

MEXAFIT

MAGAZINE, ELECTRONIC, EXPLORE
AND INFORMATION



KEMBALI MENATA UNTUK BANGKIT



Maspion IT Jadi Pusat Teknologi untuk Indonesia Timur



Maspion Group bekerja sama dengan komunitas teknologi informasi Indonesia untuk menghadirkan Maspion IT (MIT) Surabaya guna memenuhi kebutuhan perkembangan teknologi yang semakin canggih.

CEO Maspion Group Alim Markus mengatakan peningkatan jumlah pengguna internet saat ini berdampak pada meningkatnya permintaan perangkat-perangkat teknologi. Bukan hanya di kalangan tertentu tetapi kebutuhan teknologi sudah menyebar di berbagai usia hingga pelosok daerah.

"Keberadaan IT mampu mendorong penyebaran informasi dengan cepat, sekaligus menumbuhkan ekonomi yang adil dan merata," katanya dalam rilisnya, Jumat (3/5/2019)

Alim Markus menambahkan keberadaan MIT yang berada di Maspion Square Surabaya itu akan menjadi pusat teknologi terbesar di Indonesia Timur. Direktur Maspion Square Surabaya, Yudi Kristanto mengatakan saat ini sudah ada 100 tenant yang mengisi ruang di MIT yang sudah dilengkapi dengan gudang. Rencananya, untuk tahap kedua, Maspion akan memperluas MIT hingga tahap ke lima yaitu Indonesia Timur yang terbesar.

"Kami menargetkan dengan adanya Maspion IT ini bisa memberikan kontribusi terhadap kinerja mal Maspion Square hingga 30 persen. Dan Rencananya kami juga akan menggandeng komunitas drone," katanya.

"Cintailah Produk Dalam Negeri"



Penandatanganan MoU dengan MASPION IT

Penandatanganan ini melibatkan Kepala Sekolah Menengah Kejuruan baik negeri maupun swasta, turut hadir menyaksikan dalam kesempatan kali ini Gubernur Jawa Timur Khofifah Indar Parawansa, Kepala Dinas Pendidikan Jatim, Dr. Ir. Wahid Wahyudi, MT, Presiden Direktur Maspion Grup, Dr. Alim Markus, Jamhadi, Ketua Aliansi Pendidikan Vokasi Seluruh Indonesia (APVOKASI) Jawa Timur dan dan Sekdaprov, Heru Tjahjono.

300 Kepala Sekolah SMK se Jawa Timur melaksanakan penandatanganan nota kesepakatan/MOU dengan Maspion IT, perwakilan yang di tunjuk secara simbolis antarlain kepala Sekolah SMKN 10 Surabaya, Kepala Sekolah SMKN Jombang, Kepala Sekolah SMKN Jetis Mojokerto, Kepala Sekolah SMKN 10 Ponorogo, Kepala Sekolah SMKN 1 Banyuwangi, Kepala Sekolah SMKN 2 Lumajang, Kepala Sekolah SMKN 13 Surabaya, Kepala Sekolah SMKN 1 Widang. Kesemua perwakilan saat penandatanganan di saksikan langsung oleh Gubernur Jawa Timur, Sementara itu para kepala sekolah yang lain menandatangani dengan Ir. Okky Tri Hutomo, M.TI selaku Ketua panitia MOU SMK dengan Maspion. Ir Okky Tri Hutomo, M.TI akan mengkondisikan dengan seluruh kepala sekolah SMK baik negeri maupun Swasta, kemudian menjadwalkan seluruh rangkaian kegiatan termasuk menjadwalkan pelatihan yang akan melibatkan guru dan siswa SMK

Dengan adanya MOU ini, bagi para guru dan siswa SMK akan mendapatkan dukungan berupa pelatihan kejuruan yang sudah disediakan oleh Maspion IT. Tujuannya, untuk meningkatkan kompetensi sesuai keahlian/jurusan yang ia miliki.

