

- runde Klammern: Funktionseingaben, Logikabfragen (==,!=,&&,| |), Prioritäten, (Casting)
- geschweifte Klammern: Blöcke
- Schleifen: **while**, **for**, (do-while)
- Verzweigungen: **if/else**, **switch** (mit Einschränkungen)
- Funktionen (vorher definieren): **return**, **void**
- Datentypen für Deklaration: **int** %i, **double** %lf, **char** %c, \*
- Datenstrukturen: **struct** (vorher definieren), Felder (echte Feldlänge in eckigen Klammern)
- Anweisungsende: ; oder nach struct}
- Aufzählungen: ,
- Zuweisungen: =
- Flussdiagramm: Rechteck, Rombus
- Pointeroperationen: &,\*,(++)
- dynamische Speicheranforderung: malloc/free
- spezieller Formatierer: %s ('\0')

#### Style:

- Funktionen (lesbar als ganzer Satz) und Variablen klein schreiben, struct-Definitionen groß schreiben
- Testfall, wo sinnvoll