



Vorgehen beim Programmieren:

- DON'T PANIC!
- Programmierung offline mit devcpp....
- Aufgabe durchlesen und Testfall hinschreiben, bevor auch nur eine Zeile Code getippt wurde

Wann ist mein Programm einreichbar?

| | |
|--|--|
| | |
| Mein Name steht am Anfang | |
| Mindestens ein Testfall steht am Anfang | |
| Variablenamen sind selbsterklärend | |
| Variablenamen beginnen mit einem Kleinbuchstaben | |
| Programmname besteht aus einem Wort | |
| Funktionsnamen sind selbsterklärend | |
| Funktionsnamen sind klein geschrieben | |
| Mein Programm ist auf meinem Rechner gespeichert | |
| Das Programm ist ein C-Programm (Endung c) | |
| Strukturdefinitionen sind groß geschrieben | |
| Alles, was nicht bei jedem Programmdurchlauf ausgeführt wird, ist eingerückt | |
| Ifs haben in der Regel else-Fälle | |
| Switch hat einen default-Fall | |
| Es gibt keine breaks, außer in switch | |
| Es gibt keine globalen Variablen | |
| Alle Mathe-Regeln wurden eingehalten | |
| Ich verstehe jede Zeile | |
| Schwierige Passagen des Codes sind kommentiert | |
| | |
| | |
| | |

Klausurzulassung

- **Alle** Aufgaben müssen selbst programmiert werden und eingereicht werden.
- Die **Praktikumsleiter** entscheiden, wann ein Programm fertig ist.
- Alle Aufgaben sind bis Ende des Semesters einzureichen.
- Nur wenn **alle** Aufgaben von uns abgehakt wurden, bekommen Sie ein Testat, womit Sie sich zur Klausur anmelden können.
- Nur wenn Sie im **SIS** das Testat erhalten haben, können Sie die Klausur mitschreiben.