

Nama : Irfan Maulana

NPM : 1742902

### Jawaban soal nomor 1:

```
public class Iterasi {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        for (int x=1; x<100; x++){  
            if(x/3==0)  
                System.out.println(x);  
        }  
        for (int x = 1; x < 100; x++) {  
            if(x/2==0)  
                System.out.println("BELAJAR");  
        }  
        for (int x = 4; x < 100; x++) {  
            if(x/7==0)  
                System.out.println(x);  
        }  
        for (int x = 1; x < 100; x++) {  
            if(x/2==0)  
                System.out.println("JAVA");  
        }  
        for (int x = 8; x < 100; x++) {  
            if(x/21==0)  
                System.out.println(x);  
        }  
        for (int x = 1; x < 100; x++) {  
            if(x/2==0)
```

```

        System.out.println("BELAJAR JAVA ITU MENYENANGKAN");
    }

    for (int x = 23; x < 101; x++) {
        if(x/101==0)
            System.out.println(x);
    }
}
}
}

```

## Jawaban soal nomor 2:

```

1. import javax.swing.JOptionPane;
2.
3. public class utsa {
4.
5.     public static void main(String[] args) {
6.         int menuutama;
7.         do {
8.             menuutama=Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(
9.                 "Menghitung Luas dan \n" +
10.                "Volume Bangun Ruang : \n" +
11.                "-----\n" +
12.                "1. Kubus \n" +
13.                "2. Kerucut \n" +
14.                "3. Bola \n" +
15.                "4. Keluar \n" +
16.                "-----\n" +
17.                "Masukkan Nomer Menu :"));
18.
19.         switch (menuutama) {
20.             case 1 :
21.                 int submenu1;
22.                 submenu1 = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(
23.                     "Anda Memilih Menu Kubus \n" +
24.                     "----- \n" +
25.                     "1. Hitung Luas Permukaan Kubus \n" +
26.                     "2. Hitung Volume Kubus \n" +
27.                     "----- \n" +
28.                     "Masukkan Pilihan Anda : "));
29.                 switch(submenu1) {
30.                     case 1 :

```

```

31.     double sisi, luaspermukaankubus;
32.     sisi=Double.valueOf(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Nilai Sisi Kubus : "));
33.     luaspermukaankubus=6*(Math.pow(sisi,2));
34.     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Luas Permukaan Kubus adalah : " +
        luaspermukaankubus + ("cm"));
35.     break;
36. case 2 :
37.     double sisi1, volumekubus;
38.     sisi1=Double.valueOf(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Nilai Sisi Kubus : "));
39.     volumekubus=Math.pow(sisi1,3);
40.     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Volume Kubus adalah : " + volumekubus +
        ("cm"));
41.     break;
42. }
43.     break;
44. case 2 :
45.     int submenu2;
46.     submenu2 = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(
47. "Anda Memilih Menu Kerucut \n" +
48. "Pertama-tama anda harus menghitung dulu luas alas kerucut \n" +
49. "----- \n" +
50. "1. Hitung Luas Alas Kerucut \n" +
51. "2. Hitung Luas Permukaan Kerucut \n" +
52. "3. Hitung Volume Kerucut \n" +
53. "----- \n" +
54. "Masukkan Pilihan Anda : "));
55.     switch(submenu2) {
56.     case 1 :
57.         double jarijari;
58.         double phie=3.14;
59.         double luasalaskerucut;
60.
61.         jarijari=Double.valueOf(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Nilai Jari-jari Kerucut :
            "));
62.         luasalaskerucut=phie*jarijari*jarijari;
63.         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Luas Alas Kerucut adalah : " + luasalaskerucut +
            ("cm"));
64.         break;
65.     case 2 :
66.         double alas, selimut, luaspermukaankerucut;
67.         alas=Double.valueOf(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Nilai Luas Alas : "));
68.         selimut=Double.valueOf(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Nilai Luas Selimut :
            "));
69.         luaspermukaankerucut=alas+selimut;

```

```

70.     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Luas Permukaan Kerucut adalah : " +
71.         luaspermukaankerucut+"cm");
72.     break;
73.     case 3 :
74.         double luasal, t, volumkerucut;
75.         luasal=Double.valueOf(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Nilai Luas Alas Kerucut
76.             : "));
77.         t=Double.valueOf(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Nilai Tinggi Kerucut : "));
78.         volumkerucut=luasal*t/3;
79.         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Luas Alas Kerucut adalah : " + volumkerucut +
80.             ("cm"));
81.         break;
82.     }
83.     break;
84.     case 3 :
85.         int submenu3;
86.         submenu3 = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog(
87.             "Anda Memilih Menu Bola \n" +
88.             "----- \n" +
89.             "1. Hitung Luas Permukaan (Kulit) Bola \n" +
90.             "2. Hitung Volume Bola \n" +
91.             "----- \n" +
92.             "Masukkan Pilihan Anda : "));
93.         switch(submenu3) {
94.             case 1 :
95.                 double phi = 3.14;
96.                 double jarijari, luaspermukaankulitbola;
97.                 jarijari=Double.valueOf(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Nilai Jari-jari Bola : "));
98.                 luaspermukaankulitbola = 4 * phi * (Math.pow(jarijari,2));
99.                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "Luas Permukaan Kulit Bola adalah : " +
100.                     luaspermukaankulitbola+"cm");
101.                 break;
102.             case 2 :
103.                 double phii = 3.14;
104.                 double jarijarijari, volumebola;
105.                 jarijarijari=Double.valueOf(JOptionPane.showInputDialog("Masukkan Nilai Jari-
106.                     jari Bola : "));
107.                 volumebola = (4 / 3) * phii * (Math.pow(jarijarijari,2));
108.                 JOptionPane.showMessageDialog(null, "Volume Bola adalah : " +
109.                     volumebola+"cm");
110.                 break;
111.             }
112.         break;
113.     case 4 :

```

```
108.         System.exit(0);
109.         break;
110.     default :
111.         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Maaf nomer yang anda masukkan tidak
tersedia. Silahkan Coba Lagi");
112.     }
113. }
114.     while (menuutama!=1-4);
115.
116. }
117. }
```