

# **ANALISA BISNIS JIKA MENGGUNAKAN PERANGKAT LUNAK**

**OLEH :**

**IRENE THERESHA THIE**

**“SEBAGAI SYARAT MENGIKUT UJIAN PEMODELAN”**

Suatu organisasi dapat berjalan dengan baik apabila di dalam organisasi tersebut terdapat sistem yang memadai dan sumber daya manusia yang baik. Dalam suatu organisasi juga, perangkat lunak merupakan salah satu hal yang tidak dapat dilupakan, salah satu guna dari perangkat lunak adalah sebagai alat yang dapat mempermudah pekerjaan manusia.

Pada kesempatan kali ini, saya ingin memperkenalkan suatu perangkat lunak yang dapat mempermudah pekerjaan serta berguna.

Saya sendiri pernah memasuki suatu hotel, dimana saat ingin check-out, banyak sekali hal yang perlu dilakukan. Dan pada saat itu sistem hotel mereka masih termasuk manual, sehingga untuk mencari data seperti data customer, kamar, dan data lainnya sangat memakan waktu karena masih menggunakan buku. Sehingga saya berniat untuk memperkenalkan suatu perangkat lunak sederhana dimana dapat membantu dan mengatasi hal tersebut. Sebelum itu saya ingin memberi tahu sedikit perbaikan yang dapat dilakukan dengan contoh hotel tadi.

1. Penggunaan buku dapat digantikan dengan sistem/perangkat lunak.
2. Menggunakan SDM yang mengerti akan hardware seperti computer/handphone.

Saya sendiri sangat suka untuk mengelola file – file di komputer, dari kecil saya sudah diperkenalkan tentang laptop oleh ibu saya, sehingga pada saat saya tk, saya sudah pernah bermain game yaitu The Sims di laptop ibu saya. Untuk pengelolaan file sendiri, saya suka menyimpan file – file di dalam folder agar rapih di laptop maupun di cloud server seperti gdrive dan lain - lain.

Metadata sendiri juga sering membantu dalam menyimpan file – file penting, terlebih dalam basis data. Karena saat kita ingin membuat suatu kode program, tentu saja kita perlu metadata/basis data untuk membantu proses pembuatan suatu perangkat lunak.

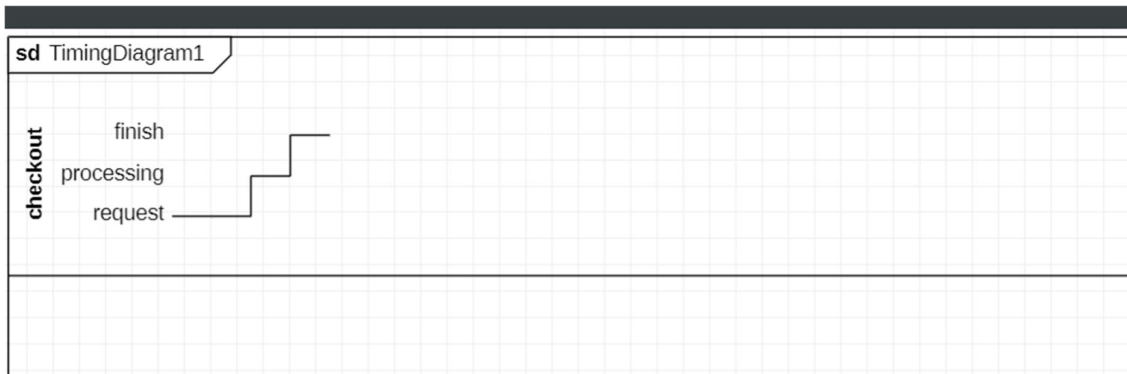
Ada suatu kasus yang menggunakan metadata untuk penyelesaiannya, dimana kasus ini berkaitan dengan internet. Yakni penyeberan video asusila atau termasuk cyber crime. Dalam penyelesaiannya sendiri dengan cara menggunakan metadata untuk menemukan file asli dari video tersebut. Mungkin dapat menggunakan metode pelacakan/hacking.

