«interface»

salario: float +EmpleadoFijo()

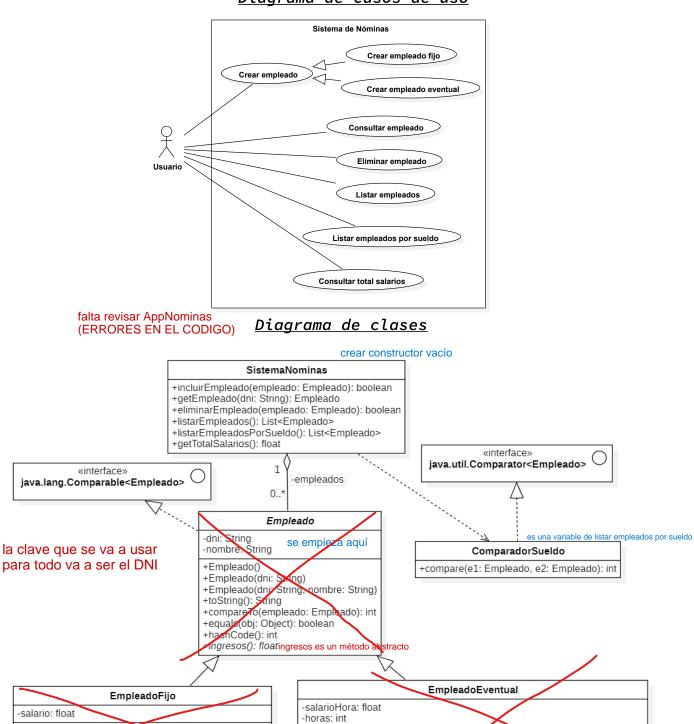
+EmpleadeFijo(dni: String)

EmpleadoFijo(dni: String, nombre: String, salario: float)

+toString(): String +ingresos(): float aqui devuelve el salario que ha trabajado, no es abstracto

1. Desarrolla una aplicación en Java que permita calcular las nóminas de los empleados de una empresa. La aplicación mostrará un menú con las siguientes opciones: Crear empleado fijo, Crear empleado eventual, Consultar empleado, Eliminar empleado, Listar empleados, Listar empleados por sueldo, Consultar salarios, Salir.

## Diagrama de casos de uso



+EmpleadoEventual()

+toString(): String +ingresos(): float se de

+EmpleadoEventual(dni: String)

+EmpleadoEventual(dni: String, nombre: String, salarioHora. float, horas: int)

delve el salario x las horas