  <head>
    Cabecera de la página.
  </head>
  <body>
    Cuerpo de la página.
  </body>
</html>
```

Estructura básica



Recordar: El documento tiene que tener extensión .htm o .html

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Identificación de Etiquetas y Atributos

Tipo de documento

- En los documentos web, se tienen que poner el tipo de documento que estamos tratando. En este caso, establecíamos los siguientes hasta HTML 4.01:

HTML 4.01 Strict

Este DTD contiene todos los elementos y atributos HTML, pero NO INCLUYE elementos presentacionales o obsoletos (como fuente). Los conjuntos de marcos no están permitidos.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

HTML 4.01 Transitional

Este DTD contiene todos los elementos y atributos HTML, INCLUYENDO elementos presentacionales y obsoletos (como fuente). Los conjuntos de marcos no están permitidos.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

HTML 4.01 Frameset

Esta DTD es igual a HTML 4.01 Transitional, pero permite el uso del contenido del conjunto de marcos.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Identificación de Etiquetas y Atributos

Tipo de documento

- En HTML 5 solamente es necesario indicar lo siguiente:

```
<!DOCTYPE html>
```

- La declaración <! DOCTYPE> debe ser la primera cosa en su documento HTML, antes de la etiqueta <html>.
- La declaración <! DOCTYPE> no es una etiqueta HTML; es una instrucción para que el navegador web sepa en qué versión de HTML está escrita la página.
- En HTML 4.01, la declaración <! DOCTYPE> hace referencia a una DTD porque se basaba en SGML. El DTD especifica las reglas para el lenguaje de marcado, de modo que los navegadores procesen el contenido correctamente. Ahora HTML5 no está basado en SGML, y por lo tanto no requiere una referencia a una DTD.

Sugerencia: Agregar siempre la declaración <! DOCTYPE> a los documentos HTML para que el navegador sepa qué tipo de documento tiene que tratar.






UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Identificación de Etiquetas y Atributos

Ejemplo

Soporte del navegador

Element					
<!DOCTYPE>	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Ejemplo de Documento HTML</title>
</head>

<body>
En este apartado va el contenido de la web.
</body>

</html>
```



En este apartado va el contenido de la web.

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Identificación de Etiquetas y Atributos

<html> </html>

- Define el inicio del documento HTML (<html>), e indica al navegador que lo que viene a continuación debe ser interpretado como código **HTML**. Y el cierre del documento HTML (</html>)..
- Puede tener los atributos:
 - lang** (indica el idioma del texto: “es” español, “de” alemán, “en” inglés, “fr” francés, etc.).
 - dir** (indica el sentido del texto “ltr” ó “rtl” p.e.: árabe)



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



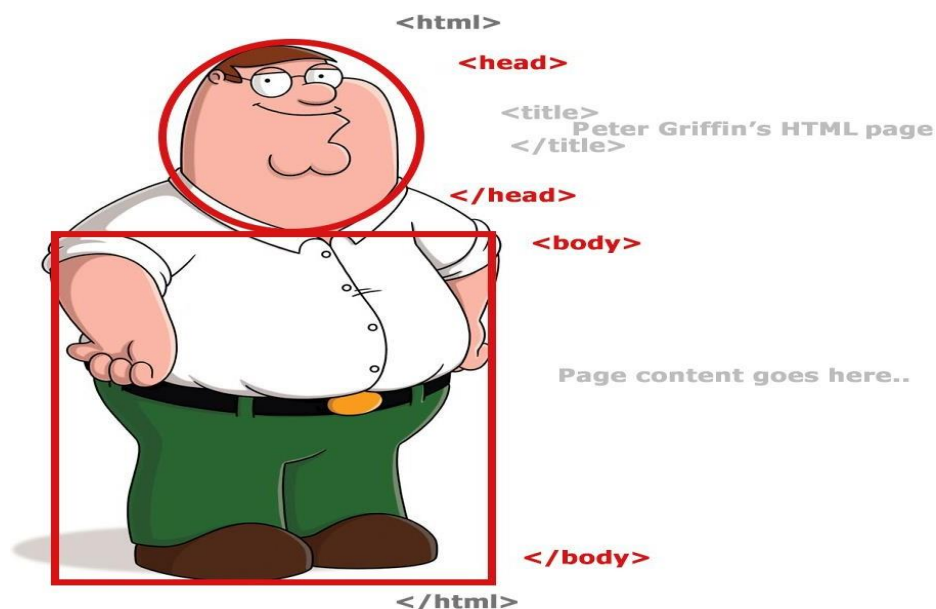
Identificación de Etiquetas y Atributos

<head> </head>

- Este elemento se usa para definir la información necesaria para configurar la página web, como el título, el tipo de codificación de caracteres y los archivos externos requeridos por el documento

