

Sociality Frontend MVP Guide (Business • FULL per Endpoint)

Goal: Mentee men-deliver MVP FE yang mencakup semua endpoint yang kamu sediakan. Fokus pada end-to-end user flows, UI surfaces, akses/otorisasi, dan acceptance criteria.

0) Prinsip Umum

- **Auth required:** Semua aksi privat (like, comment, follow, save, create/delete post, edit profile, feed pribadi, list “my-*”) wajib login.
- **Idempotent actions:** Like/Unlike, Follow/Unfollow, Save/Unsave harus aman ditekan berulang (UI tidak dobel-count).
- **Pagination / Infinite:** Feed & listing posts/likes/comments gunakan paging atau infinite scroll. Tampilkan *Loading*, *Empty*, dan *Error* states.
- **Public vs Private:** Halaman publik hanya tampilkan data yang memang public (profile, posts by username, liked posts by user bila memang public sesuai API).
- **Consistency:** Hitung ulang counter (likes, comments, followers) secara konsisten setelah aksi.

Tech Stack Wajib

- React.js atau Next.js + TypeScript — framework & type safety
- Tailwind CSS — styling cepat, utility-first
- shadcn/ui — komponen UI siap pakai
- Redux Toolkit , state UI lain (client state)
- TanStack Query (React Query) — fetching & caching server state
- Optimistic UI — UX responsif
- Day.js — format waktu/tanggal
- ZOD + React Hook Form

1) Authentication & Session

Endpoints

- **POST** /api/auth/register

- **POST** /api/auth/login

User Stories

- Sebagai user baru, aku bisa daftar akun dan langsung login.
- Sebagai user terdaftar, aku bisa login dan tetap *signed-in* saat refresh.
- Sebagai user, aku bisa logout dengan jelas.

UI Surfaces

- Page: **Register, Login**
- Global: **Auth Guard** untuk halaman privat; **Persist Session** (local storage/cookie) + *token attach* ke request privat.

Acceptance

- Register berhasil → diarahkan ke Feed / Onboarding singkat.
 - Login salah → pesan error jelas (bukan generic).
 - Token tersimpan/terpasang otomatis pada request privat.
-

2) My Profile (Private)

Endpoints

- **GET** /api/me (profil + quick stats)
- **PATCH** /api/me (update basic profile)

User Stories

- Aku bisa melihat profilku (avatar, display name, bio, stats: posts, followers, following, likes saved count jika tersedia).
- Aku bisa mengubah informasi dasar profilku.

UI Surfaces

- Page: /me (tab: Overview, Posts, Saved, Likes, Settings)
- Modal/Form: **Edit Profile**

Acceptance

- GET menampilkan data konsisten dengan aktivitas terakhir.
- PATCH menyimpan perubahan dan UI ter-update tanpa reload penuh.

3) Users (Public Directory)

Endpoints

- **GET /api/users/search** (search by name/username)
- **GET /api/users/{username}** (public profile)
- **GET /api/users/{username}/posts** (list posts public)
- **GET /api/users/{username}/likes** (list posts yang user tsb like — sesuai aturan public API)

User Stories

- Sebagai user, aku bisa mencari user lain.
- Aku bisa melihat profil publik user lain, termasuk daftar post dan (jika diizinkan) post yang mereka like.

UI Surfaces

- Page: **Search Users, Public Profile** (header profil, grid posts, tab *Posts / Likes* jika tersedia)

Acceptance

- Search memiliki *debounced query* dan empty state.
- Public profile tampil meski viewer tidak login (tapi aksi privat tersembunyi/disabled).

4) Feed (Private Timeline)

Endpoint

- **GET /api/feed** (self + following)

User Stories

- Sebagai user, aku melihat timeline gabungan post ku dan orang yang ku-follow.
- Aku bisa memuat lebih banyak konten (paging/infinite scroll).

UI Surfaces

- Page: **Feed** dengan **Post Card** (image, caption, author, created time, like count, comment count, tombol like/save, link komentar & profil)

Acceptance

- Infinite load/pagination berfungsi, tidak duplikasi item.
 - Empty state jika belum follow siapapun.
-

5) Posts (CRUD Minimal)

Endpoints

- **POST** /api/posts (create: 1 image + caption)
- **GET** /api/posts/{id} (detail)
- **DELETE** /api/posts/{id} (hapus post sendiri)

User Stories

- Aku bisa membuat post baru dengan 1 gambar + caption.
- Aku bisa melihat detail post (image besar, caption lengkap, author, counts, actions).
- Aku bisa menghapus post milikku.

UI Surfaces

- Modal/Page: **Create Post** (drag & drop/upload image, preview, caption)
- Page: **Post Detail** (comments section di bawah)
- Action: **Delete** hanya muncul untuk owner.

Acceptance

- Setelah create, post muncul di feed & profilku.
 - Delete menghilangkan post dari semua list tanpa reload penuh.
-

6) Likes (Reaksi)

Endpoints

- **POST** /api/posts/{id}/like (Like – idempotent)
- **DELETE** /api/posts/{id}/like (Unlike – idempotent)
- **GET** /api/posts/{id}/likes (List users who liked)

- **GET /api/me/likes** (Get posts I liked)

User Stories

- Aku bisa like/unlike post di mana saja card muncul.
- Aku bisa melihat siapa saja yang like post tersebut.
- Aku bisa membuka halaman khusus post yang aku like (My Likes).

