

Prácticas

Prácticas de “Sistemas Inteligentes (presencial)”
Curso 2020-2021

Prácticas

- ♦ En clase utilizaremos, parcialmente, los materiales basados en un “Curso de introducción a Python” impartido por Juan José Rodríguez, César García Osorio, Álar Arnaiz González y José Francisco Diez Pastor.
- ♦ Es un curso que vale no solo para “Sistemas Inteligentes”, sino que tiene contenidos que valen para “Algoritmia” y “Minería de Datos”.
- ♦ En algunos momentos, se intercalarán clases de Python con clases de ejercicios propios de la asignatura.

Prácticas

♦ Varios tipos de actividades:

- Clases magistrales: Iniciación a Python.
- Ejercicios Resueltos: Travesía del Puente, Pacman...
----- Evaluable -----
- Prácticas obligatorias (en 20/21)
Juego “Escapa, con llave”.
Problemas de “Reconocimiento de Patrones”
- Trabajos. Enunciado más libre. Presentación de códigos y prototipos que pueden ser versiones avanzadas de aspectos vistos en clase.
- Alguna cosa más, que iremos definiendo más adelante...

Prácticas y trabajos

- ♦ Prácticas: Se pueden realizar entre 1 o 2 personas.
- ♦ Defensa de prácticas
Analizaremos la posibilidad de presentarlo en clase, o defenderlo de forma “virtual”.

Mis datos.

- ♦ Profesor: Dr. Pedro Latorre Carmona
- ♦ Dirección de correo electrónico: plcarmona@ubu.es
- ♦ Despacho: 4118
- ♦ Tutorías: Martes y miércoles, de 16:30 a 18:30 h.
+ Virtuales (“libre”, mandando correo electrónico para “acordar hora”).