Momentum kegiatan tersebut bertepatan dengan Hari Sumpah Pemuda tahun 2020. Orang nomor satu di Jatim ini menyampaikan bahwa saat ini ada generasi milenial rebahan, sambil rebahan mereka bisa ber – IT ria. Generasi inilah dimasa mendatang yang akan membawa Perubahan. Disamping itu Gubernur juga mengingatkan kepada seluruh Kepala Sekolah SMK.

“Kepala Sekolah SMK adalah Startegi Patner untuk menyiapkan dan tidak sekedar mendiskusikan,” pungkasnya.



BANK



BANK MASPION

About Maspion Bank

Didirikan berdasarkan Akta No. 68 tanggal 6 November 1989 juncto Akta Perubahan No. 49 tanggal 5 Desember 1989, keduanya dibuat di hadapan Soetjipto, S.H., Notaris di Surabaya. Setelah memperoleh izin dari Menteri Keuangan Republik Indonesia pada tanggal 30 Juli 1990, Bank mulai beroperasi secara komersial sebagai bank umum pada 31 Agustus 1990 dan pada 28 Juli 1995 Bank menyanggah status sebagai Bank Devisa.

Visi : Menjadi lembaga keuangan yang bertumbuh bersama nasabah dengan menyediakan solusi layanan perbankan berbasis teknologi dan memberikan nilai tambah kepada stakeholders.

Misi :

1. Mampu bertumbuh bersama nasabah secara berkesinambungan
2. Memahami beragam kebutuhan nasabah perorangan, perusahaan serta komunitas dalam bertransaksi dengan cepat dan nyaman melalui layanan perbankan digital
3. Meningkatkan kualitas sumber daya manusia agar selaras dengan perkembangan teknologi
4. Meningkatkan pelaksanaan kepatuhan, manajemen risiko dan tata kelola agar dapat memberikan nilai tambah kepadastakeholder

Produk :

1. Tabungan
2. Deposito
3. Giro
4. Kredit
5. Trade Finance
6. Remittanic



MASPION

Pengusaha Alim Markus Lepas Kendali Bank Maspion (BMAS) ke Kasikornbank Thailand

PT Bank Maspion Indonesia Tbk (BMAS) akan segera berganti pemegang saham pengendali. Bank milik pengusaha Alim Markus ini akan beralih kendali ke Kasikornbank Public Company Limited, bank asal Thailand. Saat ini Kasikornbank sudah menjadi pemegang saham di Bank Maspion namun masih dengan kepemilikan minoritas yakni 9,99%. Berdasarkan keterbukaan informasi Bank Maspion di Bursa Efek Indonesia (BEI), para pemegang saham perseroan yakni PT Alim Investindo, PT Maspion, PT Husin Investam, PT Maspion Investindo dan lima pemegang saham individu telah menandatangani perjanjian penjualan saham atau conditional sale and purchase agreement (CSPA) dengan Kasikorn Vision Financial Company Pte, Ltd (KVF) pada 30 Mei 2022.

Lewat perjanjian itu, unit usaha Kasikornbank tersebut akan membeli saham gabungan yang dijual para pemilik saham Bank Maspion tersebut dan akan membeli saham baru yang diterbitkan dalam rangka penambahan modal dengan hak memesan efek terlebih dahulu (HMETD) alias rights issue. PT Maspion akan menjual 12,46% kepemilikannya ke KVF, PT Alim Investindo 8,17%, Husin Investama 2,81%, Maspion Investindo 2,46% dan lima pemegang saham individual 2,46%. Pembelian saham dari pemegang saham eksisting serta pembelian saham rights issue itu akan mengakibatkan KVF dan Kasikornbank mengendalikan 67,5% saham Bank Maspion. Iis Herjati Direktur Bank Maspion mengatakan, penyelesaian transaksi akan dilakukan setelah dapat persetujuan dari Bank of Thailand, seluruh persyaratan di CSPA dipenuhi, persetujuan OJK atas uji kemampuan dan kepatuhan terhadap KVF dan Kasikornbank, persetujuan pemegang saham perseroan dan rights issue BMAS mendapat pernyataan efektif dari OJK.