<body> </body>

- Este elemento delimita el contenido del documento (la parte visible de la página).



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Identificación de Etiquetas y Atributos

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content=
"width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ejemplo HTML</title>
</head>
<body>
  Hola Mundo en HTML!!!
</body>
</html>
```


UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Identificación de Etiquetas y Atributos

<head></head> → Cabecera

- La cabecera incluye toda la información y los recursos necesarios para generar la página. Los siguientes son los elementos disponibles para este propósito.
 - ✓ **<title>**: Este elemento define el título de la página.
 - ✓ **<base>**: Este elemento define la URL usada por el navegador para establecer la ubicación real de las URL relativas. El elemento debe incluir el atributo **href** para declarar la URL base. Cuando se declara este elemento, en lugar de la URL actual, el navegador usa la URL asignada al atributo **href** para completar las URL relativas.
 - ✓ **<meta>**: Este elemento representa metadatos asociados con el documento, como la descripción del documento, palabras claves, el tipo de codificación de caracteres, etc. El elemento puede incluir los atributos **name** para describir el tipo de **metadata**, **content** para especificar el valor, y **charset** para declarar el tipo de codificación de caracteres a utilizar para procesar el contenido.

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Identificación de Etiquetas y Atributos

<head></head> → Cabecera

- ✓ **<link>**: Este elemento especifica la relación entre el documento y un recurso externo (generalmente usado para cargar archivos CSS). El elemento puede incluir los atributos **href** para declarar la ubicación del recurso, **rel** para definir el tipo de relación, **media** para especificar el medio al que el recurso está asociado (pantalla, impresora, etc.), y **type** y **sizes** para declarar el tipo de recurso y su tamaño (usado a menudo para cargar iconos).
- ✓ **<style>**: Este elemento se usa para declarar estilos CSS dentro del documento.
- ✓ **<script>**: Este elemento se usa para cargar o declarar código JavaScript



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Identificación de Etiquetas y Atributos

<head></head> → Cabecera

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <title>Este texto es el título del documento</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="description" content="Este es un documento HTML5">
  <meta name="keywords" content="HTML, CSS, JavaScript, Web, LMSGE">
  <link rel="icon" href="imagenes/favicon.png" type="image/png" sizes="16x16">
  <link rel="stylesheet" href="misestilos.css">
</head>

<body>
</body>

</html>
```

 Este texto es el título del docume ✕

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



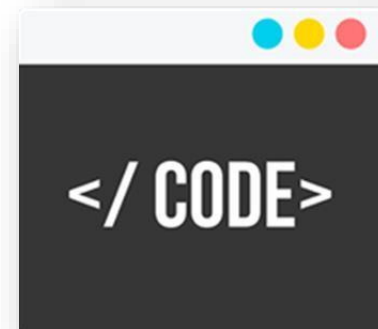
Identificación de Etiquetas y Atributos

Metadatos → Se sitúan en la Cabecera (<head>...</head>)

- **Meta:** Tiene como objetivo especificar información sobre el documento o la web.
- Es muy útil para los buscadores y también para optimizar el trato que los navegadores deben hacer con el documento (web).

