

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Event Organizer adalah sebuah kegiatan yang membantu pemilik *event* dalam masalah perencanaan, pengorganisasian, dan juga secara umum memfasilitasi acara, baik yang berukuran kecil, menengah, ataupun besar. Usaha *event organizer* adalah usaha yang potensial karena semua orang membutuhkan, disisi lain kesibukan dan kurangnya pengetahuan tentang merancang sebuah *event*. Beberapa permasalahan yang sering ditemui dalam *event organizer* adalah pengelolaan data peserta dan *guestbook*. Aplikasi iVent merupakan salah satu solusi dalam membantu manajemen *event organizer*. Tujuan penerapan aplikasi iVent adalah untuk efisiensi dan kepraktisan dalam mengelola pra *event* sampai dengan pasca *event*. Aplikasi iVent dibuat menggunakan *framework* CodeIgniter. CodeIgniter merupakan salah satu *framework* terbaik yang ada saat ini. Banyak website-website besar telah menggunakan codeigniter sebagai *framework* utama dalam membangun *website* maupun aplikasi mereka. Selain kemudahan dalam menggunakan, CodeIgniter juga cepat, mudah di kustomisasi dan integrasikan dengan *library* atau *framework* lainnya.

TOKODATA INDONESIA sebagai penyedia jasa *hardware* dan *software* AIDC (*Automatic Identification and Data Capture*) salah satu bisnisnya adalah membuat *software* yang berhubungan dengan identifikasi *barcode* dan RFID. Penggunaan *barcode* dan RFID dibutuhkan dalam pelayanan *event organizer* masa sekarang.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang diatas, maka permasalahan yang akan dibahas adalah bagaimana merancang dan membangun aplikasi *event organizer* pada TOKODATA INDONESIA.

1.3. Tujuan

Berdasarkan latar belakang dan perumusan masalah yang ada maka tujuan penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi iVent berbasis web yang memudahkan *client* untuk efisiensi dan kepraktisan dalam mengelola pra *event* sampai dengan pasca *event*.

1.4. Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari project Tugas Akhir pembuatan aplikasi iVent adalah:

1. Bagi Penulis bermanfaat sebagai wadah untuk menerapkan ilmu yang sudah didapatkan selama proses perkuliahan dan mempelajari ilmu-ilmu baru yang belum didapatkan selama perkuliahan. Dan juga untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.
2. Bagi TOKODATA INDONESIA mengembangkan aplikasi iVent sehingga mencapai kemudahan yang diharapkan untuk kemudian bisa dinikmati oleh pengguna dan *client* TOKODATA.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan aplikasi iVent adalah sebagai berikut:

1. Memiliki 3 hak akses yaitu admin, *client*, dan resepsionis.
2. Admin dapat mengelola data *client* dan *event*.
3. *Client* dapat mengelola data tamu, data resepsionis, melihat laporan kehadiran tamu, melihat grafik kinerja resepsionis, serta dapat mencetak *barcode*.
4. Resepsionis dapat melakukan *scan barcode* kehadiran, mencetak nomor kursi, menambah data tamu, mencari data tamu, dan mencetak ulang *barcode*.
5. Penomoran kursi tidak terpaku pada bentuk dan luas gedung.

1.6. Metodologi

1. Objek Penelitian

Perusahaan TOKODATA INDONESIA yang menjual printer, *scanner barcode*, dan lain-lain.

2. Metode Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Metode observasi adalah metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti dengan instansi terkait untuk mengumpulkan data dan informasi yang berkaitan dengan permasalahan yang ada. Informasi yang berkaitan adalah proses jalannya sistem di perusahaan tersebut.

b. Metode Wawancara

Metode Pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab kepada manajemen dalam objek penelitian. Data diperoleh dari sumber data secara tidak langsung. Sumber data tidak langsung yang dimaksud adalah sumber data yang diperoleh Penulis dalam bentuk lisan yaitu tanya jawab dengan manajemen.

c. Metode Studi Literatur

Metode pengumpulan data dengan mempelajari sumber-sumber buku yang berkaitan dirangkum sebagai acuan penulisan.

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada pada Tugas Akhir ini secara menyeluruh, maka perlu dikemukakan sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman penulisan Tugas Akhir. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut:

BAB I: Pendahuluan

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II: Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori

Berisi landasan teori dari permasalahan yang diambil, juga landasan teori dari perangkat lunak dan juga bahasa pemrograman yang dipakai.

BAB III: Analisis dan Rancangan Sistem

Berisi desain tampilan dan perancangan pembuatan aplikasi seperti SRS (*Software Requirement Specification*), ERD (*Entity Relationship Diagram*), *Use Case*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*, Relasi Antar Tabel, dan *Design Interface*.

BAB IV: Implementasi dan Pengujian

Bab ini membahas mengenai penerapan hasil analisa dan rancangan sistem yang dibuat hingga terbentuk aplikasi iVent pada TOKODATA INDONESIA seperti yang diharapkan.

BAB V: Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan saran mengenai produk dari Tugas Akhir yang telah dibuat.