"Transaksi tersebut diharapkan dapat memberikan akses yang lebih luas kepada layanan jasa perbankan oleh Bank Maspion kepada investor-investor Thailand yang berinvestasi di Indonesia, terutama investasi yang dilakukan di lokasi yang sama dengan kantor pusat dan jaringan kantor cabang Bank Maspion di Indonesia," kata Iis dalam keterbukaan tersebut, Senin (30/5).

Sehingga pada akhirnya, lanjut Iis, perubahan pengendali itu diharapkan akan meningkatkan kinerja perseroan ke depannya. Selain itu, transaksi ini diharapkan dapat mendukung perseroan untuk memiliki fondasi yang kuat dalam rangka menyediakan produk dan layanan yang inovatif dan kompetitif. Sementara berdasarkan laporan Bloomberg, Senin (30/5), Kasikorn Vision Financial berencana menginvestasikan US\$ 220 juta atau sekitar Rp 3,19 triliun (asumsi kurs Rp 14.500) di Bank Maspion. Usulan investasi di Bank Maspion diharapkan akan rampung pada akhir 2022 setelah mendapat persetujuan dari Otoritas Jasa Keuangan (OJK). Adapun saham Bank Maspion saat ini masih dikendalikan oleh PT Alim Investindo dengan kepemilikan 62,01%. Sebanyak 12,46% saham bank ini dimiliki oleh PT Maspion, 5,87% dimiliki PT Guna Investindo, dan Kasikornbank hanya memiliki 9,99%. Selebihnya dimiliki oleh publik. BNP Paribas bertindak sebagai penasihat keuangan PT Alim Investindo.

POLITEKNIK



Mahasiswa Kedokteran Ubaya kampanyekan "Stop Konsumsi Gula Berlebih"

Surabaya (ANTARA) - Sebanyak 12 mahasiswa fakultas Kedokteran Universitas Surabaya melakukan kampanye "Stop Konsumsi Gula Berlebih" saat kegiatan hari bebas kendaraan di Jalan Tunjungan Surabaya, Minggu untuk memperingati Hari Diabetes se-Dunia. "Kampanye ini bertujuan untuk meningkatkan kesadaran masyarakat akan bahaya diabetes," kata Ketua Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) FK Ubaya, Vera Novalita. Menurut data dari "International Diabetes Federation" (IDF), saat ini Indonesia menempati urutan ke-5 sebagai negara dengan jumlah penderita diabetes terbanyak, yaitu 19,5 juta orang. "Diabetes kerap menjadi silent killer. Kalau kita tidak aware dengan penyakit ini, jumlah penderita bisa jadi akan terus meningkat. Oleh karena itu, kami ingin masyarakat dapat mencegah risiko diabetes sejak dini," ujarnya.

Upaya mengurangi faktor risiko diabetes salah satunya adalah dengan mengurangi konsumsi gula berlebih. Kadar gula tinggi banyak ditemukan pada makanan dan minuman manis yang biasa dikonsumsi sehari-hari.

Mahasiswa semester 5 itu menyebut mengontrol asupan gula merupakan tindakan sederhana yang bisa dilakukan semua orang. Inilah pesan yang ingin disampaikan pada kampanye. Vera mengatakan, kampanye dilakukan saat car free day karena pada even tersebut terdapat banyak orang dengan beragam segmentasi. Para mahasiswa berkeliling mahasiswa akan berkeliling sambil melakukan penyuluhan dengan membawa slogan kampanye dan poster. Mereka juga berkeliling menggunakan kostum makanan dan minuman manis sambil memberikan penyuluhan ke masyarakat dan membagikan airminera gratis.

Agar menarik perhatian masyarakat, mahasiswa menggunakan kostum makanan dan minuman manis, seperti cookies, pop corn, es teh manis, donat, dan es.