## **PERANGKAT LUNAK**

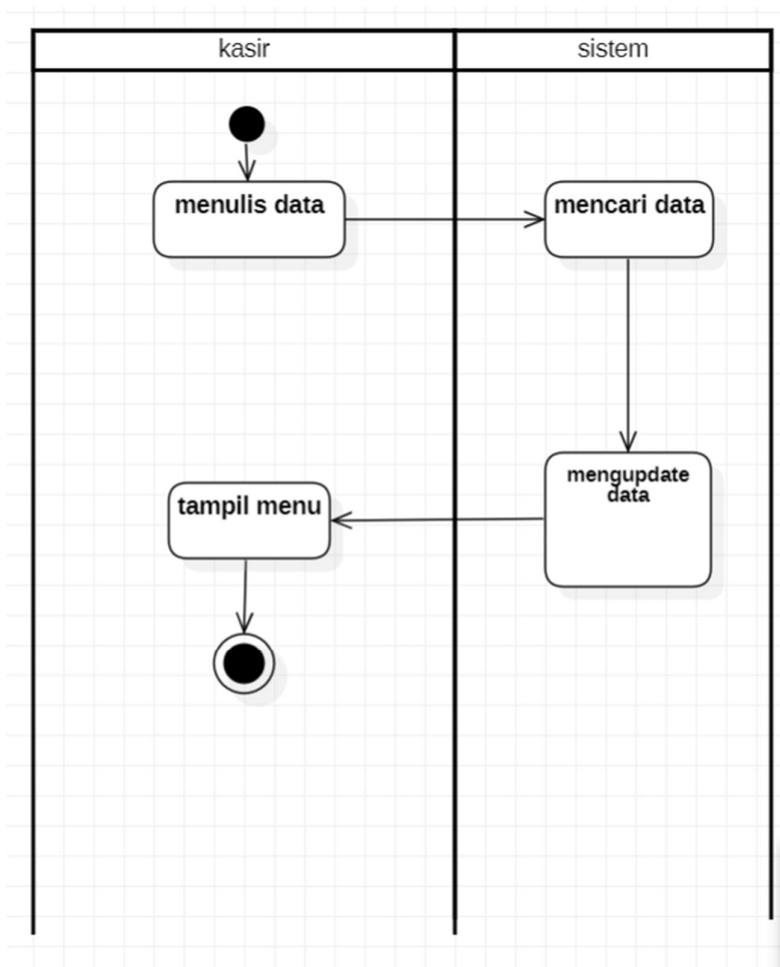
### **CHECKOUT HOTEL**

Perangkat lunak ini digunakan untuk melakukan proses checkout. Step pertama adalah dengan mencari data customer yang ingin checkout, dan sistem akan melakukan proses checkout tersebut lalu mengupdate statusnya.

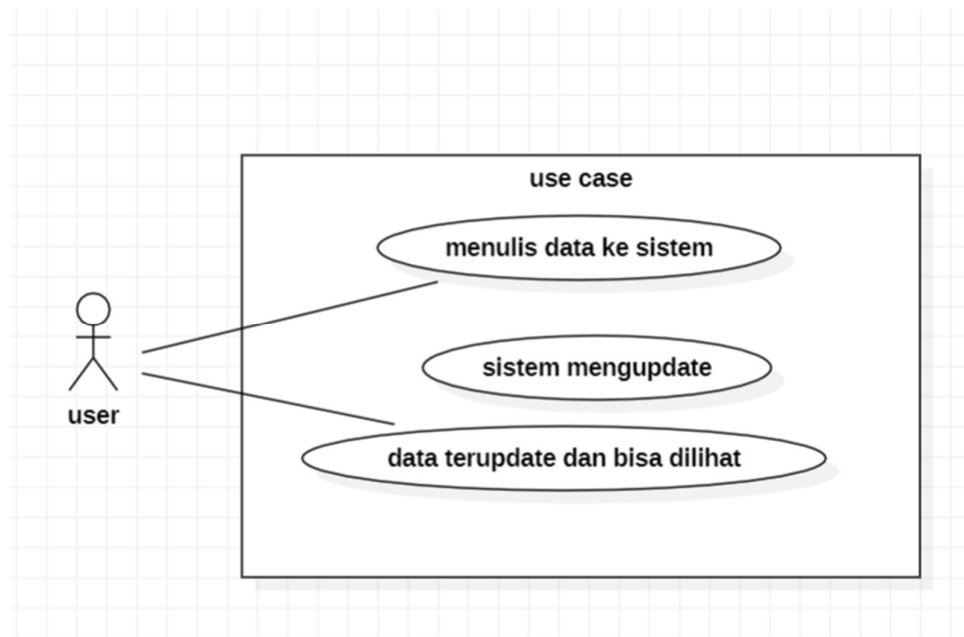
Agar lebih jelas, kita dapat melihat 13 diagram yang dapat membantu mengerti program yang akan dibuat.