UI Surfaces

- Inline action di **Post Card & Post Detail**.
- Modal/Drawer: **Liked by** (list pengguna yang menyukai post).
- Page: **My Likes** (grid/list post yang pernah aku like).

Acceptance

- Tombol like menyatu (toggle) dan tidak menggandakan counter.
 - My Likes menampilkan data paginated dengan empty state.
-

7) Comments

Endpoints

- **GET /api/posts/{id}/comments**
- **POST /api/posts/{id}/comments**
- **DELETE /api/comments/{id}** (only owner)

User Stories

- Aku dapat melihat dan menambah komentar pada sebuah post.
- Aku dapat menghapus komentarku sendiri.

UI Surfaces

- **Comments Section** di Post Detail: list + composer (input + submit), load-more untuk pagination.
- **Action** delete hanya muncul untuk pemilik komentar.

Acceptance

- Setelah kirim komentar, komentar tampil seketika (optimistic) lalu disinkronkan.
- Delete komentar mengurangi counter dan menghapus item dari list.

8) Follow (Social Graph)

Endpoints

- **POST** /api/follow/{username} (Follow – idempotent)
- **DELETE** /api/follow/{username} (Unfollow – idempotent)
- **GET** /api/users/{username}/followers (public)
- **GET** /api/users/{username}/following (public)
- **GET** /api/me/followers
- **GET** /api/me/following

User Stories

- Aku bisa follow/unfollow user lain dari profil atau dari kartu user di mana pun tampil.
- Aku bisa melihat daftar followers/following user (public list) dan daftar punyaku sendiri.

UI Surfaces

- Button **Follow/Unfollow** di profile & di komponen user chip/card.
- Page/Modal: **Followers, Following** (public & my list).

Acceptance

- Counter followers/following update konsisten di profil.
- Idempotensi: klik berulang tidak memunculkan error/duplikasi.

9) Saves (Bookmarks)

Endpoints

- **POST** /api/posts/{id}/save
- **DELETE** /api/posts/{id}/save
- **GET** /api/me/saved

User Stories

- Aku dapat menyimpan/unsave post untuk dibaca nanti.
- Aku dapat melihat daftar post yang kusimpan.

UI Surfaces

- Toggle **Save** pada Post Card & Post Detail.
- Page: **Saved** (grid/list), bisa diakses dari /me.

Acceptance

- Toggle tidak menduplikasi entry.
 - Halaman Saved memiliki empty state & pagination.
-

10) Navigasi & IA (Information Architecture)

- **Public:** /login, /register, /profile/[username], /users/search, /posts/[id] (detail dapat diakses publik bila API mengizinkan)
 - **Private:** /feed, /me (+ tabs: Posts, Likes, Saved, Settings), /me/followers, /me/following
 - **Shared components:** Post Card, User Chip, Follow Button, Like/Save Button, Comment Composer, Empty/Error>Loading states.
-

11) Permissions & Edge Cases

- **Only Owner:** delete post, delete comment, edit profile.
 - **Missing media:** fallback image/placeholder.
 - **Private actions while logged out:** redirect ke Login dengan *return-to*.
 - **Rate limits / errors:** tampilkan pesan yang ramah & *retry affordance*.
 - **Optimistic vs Server Truth:** lakukan reconcile setelah respons server datang.
-

12) Non-Functional Requirements (MVP)

- **Performance:** gambar dioptimasi (thumb/fit), pagination per 10–20 item.
 - **Accessibility:** fokus ring, alt text gambar post (opsional MVP), warna kontras cukup.
 - **Analytics ringan:** event view post, like/unlike, follow/unfollow, save/unsave, comment submit untuk evaluasi UX.
-

13) Deliverables (Checklist per Endpoint → UI)

- Auth register/login → halaman & persist session ✓
- /api/me GET/PATCH → halaman /me + edit profil ✓

- Users search/profile/posts/likes → halaman Search & Public Profile + tabs ✓
 - Feed GET → halaman /feed + infinite scroll ✓
 - Posts POST/GET/DELETE → create modal/page, detail page, delete action ✓
 - Likes POST/DELETE/GET + me/likes → toggle like, modal "Liked by", halaman My Likes ✓
 - Comments GET/POST/DELETE → section komentar lengkap ✓
 - Follow POST/DELETE + followers/following + me/* → tombol follow/unfollow + pages ✓
 - Saves POST/DELETE + me/saved → toggle save + halaman Saved ✓
-

14) Definition of Done (DoD)

- Semua flow di atas **berhasil dipakai oleh user baru** tanpa panduan.
- *Empty/Error>Loading* tertangani di setiap halaman.
- Idempotensi action teruji (rapid click tetap aman, counter akurat).
- Navigasi jelas antara feed ↔ detail ↔ profil.

15) Saran Timeline (7 Hari)

1. **Hari 1:** Auth, Session, Layout & Navigation, /me GET.
2. **Hari 2:** Feed + Post Card + Like/Save.
3. **Hari 3:** Post Detail + Comments.
4. **Hari 4:** Public Profile + Follow + Users Search.
5. **Hari 7:** Create/Delete Post, My Likes, My Saved, Followers/Following pages + QA.

Catatan Mentor: Semua endpoint yang disediakan telah masuk MVP. Jika waktu mepet, prioritaskan urutan timeline di atas supaya tetap *end-to-end usable*. Pastikan setiap aksi ada feedback visual dan state selalu sinkron dengan server.