<meta name="nombre de la propiedad" content="valor de la propiedad">

- Los buscadores tienen en cuenta los metadatos para posicionar nuestra página web.
- Para ello, lo que buscan es la propiedad **content** las distintas palabras claves más representativas para dicha página.
- Se pueden añadir los meta que sean necesarios pero sin repetirlos



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Identificación de Etiquetas y Atributos

Metadatos → Se sitúan en la Cabecera (<head>...</head>)

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="x-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <meta name="description" content="Página web de ejemplo"/>
  <meta name="keywords" content="html, css, js, lenguaje de marcas, DAM, DAW, ASIR"/>
  <meta name="author" content="Raul Rodriguez"/>
  <title>Mi primera web</title>
</head>
<body>
  <h1>Hola Mundo!!!</h1>
  <p>Esto es un ejemplo de Web en HTML5</p>
</body>
</html>
```

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Identificación de Etiquetas y Atributos

Ejemplos de Metadatos

Definir el autor del documento:

```
<meta name="author" content="Juan Pérez" />
```

Definir el programa con el que se ha creado el documento:

```
<meta name="generator" content="WordPress 2.8.4" />
```

Definir la codificación de caracteres del documento:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1" />
```


UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Identificación de Etiquetas y Atributos

Ejemplos de Metadatos

Definir el copyright del documento:

```
<meta name="copyright" content="librosweb.es" />
```

Definir el comportamiento de los buscadores:

```
<meta name="robots" content="index, follow" />
```

Definir las palabras clave que definen el contenido del documento:

```
<meta name="keywords" content="diseño, css, hojas de estilos, web, html" />
```

Definir una breve descripción del sitio:

```
<meta name="description" content="Artículos sobre diseño web, usabilidad y accesibilidad" />
```


UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Identificación de Etiquetas y Atributos

Ejemplos de Metadatos

- La etiqueta que define la codificación de los caracteres (http-equiv="Content-Type") se emplea prácticamente en todas las páginas y las etiquetas que definen la descripción (description) y las palabras clave (keywords) son también muy utilizadas.
- + info: <http://html.conclase.net/articulos/metadatos>

A large yellow oval is centered on the slide. Inside the oval, the text '<meta>' is written in a white, bold, sans-serif font. The text has a slight shadow effect, making it stand out from the yellow background.

<meta>

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Identificación de Etiquetas y Atributos

<body>...</body>

- Es el espacio en el que se especifica el contenido del documento.
- Sólo debe haber un elemento <body> y en él se pueden encontrar diversos atributos que permiten controlar eventos de la página.

Head

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content=
"width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ejemplo HTML</title>
</head>
<body>
  Hola Mundo en HTML!!!
  <p>Esta es un ejemplo de página web HTML 5</p>
</body>
</html>
```

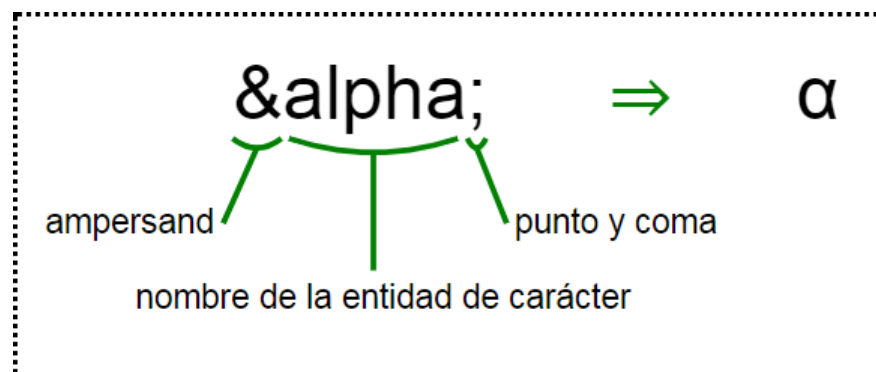
Body

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Entidades de Caracter

- En las primeras versiones de HTML se especificaba que el juego de caracteres utilizado por las páginas web debía ser el juego de caracteres ISO-8859-1, más conocido como Latin-1.

Ejemplo



CARACTERES ESPECIALES			
Carácter	Código	Carácter	Código
<	<code>&lt;</code>	>	<code>&gt;</code>
&	<code>&amp;</code>	"	<code>&quot;</code>
™	<code>&#153;</code>	©	<code>&copy;</code>
€	<code>&euro;</code>	¥	<code>&yen;</code>
	<code>&brvbar;</code>	Ø	<code>&Oslash;</code>
∅	<code>&oslash;</code>	÷	<code>&divide;</code>
±	<code>&plusmn;</code>	°	<code>&deg;</code>
½	<code>&frac12;</code>	¼	<code>&frac14;</code>
¾	<code>&frac34;</code>	¢	<code>&cent;</code>
á	<code>&aacute;</code>	é	<code>&eacute;</code>
í	<code>&iacute;</code>	ó	<code>&oacute;</code>
ú	<code>&uacute;</code>	Á	<code>&Aacute;</code>
É	<code>&Eacute;</code>	Í	<code>&Iacute;</code>
Ó	<code>&Oacute;</code>	Ú	<code>&Uacute;</code>
ñ	<code>&ntilde;</code>	Ñ	<code>&Ntilde;</code>

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Entidades de Caracter

- En la actualidad, y desde que existe HTML5, la entidad de caracteres que se utilizan es el **UTF-8**.
- Es un tipo de codificación que permite la utilización de los caracteres especiales, entre los que se encuentran la Ñ, por parte de los exploradores web.

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content=
"width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ejemplo HTML</title>
</head>
```