KUBAYA



A (ARTIFICIAL IN



Artificial intelligence merupakan sebuah teknologi yang memungkinkan sistem komputer, perangkat lunak, program dan robot untuk “berpikir” secara cerdas layaknya manusia. Kecerdasan buatan suatu mesin dibuat oleh manusia melalui algoritma pemrograman yang kompleks.

Saat ini komputer telah menggunakan kecerdasan buatan berdasarkan pemrograman logika. Di mana komputer dapat mengolah stimulasi yang diberikan manusia menjadi suatu keputusan berdasarkan ahli. Misalnya sebuah robot yang dikembangkan oleh Cynthia Breazeal bernama Kismet. Kismet dapat mengenali dan menampilkan selayaknya manusia. Tidak hanya seputar robot, Artificial intelligent juga melingkupi sistem otomasi mesin misalnya mobil dengan kemampuan auto pilot atau menyetir sendiri. Artificial intelligent bekerja sesuai dengan algoritma pemrograman pada sistem komputer

1 INTELLIGENCE)

Dampak Artificial Intelligent

Artificial intelligent memiliki banyak dampak baik seperti meningkatkan efektivitas kerja. Sistem dengan kecerdasan buatan cenderung bekerja lebih cepat, akurat, dan minim kesalahan yang diakibatkan oleh kelelahan juga kecerobohan.

Dengan adanya kecerdasan buatan, dapat meningkatkan kemungkinan keberhasilan pengobatan medis. Misalnya sistem bedah da Vinci yang menggunakan teknologi robot untuk melakukan operasi yang lebih presisi, akurat, dan minim trauma pada pasien.

Adapun dampak negatif dari artificial intelligent adalah

1. banyak pekerjaan akan dilakukan oleh mesin dengan kecerdasan buatan, dikhawatirkan menggeser tenaga kerja manusia dan menyebabkan pengangguran.

2. memperbesar kesenjangan sosial.

Karena para investor juga perusahaan artificial intelligent akan meraup banyak keuntungan, sedangkan masyarakat yang digantikan kerjanya oleh mesin akan mengalami kemiskinan.

Artificial intelligent yang dapat beradaptasi, dinilai menakutkan karna bisa saja sampai pada tahap mereka tidak memerlukan manusia lagi sebagai master mereka. Dengan kata lain, mesin dengan kecerdasan bisa saja mengabaikan perintah maupun kontrol yang diberikan manusia dan berjalan sesuai kehendaknya sendiri.



Desa Sejahtera Astra Kendal Bangkit Dari Covid-19

Akhir triwulan pertama 2020, badai global Coronavirus disease (COVID-19) menghantam Indonesia. Virus yang awalnya menyebarkan kesehatan itu kini menjalar berimbas terhadap kondisi ekonomi masyarakat dari lapisan teratas hingga golongan akar rumput. Efek domino yang sama dirasakan masyarakat Desa Sejahtera Astra (DSA) Kabupaten Kendal Jawa Tengah. DSA Kendal terbentuk Juli 2019, satu dan 645 desa binaan Astra yang ada se-Indonesia. Mereka memiliki produk unggulan minyak atsiri hasil ekstraksi daun cengkeh dan sereh wangi. Start Up Nares hadir sebagai pendamping lapangan sekaligus offtaker hasil produksi. Hingga 30 April 2020 DSA Kendal telah merangkul 3.500 anggota aktif berasal dari 10 desa di Kecamatan Sukorejo dan Kecamatan Patean.

Badai COVID-19 sempat membuat DSA Kendal kehilangan pasar. Apalagi, Kendal berbatasan langsung dengan Semarang epicentrum penyebaran COVID-19 di Jawa Tengah. Belum lagi 60 persen pasar DSA menasar ekspor ke negara Eropa, Asia dan Amerika yang ekonominya goyang akibat COVID-19. Pasar domestik sama karena mayoritas konsumen produk di bidang perhotelan dan pusat perbelanjaan modern yang harus tutup selama pandemi.

