

-Flussdiagramm: Rhombus für Ja/Nein-Fragen (alle Ecken mit Pfeilen->Schleife, ansonsten Verzweigung, in einer Schleife sollte der Rhombus immer am Anfang oder Ende der Schleife sich befinden), Rechtecke (in der Regel Berührung nur von 2 Pfeilen)

-runde Klammern: Funktionseingaben, Logikabfragen (==,!=,&&,| |), Prioritäten, (Casting)

-geschweifte Klammern: Blöcke

-Schleifen: **while**, **for**, (do-while)

-Verzweigungen: **if/else**, **switch** (mit Einschränkungen)

-Funktionen (vorher definieren): **return**, **void**

-Datentypen für Deklaration: **int** %i, **double** %lf, **char** %c, \*

-Datenstrukturen: **struct** (vorher definieren), Felder (echte Feldlänge in eckigen Klammern)

-Anweisungsende: ;

-Aufzählungen: ,

-Zuweisungen: =

-Flussdiagramm: Rechteck, Rombus

-Pointeroperationen: &,\*,(++)

-dynamische Speicheranforderung: malloc/free

-spezieller Formatierer: %s ('\0')

Style:

-Funktionen (lesbar als ganzer Satz) und Variablen klein schreiben, struct-Definitionen groß schreiben