

- Flussdiagramm: Rhombus für Ja/Nein-Fragen (alle Ecken mit Pfeilen->Schleife, ansonsten Verzweigung, in einer Schleife sollte der Rhombus immer am Anfang oder Ende der Schleife sich befinden), Rechtecke (in der Regel Berührung nur von 2 Pfeilen)
- runde Klammern: Funktionseingaben, Logikabfragen (==,!=,&&,||,<,>,>=,<=), Prioritäten, (Casting)
- geschweifte Klammern: Blöcke
- Schleifen: **while**, **for**, (do-while)
- Verzweigungen: **if/else**, **switch** (mit Einschränkungen)
- Funktionen (vorher definieren): **return**, **void**
- Datentypen für Deklaration: **int** %i, **double** %lf, **char** %c, *
- Datenstrukturen: **struct** (vorher definieren), Felder (echte Feldlänge in eckigen Klammern)
- Anweisungsende: ;
- Aufzählungen: ,
- Zuweisungen: =
- Eingabe- und Ausgabefunktionen, z.B. scanf und printf
- Pointeroperationen: &,*,(++)
- dynamische Speicheranforderung: malloc/free
- spezieller Formatierer: %s ('\0')

Style:

- Funktionen (lesbar als ganzer Satz) und Variablen klein schreiben, struct-Definitionen groß schreiben