DSA Kendal bersama Start Up Nares tidak mau patah arang, mulai bangkit beradaptasi mempelajari situasi pandemi. Langkah pertama mencegah wilayah DSA Kendal terinfeksi COVID-19. Warga mulai menerapkan social distancing, membatasi akses masuk orang asing, jaga kebersihan diri dan lingkungan, serta yang terpenting tidak panik dan tetap beraktivitas normal. Dampaknya produksi minyak atsiri tetap terjaga dan dapat fokus mencari peluang pasar baru.

Masyarakat DSA cukup cermat membaca peluang. Produksi minyak atsiri yang awalnya difokuskan untuk bahan difuser, kini diarahkan menjadi bahan baku obat yang sangat dibutuhkan saat pandemi. Permintaan pasar ekspor dan domestik pun naik 4 kali lipat sehingga menyerap lebih banyak tenaga kerja. Bahkan, mereka tidak lupa berbagi dengan menyalurkan bantuan disinfektan, hand sanitizer, hingga sembako kepada masyarakat sekitar Kendal.

Optimisme dan gotong royong DSA Kendal merupakan pembelajaran terbaik menghadapi krisis. COVID-19 yang awalnya musibah dapat diubah menjadi peluang. Sehingga masyarakat tidak semakin jatuh dalam keterpurukan, tetapi malah membawa berkah kehidupan yang lebih baik.

- (1) Aktivitas pengambilan daun cengkeh untuk bahan baku minyak atsiri.
- (2) Produk hand sanitizer DSA Kendal.
- (3) Proses penyulingan minyak atsiri.
- (4) Donasi sembako untuk para petani yang terdampak COVID-19.



IF BANGKIT DARI VID

Anfield Wijaya



Anfield Wibowo, 15 tahun, saat ini sedang menempuh pendidikan di SLB B Pangudi Luhur, Jakarta. Selama pandemi COVID-19, Anfield merasa tidak bebas dan jenuh, tetapi keadaan ini justru membuatnya menjadi kreatif. Anfield rutin menggambar,

melukis, dan melakukan kegiatan kesenian lainnya setiap hari di rumah. Sebagai remaja tuli dan remaja dengan sindrom asperger, Anfield kerap menghadapi tantangan dalam bersosialisasi dan berkomunikasi sehari-hari. Akan tetapi, Anfield selalu berusaha dan pantang menyerah. Selain berlatih lisan dan tulisan, Anfield menggunakan lukisan sebagai medianya untuk menyampaikan pesan. Dengan melukis, Anfield merasa lepas dan bebas. Kanvas adalah taman bermain baginya

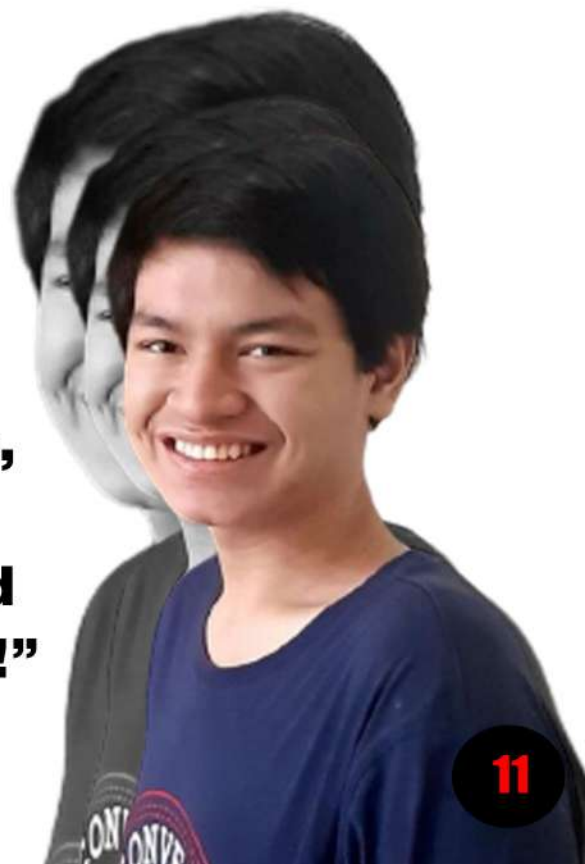
Sejak usia 2 tahun, Anfield sudah belajar memegang pensil dan belajar menarik garis dengan tegas dan cepat. Kemudian, saat usianya 7 tahun, Anfield masuk ke sebuah sanggar lukis yang diasuh seorang seniman. Dialah yang memperkenalkan Anfield pada media kanvas. Dia juga yang mengerti Anfield dan memberikan kebebasan penuh pada Anfield untuk berkarya. Semua hal yang ada di sekitarnya adalah inspirasi bagi Anfield dalam berkarya, termasuk karya-karya pelukis lain, buku-buku bergambar, tayangan TV atau Youtube. Semua ia padukan dengan imajinasinya. Karyanya diberi judul 'Rasa dan asaku.' Walaupun keadaan serba sulit, Anfield berpesan agar kita harus tetap bersyukur karena kehidupan tetap ada dan tetap berjalan. Kita harus ingat bahwa semua akan segera berakhir

