

Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek

Modul 12



Disusun oleh :

Nama : Muhammad Irfan Zahran

NIM : L200210016

Kelas : A

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Komunikasi Dan Informatika

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

TAHUN 2022/2023

Nama : Muhammad Irfan Zahran NIM : L200210016 Tanggal : 2 Januari 2023	(diisi oleh asisten) Nilai praktek : Tanda tangan :
--	---

JFrame :

Konstruktor	keterangan
JfFrame()	Mengkonstruksi frame baru yang pada awalnya tidak tampak (invisible)
JFrame(String judul)	Mengkonstruksi frame baru yang pada awalnya tidak tampak dengan titel yang telah ditentukan.

Metode	keterangan
Void setSize(int lebar, int tinggi)	Mengatur lebar dan tinggi component
Void setLocation(int x, int y)	Mengatur posisi komponen pada sumbu x dan y
Void setVisible(boolean)	Mengatur visibilitas componen
Void setLocationRelativeTo(component)	Mengatur posisi component relative dengan komponen lainnya

JButton :

Konstruktor	keterangan
JButton()	Mengkonstruksi Button baru yang pada awalnya tidak tampak (invisible)
JButton(String text)	Mengkonstruksi button baru yang pada awalnya tidak tampak dengan teks.
JButton(Icon icon)	Mengkonstruksi button baru yang pada awalnya tidak tampak dengan icon.
JButton(String teks, Icon icon)	Mengkonstruksi obyek button dengan teks dan ikon..

JLabel :

Konstruktor	keterangan
JLabel(String teks)	Mengkonstruksi obyek label tanpa teks dan ikon.
JLabel(String text, int i)	Mengkonstruksi obyek label dengan teks dan integer.
JLabel(String teks, Icon icon, int i)	Mengkonstruksi obyek label dengan teks dan integer.

JTextField :

Konstruktor	keterangan
JTextField()	Mengkonstruksi obyek dengan teks kosong.
JTextField(int i)	Mengkonstruksi obyek dengan teks kosong dan jumlah kolom ditentukan oleh parameter i.
JTextField(String i)	Mengkonstruksi obyek dengan teks ditentukan oleh nilai parameter i.
JTextField(String text, int i)	Mengkonstruksi obyek dengan teks ditentukan oleh nilai parameter text dan jumlah kolom oleh nilai parameter i.

Parameter dalam class JTextField	Penjelasan
String Text	Text yang dimasukkan kedalam JTextField bertipe data String.
Boolean Editable	JTextField berisi Boolean true/false
Int columns	Menentukan jumlah kolom
Int horizontalAlignment	Menentukan penjajaran secara horisontal.

JRadiobutton dan JCheckBox :

Konstruktor	keterangan
JCheckBox(String teks)	Mengkonstruksi obyek check box dengan text.
JCheckBox(String ,Boolean)	Mengkonstruksi obyek check box dengan text serta menentukan apakah check box dalam kondisi dipilih atau tidak.
JCheckBox(icon)	Mengkonstruksi obyek check box dengan ikon.
JCheckBox(icon, Boolean)	Mengkonstruksi obyek check box dengan ikon serta menentukan apakah check box dalam kondisi dipilih atau tidak.
JCheckBox(String, Icon)	Mengkonstruksi obyek check box dengan text dan ikon.

JCheckBox(String, Icon, Boolean)

Mengkonstruksi obyek check box dengan text dan ikon serta menentukan apakah check box dalam kondisi dipilih atau tidak

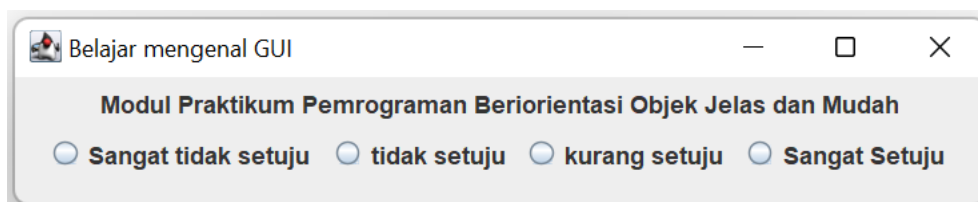
Code DemoLabel.java

```
DemoLabel.java x
Source History
1 package ust.gui.latihan;
2
3
4 import java.net.URL;
5 import javax.swing.ImageIcon;
6 import javax.swing.JLabel;
7 import javax.swing.JPanel;
8 import javax.swing.SwingConstants;
9
10 public class DemoLabel {
11     public static void main(String[] args) {
12         URL img = FrameB.class.getResource("tani.png");
13         ImageIcon ikon = new ImageIcon(location:img);
14         JLabel label = new JLabel(text: "Label", ikon:ikon, horizontalAlignment:SwingConstants.CENTER);
15         JPanel panel = new JPanel();
16         panel.add(comp:label);
17         Utama u = new Utama();
18         u.setSize(width:500, height:500);
19         u.add(comp:panel);
20     }
21 }
22
23
```

