

1. Desarrolla una aplicación en Java que permita gestionar una agencia de alquiler de vehículos. La aplicación mostrará un menú con las siguientes opciones: **Añadir turismo**, **Añadir furgoneta**, **Consultar vehículo**, **Eliminar vehículo**, **Listado de vehículos por precio**, **Listado de turismos**, **Listado de furgonetas**, **Consultar alquiler más barato**, **Salir**.

PRECIOS	Grupo A	Grupo B	Grupo C
Turismos	$50 + 1,5 * \text{plazas}$	$55 + 2 * \text{plazas}$	$60 + 2,5 * \text{plazas}$
Furgonetas	$50 + 5 * \text{capacidad}$	$55 + 10 * \text{capacidad}$	$60 + 15 * \text{capacidad}$

Diagrama de casos de uso

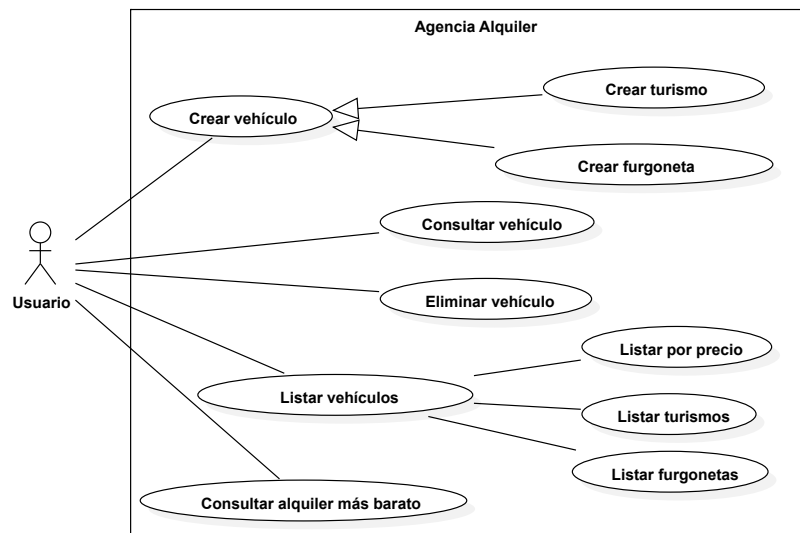


Diagrama de clases

