

- runde Klammern: Funktionseingaben, Logikabfragen (==,!=,&&||), Prioritäten, (Casting), Funktionen
- geschweifte Klammern: Blöcke
- Schleifen: **while**, **for**, (do-while)
- Verzweigungen: **if/else**, **switch** (mit Einschränkungen)
- Funktionen (vorher definieren): **return**, **void**
- Datentypen für Deklaration: **int** %i, **double** %lf, **char** %c, *
- Datenstrukturen: **struct** (vorher definieren), Felder (echte Feldlänge in eckigen Klammern)
- Anweisungsende: ;
- Aufzählungen: ,
- Zuweisungen: =
- Flussdiagramm: Rechteck, Rombus
- Pointeroperationen: &,*,(++)
- dynamische Speicheranforderung: malloc
- spezieller Formatierer: %s