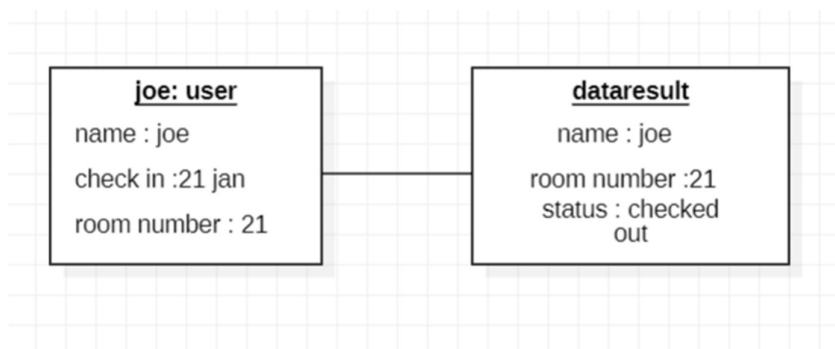
Gambar 1. 1



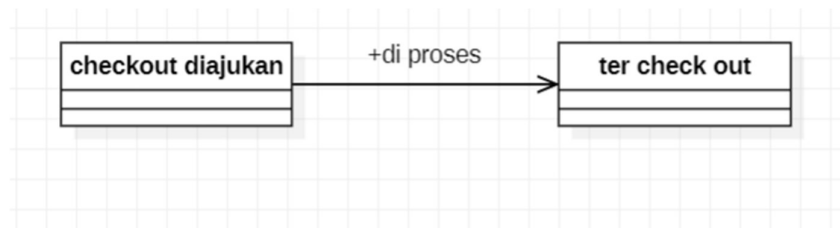
Gambar 1. 2



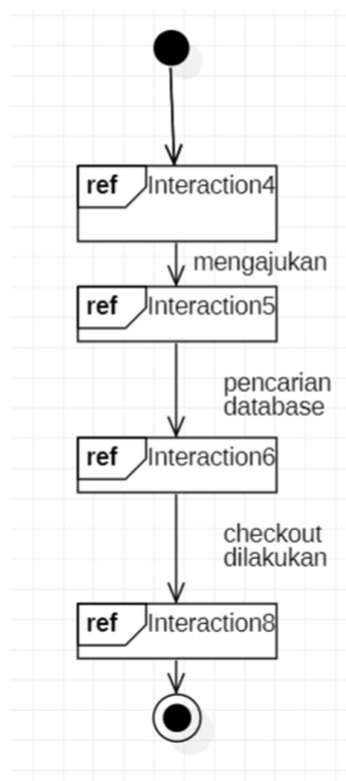
Gambar 1. 3



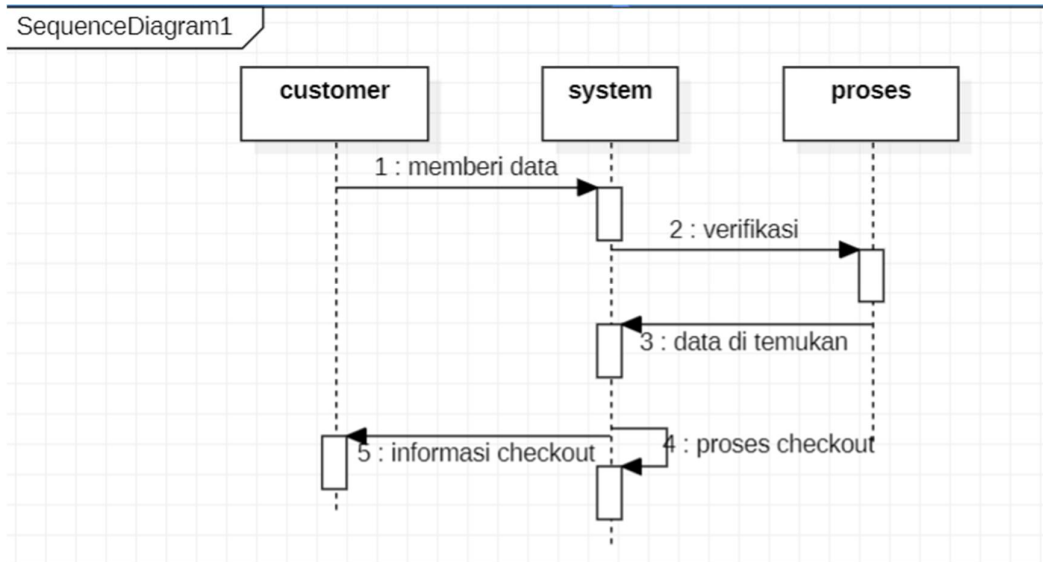
