

FINAL PROJECT 2
PANDUAN APLIKASI WEBSITE E-COMMERCE



Disusun Oleh :

- 1. Muhammad Irfan Zidni : RCTN-KS05-002**
- 2. Muhaemin Iskandar : RCTN-KS05-001**
- 3. Vika Alpiana : RCTN-KS05-004**

PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Untuk memberikan informasi tentang berjalannya pembuatan Aplikasi Website E-Commerce memberikan bukti atau informasi yang dapat digunakan untuk menginformasikan keputusan serta untuk melindungi dan menyimpan isi dari dokumen dan menghindari adanya kerusakan dokumen.

1.2 Deskripsi Umum Aplikasi

Aplikasi yang kita bangun adalah website E-Commerce yang berjalan di pada browser (bultin browser) yang terpasang pada perangkat laptop maupun mobile yang juga berbasis PWA jadi bisa di install. Website E-Commerce juga dapat diartikan sebagai suatu proses berbisnis dengan memakai teknologi elektronik yang menghubungkan antara perusahaan, konsumen dan masyarakat dalam bentuk transaksi elektronik.

1.3 Identik Projek

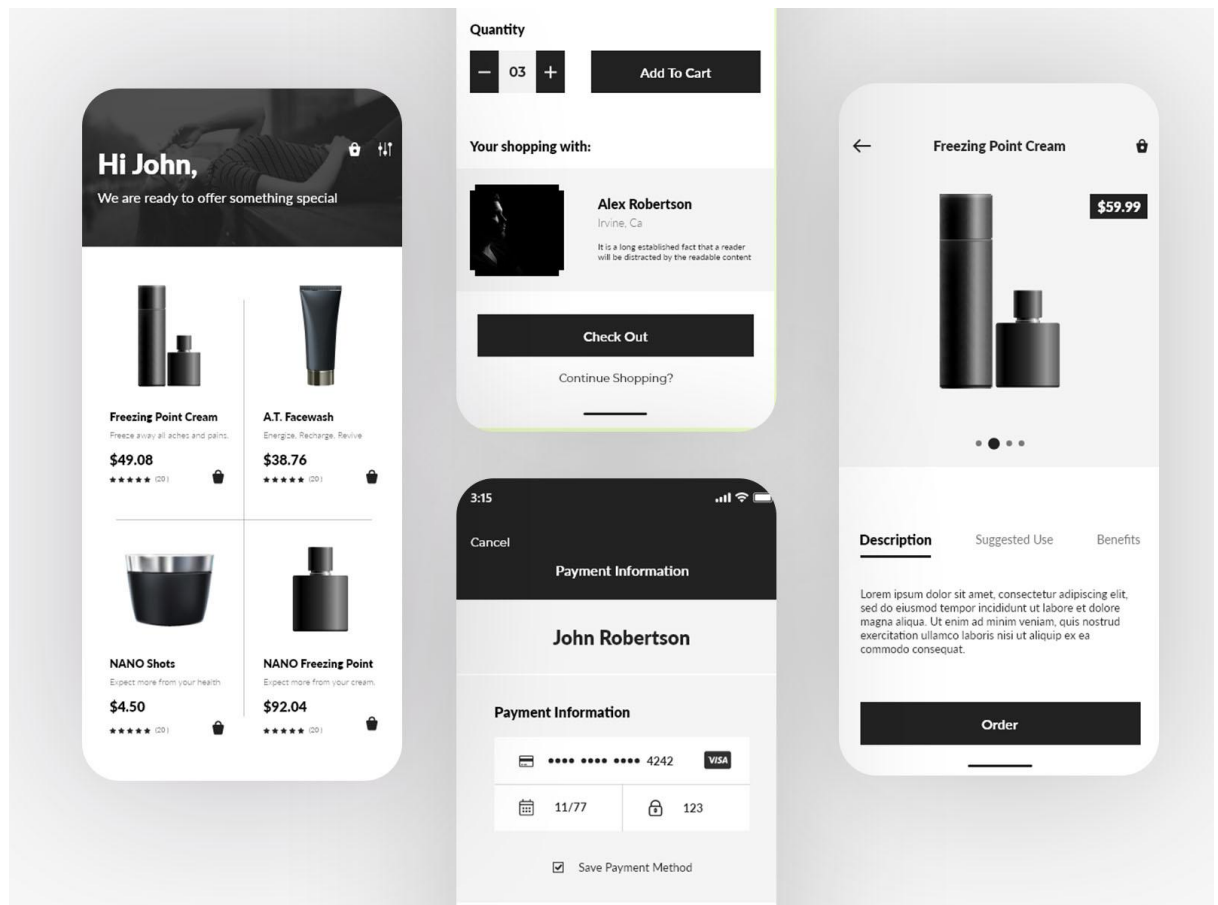
Final Project 2 [Web Based] | E-Commerce Front End

