

1. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que muestre por pantalla las tablas de multiplicar desde el 1 hasta el 5.
2. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que muestre por pantalla un contador con 3 dígitos (X-X-X). Mostrará los números del 0-0-0 al 9-9-9.
3. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado cuatro números binarios y los muestre por pantalla en decimal.
3. Terminar pseudocódigo y JAVA
4. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un número entero positivo (n) y muestre por pantalla los primos comprendidos entre 1 y n y cuantos son. Terminar JAVA (corregir errores)
5. Realiza la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un número de filas y de columnas (enteros comprendidos entre 2 y 10) y muestre por pantalla una figura similar a la siguiente (filas=5, columnas=10).

```
*****
*****
*****
*****
*****
```

6. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un número de filas (entero comprendido entre 2 y 9) y muestre por pantalla una figura similar a la siguiente (filas=5).

```
1
1 2
1 2 3
1 2 3 4
1 2 3 4 5
```

7. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un número de filas (entero comprendido entre 2 y 9) y muestre por pantalla una figura similar a la siguiente (filas=5).

```
5 4 3 2 1
5 4 3 2
5 4 3
5 4
5
```