



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
EVENT ORGANIZER PADA PT. MAQNET KREASINDO**

Diajukan Oleh

LUKMAN NURDIANSYAH

41807010052

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
EVENT ORGANIZER PADA PT. MAQNET KREASINDO**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Strata Satu (S1)

LUKMAN NURDIANSYAH

41807010052

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2014**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : LUKMAN NURDIANSYAH
NIM : 41807010052
Fakultas : Ilmu Komputer
Jurusan : Sistem Informasi
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN EVENT ORGANIZER PADA PT. MAQNET
KREASINDO

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapat sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 06 Juli 2014

Yang Membuat Pernyataan,


(LUKMAN NURDIANSYAH)

LEMBAR PENGESAHAN

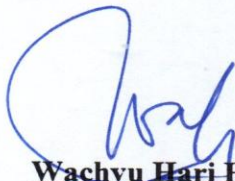
Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : LUKMAN NURDIANSYAH
Fakultas : Ilmu Komputer
Jurusan : Sistem Informasi
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
MANAJEMEN EVENT ORGANIZER PADA PT. MAQNET
KREASINDO

Telah di Periksa dan Disidangkan Sebagai Laporan Tugas Akhir.

Jakarta, 13 Juli 2014

Menyetujui



Wachyu Hari Haji, S.Kom., MM

Dosen Pembimbing

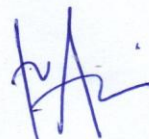
Mengetahui,

Mengetahui,



Bagus Priambodo, ST., M.TI

Kordinator Tugas Akhir



Nur Ani, ST., MMSI

Ka. Prodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT berkat Rahmat dan Ridho-Nya yang diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan dan menyusun Tugas Akhir ini dengan judul **“SISTEM INFORMASI MANAJEMEN EVENT ORGANIZER PADA PT. MAQNET KREASINDO”**.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih terdapat beberapa kekurangan, karena keterbatasan kemampuan penulis dalam mendapatkan sumber yang menjadi bahan acuan dalam penyusunan. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun agar dapat dimanfaatkan pada masa yang akan datang.

Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu, sehingga terlaksananya penulisan Tugas Akhir ini. Ucapan terima kasih terutama kepada :

1. Bapak Wachyu Hari Haji, S.Kom., MM selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan serta dukungan, sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Ibu Nur Ani, ST., MMSI selaku Ka. Prodi Sistem Informasi.
3. Bapak Bagus Priambodo, ST., M.TI selaku koordinator TA Program studi Sistem Informasi.
4. Kedua Orang tua penulis, yang tidak henti-hentinya untuk selalu mendoakan penulis agar bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan lancar.
5. Rekan-rekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana, yang telah banyak berbagi pengalaman dan ilmu. Baik secara langsung maupun tidak langsung dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Akhir kata, kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya tugas akhir ini, semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya. Amin

Jakarta, 06 Juli 2014

Lukman Nurdiansyah

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Event Organizer	6
2.2 Pengertian Sistem	7
2.3 Pengertian Data dan Informasi	7
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	7
2.4.1 Komponen Sistem Informasi	8
2.5 Basis Data.....	9

2.6	Model Basis Data Berorientasi Objek (OODBS).....	9
2.7	Analisa Perancangan Perangkat lunak.....	10
2.7.1	Pengertian Water Fall.. ..	10
2.7.2	Unified Modeling Language (UML).....	11
2.7.3	Diagram –Diagram UML	12
2.7.4	Use Case Diagram.....	12
2.7.5	Sequence Diagram	14
2.7.6	Activity Diagram.....	16
2.7.7	Class Diagram.....	18
2.8	Perangkat Lunak Pendukung.....	20
2.8.1	PHP	20
2.8.2	MySQL (Structured Query Language).....	21
2.8.3	XAMPP	23
2.8.4	Internet.....	24
2.9	Metodologi Pengujian.....	24
2.9.1	Metode Black Box.....	24

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1	Sejarah PT. Maqnet Kreasindo.....	26
3.1.1	Visi Dan Misi.....	27
3.1.2	Struktur Organisasi.....	27
3.2	Analisa Sistem Berjalan.....	30
3.2.1	Use Case Diagram Sitem Berjalan.....	31
3.3	Analisa Sistem Usulan	34
3.3.1	Use Case Diagram Sistem Usulan	34

3.3.2	Activity Diagram Usulan.....	40
3.3.3	Sequence Diagram Sistem Usulan... ..	52
3.3.4	Class Diagram Sistem Usulan.....	60
3.3.5	Spesifikasi Basis Data	61
3.3.6	Rancangan Layar Sistem Berjalan	66