HTML 5

```
<meta http-equiv="Content-type" content=
"text/html; charset=UTF-8">
```

HTML 4

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Texto - Títulos

- Se pueden utilizar distintas fuentes de letra para los títulos de los contenidos (por ejemplo para diferenciar capítulos).
- HTML propone seis tipos diferentes de tamaño de título, y utiliza la estructura de etiqueta `<hX> Título </hX>` donde hx podrá ser h1 para el título más grande hasta h6, para el más pequeño.

TAMAÑO TÍTULOS	CÓDIGO HTML
Título 1	<code><h1>TÍTULO 1</h1></code>
Título 2	<code><h2>TÍTULO 2</h2></code>
Título 3	<code><h3>TÍTULO 3</h3></code>
Título 4	<code><h4>TÍTULO 4</h4></code>
Título 5	<code><h5>TÍTULO 5</h5></code>
Título 6	<code><h6>TÍTULO 6</h6></code>

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Texto - Párrafos y Saltos de Línea

- Para delimitar un párrafo existe la etiqueta `<p> Texto </p>`
- Lo que hace esta etiqueta es introducir directamente un salto de línea.

```
<p>Esto es un párrafo de texto</p>  
<p>Esto es otro párrafo de texto</p>
```

Esto es un párrafo de texto

Esto es otro párrafo de texto

- Para incluir un salto de línea se emplea la etiqueta `
`
¡No tiene etiqueta de cierre! → Podemos utilizar también `
`

```
Esto es<br> un salto de <br>nea.  
<br> No suelen tener etiqueta de cierre.
```

Esto es
un salto de
nea.
No suelen tener etiqueta de cierre.

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Texto - Párrafos y Saltos de Línea

- La etiqueta `<hr>` se utiliza para especificar una ruptura temática de párrafo en un documento HTML.
- Podemos modificar el tamaño con la siguiente sintaxis: `<hr width="tamaño en %" size="xx en pixel">`

```
<p>Esta es la última línea de la primera sección</p>
<hr width="75%" color="blue"/>
<p>Esta es la primera línea de la segunda sección</p>
<hr size="5px" color="red"/>
<p>Esta es la primera línea de la tercera sección</p>
```

Esta es la última línea de la primera sección



Esta es la primera línea de la segunda sección



Esta es la primera línea de la tercera sección

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Texto - Párrafos y Saltos de Línea

- La etiqueta `<pre>` se utiliza para introducir un texto preformateado. Termina siempre con la etiqueta de cierre `</pre>`.

```
1. <p>La función es así:</p>
2. <pre><code>function diHola() {
3.     console.log('Hola!');
4.     alert('Hola!');
5. }</code></pre>
```

La función es así:

```
function diHola() {
    console.log('Hola!');
    alert('Hola!');
}
```

```
1. <p>Las cosas que necesitarás están listadas aquí:
2.     - Una linterna.
3.     - Una caja de fósforos.
4.     - Un cuchillo afilado.
5. </p>
6. <pre>Las cosas que necesitarás están listadas aquí:
7.     - Una linterna.
8.     - Una caja de fósforos.
9.     - Un cuchillo afilado.
10. </pre>
```

Las cosas que necesitarás están listadas aquí: - Una linterna. - Una caja de fósforos. - Un cuchillo afilado.

