



## Instrucciones para la realización de experimentos

Un experimento cuyo análisis pueda resultar relevante para comprobar la adecuación del algoritmo en este tipo de problemas necesitan cumplir los siguientes pasos:

1. Seleccionar una configuración base. Basta con que aporte una solución medianamente buena. Simplemente es para tener un punto de partida.
2. Seleccionar un aspecto a comprobar (Ej: Tipo de Selección, Numero de Individuos, Probabilidad de Cruce, etc)
3. Eligir el rango disponible para probar. El **resto de parámetros** quedan **fijos** según la configuración base elegida en (1):
  1. Si es un número, se debe comprobar un rango de valores. 4 o 5 son suficientes (Ej: num individuos = [50, 100, 150, 200, 250])
  2. Si es una selección, simplemente se eligen entre los disponibles (Ej: Selecccion = [Torneo, Ruleta, Restos])
4. Seleccionar 2 o 3 configuraciones del problema / ficheros.
5. Repetir la ejecución del algoritmo una vez por cada opción en el punto (3) y cada fichero en (4).
6. Agrupar los datos de cada experimento en tablas o gráficos para presentarlos. Por cuestiones de resumen de información, incluso se puede comprobar solamente el valor óptimo encontrado en cada ejecución, en lugar de la gráfica completa de la búsqueda.