Anfield berharap agar selama pandemi ini kita bisa menjadi semakin tegar, kuat, dan optimis. Anfield juga berharap agar kita bisa meningkatkan kepedulian terhadap sesama. "Jangan menyerah, tetap optimis, dan teruslah berkarya," katanya. "Ayo isi waktu ini sebaik-baiknya demi diri sendiri, keluarga, dan sesama!"

Anfield ingin bisa terus sekolah dan menggapai cita-citanya menjadi pelukis. Semoga karya-karya saya dapat menginspirasi semua orang. Saya mempersembahkan karya-karya saya untuk orang-orang terdekat saya, masyarakat, dan negara."

**"Jangan menyerah, tetap optimis,
dan teruslah berkarya. Ayo isi
waktu ini sebaik- baiknya demi d
iri sendiri, keluarga, dan sesama!"**

-Anfield Wibowo-





Visi SMK Negeri 1 Purwosari adalah:
 “Terwujudnya Tamatan yang Beriman dan Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berbudi pekerti luhur, berdaya saing tinggi, peduli dan berbudaya lingkungan”

Misi SMK Negeri Purwosari adalah:.

1. Menerapkan nilai-nilai Agama, Pancasila dan Undang-undang Dasar 1945
2. Mengembangkan pengetahuan, keterampilan, disiplin diri, etos kerja yang tinggi, aktif, kreatif, inovatif, dan budaya santun sesuai bidangnya
3. Meningkatkan profesionalisme melalui penguasaan teknologi dan bahasa Internasional
4. Mengembangkan budaya sekolah untuk melestarikan fungsi lingkungan, mencegah pencemaran dan kerusakan lingkungan
5. Memahami peran dan fungsi masing-masing dalam pergaulan sesama warga sekolah dalam suasana kekeluargaan
6. Mengembangkan pola kemitraan dengan masyarakat dan industri
7. Mampu memanfaatkan potensi wilayah untuk pengembangan sekolah sebagai pusat budaya, pelatihan, produksi dan jasa berbasis teaching factory dan pendidikan lingkungan hidup

Motto

AKTIF, KREATIF, INOVATIF, PRESTASI

Aktif : Giat bekerja, giat berusaha

Kreatif : Memiliki daya cipta, memiliki kemampuan untuk menciptakan

Inovatif : Bersifat pembaruan yang berbeda

- Program Keahlian
1. Desain Komunikasi Visual (DKV)
 2. Teknik Komputer Jaringan (TKJ)
 3. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)
 4. Mekatronika (MKT)
 5. Agribisnis Tanaman Pangan Dan Hortikultura (ATPH)
 6. Agribisnis Pengolahan Hasil Pertanian (APHP)
 7. Teknik Kendaraan Ringan Otomotif (TKRO)
 8. Teknik Perbaikan Bodi Otomotif (TPBO)
 9. Teknik Permesinan (TPM)
 10. Teknik Pengelasan (TL)

