Évaluation pratique HTML CSS JS Temps imparti : 4h00

# **Évaluation pratique** HTML / CSS / JS

Temps imparti : 4h00

Évaluation pratique HTML CSS JS Temps imparti : 4h00

## **Notation**

A la fin du temps imparti, vous devrez livrer l'intégralité de vos fichiers, et une note sur 20 sera attribuée selon le barème suivant :

I6 points pour la partie 1 - Structure & Responsive
I3 points pour la partie 2 - Image
I6 points pour la partie 3 - Formulaire
I2 points pour la partie 4 - Nos chats à adopter
I1 point par bonus (soit 2 points supplémentaires possibles)
I3 points sur les critères suivants :

IIndentation du code & lisibilité
ICommentaires
IPertinence du nom des variables

#### Conseils

ILisez tout l'énoncé dès le début, pour savoir où vous allez.
IPrenez le temps de coder, en commentant votre code dès qu'il est nécessaire, pourquoi pas en copiant la consigne en commentaire.
Il faut que le correcteur puisse comprendre ce que vous avez fait !
IGardez des fonctions simples, qui ne font qu'une seule chose, pour mieux vous y retrouver.

Évaluation pratique HTML CSS JS Temps imparti : 4h00

#### **Enoncé**

Enfin! Voici votre premier client! Vous devez créer une page web pour une association. Vous devez intégrer la capture d'écran fournie. Le client exige que le site soit adaptable (responsive) et le formulaire devra préalablement être validé à l'aide de jQuery.

L'importance du respect de la maquette est primordiale pour l'association.

#### Fichiers:

Vous trouverez à l'adresse ci-dessous les infos suivantes dans le dossier zip fourni :

ame capture du site (affichage desktop) : screenshot.png

Ame capture du site (affichage mobile) : screenshot\_mobile.png

₩s contenus textuels : contenus.txt

am dossier contenant les différentes images utilisées

## liste des polices et des couleurs utilisées : polices-couleurs.txt

http://wf3.axessweb.io/evaluations/html-js/evaluation\_docs.zip

Évaluation pratique HTML CSS JS Temps imparti : 4h00

## Partie 1 : Structure & Responsive

La structure du site doit être responsive pour les mobiles. L'utilisation de bootstrap est optionnel. Une ombre portée se trouve autour du premier titre.

#### Bonus:

Ne pas utiliser Bootstarp pour la mise en page CSS

## Partie 2 : Images

Faire en sorte de modifier l'image pour quelle corresponde au chat sélectionné. Vous aurez besoin de la fonction change().

### Partie 3: Le formulaire

Le formulaire contiendra deux champs :

- 1.Un menu déroulant reprenant les prénoms des chats
- 2. Une zone de texte permettant d'expliquer les raisons d'adoptions

Lors de la validation du formulaire, l'internaute aura obligatoirement sélectionné le nom d'un chat pour que celui-ci soit validé. La zone de texte quant à elle devra contenir au minimum 15 caractères.

En cas de non-validation des champs, les bordures de ceux-ci deviennent rouge. Par ailleurs, lorsqu'un champ change, sa bordure reprendra sa couleur par défaut.

#### Bonus:

Remplacer le formulaire par un message de confirmation si les champs sont valides.

## Partie 4 : Nos chats à adopter

Dans cette zone, la tête de chat devra changer de couleur (à l'aide d'une transition) au survol de l'ensemble de la zone.

Évaluation pratique HTML CSS JS Temps imparti : 4h00