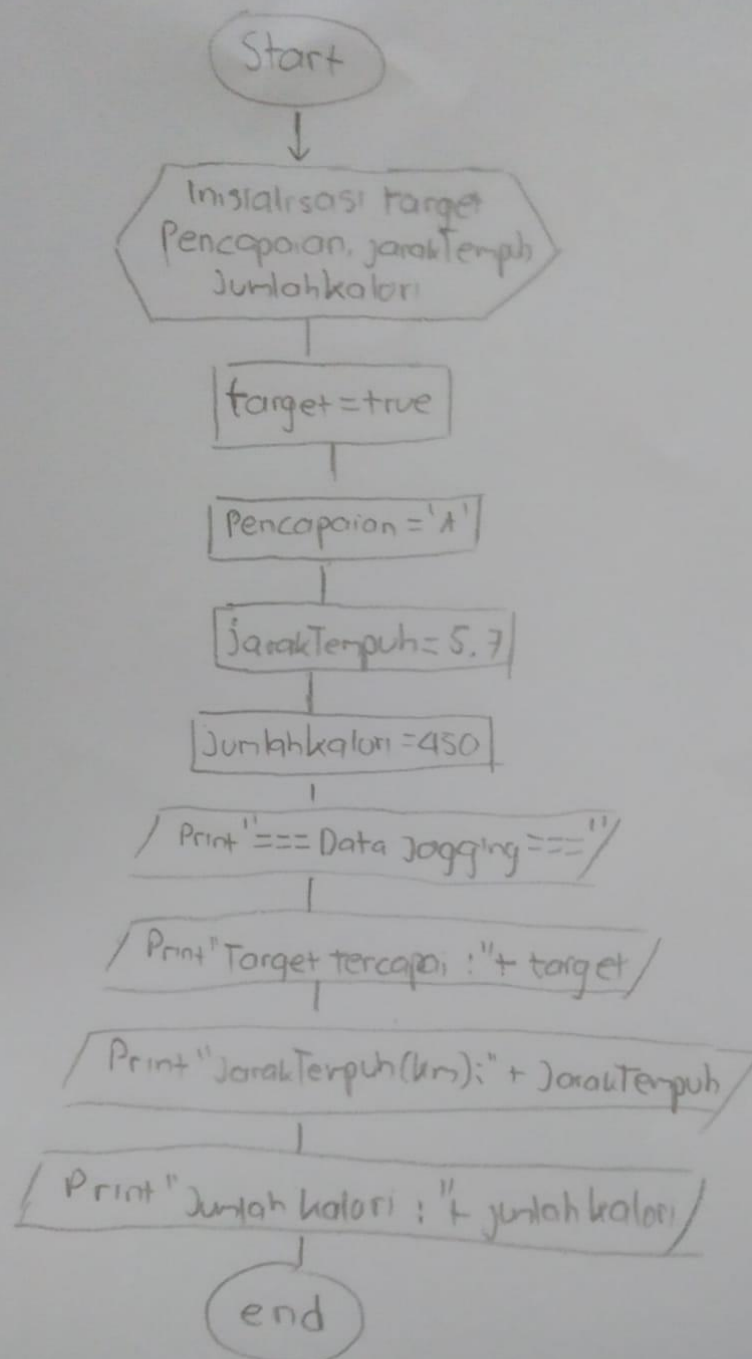


Nama : Muhammad Irfan

NIM : 2511531008

Pemograman Jogging

### Flowchart



2025/9/26 20:47

## Pseudocode

Program Jogging
Deklarasi: boolean target char pencapaian float jarakTempuh int jumlahKalori
target ← true pencapaian ← 'A' jarakTempuh ← 5.7 jumlahKalori ← 450  Tampilkan "===== DATA JOGGING =====" Tampilkan "Target Tercapai : " + target Tampilkan "Pencapaian : " + pencapaian Tampilkan "Jarak Tempuh (km) : " + jarakTempuh Tampilkan "Jumlah Kalori : " + jumlahKalori

## Pemrograman bahasa Java

```
1 package Tugas_Prakalpro;
2 public class TugasAlproPekan2 {
3     public static void main(String[] args) {
4         boolean target = true;           // sudah tercapai atau belum
5         char pencapaian = 'A';           // kategori pencapaian (A = Sangat Baik)
6         float jarakTempuh = 5.7f;       // dalam kilometer
7         int jumlahKalori = 450;         // kalori terbakar
8
9         System.out.println("===== DATA JOGGING =====");
10        System.out.println("Target Tercapai : " + target);
11        System.out.println("Pencapaian : " + pencapaian);
12        System.out.println("Jarak Tempuh (km) : " + jarakTempuh);
13        System.out.println("Jumlah Kalori : " + jumlahKalori);
14    }
15 }
```

## Outputnya

```
===== DATA JOGGING =====
Target Tercapai : true
Pencapaian : A
Jarak Tempuh (km) : 5.7
Jumlah Kalori : 450
```

## Penjelasan Singkat

1. Semua Variabel di deklarasikan sesuai dengan kebutuhan seperti target menggunakan tipe data boolean, pencapaian dengan menggunakan tipe data char dan lain lain
2. Setelah di deklarasikan, semua variabel di beri nilai sesuai dengan tipe data, jika char hanya berisi 1 huruf, int hanya untuk bilangan bulat dan float untuk bilangan real
3. Ouputnya berupa nilai – nilai yang tersimpan di dalam variabel variabel tersebut