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1	Implementasi Sistem	70
4.2	Implementasi Basis Data	71
4.3	Implementasi Program.....	77
4.4	Metode Pengujian	80
4.5	Skenario Pengujian	80
4.6	Analisa Hasil Ujian	82

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	83
5.2	Saran	83

DAFTAR PUSTAKA	84
-----------------------------	----

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Siklusus Hidup pengembangan Sistem (SDLC)	10
Gambar 2.2 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	14
Gambar 2.3 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	16
Gambar 2.4 Contoh <i>Activity diagram</i>	18
Gambar 2.5 Contoh <i>Class Diagram</i>	20
Gambar 2.6 MySQL Server	22
Gambar 2.7 XAMPP.....	23
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	28
Gambar 3.2 Use Case Diagram Sistem Berjalan	31
Gambar 3.3 Use Case Diagram Sistem Usulan	34
Gambar 3.4 Activity Diagram Melihat Menu Utama	40
Gambar 3.5 Activity Diagram Melihat Paket Event	41
Gambar 3.6 Activity Diagram Registrasi User.....	42
Gambar 3.7 Activity Diagram Mengelola Data Client	43
Gambar 3.8 Activity Diagram Membuat Paket Event.	44
Gambar 3.9 Activity Diagram Mengelola Paket Event.....	45
Gambar 3.10 Activity Diagram Melakukan Pembayaran	46

Gambar 3.11 Activity Diagram Verifikasi Pembayaran.....	47
Gambar 3.12 Activity Diagram Input Progress Event	48
Gambar 3.13 Activity Diagram Lihat Progress Event.....	49
Gambar 3.14 Activity Diagram Input Hasil Event	50
Gambar 3.15 Activity Diagram Login.....	51
Gambar 3.16 Sequence Diagram Melihat Menu Utama.....	52
Gambar 3.17 Sequence Diagram Melihat Paket Event.....	52
Gambar 3.18 Sequence Diagram Registrasi User	53
Gambar 3.19 Sequence Diagram Mengelola Data Client	54
Gambar 3.20 Sequence Diagram Membuat Paket Event.....	54
Gambar 3.21 Sequence Diagram Mengelola Paket Event	55
Gambar 3.22 Sequence Diagram Melakukan Pembayaran.....	56
Gambar 3.23 Sequence Diagram Verifikasi Pembayaran.....	56
Gambar 3.24 Sequence Diagram Input Progress Event.....	57
Gambar 3.25 Sequence Diagram Lihat Progress Event.....	58
Gambar 3.26 Sequence Diagram Input Hasil Event	58
Gambar 3.27 Sequence Diagram Login.....	59
Gambar 3.28 Class Diagram Sistem Usulan	60
Gambar 3.29 Rancangan Layar Paket Event.....	67
Gambar 3.30 Rancangan Layar Progress	67

Gambar 3.31 Rancangan Layar Registrasi	68
Gambar 3.32 Rancangan Layar Login	68
Gambar 3.33 Rancangan Layar Home	69
Gambar 4.1 Tampilan Local Host XAMPP	71
Gambar 4.2 Tampilan Awal Pembuatan Database	71
Gambar 4.3 Tampilan Database tb_event	72
Gambar 4.4 Tampilan Tabel Admin Pada db_event.....	72
Gambar 4.5 Tampilan Tabel Artikel Pada db_event	73
Gambar 4.6 Tampilan Tabel Client Pada db_event	73
Gambar 4.7 Tampilan Tabel Event Pada db_event	74
Gambar 4.8 Tampilan Tabel Foto Pada db_event	74
Gambar 4.9 Tampilan Tabel Hasil Pada db_event	75
Gambar 4.10 Tampilan Tabel Kategori Pada db_event	75
Gambar 4.11 Tampilan Tabel Paket Pada db_event	75
Gambar 4.12 Tampilan Tabel Pembayaran Pada db_event	76
Gambar 4.13 Tampilan Tabel Progress Pada db_event	76
Gambar 4.14 Tampilan Tabel Verifikasi Pada db_event	76
Gambar 4.15 Tampilan Menu Paket Event Pada Client	77
Gambar 4.16 Tampilan Menu Pembayaran Pada Client	77
Gambar 4.17 Tampilan Menu Progress Event Pada Client	78
Gambar 4.18 Tampilan Menu Login Pada User	78
Gambar 4.19 Tampilan Menu Utama Pada Admin	79

Gambar 4.20 Tampilan Menu Verifikasi Pada Admin	79
Gambar 4.21 Tampilan Menu Progress Pada Admin	80



