- Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado tres números y muestre por pantalla un mensaje indicando si los tres números son iguales, si los tres son distintos o si hay dos iguales.
- 2. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado los tres ángulos de un triángulo y si la suma de los mismos es 180 muestre por pantalla si se trata de un triángulo rectángulo, obtusángulo o acutángulo. Un triángulo es rectángulo si el valor de uno de sus ángulos es 90, es obtusángulo si el valor de uno de sus ángulos es mayor de 90 y es acutángulo si el valor de cada uno de sus tres ángulos es menor de 90.
- 3. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado los coeficientes de una ecuación de primer grado (ax+b=0) y muestre por pantalla uno de los siguientes mensajes:

## LA ECUACIÓN TIENE INFINITAS SOLUCIONES

 $a = 0 \ y \ b = 0$ 

LA ECUACIÓN NO TIENE SOLUCIÓN

a=0

LA ECUACIÓN TIENE UNA SOLUCIÓN Y ES

v = -h/h

- 4. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un mes (entero entre 1 y 12) y muestre por pantalla el número de días que tiene dicho mes.
- 5. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado el día, el mes y el año de una fecha y muestre por pantalla un mensaje indicando si la fecha es correcta o incorrecta.
- 6. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un mes (entero entre 1 y 12) y muestre por pantalla el nombre del mismo.
- 7. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado una calificación (entero entre 0 y 10) y muestre por pantalla uno de los siguientes mensajes: SUSPENSO (0-4), APROBADO (5-6), NOTABLE (7-8), SOBRESALIENTE (9,10).