Tujuan Sekolah

1. Menghasilkan lulusan yang kompeten dan bersertifikasi serta mampu memproduksi
2. Meningkatkan kualitas proses belajar mengajar
3. Menyiapkan peserta didik agar mampu mengembangkan sikap profesional, mampu beradaptasi di lingkungan kerja, gigih dalam berkompetisi, berdisiplin dan ulet serta mampu bersaing di ERAGLOBALISASI
4. Meningkatkan kepuasan masyarakat untuk memperoleh layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan sesuai program keahlian
5. Konsistensi pelaksanaan aktifitas, kendali mutu dan jaminan mutu sekolah
6. Meningkatkan kesejahteraan warga sekolah
7. Meningkatkan kualitas komunikasi Internasional dengan bahasa Internasional

4 Pelajar SMK Negeri 1 Purwosari memborong juara pada Lomba

Ketrampilan Siswa SMK (LKS) Tingkat Propinsi Jawa Timur tahun 2021.

Keempat pelajar tersebut yakni Ikhlas Imam Fathoni, Hengki Pranata, Mohammad Khusnul Khuluq, Robbi Wahyu Saputro dan Ahmad Zidan Haikal Akbar.

Untuk Ikhlas Imam merupakan siswa kelas XI MM 1 yang meraih Juara I

untuk bidang lomba 3d Game Art. Sedangkan Hengki yang kini duduk di bangku kelas XII TPM 2 meraih Juara II CNC Turning.

Belum lagi Khusnul Khuluq, siswa kelas XII RPL yang juga sukses menyabet

Juara II pada bidang lomba Web Technology, serta Robbi Wahyu Saputro dan

Ahmad Zidan dari kelas XII ATPH 1 yang meraih Juara II dalam bidang

lomba Landscape and Gardening.

SMK NEGRI

SA TU PUR WO SA RI



Kepala SMKN I Purwosari, Saefudin melalui Muhadi selaku Waka Kesiswaan SMK Negeri 1 Purwosari mengatakan, prestasi yang diraih para anak didiknya merupakan hasil dari kerja keras dan latihan yang dilakukan secara intens. Bahkan, persiapan untuk menuju lomba dilakukan pada 2 tahun sebelum pelaksanaan.

"Kita lakukan pembinaan pada siswa sudah 2 tahun. Mulai dari mengenalkan bidang lomba sampai anak benar-benar menguasai materi, baik teori maupun praktikum," kata Muhadi, saat ditemui di sekolahnya, Rabu (16/06/2021). Dalam Lomba LKS tahun ini, SMK Negeri 1 Purwosari mengikuti 11 bidang lomba. Dari seluruh bidang tersebut diikuti oleh 15 pelajar baik putra dan putri. Kata Muhadi, anak didiknya selalu menjadi langganan juara pada bidang lomba CNC Turning.

Menariknya, dari keempat siswa yang jadi juara, Ikhlas Imam Fathoni menjadi pelajar yang kali pertama mengikuti bidang lomba 3d game art dan sukses menjadi pemenangnya.

"Kita bersyukur karena kita baru mengikut sertakan siswa kami di lomba 3d game art, eh ternyata jadi juara," singkatnya.

Khusus untuk Imam berhak memperoleh hadiah berupa uang pembinaan sebesar Rp 2 juta plus tropi dan piala. Begitu pula dengan para juara yang lain





Akhmad Nandho Bryan Prasetya

-18 th, Defeloper-

"Tidak ada kata terlambat untuk mulai menciptakan kehidupan yang selalu kamu inginkan."

Leony Endah Framesti

-17 th, Scrip Writer ; Editor-

"Tidak harus menjadi hebat untuk memulai, tetapi harus memulai untuk menjadi hebat."



Zacky Candra Firmansyah

-17 th, Editor-

"Jadilah diri kamu sendiri. Siapa lagi yang bisa melakukannya lebih baik ketimbang diri kamu sendiri?"



Zihan Adelia Putri

-17 th, Presentator ; Scrip Writer-

"Jika kamu ingin membuat mimpimu menjadi kenyataan, hal pertama yang harus kamu lakukan adalah bangun."