INTRO	
Instruksi	<ul style="list-style-type: none">• Buatlah fitur-fitur Front End untuk sebuah aplikasi E-Commerce. Aplikasi ini total memiliki modul yang akan dijabarkan pada slide-slide berikutnya.• Gunakan intuisi kamu dalam mengembangkan fitur-fiturnya. Misal : jika kamu sudah login, maka kamu tidak bisa akses halaman login• Pelajari dan implementasi fitur-fitur dari API yang diberikan dengan sebaik-baiknya agar aplikasi E-Commerce yang dihasilkan dapat semakin baik dan maksimal
Library	ReactJS dan library-library pendukungnya (router, redux, dll)
API	<ul style="list-style-type: none">- https://fakestoreapi.com/- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/localStorage- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Web_Storage_API/Using_the_Web_Storage_API
UI Framework	Bebas. Design yang dicontohkan hanyalah sebagai ilustrasi. Silakan berkreasi



1.4 Tentang Project

1. Design UI Concept : On Dribble: Elegant Black & White e-Commerce UI design by Sayeed Rahman



2. Font : Space Grotesk (Font Sans), Roboto Mono (Font Mono)
3. Tab Pages :

PEMBAHASAN

1.3 Perangkat yang dibutuhkan

1. Visual Studio Code
Digunakan untuk membangun berbagai macam aplikasi. Mulai dari website, aplikasi Android, aplikasi iOS, hingga machine learning yang bisa memudahkan banyak aktivitas manusia.
2. Web browser bisa menggunakan chrome, firefox ataupun peramban
Sebagai tools untuk pengembangan web untuk melihat hasil run atau compile code
3. Figma
Sebagai aplikasi desain UI dan UX berbasis browser, dengan desain yang sangat baik, prototyping, dan alat pembuat kode.
4. Trello untuk management tim tiap task.

1.4 Manajemen Project

Trello => <https://trello.com/b/B6jRcl3z/kanban-hashop>

Alasan kami menggunakan notion sebagai management project:

1. Mudah digunakan
2. Penggunaanya Fleksibel
3. Tidak perlu khawatir dengan sticky notes berantakan
4. Mudah untuk mengetahui tanggal deadline
5. Memberikan ruang untuk berkolaborasi dalam mengerjakan proyek antar tim secara virtual

1.5 Perancangan UI/UX

Figma => bit.ly/FigmaKelompok1-Pro2

Alasan kami menggunakan figma sebagai tools UI/UX:

1. Bisa bekerjasama dan berkolaborasi secara realtime
2. Aplikasi desain yang lengkap
3. Berbasis cloud tanpa instalasi
4. Banyak plugin yang tersedia

1.6 Menu dan Cara Penggunaan

1. Untuk developer, pertama kita jalankan dulu kodingan di visual studio code dengan cara “npm i”, kemudian “npm run start” atau “npm run dev”.
2. Kemudian kunjungi link localhost dari terminalnya ke browser bisa menggunakan chrome, peramban, ataupun firefox.
3. Ditampilan awal akan muncul tampilan dari Landing Page yang memuat Welcome Hero Section, Tab Categories, Top 3 Products BestSeller dan CTA card section.
4. Pada Card Products terdapat nama produk, kategori, gambar, rating, dan tombol Add to Cart, yang ketika gambar diklik akan menampilkan lebih detail tentang produk.
5. Perlu diketahui juga sebelumnya bahwa akan terdapat 3 role jenis akun yaitu Guest (pengunjung yang belum login), User dan Admin.
6. Tombol Add to Cart hanya akan berfungsi untuk role akun User. Selain itu, akan ditampilkan alert.
7. Tampilan di Navbar akan berubah mengikuti role akun, berikut dengan akses halamannya.
8. Untuk mendapatkan informasi mengenai produk lebih banyak dan detail bisa login dengan cara klik tombol login dibagian kanan atas, login berdasarkan role yang diinginkan.
9. Kemudian diminta untuk memasukkan email dan password yang sudah disediakan dihalaman login bagian bawah.
10. Cari produk yang ingin dengan cara klik tombol see more
11. Lalu klik gambar untuk melihat detail produk dan memesan produk, tombol plus dan minus (+ -) untuk mengatur jumlah pesanan.
12. Klik tombol Add to Cart untuk menambahkan ke Cart.

13. Klik Checkout jika ingin di beli (Proses Checkout hanya bisa dilakukan pada modal Cart)..
14. Untuk melihat produk yang dipesan bisa klik keranjang dibagian kanan atas
15. Untuk logout bisa klik bagian modal akun di Navbar.

1.7 Teknologi yang Dipakai

Framework:

1. NextJS, sebuah framework ReactJS yang kini banyak digunakan untuk membuat website dengan performa yang cepat, sistem routing pages, dioptimasi untuk SEO dan berbagai keunggulan lainnya bersamaan dibuat dengan Vercel yang memungkinkan aplikasi web berbasis rendering sisi server. Next JS ini sifatnya lebih fullstack.
2. Tailwinds CSS. Kerangka kerja CSS sumber terbuka. Fitur utama dari library ini adalah, tidak seperti framework CSS lainnya seperti Bootstrap, library ini tidak menyediakan serangkaian kelas standar untuk elemen seperti tombol atau tabel.