Gambar 1. 4



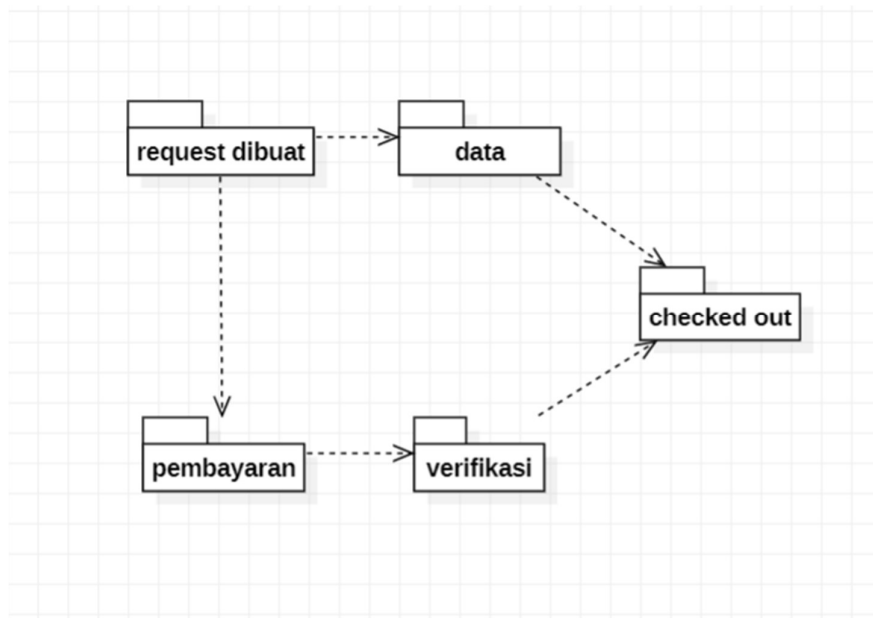
Gambar 1. 5



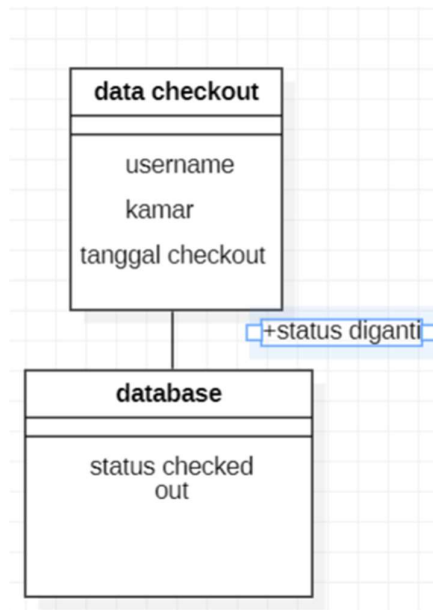
Gambar 1. 6



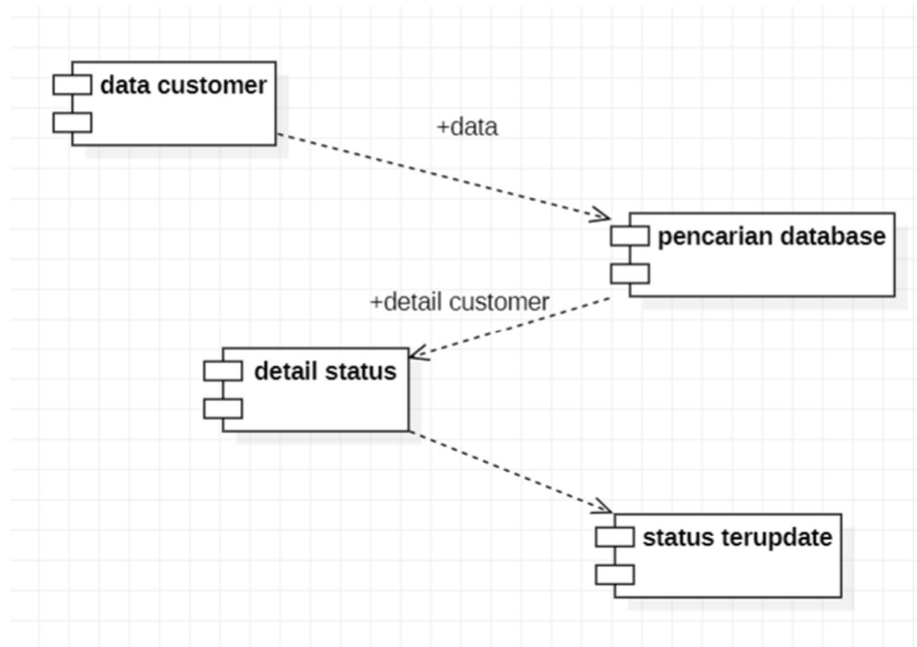
Gambar 1. 7



Gambar 1. 8

