

# **CREACIÓN MULTIMEDIA INTERACTIVA**

Irene Gutiérrez Delgado grupo P

Titulo : Habitación interactiva

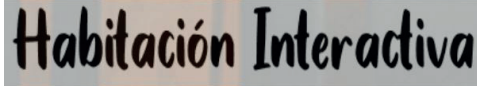
Web: <https://github.com/irenegd/irenegd.github.io>

Autor: Irene Gutiérrez Delgado

Resumen : En este proyecto realicé un recorrido por mi habitación en la que puedes realizar diferentes tipos de tareas.

Estilo/género: juego

Logotipo :



Resolución: 800x600px

Probado en: Google Chrome y móviles android

Tamaño proyecto: 14MB

Licencia Este proyecto tiene una Licencia CC Reconocimiento Compartir igual (CC BY-SA)

Fecha : 16/06/2021

Medios (donde se tiene presencia relacionada):

Github: <https://github.com/irenegd/irenegd.github.io>

## Memoria del proyecto

### INTRODUCCIÓN

En este apartado comencé con una imagen en la que aparece el título de “Habitación interactiva” junto con un botón para iniciar el juego.

Después de iniciar añadí una animación en la que se carga el juego y luego comienza el dialogo con el personaje principal, Lima



### MENÚ

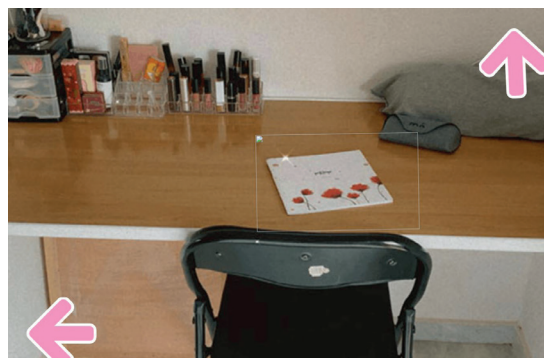
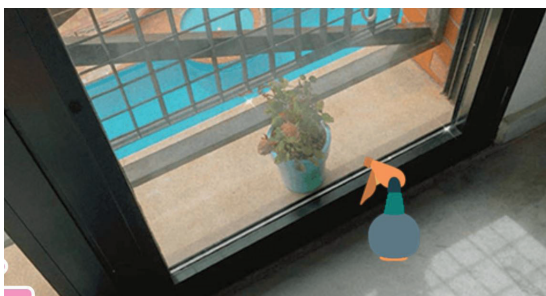
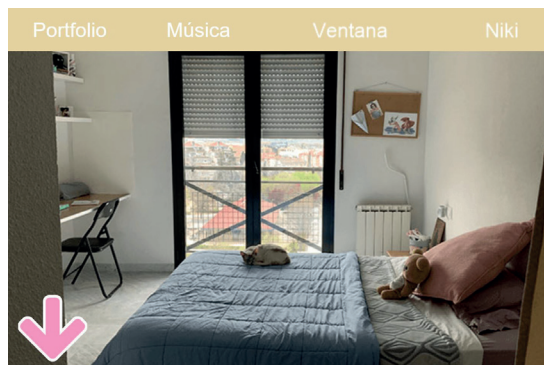
En el menú podemos encontrar diferentes botones en lo que puedes: salir al inicio, comenzar a jugar, ir a los créditos, ver la galería o jugar directamente a un quiz.



## ENTRAR

Una vez entramos tenemos en la parte superior distintas palabras en las que podemos hacer clic e ir directamente a la actividad.

Entre las diferentes actividades, podemos tocar música, al hacer clic en los perfumes podremos oír un sonido, ver una galería de ilustraciones en la actividad portfolio, ver un video en la ventana en el que regaremos una planta o acariciaremos a Nicki.



## QUIZ

Un quiz en el que tendrás que encontrar todos los personajes de Disney propuestos, en el te mostrará el número de errores, aciertos y si has pasado la prueba.



## Metodología

Este proyecto es interesante porque queda entre un video-juego pero a la vez en algo visual como el portfolio. Estaría dirigido a todos los públicos.

## Etapas 2:

qué soluciones has planteado y cómo se han resuelto:

El principal problema que tuve fue el tamaño del proyecto, puesto que pesaba mucho le baje la calidad a las imágenes.

## CONCLUSIÓN

Pienso que con este proyecto he alcanzado todos los objetivos propuestos, he conseguido crear algo estéticamente atractivo con coherencia en todos sus elementos .

## Referencias

Recursos y materiales audiovisuales:

Musica: Música original

Imágenes: imágenes realizadas por mi

Tipografía: Helvetica

Herramientas utilizadas

Hippani Animator 5.1