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Jenis Diagram UML	12
Tabel 2.2 Simbol Use Case Diagram.....	13
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram	15
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram.....	17
Tabel 2.5 Simbol Class Diagram.....	19
Tabel 3.1 Keterangan Use Case Datang Ke PT. Maqnet Kreasindo	31
Tabel 3.2 Keterangan Use Case Melakukan Pemesanan Event	32
Tabel 3.3 Keterangan Use Case Membuat Penawaran Harga.....	32
Tabel 3.4 Keterangan Use Case Melakukan Pembayaran... ..	32
Tabel 3.5 Keterangan Use Case Persetujuan Surat Perjanjian Kerja	33
Tabel 3.6 Keterangan Use Case Membuat Laporan Hasil Pekerjaan	33
Tabel 3.7 Keterangan Use Case Membayar Pelunasan	33
Tabel 3.8 Keterangan Use Case Melihat Menu Utama	35
Tabel 3.9 Keterangan Use Case Melihat Paket Event	35
Tabel 3.10 Keterangan Use Case Registrasi User	36
Tabel 3.11 Keterangan Use Case Mengelola Data Client	36
Tabel 3.12 Keterangan Use Case Membuat Paket event	37
Tabel 3.13 Keterangan Use Case Mengelola Paket Event	37

Tabel 3.14 Keterangan Use Case Melakukan Pembayaran	38
Tabel 3.15 Keterangan Use Case Verifikasi Pembayaran	38
Tabel 3.16 Keterangan Use Case Input Progress Event	39
Tabel 3.17 Keterangan Use Case Melihat Progress Event	39
Tabel 3.18 Keterangan Use Case Input Hasil Event	40
Tabel 3.19 Keterangan Activity Diagram Melihat Menu Utama.....	41
Tabel 3.20 Keterangan Activity Diagram Registrasi User.....	41
Tabel 3.21 Keterangan Activity Diagram Mengelola Data Client	42
Tabel 3.22 Keterangan Activity Diagram Melihat Paket Event.....	43
Tabel 3.23 Keterangan Activity Diagram Mengelola Data Paket Event.....	44
Tabel 3.24 Keterangan Activity Diagram Membuat Paket Event.....	46
Tabel 3.25 Keterangan Activity Diagram Melakukan Pembayaran.....	47
Tabel 3.26 Keterangan Activity Diagram Verifikasi Pembayaran.....	48
Tabel 3.27 Keterangan Activity Diagram Input Progress Event.....	49
Tabel 3.28 Keterangan Activity Diagram Lihat Progres Event... ..	50
Tabel 3.29 Keterangan Activity Diagram Input Hasil Event... ..	51
Tabel 3.30 Keterangan Activity Diagram Login... ..	51
Tabel 3.31 Keterangan Sequence Diagram Melihat Menu Utama.....	52
Tabel 3.32 Keterangan Sequence Diagram Registrasi User	53
Tabel 3.33 Keterangan Sequence Diagram Mengelola Data Client.....	53

Tabel 3.34 Keterangan Sequence Diagram Melihat Paket Event	54
Tabel 3.35 Keterangan Sequence Diagram Mengelola Data Paket Event	55
Tabel 3.36 Keterangan Sequence Diagram Membuat Paket Event	55
Tabel 3.37 Keterangan Sequence Diagram Melakukan Pembayaran.....	56
Tabel 3.38 Keterangan Sequence Diagram Verifikasi Pembayaran.....	57
Tabel 3.39 Keterangan Sequence Diagram Input Progress Event	57
Tabel 3.40 Keterangan Sequence Diagram Lihat Progress Event	58
Tabel 3.41 Keterangan Sequence Diagram Input Hasil Event	59
Tabel 3.42 Keterangan Sequence Diagram Login	59
Tabel 3.43 Struktur Tabel Amin	61
Tabel 3.44 Struktur Tabel Client	62
Tabel 3.45 Struktur Tabel Paket	62
Tabel 3.46 Struktur Tabel Artikel	63
Tabel 3.47 Struktur Tabel Foto	63
Tabel 3.48 Struktur Tabel Event	64
Tabel 3.49 Struktur Tabel Kategori	64
Tabel 3.50 Struktur Tabel Pembayaran	65
Tabel 3.51 Struktur Tabel Verifikasi	65
Tabel 3.52 Struktur Tabel Progress	66
Tabel 3.53 Struktur Tabel Hasil	66

Tabel 4.1 Skenario Pengujian	81
Tabel 4.2 Analisa Hasil Pengujian	82