Las cosas que necesitarás están listadas aquí:



```
- Una linterna.
- Una caja de fósforos.
- Un cuchillo afilado.
```



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Formato de Texto

- `....` Negrita
- `<i>....</i>` Cursiva
- `....` Tachado
- `....` Énfasis
- `<small>....</small>` Pequeño
- `^{....}` Super índice
- `_{....}` Subíndice
- `<mark>....</mark>` Subrayado 
- `<q>...../q>` Cita pequeña
- `<cite>...</cite>` Título de trabajo
- `<time>....</time>` Hora 
- `<address>....</address>` Dirección
- `<blockquote>...</blockquote>`

Más información en:

https://www.w3schools.com/html/html_formatting.asp

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Mi primera web</title>
</head>
<body>
  <h1>Hola Mundo!!!</h1>
  <p>Esto es un ejemplo de Web en HTML5</p>
  <p><b>Este es un texto en negrita</b></p>
  <p><del>Este es un texto en tachado</del></p>
</body>
</html>
```



Hola Mundo!!!

Esto es un ejemplo de Web en HTML5

Este es un texto en negrita

~~Este es un texto en tachado~~

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Anidamiento de Etiquetas

- Las etiquetas HTML pueden contener a otras.

```
<p> Ejemplo de  anidamiento, <em>es importante</em></p>
```



```
<p> Ejemplo de  anidamiento, <em>es importante</p></em>
```



- En los lenguajes de programación un error de sintaxis interrumpe la ejecución del programa, en el caso de HTML un error de sintaxis no hace que el navegador se detenga, lo más que puede pasar es que se visualice la información de forma “extraña”; por lo que muchos errores no se detecta simplemente abriendo la página con un navegador.
- No hay restricciones en cuanto al número de etiquetas que se pueden anidar dentro de otra ni que cantidad de niveles de anidamiento puede haber.
- Sí hay restricciones referidas a las etiquetas que se pueden o no incluir dentro de otras, esta restricción está basada en una división de todas las etiquetas de HTML en dos grupos, que son el grupo de etiquetas de bloque y de línea.

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Etiquetas de bloque y de línea

- El estándar HTML clasifica a todos sus elementos en dos grandes grupos: **elementos en línea** y **elementos de bloque**.
- Los elementos de **bloque** siempre empiezan en una nueva línea y ocupan todo el espacio disponible hasta el final de la línea.
- Los elementos en **línea** no empiezan necesariamente en nueva línea y sólo ocupan el espacio necesario para mostrar sus contenidos.

Listado de elementos de bloque

p, dl, div, address, hr, blockquote, form, table, fieldset, pre, noscript, noframes, h1, h2, h3, h4, h5, h6, ul, ol, header, nav, article, aside, footer.

Listado de elementos de línea

abbr, acronym, cite, code, em, strong, dfn, kbd, samp, var, b, big, i, small, tt, u, s, strike, a, bdo, br, img, map, object, q, script, span, sub, sup, button, input, label, select, textarea.

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Etiquetas de bloque y de línea: Ejemplo

Elemento de bloque 1. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est aborum. **<p>**

Elemento de línea **<a>**

Elemento de bloque 2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est aborum. **<p>**