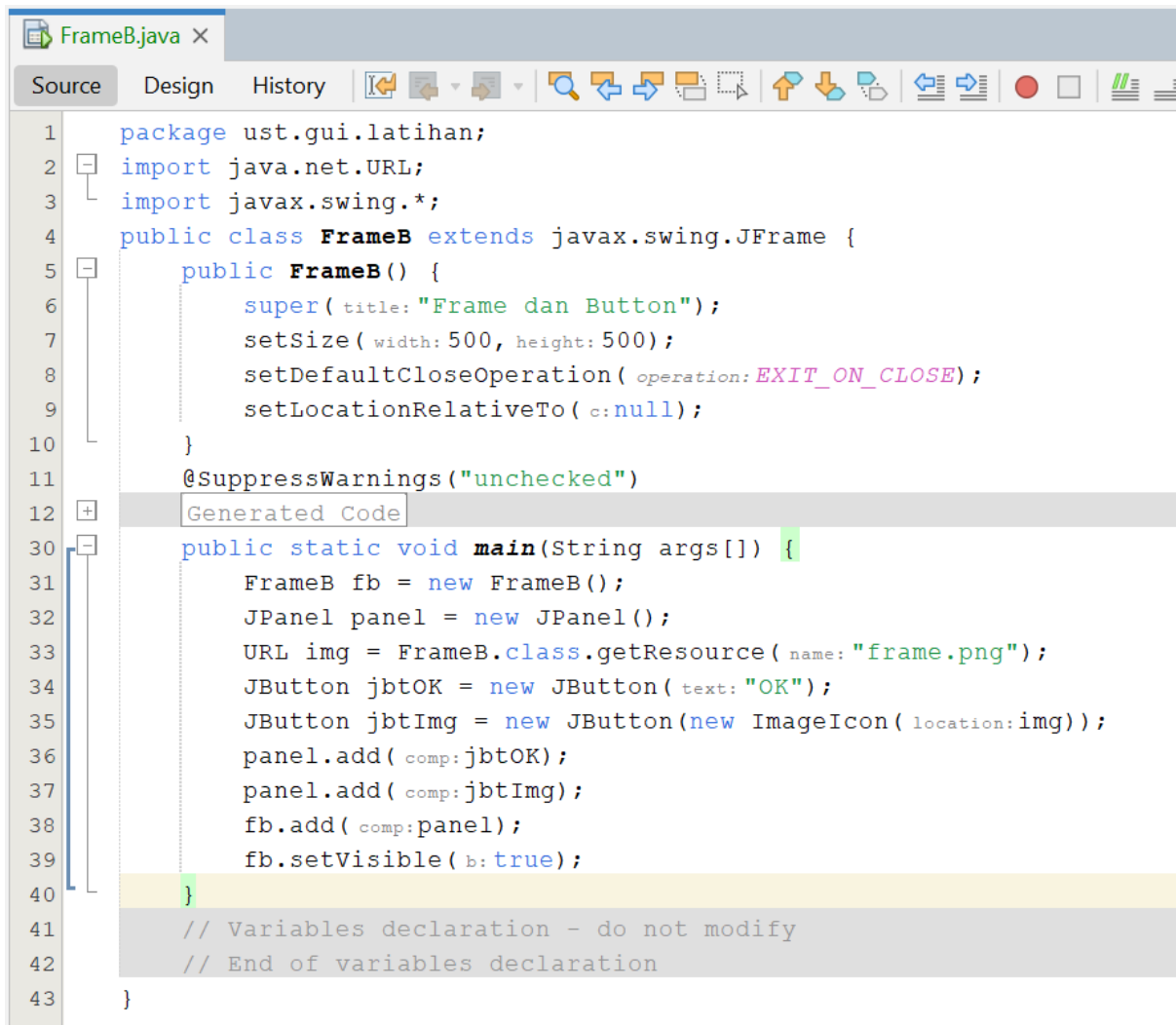
Code DemoRadioButton.java

```
DemoRadioButton.java x
Source History
1 package ust.gui.latihan;
2 import javax.swing.ButtonGroup;
3 import javax.swing.JLabel;
4 import javax.swing.JPanel;
5 import javax.swing.JRadioButton;
6 public class DemoRadioButton {
7     public static void main(String[] args) {
8
9         Utama u = new Utama();
10        u.setSize(width:500, height:100);
11        JRadioButton[] teams = new JRadioButton[4];
12        teams[0] = new JRadioButton(text: "Sangat tidak setuju");
13        teams[1] = new JRadioButton(text: "tidak setuju");
14        teams[2] = new JRadioButton(text: "kurang setuju");
15        teams[3] = new JRadioButton(text: "Setuju", selected:true);
16        teams[3] = new JRadioButton(text: "Sangat Setuju");
17        JPanel panel = new JPanel();
18        JLabel Pernyataan = new JLabel(text: "Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek Jelas dan Mudah");
19        panel.add(comp:Pernyataan);
20        ButtonGroup group = new ButtonGroup();
21        for (int i = 0; i < teams.length; i++) {
22            group.add(teams[i]);
23            panel.add(teams[i]);
24        }
25
26        u.add(comp:panel);
27        u.setVisible(b: true);
28    }
29 }
30 }
ust.gui.latihan.DemoRadioButton > main for (int i = 0; i < teams.length; i++) >
```

Output :



Code FrameB.java



```
1 package ust.gui.latihan;
2 import java.net.URL;
3 import javax.swing.*;
4 public class FrameB extends JFrame {
5     public FrameB() {
6         super( title: "Frame dan Button");
7         setSize( width: 500, height: 500);
8         setDefaultCloseOperation( operation: EXIT_ON_CLOSE);
9         setLocationRelativeTo( c: null);
10    }
11    @SuppressWarnings("unchecked")
12    Generated Code
13    public static void main(String args[]) {
14        FrameB fb = new FrameB();
15        JPanel panel = new JPanel();
16        URL img = FrameB.class.getResource( name: "frame.png");
17        JButton jbtOK = new JButton( text: "OK");
18        JButton jbtImg = new JButton(new ImageIcon( location: img));
19        panel.add( comp: jbtOK);
20        panel.add( comp: jbtImg);
21        fb.add( comp: panel);
22        fb.setVisible( b: true);
23    }
24    // Variables declaration - do not modify
25    // End of variables declaration
26 }
```