

TIGA FITUR YANG ADA DI STARTUP BUKALAPAK

Oleh

MUHAMMAD IRFAN DZIKI
A11.2019.12135

Tugas diajukan sebagai salah satu syarat
Untuk menyelesaikan Mata Kuliah Proyek Perangkat Lunak



FAULTAS ILMU KOMPUTER
TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG

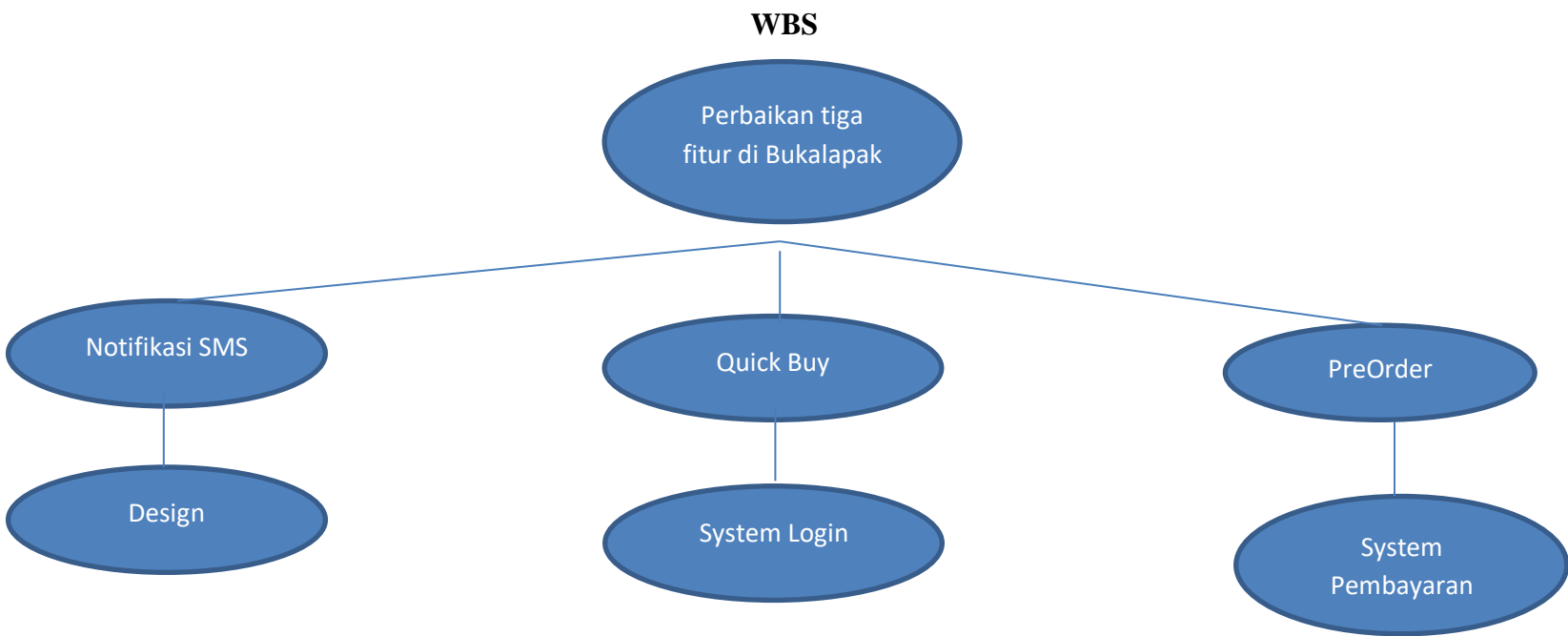
2022

PROJECT CHARTER

| | |
|--------------------|-----------------------------------|
| Project Title | Perbaikan tiga fitur di Bukalapak |
| Project Start Date | 25 April 2022 |
| Project End Date | 27 April 2022 |
| Project Manager | Ardianwan Bagus |
| Project Sponsor | Muhammad Rachmat Kaimuddin |

PROJECT SCOPE

| |
|--|
| Projek yang akan kami buat diharapkan dapat membantu user untuk memberikan output kenyamanan dalam mengakses atau menggunakan aplikasi ini. Memperbarui fitur yang ada agar tampilannya lebih menarik dan mudah digunakan untuk semua user |
|--|



Timline

Estimasi sesuai biaya pekerjaan

| No | Kegiatan | Biaya |
|----|----------------|------------|
| 1. | Analisa sistem | 4.000.000 |
| 2. | Pemrograman | 18.000.000 |
| 3. | Desain fungsi | 5.000.000 |
| 4. | Pengujian | 3.000.000 |
| 5. | Pelatihan | 4.000.000 |
| 6. | Pemeliharaan | 7.000.000 |
| 7. | Dokumentasi | 3.000.000 |
| | Jumlah biaya | 44.000.000 |

Potensi Resiko

| |
|--|
| User mungkin akan mengalami kesusahan karena fitur yang telah diperbarui |
|--|

Skateholder yang terlibat

| |
|---------------------------------|
| CEO, developer, manajemen, user |
|---------------------------------|

Software development life cycle yang digunakan

| |
|-------|
| Agile |
|-------|