```
<!DOCTYPE html>
<html >
  <head>
    <meta charset = "utf-8">
    <title>CURSO HTML5 - Práctica 2</title>
  </head>
  <body>
    <p>Elemento de bloque 1. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
    <a href="#">Elemento de línea</a>
    <p>Elemento de bloque 2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
  </body>
</html>
```

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Etiquetas que ya no se usan en HTML5

- Con la llegada de HTML5, hubo muchas etiquetas que dejaron de utilizarse, entre ellas las que a continuación se verán.
- Estas formas de texto se utilizan exclusivamente en CSS, aunque todavía se pueden seguir viendo en algunas web antiguas.
- Para personalizar el formato del texto en HTML, se utilizan varias etiquetas, siendo una de las más importantes la etiqueta ``

`` Texto para Formatear ``

Atributo	Operación	Valores
face	Determina el tipo de letra	Fuentes del Sistema: TimeNewRoman, Arial, etc.
size	Tamaño de la letra	1,2,3,4,...
color	Configura el color de la letra	Estandarización de W3C o en RGB



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Etiquetas que ya no se usan en HTML5

`...`

`...` ó `...`

FFFFFF	000000	333333	666666	999999	CCCCCC	CCCC99	9999CC	666699
660000	663300	996633	003300	003333	003399	000066	330066	660066
990000	993300	CC9900	006600	336666	0033FF	000099	660099	990066
CC0000	CC3300	FFCC00	009900	006666	0066FF	0000CC	663399	CC0099
FF0000	FF3300	FFFF00	00CC00	009999	0099FF	0000FF	9900CC	FF0099
CC3333	FF6600	FFFF33	00FF00	00CCCC	00CCFF	3366FF	9933FF	FF00FF
FF6666	FF6633	FFFF66	66FF66	66CCCC	00FFFF	3399FF	9966FF	FF66FF
FF9999	FF9966	FFFF99	99FF99	66FFCC	99FFFF	66CCFF	9999FF	FF99FF
FFCCCC	FFCC99	FFFFCC	CCFFCC	99FFCC	CCFFFF	99CCFF	CCCCFF	FFCCFF

Nombre	Color	Nombre	Color	Nombre	Color
Aqua		Black		Blue	
Fuchsia		Gray		Green	
Lime		Maroon		Purple	
Navy		Olive		Red	
Silver		Teal		White	
Yellow					

Mas información en: https://www.w3schools.com/colors/colors_converter.asp



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Etiquetas que ya no se usan en HTML5

```
<html>
  <head>
    <title>
      Ejemplo1. Color de la fuente
    </title>
  </head>

  <body>
    <h1 align="center">Color de la fuente</h1>

    <font color="red">Texto Texto Texto</font><br><br>
    <font color="#0000FF">Texto Texto Texto</font><br><br>
    <font face="Arial black" color="#FF0000">Texto Texto Texto</font>
  </body>
</html>
```

Color mediante **nombre del color**.

Color mediante **Código Hexadecimal**.



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Etiquetas que ya no se usan en HTML5

- La alineación del texto y de cualquier otro elemento se puede hacer con el atributo **align="tipo"**, donde tipo puede ser:

right Alinea el texto a la derecha.

left Alinea el texto a la izquierda.

center Centra el texto.

justify Justifica el texto en ambos márgenes (izq., dcha.) para que el texto abarque el ancho del bloque contenedor.

inherit hereda la alineación del elemento padre (el que lo contiene).

- Lo utilizarán los elementos párrafo o título principalmente: `<p align="left">`

<P ALIGN=left>

Define un párrafo y alinea el texto a la izquierda(left).

<P ALIGN=right>

Define un párrafo y alinea el texto a la derecha (right).

<P ALIGN=center>

Define un párrafo y centra el texto (center).



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Etiquetas que ya no se usan en HTML5

Ejemplo

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>Mi primera pagina web</title>
</head>

<body>

<h1 align="center">Aprender Html</h1>

</body>
</html>
```



Aprender Html



Esta técnica está desaprobadada en la versión de Html5 y debe utilizarse CSS. Si queremos seguir utilizando los atributos de formato, tendremos que cambiar la declaración del documento html (<!DOCTYPE>) por que este ya no cumple con las base del HTML5.



UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica



Referencias de Apoyo

W3C SCHOOL

- <https://www.w3schools.com/>

MDN - Mozilla Developer Network

- <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>



MDN MOZILLA
DEVELOPER
NETWORK

UA 2.1: Introducción HTML: Estructura Básica

Buenas prácticas para escribir HTML

- Tanto las etiquetas y atributos deben ir en minúsculas
- **Cierra** todos los elementos con contenidos
- Pon comillas “...” al valor de los atributos
- Cierra las etiquetas sin contenido (hay quien opina diferente)
- Tabula, tabula, tabula.





Universidad
Europea

Gracias

Por tu atención

raul.rodriguez@universidadeuropea.es