

A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date.

15-12-2022

# Programación de Aplicaciones Móviles Nativas

Aplicación Android

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left and sweep upwards and to the right.

Irene María Rodríguez Morales y Álvaro Antonio Suárez Quintana  
ULPGC

Contenido

Introducción ..... 2

Desarrollo ..... 2

    Fases del desarrollo..... 2

    Temporización..... 3

    Herramientas..... 3

    Desarrollo/Ejecución ..... 4

Conclusiones ..... 6

## Introducción

La idea principal de este proyecto en Android es brindar a los alumnos de la escuela una aplicación en donde puedan comunicarse, como si fuera WhatsApp, para preguntar dudas sobre el grado en ingeniería informática.

## Desarrollo

### Fases del desarrollo

Para el desarrollo de esta aplicación, se siguió, en primer lugar, los tutoriales de Android, llamados CodeLabs, que permiten aprender más sobre el entorno Android Studio y sus funcionalidades. Asimismo, se siguió varios tutoriales de YouTube. A continuación, se muestra lo realizado y seguido para realizar este proyecto:

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/HelloWorld> -> Aplicación del CodeLab 1.1

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/HappyBirthday> -> Challenge del CodeLab 1.1

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/Homework1> -> Homework del CodeLab 1.1

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/DiceRollerApp> -> App de los CodeLabs 1.2 y 1.3 en su versión final

[https://github.com/irenemariarodriguezmorales/Codelab1\\_4\\_Apartado3](https://github.com/irenemariarodriguezmorales/Codelab1_4_Apartado3) -> App del CodeLab 1.4 en su apartado 3

[https://github.com/irenemariarodriguezmorales/SunflowerCodelab1\\_4](https://github.com/irenemariarodriguezmorales/SunflowerCodelab1_4) -> App del CodeLab 1.4 en su apartado 4

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/AboutMeApp> -> App correspondiente a los CodeLabs 2.1, 2.2 y 2.4 en su versión final

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/ColorMyViewsApp> -> App del CodeLab 2.3

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/AndroidTriviaFragment> -> App del CodeLab 3.1

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/AndroidTrivialNavigation> -> App del CodeLab 3.2

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/AndroidTrivial> -> App del CodeLab 3.3

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/DessertClickerLogs> -> App del CodeLab 4.1

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/DessertClickerFinal> -> App del CodeLab 4.2

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/GuessTheWordViewModel> -> App del CodeLab 5.1

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/GuessTheWordLiveData> -> App del CodeLab 5.2

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/GuessTheWordDataBinding> -> App del CodeLab 5.3

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/GuessTheWordTransformation> -> App del CodeLab 5.4

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/TrackMySleepQualityRoomAndTesting> -> App del CodeLab 6.1

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/TrackMySleepQualityCoroutines> -> App del CodeLab 6.2

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/TrackMySleepQuality6.3> -> App del CodeLab 6.3

<https://github.com/ASQ01/CodeLabs>

<https://www.youtube.com/watch?v=8Pv96bvBJL4>

La segunda fase del desarrollo consistió en ir programando poco a poco en el entorno Android Studio. La aplicación final se encuentra en este enlace:

