

Bermain Kartu

Batas Waktu: 0.5 detik ; Batas Memori: 8 MB

Deskripsi

Joni dan Riska bermain kartu bernomor. Permainan kartu ini sangat sederhana. Pertama, disepakati ada N buah kartu dengan urutan tertentu. Selanjutnya, pemain pertama mengambil M kartu pertama untuk dipegang dengan urutan yang sama. Pemain kedua mengambil kartu sisanya dengan urutan yang sama. Sebagai contoh, jika ada 10 kartu ($N=10$) dengan urutan kartu adalah $\{1, 0, 8, 6, 1, 1, 1, 2, 1\}$. Pemain pertama mengambil 6 kartu ($M=6$), maka deretan kartu yang dipegang oleh pemain pertama adalah $\{1, 0, 8, 6, 1, 1\}$, sehingga pemain kedua memegang urutan kartu $\{1, 1, 2, 1\}$. Selanjutnya pemain pertama meminta pemain kedua untuk membuka kartu pada urutan ke- P . Sebagai contoh, jika $P=3$, maka kartu yang akan dikeluarkan bernomor 2.



Buatlah sebuah program untuk membantu simulasi permainan kartu remi Joni dan Riska. Asumsikan bahwa Joni menjadi pemain pertama, dan Riska sebagai pemain kedua. Tampilkan nomor kartu yang akan dikeluarkan oleh Riska sesuai permintaan dari Joni.

Format Masukan

[N , banyaknya kartu awal, $1 < N \leq 1000$].

[N bilangan bulat yang menunjukkan nomor-nomor kartu, setiap nilai berkisar antara -2 milyar s/d 2 milyar].

[M , banyaknya kartu yang diambil pemain pertama, $1 \leq M < N$]

[P , urutan kartu yang diminta oleh pemain pertama kepada pemain kedua, $1 \leq P \leq N-M$].

Format Keluaran

Sebuah nilai yang menunjukkan nomor kartu yang dikeluarkan oleh pemain kedua (Riska). Output diakhiri dengan *newline*.

Contoh Masukan

```
10
1 0 8 6 1 1 1 1 2 1
6
3
```

Contoh Keluaran

```
2
```