Mohammad Farid Irfanudin

-18 th, Defeloper-

"Kegagalan tidak akan pernah mengalahkan keinginan kuat untuk mencapai kesuksesan."



Cerita Singkat Terbentuknya Kelompok

Kelompok kami yang bernama NEWFIT terdiri dari 5 orang yang berasal dari dua jurusan yang berbeda.

Anggota kami yang bernama Farid dan Nando berasal dari jurusan RPL (Rekayasa Perangkat Lunak) dan 3 orang lagi, yaitu Zacky, Zihan, dan Leony berasal dari jurusan DKV (Desain Komunikasi Visual).

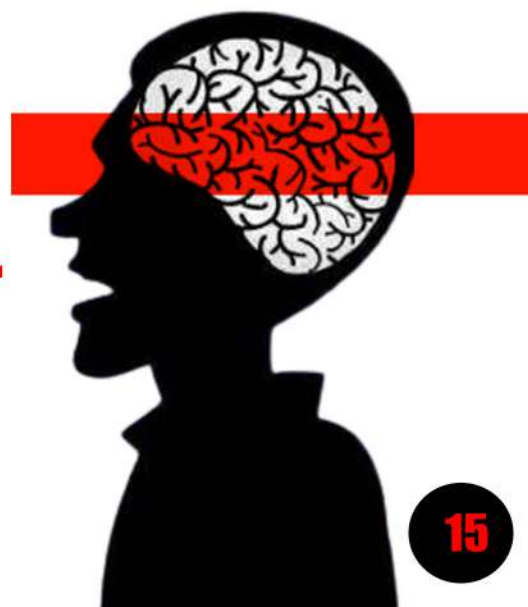
Sebelumnya kami mengetahui info terdapat lomba Majalah Digital yang dilaksanakan oleh Maspion IT dari guru kami. Kami diberitahu 3 minggu sebelum adanya lomba ini. setelah itu, guru kami memilih siapa saja yang ikut dalam kompetisi ini. guru kami memilih siswa dari jurusan DKV yang diharapkan dapat mendesain Majalah Digitalnya, dan juga memilih siswa jurusan RPL yang nantinya akan mendesain webnya. setelah terpilih, kami semua berkumpul dan di bagi menjadi 4 tim .

Kami sedikit khawatir dengan rentang waktu yang tersedia, yakni 2 minggu. Kami sempat membayangkan apakah majalah digital ini akan rampung dalam 2 minggu. Ternyata setelah kami mengerjakannya, waktu 2 minggu bukanlah hal yang terlalu sulit. Kami berusaha membagi waktu dengan sebaik-baiknya agar konsep majalah digital kami dapat selesai tepat waktu. Marah, lelah, tangis kita hadapi dalam pembuatan majalah ini, karena jujur sebelumnya kita belum begitu mengerti mengenai apa itu majalah digital .

Semua itu terbayarkan disaat kami telah menyelesaikan m a j a l a h digital kami. yang diawal kita beranggapan bahwa majalah ini takkan selesai, ternyata selesai juga. Sekarang kami t i n g g a l menunggu hasil kerja keras kami untuk mengikuti audisi Majalah digital ini. semoga semua keringat dan pusing kami terbayar .

Kesan kami mengikuti lomba Majalah digital yang dilaksanakan oleh maspion it ini adalah kami merasa excited dan terkejut diawalnya karena kami tidak mengira bahwa sebanyak itu kami desain dalam waktu 2 minggu. tapi kami juga merasa senang dapat mengikuti kompetisi ini karena kami mendapatkan teman baru dan mendapatkan pengalaman yang seru. Kami berterimakasih kepada segenap tim yang telah bekerjasama membangun MEXAFIT .

"Setiap anggota harus mengutamakan unsur kepercayaan pada masing-masing dirinya, sehingga tercipta kerja sama yang jujur dan hebat."





MEXAFIT

MAGAZINE, ELECTRONIC, EXPLORE AND INFORMATION