<https://github.com/irenemariarodriguezmorales/ChatApplication>

### Temporización

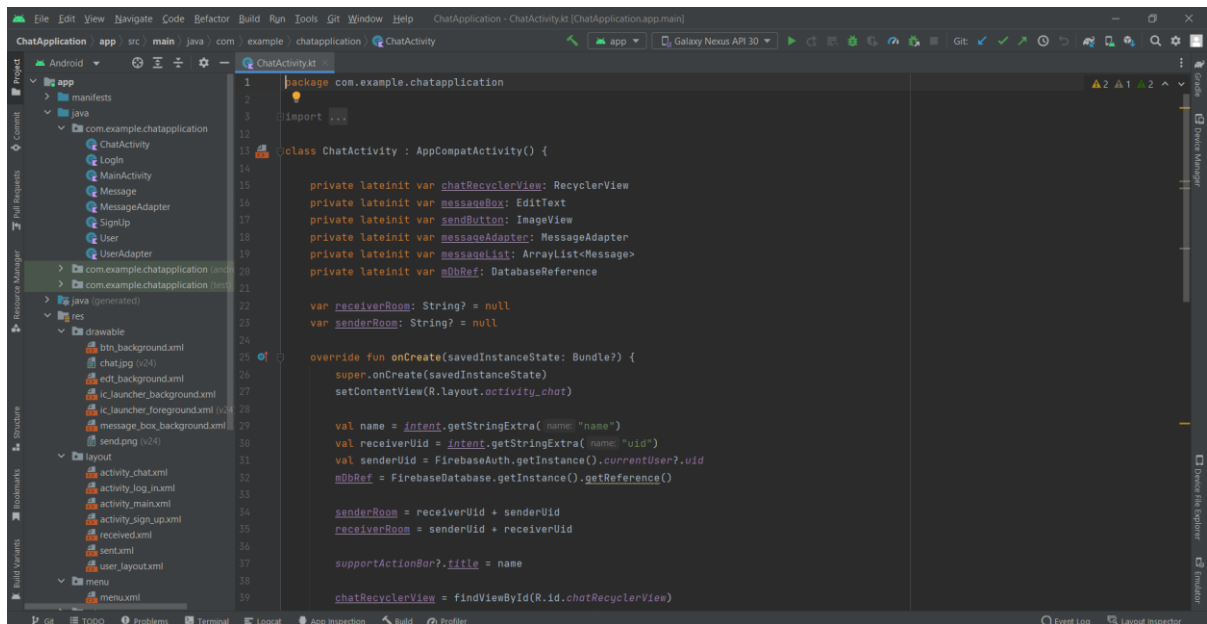
La aplicación móvil se realizó en dos días; el 5 de noviembre y el 6 de noviembre. El día 5 se trabajó 8 horas y el día 6 se trabajó 4 horas. Se apresuró a hacer esta aplicación en dos días para poder realizar después la misma aplicación en iOS.

### Herramientas

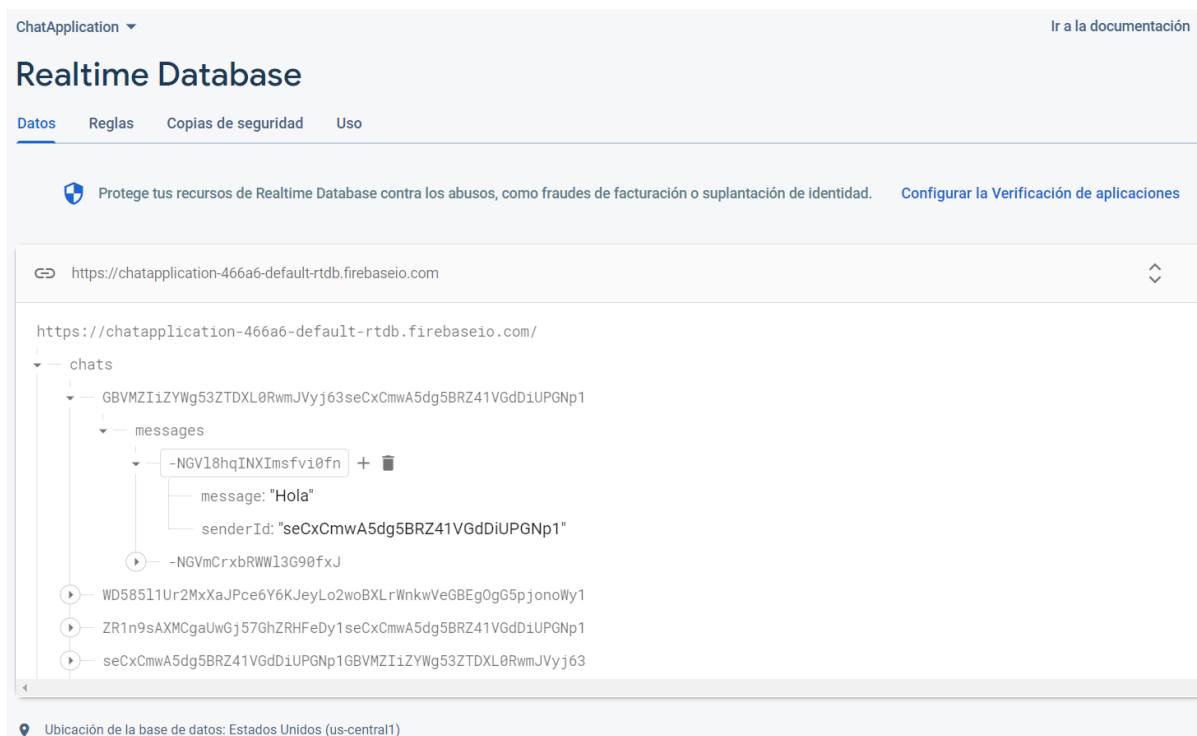
La aplicación se realizó en Android Studio.