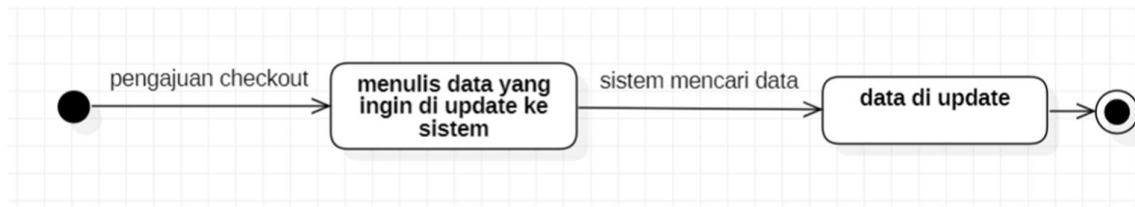


Gambar 1. 9

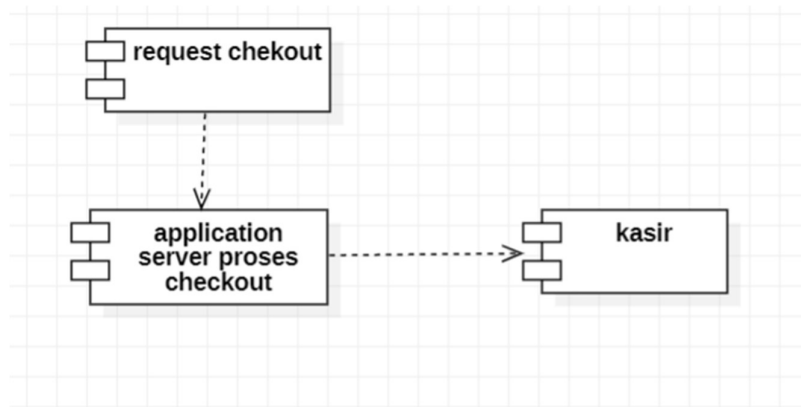


Gambar 1. 10

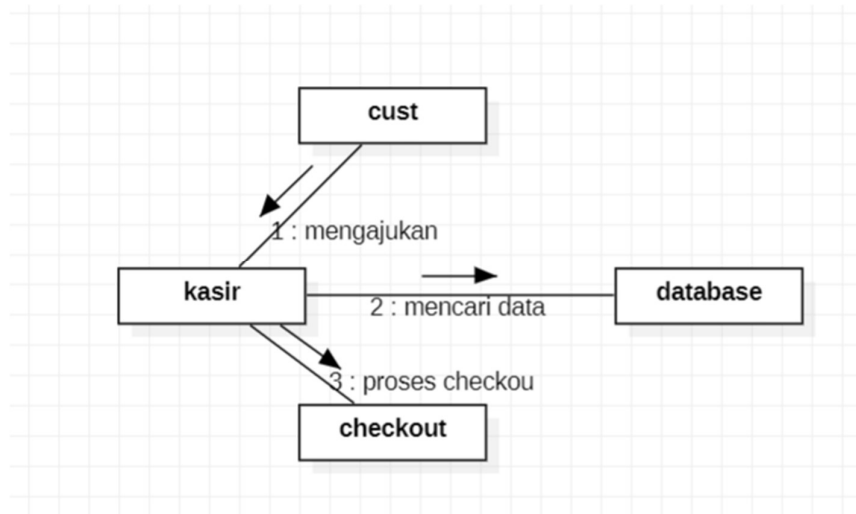




Gambar 1. 11



Gambar 1. 12



Gambar 1. 13