## Desarrollo/Ejecución

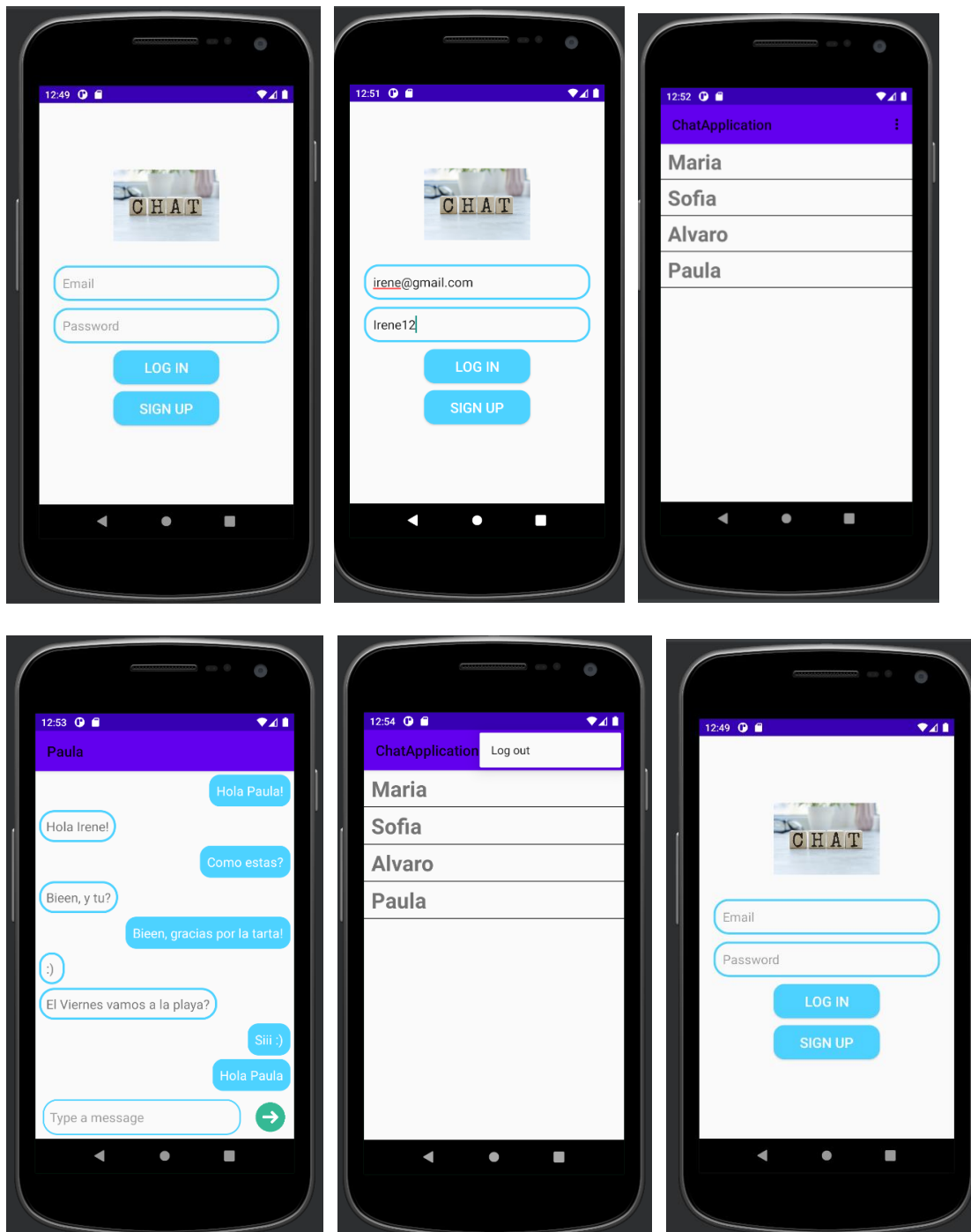
El esquema que sigue la aplicación tiene la siguiente estructura en el entorno;



Y el Firebase tiene el siguiente esquema:



Seguidamente, se muestra la aplicación en funcionamiento. Se inicia sesión como el usuario Irene y se verá cómo interactúa con Paula. Luego, se cierra sesión y se vuelve a la página principal:



Se utilizó el diseño realizado en Figma. El enlace es el siguiente:

<https://www.figma.com/file/74Cwan9UQ1jiFQ3yfcBDCH/Untitled?node-id=0%3A1&t=0Utb4QTaTU37bsRh-1>

## Conclusiones

Este proyecto ha resultado de gran aprendizaje para entender mejor el lenguaje Kotlin y el entorno Android Studio.